

2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

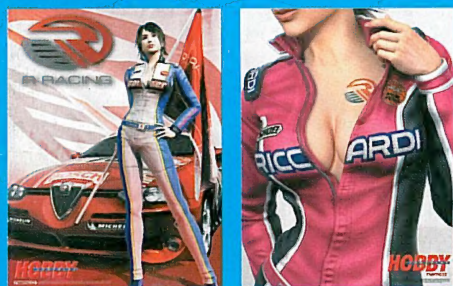
PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 151 • ABRIL 2004

HOBBY

CONSOLAS

**GUÍA
COMPLETA
007 TODO
O NADA**



**¡PÓSTER DOBLE
DE REGALO!!**

¡NUEVAS IMÁGENES!

METAL GEAR 3

**¡¡Infiltrate con Solid Snake en
la aventura más alucinante!!**

¡EN PRIMICIA!

**TE CONTAMOS
TODO SOBRE
RESIDENT EVIL 4
Y SILENT HILL 4**

**¡Vas a temblar viendo
estos reportajes!**



Portugal 2,99 €

ADEMÁS...

- Analizamos **SPLINTER CELL PANDORA T.**
- Primer contacto con **NINJA GAIDEN**
- Descubre el juego de la **EUROCOPA 2004**

**50
JUEGOS
NUEVOS**

PS2
CUESTIÓN DE HONOR
R: RACING
THE SUFFERING
PROJECT ZERO 2
IRON STORM
RAINBOW SIX 3
ALIAS
GAMECUBE
POKÉMON CHANNEL
PITFALL

XBOX
AUTOMODELLISTA
UNREAL II
DEUS EX: INVISIBLE W.
TENCHU 3
MANAGER DE LIGA
GB ADVANCE
METROID ZERO MISSION
SPLINTER CELL
MAX PAYNE
¡...Y MUCHOS MÁS!

¿Buscas un nuevo reto?

¿Quieres unirte a
nuestro equipo?



¿Eres discreto?



¿Sabes trabajar
bajo presión?



¿Sabes imponerte?



ALIAS™

Tu prueba de admisión, 6 abril 2004



PlayStation 2



Con voces originales en castellano
Más info: www.acclaim.es

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Los videojuegos, a toda máquina



MANUEL DEL CAMPO
Director de
Hobby Consolas

[Firma]

e-mail: manuel@hobbypress.es

Lo ha dicho AdeSe (Asociación de distribuidores de Software Españoles), que en estas cuestiones es la máxima autoridad: los videojuegos facturaron durante el año pasado más que las industrias del cine, la música o el video. En concreto, 800 millones de euros, que en pesetas deben ser muchísimas. Una pasada, pero también la mejor muestra de que en este país nuestro sector ha alcanzado una madurez muy saludable, incluso a pesar de asignaturas pendientes como la piratería, que sigue haciendo más daño del que todos quisiéramos. Y si hablamos desde una perspectiva más genérica, también hay signos muy positivos, pues en un mes como abril, que no es tradicionalmente una época de grandes lanzamientos, nos hemos encontrado con bombazos como «*Splinter Cell Pandora Tomorrow*», «*Rainbow Six 3*», «*Alias*» o el espectacular «*Ninja Gaiden*», que llegará el mes que viene. Una situación que a todos nos gustaría que se produjera durante todo el año, como reclamaba en este mismo espacio hace unos meses, en vez de la exagerada concentración de lanzamientos que se produce en navidades. Pero en este número hay más, amigos, mucho más. Como ya os hemos adelantado en portada, os hemos preparado tres impresionantes reportajes de tres de los títulos que marcarán época en los próximos meses. Hablo nada menos que de «*Metal Gear Solid 3*», del que hemos conseguido antes que nadie nuevas imágenes, más información y un sorprendente video, del alucinante «*Resident Evil 4*», del que os ofrecemos todo lo que vimos y jugamos en Las Vegas, tras obtener finalmente el permiso de Capcom, y de «*Silent Hill 4*», al que ya hemos jugado y que ha conseguido estremecernos por su calidad... y su terrorífica ambientación. No os podéis quejar ¿eh? Eso sí, debo también daros una disculpa. Y es que debido a la ingente cantidad de mensajes que hemos recibido para elegir a los mejores de 2003, hemos decidido posponer la publicación de los resultados hasta el próximo número, a pesar de que lo habíamos anunciado para este, y dar así más tiempo a que participéis todos los que queráis... y también a contar los varios miles de votos, que no es tarea fácil. ¿No estáis deseando conocer a los ganadores?



SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW - XBOX, PS2, GC



RAINBOW SIX 3 - PS2, XBOX



SILENT HILL 4 - PS2, XBOX

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Que nos tomen en serio. Las cifras sobre la venta de juegos que ha hecho públicas AdeSe son un claro ejemplo de la importancia de las consolas en España. Los videojuegos facturan más que el cine o la música, así que se merecen un respeto como forma de ocio plenamente instalada en la sociedad que no recibe por parte de mucha gente que no los conoce lo suficiente.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

Resident, al descubierto. Hace un mes nos quejábamos de no poder enseñaros las pantallas de «RE 4» que habíamos conseguido en un viaje relámpago a Las Vegas. Pero afortunadamente todo llega, y ahora nos toca celebrar (con un estupendo reportaje) la llegada de uno de los juegos más esperados del momento. Estoy seguro de que la espera ha merecido la pena.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

GBA, una consola con mucho futuro. Seguro que ya sabéis que Sony y Nintendo tienen previsto lanzar nuevas portátiles este mismo año, y puede que más de un usuario de GBA esté algo intranquilo por el futuro de la portátil. En mi opinión no hay de qué preocuparse, pues esta consola tiene aún mucho que decir. Juegazos como «Metroid Zero Mission» lo demuestran.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

 **Hobby Consolas con las víctimas y contra el terrorismo**

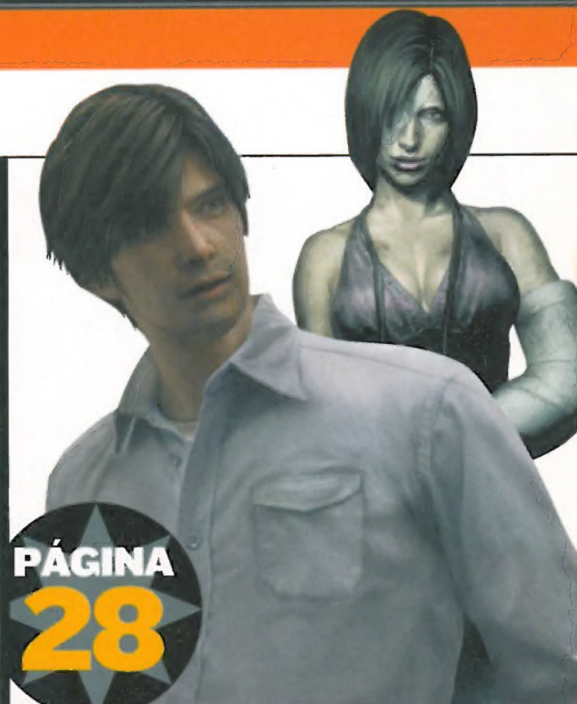
SUMARIO

REPORTAJE

Alucinantes imágenes de Metal Gear 3 Snake Eater

Aún queda mucho para que podamos disfrutar de una de las aventuras de infiltración más esperadas del momento. Por eso, este mes os ayudamos a hacer más llevadera la espera con un reportaje en el que os adelantamos nuevos datos e imágenes.

PÁGINA
32



Guía para 007 Todo o Nada

Hasta los mejores agentes necesitan una ayudita, así que este mes nos hemos currado una completa guía para la nueva aventura de Bond.

PÁGINA
146

SUMARIO

6 El sensor

¿Qué mejor manera hay de tratar algunos temas del mundo videojueguil que con un poco de humor? Descubre qué se nos ha ocurrido este mes.

12 Noticias

Lanzamientos, primeras imágenes, presentaciones e incluso los temidos retrasos se dan cita en nuestra completa sección de Noticias.

28 Big in Japan

Sé el primero en descubrir todo lo que rompe en Japón. Nuestro corresponsal Kagotani nos cuenta todo lo que se cuece en el país del sol naciente.

28 → Silent Hill 4 the Room

39 Preestreno

Como cada mes, tenemos preestrenos para todos los gustos: acción, infiltración, terror, samurais...

- 40 → Ninja Gaiden
- 44 → Project Zero 2
- 46 → Red Dead Revolver
- 48 → The Suffering
- 50 → Way of the Samurai 2
- 52 → Euro 2004
- 54 → Fight Night 2004
- 56 → Toca Race Driver
- 58 → Transformers: Prelude to Energon
- 60 → Pokémon Channel

77 Novedades

Ya hemos puntuado los lanzamientos más recién-

tes. ¡Descubrid cuál ha sido el ganador del mes!

- 78 → Splinter Cell Pandora Tomorrow
- 82 → Rainbow Six 3
- 96 → Alias
- 100 → Pitfall: the Lost Expedition
- 102 → Metroid Zero Mission
- 104 → Deus Ex: Invisible War
- 106 → Cuestión de Honor
- 108 → Iromstorm: World War Zero
- 110 → Splinter Cell Pandora Tomorrow (GBA)
- 112 → R: Racing
- 114 → Manager de Liga 2004
- 116 → Hack Infection
- 118 → Tenchu
- 120 → Spawn Armageddon
- 122 → Automodellista
- 123 → Unreal II: the Awakening
- 124 → Otros Lanzamientos

¡¡SÚPER CONCURSO!!

Sorteamos:

2 SENSACIONALES PACKS que incluyen:

- una **XBOX CRISTAL** con todos los accesorios
- y **5 JUEGAZOS**



BIG IN JAPAN

Silent Hill 4 The Room

Nuestro enviado especial en Japón ya ha jugado a la cuarta entrega de esta saga de terror. ¿No os morís de ganas por saber su opinión?

PREVIEW

Probamos Ninja Gaiden



Si queréis saberlo todo sobre este genial juego no os podéis perder el preestreno de este mes.

PÁGINA
40

REPORTAJE

Resident Evil 4 al descubierto

En este texto tan pequeño no cabrían todas las novedades del nuevo «RE», así que... ¡a leer el reportaje!



PÁGINA
62

128 Los mejores

¿Queréis saber cuál es el mejor juego para vuestra consola? Aquí os los presentamos por géneros.

132 Periféricos

Mandos, sistemas de sonido, volantes... Todos los artilugios que os ayudarán a disfrutar al 100% de vuestra consola os esperan en esta sección.

138 Trucos

No desesperéis si no podéis pasaros vuestro juego favorito, aquí os damos unas cuantas... ayuditas.

158 Teléfono Rojo

El incombustible Yen está de nuevo a vuestra dis-

posición para resolver vuestras dudas consolas. ¡Preguntad lo que queráis al gurú de las consolas!

164 Escaparate

Entre partida y partida no está de más practicar otras actividades. ¿Qué os parece escuchar algo de música o ver alguna peli de estreno en DVD?

168 Planeta móvil

Los móviles más de moda, los juegos más cañeros y las últimas tendencias en este campo las encontraréis aquí. ¡Y además bien detalladitas!

168 → Tomb Raider: El Código de Osiris

169 → Call of Duty

Tony Hawk Underground
X Men 2

TODOS LOS JUEGOS

PlayStation 2

007: Todo o Nada	138
Alias	96
Atenas 2004	24
Baldur's Gate II	138
Burnout	22
Cuestión de Honor	106, 138
Eurocopa 2004	52
Fallout	124, 138
Fifa 2004	13
Fight Night 2004	54
Final Fantasy X-2	140
Final Fantasy XI	14
Ghosthunter	140
Glassrose	124
God of War	16
GoldenEye 2	18
Gran Turismo 4	18
GTA San Andreas	12
Hack: Infection	138, 116
Harry Potter y el prisionero de Azkaban	24
Hitman Contracts	12
Ironstorm	
World War Zero	108
Jak & Daxter 3	20
Killzone	14
Mafia	138
Manager de Liga 2004	112, 114
Manhunt	138
Metal Gear Solid 3	
Snake Eater	32
Mission Impossible: Operación Surma	139
MX Unleashed	124, 139
Nightshade	139
Pitfall: The Lost Expedition	100, 139
Pro Evol. Soccer 3	138
Puyo Pop Fever	124
R: Racing	112
Rainbow Six 3	82
Ratchet & Clank 3	20
Red Dead Revolver	46
ShellShock: Nam'67	14
Silent Hill 3	139
Silent Hill 4 the Room	28
Sly Cooper 2: Band of Thieves	20
SOCCOM II	139
Spawn	
Armageddon	120, 140
SSX3	140
Tak y el Poder Juju	140
The Haunted Mansion	22
The Suffering	48
Tony Hawk 4	139
Transformers: Prelude to Energon	58
Way of the Samurai 2	50
XIII	140

Xbox

Alias	96
Automodellista	122
Burnout	22
Dead Man's Hand	124
Deus EX: Invisible War	104, 142
Eurocopa 2004	52
Fallout	124
Harry Potter y el prisionero de Azkaban	24
Hitman Contracts	12
GoldenEye 2	18
GTA Pack Doble	142
Links 2004	14
Manager de Liga 2004	114

Max Payne 2	142
Mission Impossible: Operación Surma	142
MX Unleashed	124
Ninja Gaiden	40
Pitfall: The Lost Expedition	100, 142
Prince of Persia	142
Pro Evolution Soccer	20
Project Gotham 2	142
Puyo Pop Fever	124
R: Racing	112
Red Dead Revolver	46
ShellShock: Nam'67	14
Silent Hill 4 the Room	28
Spawn: Armageddon	120, 142
Splinter Cell	143
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	78
Spy Hunter 2	143
Tenchu	118
The Haunted Mansion	22
The Suffering	48
Thief: Deadly Shadows	18
Toca Race Driver 2	56
Top Spin	142
Tron 2.0	13
Unreal II: the Awakening	123
Voodoo Vince	143

PSone

Final Fantasy IX	145
Guilty Gear	145

GameCube

1080° Avalanche	141
Final Fantasy Crystal Chronicles	141
Harry Potter y el prisionero de Azkaban	24
Mario Kart D. Dash!!	141
MGS Twin Snakes	13
Metroid Prime	141
Pitfall: The Lost Expedition	100
Pokémon Channel	60
Puyo Pop Fever	124
R: Racing	112
Resident Evil 4	62
Resident Evil: Code Veronica X	141
Rogue Ops	141
Spawn: Armageddon	141
The Haunted Mansion	22

GBA

Dragon Ball Z Taiketsu	144
Max Payne 2	124
Metroid Prime	102
Metroid: Zero Mission	144
Sonic Battle	124, 144
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	110, 144

GBC

El Regreso de la Momia	145
Yu-Gi-Oh! Duelo en las Tinieblas	145

N-Gage

Marcel Desailly	22
Sega Rally	22
The Sims	22

¡HOBBY CONSOLAS Y N•GAGE DAN EL SALTO!

Una portátil de altos vuelos

Lo bueno de las consolas portátiles es que te permiten jugar en cualquier parte; en la cola del cine, en el metro... o a 4000 metros de altura. Bueno, al menos si Nokia te invita a jugar con N•Gage (y con un paracaídas) la partida a mayor altitud de la historia.



← N•GAGE

Nokia ha querido demostrar la versatilidad de su consola N•Gage organizando este espectacular evento en Lillo (Toledo), con varios jugadores disfrutando a 4 km de altura.

¡Y NOSOTROS TAMBIÉN ESTUVIMOS ALLÍ ARRIBA!

Bueno, nosotros... al "dire" le dolía una uña, a Javier se le murió el canario, David tenía clase de violín y Sergio quedó para leer El Quijote. Al final, Gonzalo, de nuestro departamento de publicidad, fue nuestro valiente representante.



ANTES DE SUBIR
Gonzalo estaba así de sonriente. La pregunta era ¿se le congelaría esa sonrisa? El chaval de al lado no lo quería ni ver...



EN EL AVIÓN
y todavía se ríe! Claro que el tipo que irá pegado a él en el salto ya va pensando "la que te espera, majete". Y así, hasta 4000 m. de altura.



¡ALLÁ VAMO0000S!
Desde aquí no se ve, pero en este mismo momento Gonzalo dejó de sonreír. Más que nada por que tenía los dientes casi en el cogote...



¡MILAGRO, SE HA ABIERTO! Y es que tras bajar a 250 km por hora en caída libre durante 50 segundos, es lo único que se le pasó por la cabeza al bueno de Gonzalo.



¡OTRA, OTRA!
Ahí le tenéis, ya en tierra firme. Pero la sonrisa ya no es voluntaria, sino fruto de la velocidad. Y su inclinación se debe a que está a punto de desmayarse.

↑ SUBEN

▲ **RESIDENT EVIL 4**, que tiene calidad para convertirse en el juego de terror más flipante.

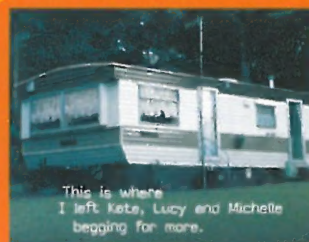
▲ **GB ADVANCE**, que este mes se sale con juegos de la talla de «Metroid», «Splinter Cell» o «Max Payne».



▲ **LA PRESENCIA DE ACTORES FAMOSOS** en los videojuegos. El mes pasado le tocó el turno a Pierce Brosnan, y ahora son Jet Li y Jennifer Garner los encargados de dar vida a nuestros personajes favoritos.

▲ **KONAMI**, que con los jugazos «Silent Hill 4» y «Metal Gear 3» va a revolucionar PlayStation 2.

▼ **LAS BANDAS NEGRAS DE «FFX-2»**, fruto de una mala conversión al sistema PAL del juego original.



▼ **LA CENSURA** de los anuncios de Nokia N•Gage en el Reino Unido por considerar que contenían mensajes violentos y competitivos.

▼ **LA ESCASEZ DE NOVEDADES EN GC**. Después de «MGS Twin Snakes» y «FF Crystal Chronicles», parece que el ritmo de lanzamientos se ha detenido un poco.

▼ **ALGUNOS JUEGOS PARA MÓVILES** que usan licencias famosas, pero no están a la altura de los títulos originales.

BAJAN ↓

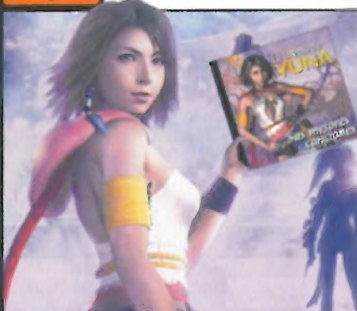
VIÑETA CONSOLERA



P O R S I G N O



MOLA



@ La canción que se marca Yuna en «Final Fantasy X-2». ¡A ver si saca ya un disco!

¡Sí hombre, para que luego se animen otros personajes de los juegos y monten una nueva "Operación Triunfo Consolera"!

@ Que por fin se estiren los programadores y hagan juegos de verdadero miedo, como «Forbidden Siren».

Claro, «Silent Hill 3» o «Resident Evil 0» daban verdadera risa ¿no? Pues no eres tu valiente ni nada.

@ Que un juego con solera como «Zelda Ocarina of Time» sea el primero de los favoritos de los lectores.

Calla calla, que también hay veces que se ven votaciones a títulos como el de las «Spice Girls» y cosas por el estilo...

✉ Que la pobre de mi madre se cree que mi GameCube es un discman portátil.

Pues chico, no me imagino cómo se las ingeniará para

meter en el hueco de los mini-DVD sus CDs de Raphael...

@ Que cada nuevo día que pasa es un día menos que queda para jugar a «Driv3r».

Ya, aunque en algunos de esos días la cuenta se alarga para unos cuantos meses (ejem).

@ Juntar en casa las figuras de acción de Yuna y Neo.

Uy, pues menudo culebrón se va a montar... ¡Mamma mía!

@ Que ya hayan anunciado la nueva generación consolera.

Más vale 128 bits en mano, que nueva generación volando.



@ Que mi GBA sea tan resistente. Con la de porrazos que le meto...

A veces nos da por pensar en cómo trataréis a las pobrecitas consolas, y nos dan unos escalofríos que...

✉ Ser el que más sabe de videojuegos de mi clase, gracias a vuestra revista.

¡El día que lo conviertan en asignatura te dan matrícula!



NO MOLA



@ Que los de Sony y Nintendo saquen una consola, y a los 6 meses ya estén haciendo planes para sacar la próxima.

Si no lo hicieran así, tardarían décadas en sacarlas, y te harías viejo antes de poder comprarte una nueva, chaval.

@ Que mi kiosquero me mira mal porque cuando veo el grosor de la revista me tiro diez minutos babeando...

Es que no veas lo que cuesta luego vender los periódicos de debajo que se quedan echos un asquito por tus "babeos".

@ Que estaba contento por ver «Metal Gear Solid» en GC, y ahora alucine al saber que no va a llegarnos traducido.

Pues cuando veas que al final sí que ponen en castellano los textos, te van a empezar a hacer los ojos "chiribitas".

@ Pasar 2 meses con «FIFA 2004», y hacerme luego un lío con los botones de «Pro 3».

¿Y esa es la nueva excusa para los partidos perdidos con el

«Pro 3»? Porque los botones están en el mismo sitio, ¿eh?

@ Que en «Resident Evil 4» ya no aparezcan zombis, sino personas locas y trolls de los que salen en «Harry Potter».

Se rumorea que aparecerán participantes de "La Isla de los Famosos": ¡menudo terror!

@ Tener que ir en el coche de mi amigo, que es un viciado al «Burnout 2», para ir a clase.

Mientras no vaya en dirección contraria haciendo derrapes...



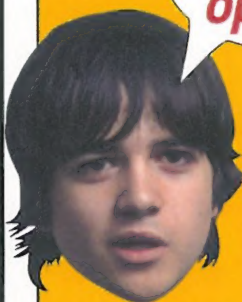
@ Que ya no pueda llamar a PS2 "caja negra", porque está en muchos colores. ¿Ahora es la "caja mixta"?

Estamos a ver si sale una versión más colorida, para llamarla PS2 "arco iris".

@ Que digan que Snake es un machote, cuando yo estoy viviendo hoy en Finlandia sin nanomáquinas ni "na de ná".

Ya, y ahora nos dirás que te has infiltrado en una base y...

Y tú ¿qué opinas?



LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Por qué el juego online no cuaja en España?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Gran culpa la tienen las tarifas de los juegos online; si todos fueran como la saga SOCOM (la conexión es gratuita), estoy seguro de que veríamos un incremento de las conexiones. (David de la Osa)

■ Porque las tasas a pagar por el ADSL son muy elevadas, y además da problemas con la ve-

Y PARA EL MES QUE VIENE: Y VOSOTROS,

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡COLABORA CON NOSOTROS!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO:

Alex Agüi, Carlos Sánchez, Fernando García, José y Raimundo, Fran Sánchez, Juan Fernández, Antonio López, Alex Martínez, Quique Mollá, Santi Triguero, Edén Jiménez, Felipe Mateos, Genis.

La imagen del mes



LOS CREADORES DE «FORBIDDEN SIREN» ATERRORIZADOS POR UN «FANTASMA»

Así de pálidos se quedaron Keiichiro Toyama y Takafumi Fujisawa (el director y el productor del juego respectivamente) después de contarle a David todos los secretos que oculta esta sensacional aventura de terror. Menos mal que después pudieron leer con calma el análisis de Hobby Consolas para reponerse del susto.

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn, 7 de marzo

«Final Fantasy X-2» respeta los cánones puestos durante años por Square, con una historia épica, de temática marcadamente amorosa y muy oriental.»

HC: Dicho así, cualquiera podría imaginarse que Square no es más que una productora de telenovelas japonesas.

El Mundo, Suplemento Ariadn, 7 de marzo

«Maximo Vs Army of Zin» no tiene más secreto que avanzar, matar y volver a avanzar.»

HC: Hombre, con sinopsis de juegos así de "descriptivas y acertadas", cualquier compañía que lo lea se va a animar a lanzar títulos más simples que el «Pacman».

LA POLÉMICA DEL MES

¿Cuál será el juego del año «MGS 3» o «Resident Evil 4»?

Después de ver nuevas imágenes de «Metal Gear 3: Snake Eater» y «Resident Evil 4», no tenemos claro cuál de ellos será más rompedor.

MGS 3



Gabriel Pichot
Colaborador de Hobby Consolas

Tanto monstruo ya me repite

Todavía recuerdo el miedo que pasé cuando el primer zombi de «Resident Evil» giraba la cabeza y hacía su aparición en escena. Pero desde entonces, lo único que hemos visto en esta saga son mejoras gráficas, mientras que el juego sigue siendo el mismo entrega tras entrega: los mismos sustos, su discutible control... Es cierto que la infiltración de «MGS» ya no es tan innovadora como al principio, pero las aventuras de Snake ofrecen siempre momentos de lo más variado. Y si no, acuérdate Richi de cómo lo pasaste haciendo "rappel" o cubriendo a Emma con el rifle de francotirador. ¿Y lo de montar en vehículos? Eso ya lo hizo Snake al final de su primera entrega. Y ahora hasta sabe cazar y todo.

Los «RE» han pasado de ser juegos de terror a ser juegos de acción, y en eso Snake seguirá siendo el rey, gracias a sus momentos peliculeros y a unas habilidades más variadas.

Resident 4



Ricardo del Olmo
Colaborador de Hobby Consolas

Una apuesta por el cambio... real

Antes de que todo el mundo se me eche encima, diré que me encanta «MGS», me parece un juego tan espectacular como divertido, pero si me preguntáis si la nueva entrega va a ser rompedora mi respuesta es no. De hecho, a mí me huele que el amigo Kojima está cambiando los escenarios interiores por selvas, y las raciones por animalillos silvestres que tendremos que cazar y lo ha llamado Supervivencia. Venga, hombre. Para que el juego sea rompedor hay que darle la vuelta al planteamiento para que marque un antes y un después, introducir novedades que den más profundidad al desarrollo y crear un motor gráfico totalmente nuevo. Vamos, lo mismo que está haciendo Capcom con «RE 4».

Aunque la mona se vista de seda... En «RE 4» sí que habrá novedades: los enemigos van a ser diferentes, podremos montar en vehículos, los gráficos prometen ser alucinantes...

locidad y nunca rinde como debería. Además hay que pagar una suscripción, y lo que la compañía quiera que pagues al mes. No es más que un capricho.

(Rubén Lorenzo)

■ Por dos cuestiones: la técnica y la económica. La gente que no tiene módem o conexión potente no tendrá posibilidad, y al ver los

precios a los que está el juego, la conexión y la cuota mensual... pues te dejas el bolsillo.

(Arturo Bellés)

■ No cuaja ni cuajará, porque te puedes gastar 60€ al mes en ello, y por ese precio prefiero comprar un juego cada mes, e invitar a amigos a jugar partidas multi-jugador (que son mucho más di-

vertidas que jugar con gente a la que no conoces de nada).

(Rodrigo López)

■ Yo tengo una conexión ADSL y la tarjeta de Red de PlayStation 2, y creo que si no cuaja es por la cantidad de dinero que conlleva conseguir las dos cosas: una tarifa de ADSL de media te cuesta unos 30€, sin contar el precio

del juego, y que no tengas que pagar una suscripción por jugar con ese juego en concreto.

(Navymur)

■ El mayor problema es que hay mucha gente que ve el juego online como algo que requiere de un gasto considerable para poder disfrutarse a tope.

(Antonio Casado)

¿QUÉ LE PONDRÍAIS A LAS CONSOLAS DE NUEVA GENERACIÓN?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 29 FEBRERO

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Final Fantasy X-2	(PS2)	-	1
2	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	-	1
3	Need for S. Underground	(PS2)	5	4
4	Pro Evolution Soccer 3	(PS2)	1	6
5	Castlevania	(PS2)	-	1
6	Sonic Heroes	(PS2)	-	1
7	Top Spin	(Xbox)	-	1
8	Medal of Honor Frontline	(PS2)	10	2
9	Baldur's Gate: Dark A. 2	(PS2)	-	1
10	XIII	(PS2)	-	1



TOP SPIN

Aunque su calidad no nos ha pillado por sorpresa, no muchos esperábamos que este juego fuera capaz de superar a «GTA», «Project Gotham 2» y otros títulos.



SONIC HEROES

Las plataformas más avanzadas del erizo azul y sus dos compañeros ha tenido una excelente acogida en todas las consolas, pero sobre todo en el cubo de Nintendo.

Por consolas

PS2

- 1 Final Fantasy X-2
- 2 GTA: Vice City (Platinum)
- 3 Need for Speed Underground
- 4 Pro Evolution Soccer 3
- 5 Castlevania

PSONE

- 1 Metal Gear Solid Band
- 2 FIFA Fútbol 2004
- 3 Yu-Gi-Oh!
- 4 Pro Evolution Soccer 2 Band
- 5 Digimon World 2003

XBOX

- 1 Top Spin
- 2 Project Gotham Racing 2
- 3 GTA: Pack Doble
- 4 Counter Strike
- 5 Amped 2

GB COLOR

- 1 Pokémon Plata Color
- 2 Pokémon Oro Color
- 3 Pokémon Pinball Color
- 4 Yu-Gi-Oh: Duelo en las Tinieblas
- 5 Shrek Color

GB ADVANCE

- 1 Final Fantasy Tactics
- 2 Golden Sun 2: La Edad Perdida
- 3 Yu-Gi-Oh!: Las Cartas Sagradas
- 4 Super Mario Adv. 4
- 5 Pokémon Rubí

GAMECUBE

- 1 Sonic Heroes
- 2 Prince of Persia: Sands of Time
- 3 Metroid Prime (Players Choice)
- 4 El Hobbit
- 5 Mario Kart: Double D.

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 16 al 22 Febrero

Datos cedidos por ELSPA

- 1 World Soccer Winning Eleven 7 Intern. (PS2)
- 2 SD Gundam GGeneration Seed (PS2)
- 3 Sengoku Musou (incl. Limited Edition) (PS2)
- 4 Final Fantasy X-2 Intern. + Last Mission (PS2)
- 5 Pokémon Fire Red (incl. Wireless Adaptor) (GBA)
- 6 Famicom Mini: Super Mario Bros. (GBA)
- 7 Shadow Hearts II (incl. Limited Edition) (PS2)
- 8 Pokémon Leaf Green (incl. W. Adaptor) (GBA)
- 9 Dragon Ball Z 2 (PS2)
- 10 Gallop Racer Lucky 7 (PS2)



W. SOCCER WINNING ELEVEN 7 INTERNAC.
Los nipones tienen la suerte de recibir varias versiones actualizadas de «Winning Eleven» (o sea, el «Pro»), y la última está arrasando.

En EE.UU.

Del 22 al 29 Febrero

Datos cedidos por VSDA

- 1 Mafia (PS2)
- 2 007: Everything or Nothing (PS2)
- 3 NFL Street (PS2)
- 4 Need for Speed: Underground (PS2, XBOX, GC)
- 5 True Crime: Streets of L.A. (PS2)
- 6 007: Everything or Nothing (XBOX)
- 7 Tony Hawk's Underground (PS2)
- 8 Medal of Honor: Rising Sun (PS2, XBOX)
- 9 Socom II: US Navy Seals (PS2)
- 10 Manhunt (PS2)



MAFIA
No sabemos si alguien de «la familia» habrá ido «convenciendo» por ahí a los usuarios de PS2 para que compren el juego, pero el caso es que este título arrasa en los USA.

En Gran Bretaña

Del 16 al 22 Febrero

Datos cedidos por ELSPA

- 1 007: Everything or Nothing (PS2, XBOX, GC)
- 2 Final Fantasy X-2 (PS2)
- 3 Sonic Heroes (PS2, XBOX, GC)
- 4 Need for Speed: Underground (PS2, XBOX, GC)
- 5 The Simpsons: Hit & Run (PS2, XBOX)
- 6 Prince of Persia: The Sands of Time (PS2)
- 7 Lord of the Rings: R. of the King (PS2, XBOX, GC)
- 8 FIFA Football 2004 (PS2, XBOX, GC)
- 9 Medal of Honor: Rising Sun (PS2, XBOX)
- 10 Finding Nemo (PS2, XBOX, GC)



007: EVERYTHING OR NOTHING
Los británicos no han tardado en rendirse a los encantos del agente secreto más molón del mundo del cine y ahora también del consuelo.

La cifra

675

MILLONES DE EUROS FACTURARON LOS VIDEOJUEGOS PARA CONSOLAS EN ESPAÑA DURANTE 2003, UN 15% MÁS QUE EN 2002

12+

www.pegi.info

XBOX

PLAYSTATION

Lotus plc, FORD, PUMA y FOCUS son marcas comerciales registradas de Lotus plc, Ford Motor Company y Ford Credit Corporation. S7™, todos sus vehículos, logotipos y marcas comerciales son marcas comerciales registradas de NAMCO LTD. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. Toda otra marca comercial o nombre de producto son marcas comerciales o nombres de productos de Sony Computer Entertainment Inc., Microsoft, Xbox, y los demás.

A white Ferrari Formula 1 car, likely a 248 F1, is shown from a front-three-quarter perspective. The car features prominent blue and red checkered patterns on the front wing and sidepods. Large blue 'FINA' logos are visible on the front wing and sidepods. 'MICHELIN' branding is present on the front wing endplate and the rear wing. The car has a large rear wing and a roll-over protection structure. The driver's helmet is visible in the cockpit. The car is set against a plain white background.



**COCHES POTENTES, CHICAS ATREVIDAS.
EL JUEGO QUE TE LO DA TODO.**

DE LOS CREADORES DE RIDGE RACER™.

Group Lotus plc. FORD, PUMA y FOCUS son marcas comerciales registradas licenciadas y propiedad de Ford Motor Company. Chevrolet Corvette C5-R y HUMMER son marcas comerciales de General Motors utilizadas bajo licencia de Namco Limited. Dodge es una marca de DaimlerChrysler Corporation. Dodge Viper y Charger y su diseño son marcas comerciales registradas de DaimlerChrysler Corporation. Saleen® y 57™, todos sus vehículos, logotipos y sus diseños son marcas comerciales registradas de Saleen, Inc. utilizados bajo licencia por Namco, Dolby, Pro Logic y el símbolo de la doble U son marcas comerciales registradas de Dolby Laboratories. Confidential unpublished work. ©1999-2000 Namco Limited. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. Toda otra marca comercial, copyright asociado con los circuitos, tabulaciones, coches, nombres comerciales, marcas e imágenes visuales mostrados en este juego son propiedad de sus respectivos dueños. NINTENDO GAMECUBE LOGO es la trademark of NINTENDO. "PlayStation" y "PlayStation 2" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. en los Estados Unidos y en otros países.



PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2, XBOX

Pistolero sin escrúpulos busca contrato de trabajo

Si sois amantes de la acción estáis de enhorabuena, porque el agente 47 volverá al trabajo en «Hitman: Contracts». Si figuráis entre sus enemigos, será mejor que salgáis corriendo.



LOS 13 NIVELES SERÁN "FLASHBACKS" de antiguos trabajos y estarán ambientados en lugares tan variopintos como Hong Kong, Siberia o París.

Además de la estatua de La Sirenita y las impresionantes rubias (y no nos referimos a las cervezas), en Copenhague también se encuentran las oficinas centrales de IO Interactive, el grupo de programación responsable de la saga «Hitman». ¿Queréis conocer todos los datos de su próxima entrega? pues seguid leyendo, porque acabamos de regresar de hacerles una visita.

El juego se llamará «Hitman Contracts», y narrará una historia más profunda y oscura que en otras ocasiones: algo salió rana en el último encargo del agente 47 (el matón protagonista), y ahora se debate entre la vida y la muerte mientras le asaltan recuerdos de anteriores trabajos. Ante este plan, sólo habrá una solución: tomar el control del pistolero pelón y lograr que esos recuerdos acaben bien usando nuestra buena puntería, un completo arsenal y, como no, unas buenas dotes para el sigilo.

AGENTE 47. Bajo este nombre nada común se esconde el implacable pistolero a sueldo protagonista de la saga «Hitman». En esta tercera entrega, 47 será herido de gravedad y tendrá pesadillas mientras se debate entre la vida y la muerte.

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

«Grand Theft Auto» tendrá otra secuela

Confirmado, en octubre tendremos otra parte de la saga: «GTA San Andreas».



Como ya os habíamos comentado cuando no eran más que rumores, Rockstar está desarrollando la nueva entrega de los «GTA». No contentos con haber ganado 6 premios en la última edición de BAFTA (los Óscars de los videojuegos), han anunciado que el 22 de octubre llegará a PS2 «GTA: San Andreas». ¡Pronto os daremos más datos y las primeras imágenes!

NOTICIAS BREVES



¿TE CREES EL MEJOR JUGANDO A «PRO 3»?

Konami España y TorneosOnline.com han puesto en marcha el I Campeonato de España de «Pro Evolution 3», en el que podéis participar inscribiándoos por 10€ en la web www.pestiga.com.

MÁS DATOS SOBRE LA PORTÁTIL PSP

Aunque desde Japón informan que ya está listo el primer prototipo de PSP, Sony ha anunciado que la portátil no saldrá en USA y Europa hasta principios de 2005. Además, Sony ha confirmado que sus juegos podrán ser compatibles con PS2 ¡guay!, lo cual significa que será posible jugar a determinados títulos de PS2 en casa... ¡y continuar la partida en la calle! ¿Será que habíamos subestimado el hardware de PSP?

EL RENACIMIENTO DE LA SAGA «DESERT STRIKE»

Uno de los juegos de acción más emblemáticos de 16 bits fue la saga «Desert Strike». En ella, un helicóptero de combate debía realizar diferentes misiones bajo una vista isométrica.



LOS GRÁFICOS estarán ciudados al detalle, así que seguro que vamos a flipar con escenarios, personajes, efectos...



LA LIBERTAD DE ACCIÓN será enorme: resolveremos las misiones a tiros, disfrazándonos para ir con sigilo, etc.



EL MÉTODO DE TRABAJO del agente 47 será muy poco sutil y nos obligará a usar un montón de armas diferentes, tanto blancas como de fuego. Ni que decir tiene que éste va a ser un juego sólo para adultos.

Claro, que aquí no acaba la cosa, ya que podremos completar las 13 fases de varios de modos diferentes: ¿que toca eliminar a un mafioso? pues podremos disfrazarnos de camarero y envenenarlo, usar un rifle de francotirador para abatirlo desde una posición segura o entrar a saco con nuestras pistolas y rezar para no terminar hechos un colador. No os queremos engañar, pero... ¡estamos deseando que llegue mayo para jugarlo!



LA VISITA A IO INTERACTIVE

en Copenhague

nos sirvió para conocer todas las novedades de «Hitman: Contracts» de boca de sus propios creadores (además de sacarnos unas fotillos con ellos, claro).

Pues bien, EA ha retomado la licencia para crear un nuevo «Desert Strike» en 128 bits, aunque su lanzamiento no llegará hasta finales del año actual.

SONY ES COLCHONERA

Ante el lanzamiento del juego «Esto es Fútbol 2004» para PS2, Sony España y el Club Atlético de Madrid han firmado un acuerdo para realizar diferentes acciones de publicidad y promoción de los juegos de Sony de forma conjunta.

XBOX. MÁS TENTADORA

Microsoft ha lanzado dos packs de venta de su consola, a cada cual más apetitoso. Por un lado está el llamado Pack Espionaje, que incluye la consola y «Splinter Cell Pandora Tomorrow» por 199 €, y por otro, el Pack Grand Slam, con una Xbox y el juego «Top Spin» por 199,99 €. ¡A ver cuál elegís!

ESTA PORTÁTIL ES LA BOMBA CONSOLERA!

Hablamos de la portátil N-Gage, la consola de Nokia, que se apunta a las mejores licencias del mundo consolero. Y es que se prepara una versión del adictivo «Bomberman», el mítico juego de Hudson, que tendrá 8 mundos en 3D, un modo para dos usuarios mediante Bluetooth, y estará disponible en las tiendas en verano.

EL «TRON-O» DE XBOX

Las compañías Planeta DeAgostini y Buena Vista Internacional anunciaron que sacarán a final de año la versión para Xbox del juego «Tron 2.0», título que salió hace unos meses en PC. El juego, basado en la mítica película de realidad virtual que Disney sacó en los años 80, ofrecerá niveles de carreras, acción, y juego online con Xbox Live!

ANUNCIO-GAMECUBE

Solid Snake no sólo sabe hablar «english»

Finalmente, los textos de «MGS: Twin Snakes» sí que vienen en castellano.

¡Excelentes noticias! Pese a que el mes pasado os dijimos que «Metal Gear: The Twin Snakes» vendría en inglés, tal y como ocurría en la versión que nos enviaron para analizar, finalmente Konami ha incluido los textos en castellano. Lamentamos no haberos avisado a tiempo, pero no tuvimos esta información hasta después de haber terminado el número.



ANUNCIO-PS2 Y XBOX

Soldado, es hora de combatir en el frente de Vietnam

Siguiendo la estela de películas como "Platoon" o "Apocalypse Now", «ShellShock: Nam '67» nos trasladará a la cruenta guerra de Vietnam.

Eidos ha decidido mostrar a los consoleros la cara más cruda y realista de la guerra metiéndose de lleno en la terrible Guerra del Vietnam, con un juego de acción estratégica que llegará a PlayStation 2 y Xbox en el mes de junio bajo el difícil título de «ShellShock Nam '67». Eso es lo que nos contaron en nuestra visita a las pintorescas oficinas del grupo Guerrilla -de Eidos- en Amsterdam, donde los programadores nos ofrecieron datos e imágenes de lo que será este crudo juego de acción. Tomando el papel de un soldado americano en su primer día en Vietnam -como en la película "Platoon"-, tendremos que realizar diversas misiones contra el VietCong, ya sea en combate abierto o con técnicas de infiltración.

A medida que avancemos por el juego, iremos aumentando nuestras habilidades armamentísticas, así como nuestro arsenal y la graduación militar, mientras nos encontramos con todo tipo de horribles situaciones, que el juego recreará con enorme realismo. Si habéis hecho una buena instrucción consolera, ya os podéis preparar para conocer el horror en el infierno de la jungla asiática...



EL REALISMO será la tónica general en las armas, uniformes y sangre...



LA ACCIÓN será en tercera persona, avanzando junto a muchos soldados.



EL GRADO DE CRUDEZA del juego será bastante elevado, por lo que será mejor que no dejéis que lo jueguen los consoleros más pequeños de la casa.



EL DESARROLLO del juego ocurrirá mediante unas 12 amplias fases repletas de misiones.

«CONFLICT VIETNAM», EL OTRO FRENTE

LOS CHICOS DE SCI también se han apuntado a recrear la Guerra de Vietnam con otro juego de acción que llegará a PS2 y Xbox en otoño, y que presentará varias diferencias con el título desarrollado por Eidos: los personajes serán 4 soldados aislados, y su objetivo será pasar 14 fases para escapar de Vietnam.



INTERNET ON LINE

■ FFXI vendrá con el disco duro en USA

Sony America ha anunciado que «Final Fantasy XI» vendrá preinstalado en todos los discos duros para PS2 que se venderán pronto en USA. Aún no se sabe si dicha iniciativa se extenderá también a Europa... ¡esperemos que sí!

■ Amplia «Links 2004»... pagando

Ya está a disposición de los usuarios de Xbox Live! un nuevo campo para su juego de golf «Links 2004», llamado "Kapalua Plantation". Eso sí, por primera vez, se trata de un contenido no gratuito en el

servicio online de Xbox, por lo que tendréis que pagar 4,99€

■ «Killzone» vendrá con modos online

Sony ha desvelado que su esperado shooter subjetivo, «Killzone», va a contar con opciones de juego online para 12 jugadores, que podrán luchar entre sí o cooperar para realizar las misiones. Además, contará con soporte de auriculares y micrófono para comunicarse por chat

■ Un paso adelante para Xbox Live!

Microsoft ha lanzado nuevas herramientas para dotar de

funciones a sus juegos online, listas para usar ya en sus próximos juegos: por ejemplo, se podrán crear clanes con los personajes personalizados por el usuario, competiciones online más sencillas, habrá integración con el programa de mensajería instantánea Messenger de Microsoft, etc

■ Menos tele y más juego online en USA

Sony America ha logrado un hito histórico al anunciar que, durante febrero, consiguieron tener conectados a PS2 a la mayoría de sus usuarios en la hora punta de audiencia de la TV. ¡Eso son unos 2.6 millones de usuarios online a la vez!

WEB DE MODA

www.xbox.com/es-ES/live/skindownload.htm

¿Os gustaría dotar a vuestro reproductor Windows Media Player para el ordenador de un diseño exclusivo basado en Xbox Live? Pues en esta dirección tenéis uno disponible ¡y es gratis!



Otras webs que te pueden gustar:

- www.shellshockgame.com
- www.thief3.com
- www.thief3.com

SONRIE,
ESTÁS DE ENHORABUENA

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES™

EN EXCLUSIVA PARA NINTENDO GAMECUBE

Modo multijugador, hasta 4 jugadores
Increíbles combates en tiempo real.
32 personajes y 4 razas a elegir.



Servicio Automático de Ayuda de Juegos
902 88 78 78
Este servicio funciona 24 horas
al día 7 días a la semana.



Final Fantasy y Crystal Chronicles en exclusiva para Nintendo GameCube, la consola de última generación al mejor precio. Además si eres de los primeros 20.000 en comprar el juego, te regalamos el cable de conexión entre Nintendo GameCube y Game Boy Advance.

1-4 JUGADORES SIMULTANEAMENTE


NINTENDO
GAMECUBE.
www.nintendo.es



en voz baja

por javier abad

→ ¿Cómo estáis chicos? Noto en vuestra cara que os morís de ganas por enteraros de todos los "cotilleos jugátiles", así que voy al grano **hablando del "toque" que le han dado en Miyamoto en Nintendo.** No penséis mal: ocurre que hasta ahora el hombre supervisaba un montón de proyectos, y lo que se pretende es que se centre más bien en unos cuantos títulos "selectos". Vamos, que se encargue de que **las series «Mario», «Zelda» y «Pikmin»** tengan listas nuevas entregas para GameCube antes de fin de año.

→ Otro rumor jugoso: ¿qué os parecería **una aventura de acción semejante a «Devil May Cry», pero protagonizada por Cloud**, el héroe de «Final Fantasy»? Pues sabed que esta posible noticia-bomba corre como la pólvora por todas partes.

→ Y ya que he hablado de «Devil May Cry», se dice que **la tercera parte del juego está en desarrollo para PS2**, y que Stephanie Cheeva, una estrella de las artes marciales, está haciendo de modelo para la captura de movimientos. ¿Será que tendremos protagonista femenina?

→ Ya me las piro, pero no sin antes hablaros de la curiosa lucha que se ha desatado entre **Midway, Eidos y Electronic Arts por hacerse con la licencia de la película «Freddy Vs. Jason»**. Se la lleve quien se la lleve, no quiero ni pensar el juego tan gore y espectacular que puede salir con dos protagonistas como estos.



FREDDY Y JASON pueden convertirse en estrellas de un videojuego. ¡Sería bestial!

PRIMERAS IMÁGENES-TODAS LAS CONSOLAS

Una "gatita" con garras afiladas

La próxima película de la explosiva actriz Halle Berry se convertirá en juego con la salida de «Catwoman».



Como seguro que sabréis, Halle Berry es una de las actrices de Hollywood más cotizadas últimamente. Después de aparecer como chica Bond en "007 Muere Otro Día", y protagonizar hace poco la peli "Gothika", a final de año nos volverá a dejar con la boca abierta haciendo de superheroína en el film "Catwoman". Pues bien, Electronic Arts se acaba de asegurar sus derechos para lanzar, coincidiendo más o menos con el estreno de la película el próximo verano, un juego de acción para todas las consolas.

Evidentemente, nosotros controlaremos a Catwoman, una protagonista que tendrá poderes para andar por las paredes y tejados, visión nocturna, gran agilidad y capacidad para esquivar balas y anticiparse a los movimientos de los rivales. Así que ya sabéis: muy pronto podréis meteros en la piel virtual de esta "felina", y ayudarla a salvar su ciudad.



LA ACCIÓN será el principal ingrediente de este juego, con ambientación algo oscura.



LAS HABILIDADES gatunas de Halle os van a permitir hacer todo tipo de golpes.

← **HALLE BERRY ES CATWOMAN**, una explosiva chica que resulta tener los poderes de un felino. Aquí la podéis ver con el traje que lucirá en su próxima peli.

¡Qué flash!

"El destino de Nintendo se decidirá en los dos próximos años. Si la nueva Nintendo DS, que será mi último aporte a la compañía, resulta ser un éxito, Nintendo subirá a los cielos; pero si es un fracaso, la compañía se hundirá en los infiernos."

Hiroshi Yamauchi, presidente de Nintendo, al periódico japonés Keizai

NUEVO JUEGO-PLAYSTATION 2

¡Se avecina una lucha de titanes!

Los dioses de la mitología griega se van a tirar los trastos a la cabeza a finales de año en el nuevo «God of War».

Cuando parece que ya no quedan ideas para hacer juegos nuevos, llega Sony y anuncia «God of War», un juego de acción en tercera persona protagonizado por un héroe que viajará a un universo de fantasía para enfrentarse usando sus dos espadas a una horda de criaturas monstruosas lideradas por el dios Ares. Vamos, que nos veremos metidos en un lío con esqueletos, bestias ciclópeas y la mitad de la mitología griega. ¡Toma ya! Por suerte, nuestro personaje contará con un sistema de ataque a base de combos y magias muy en la línea de «Devil May Cry» para salir airoso del trance.

«God of War» todavía no tiene fecha de lanzamiento definitiva, pero se espera que su futuro se aclare en el próxima feria E3, que se celebrará a finales de mayo.



DOS ARMAS, una en cada mano, serán el único medio de este héroe para sobrevivir en un mundo mitológico.

感染拡大 hack INFECTION Part 1

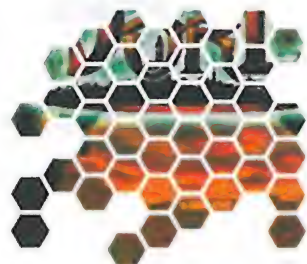
www.dothack.com

GRATIS

un DVD con 45 minutos de anime de los creadores de ¡Ghost in the Shell y Evangelion!

The World es un juego y tú eres un jugador.

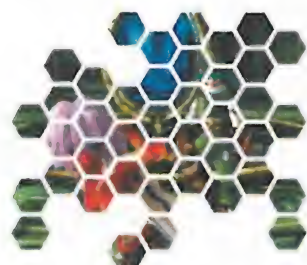
Embárcate en un viaje épico para descubrir la verdad que se esconde detrás de The World.



MMORPG simulado:
¡no es necesaria una
conexión a internet!



Múltiples desafíos con entornos
detallados que se transforman
en tiempo real.



Dos tipos de voces:
elige entre inglés o japonés
para lograr una experiencia
totalmente inmersiva.

PlayStation 2



**BAN
DAI**



PlayStation 2

**VOLUMEN I: MARZO 2004
VOLUMEN II: JUNIO 2004**

12+

www.pegi.info

ATARI

© Project hack © Bandai 2001-2004. Produced and published by Bandai. Distributed by Atari Europe.
" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

NUEVO JUEGO-XBOX

Roba a los ricos... para dárselo a las consolas

En otoño nos convertiremos en "amigos de lo ajeno" con «Thief: Deadly Shadows».

La saga «Thief» es bastante conocida entre los usuarios de PC, y ahora que llega su tercera entrega, por primera vez se va a pasar a una consola - en este caso Xbox- a partir de otoño. Se tratará de una aventura de acción y sigilo en tercera persona, en la que tomaremos el papel de un ladrón medieval llamado Garrett, cuya máxima afición es deslizarse por los sitios más oscuros de la ciudad (tejadados y callejuelas incluidos) para robarle a los ricos. Podremos usar un completo control para movernos en completo silencio y evitar ser vistos en todo momento, aprovechando la tecnología del motor de luz y sombras avanzado creado por los programadores para la ocasión. Eso sí, en ciertos momentos nos veremos obligados a luchar con los enemigos en peleas cara a cara. Por cierto... ¿alguien tiene un guante blanco?



HABRÁ ACCIÓN en ciertos momentos, pero normalmente será mejor evitarlo.



LA OSCURIDAD será la mejor aliada para adentrarnos sin ser descubiertos.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

¿Un juego de James Bond sin James Bond?



«GoldenEye», el shooter más recordado de Nintendo 64, va a tener una segunda parte.

Electronic Arts acaba de desvelar que a finales de año piensa traer a PS2 y Xbox «GoldenEye 2», segunda parte del mítico juego de James Bond que salió para la 64 bits de Nintendo. ¡Y se han quedado tan anchos! Esta vez, sin embargo, representaremos un papel distinto a lo acostumbrado, porque controlaremos a 00 (Doble Cero), un agente secreto expulsado del MI6 por su brutalidad que se unirá al malvado Goldfinger para dominar el mundo del hampa y convertirse en el villano más peligroso del planeta. Aún no hay imágenes, pero sabemos que se mantendrá la vista subjetiva y habrá numerosas armas y "gadgets".

← **¿CÓMO SERÁ** el agente secreto que protagonizará «GoldenEye 2»? De momento sólo sabemos su nombre 00 (Doble Cero), y sus malvadas intenciones.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

La mayor carrera del siglo ya está calentando motores

Os ofrecemos nuevos datos de «Gran Turismo 4», que definitivamente llegará aquí a finales de año.

Hace algunos días, Sony convocó a la prensa especializada para aportar algunos datos nuevos relativos a su juego de coches más esperado, «Gran Turismo 4». En primer lugar, confirmó su fecha definitiva del lanzamiento: llegará a EE.UU. en otoño, por lo que se espera que esté en Europa para la campaña de final de año. Vale, es un pelín más tarde de lo que se había comentado en un principio, pero al menos ya tenemos una fecha oficial... Por otro lado, Sony también desveló algo muy interesante: que el juego será compatible con el nuevo disco duro de 40 GB que Sony acaba de poner a la venta en EE.UU., si bien todavía no se ha desvelado qué funciones cumplirá (¿descarga de coches, y circuitos, tal vez?), ni tampoco si los usuarios europeos también podremos disfrutar de estas jugosas opciones.



← **TOYOTA MTRC.** Tras sacar «GT4 Prologue», Sony ha presentado otra versión especial de «GT4» en el Salón del Automóvil de Ginebra para mostrar al público este prototipo, que se presentó allí mismo.



EL DISCO DURO que Sony acaba de lanzar en EEUU será compatible con «GT4», pero... ¿para qué va a servir?



EL MODO ONLINE permitirá participar en competiciones de hasta 6 usuarios simultáneos con opción para chatear.

RED • DEAD REVOLVER



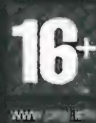
COMING
SPRING 2004



WWW.ROCKSTARGAMES.COM/REDDEADREVOLVER



PlayStation 2



© 2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar San Diego y el logo R* son marcas comerciales y/o marcas registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. Red Dead Revolver es una marca comercial de Angel Studios, Inc. (d/b/a Rockstar San Diego). Todos los nombres, personajes y marcas representadas son propiedad de sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados. "PlayStation" y el logo "PS" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox y el logo Xbox son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en E.U.A. y/o en otros países y se utilizan sin licencia de Microsoft.

ANUNCIO-PS2

La vuelta "al tajo" de tres héroes

¡Jak, Ratchet y Sly ya están preparando sus nuevos juegos!

Tres de los grandes héroes de Sony acababan de anunciar que ya tienen bastante avanzadas las secuelas de sus juegos para PS2. El primero de ellos es Ratchet, que en septiembre nos traerá su tercera aventura, en la que probablemente podremos controlar a nuevos personajes. Su juego será seguido de cerca por «Jak III», aunque todavía no se han revelado datos sobre su argumento o las novedades que incluirá. En cualquier caso, dado el corto espacio de tiempo transcurrido desde sus anteriores aventuras, parece probable que ambos títulos volverán a usar el mismo motor gráfico.

Por otro lado, Sony también ha desvelado «Sly Raccoon 2: Band of Thieves», que incluirá nuevos personajes, un argumento completamente nuevo y escenarios más grandes. Saldrá también a final de año.



SLY RACCOON fue uno de los juegos que más impacto causó el año pasado, al mezclar un desarrollo platáformero con dosis de infiltración



RATCHET & CLANK 3 volverá a traer grandes dosis de acción.



JAK III seguirá apostando por un aspecto más adulto que el de su primera aventura. Esta pantalla, una de las primeras que nos han llegado, lo confirma ¿no creéis?

ANUNCIO-XBOX

El deporte rey se muda a otra consola

«Pro Evolution» llegará a Xbox por primera vez a finales de este año.

Tras un montón de peticiones de los usuarios de Xbox, ansiosos por recibir una versión del juego de fútbol más aclamado, Konami por fin ha anunciado su intención de realizar una versión de «Pro Evolution Soccer» para la consola de Microsoft. Aun no hay datos ni imágenes de cómo será y qué novedades incluirá, pero según Kunio Neo, Presidente de Konami Europa, "tendrá de los mismos y fenomenales niveles de éxito que sus predecesores." ¡Genial!



«**PRO EVOLUTION SOCCER 3** es la última versión del juego en PS2 hasta ahora. Ha sido uno de los más vendidos en España en Navidad.

CONCURSO-LOS MEJORES DE 2003

¡Los mejores se están haciendo de rogar!

Ante la masiva participación, "Los Mejores de 2003" serán publicados el próximo mes.

Cada año que pasa sois más los que os animáis a participar en decidir quiénes han sido los mejores juegos, compañías, y consolas del pasado año. Esta vez no ha sido la excepción, y la avalancha de mensajes -más de 6.000 a estas alturas- es tan grande, que hemos decidido no dejar fuera a nadie, y apurar un poco más el plazo. La cosa está bastante reñida, pero no os preocupéis, que el mes que viene dedicaremos el espacio necesario a presentaros a Los Mejores de 2003, y claro está, contaros quiénes han sido agraciados con los premios que sorteamos.



GANADOR DEL CONCURSO FINAL FANTASY X-2

CONSOLA PS2 + JUEGO FINAL FANTASY X-2 (PS2)

Jordi García LaCruz (Barcelona)

En el concurso os pedíamos que nos dijeseis cuáles eran los elementos extraños en esta imagen de Rikku. Aquí tenéis la solución.



¡No le harías un gol ni al Arco Iris!!



Comienza desde cero y crea
el mejor club del mundo.



Si tu delantero no da pie con bola,
haz que practique el tiro con el
nuevo entrenamiento individualizado.

Con el nuevo juego en 3D, nuevo modo Equipo
Fantástico, los datos más actualizados y
mucho, mucho, mucho más.

¡Ha vuelto el manager de fútbol de consola
más vendido en el mundo!

**INCLUYE LOS
TRASPASOS
DEL MERCADO
DE INVIERNO**



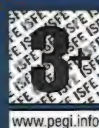
"Vuelve el mejor manager de fútbol"
Play2 Mania

*"El mejor manager de fútbol vuelve
a Xbox"*
Revista Oficial Xbox

"El manager de fútbol por excelencia"
Revista Oficial PlayStation 2



PlayStation 2



www.codemasters.com/ml2004



Codemasters

GENIUS AT PLAY

© 2004 Codemasters Limited. All rights reserved. "Manager de Liga" is a registered trademark of Codemasters Limited. "Xbox" and "PlayStation 2" are trademarks of Microsoft Corporation. "LFP" is a trademark of the Liga de Fútbol Profesional. This product is an exciting experience created by the Codemasters team. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and may also be used under license from Microsoft. "PlayStation" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. The use of playstation is authorized by LFP and its member associations. Any similarity between Manager de Liga and other titles is purely coincidental.

¡Unos 40.000 €!

Las compañías suelen tardar unos seis meses en traducir los textos y doblar las voces de los juegos, y se gastan más o menos esa cifra para que podamos jugar en nuestro idioma.

CIFRAS DE VENTAS-ESPAÑA

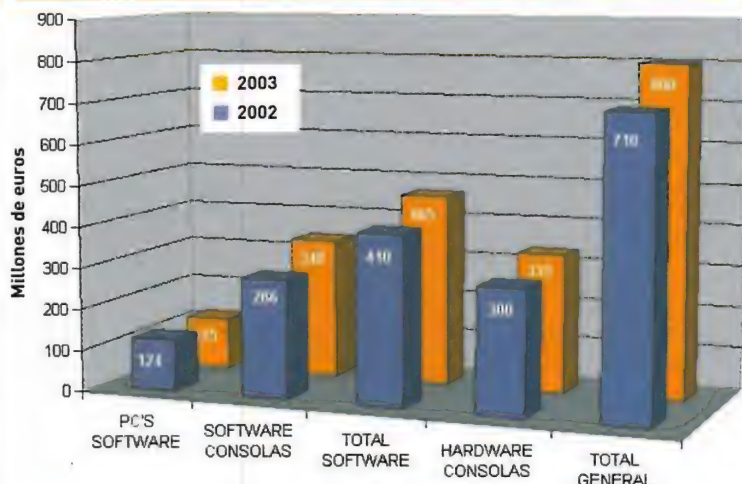
Los juegos, en el "top" del mercado español

Los últimos estudios de la asociación aDeSe lo confirman: los videojuegos están en un gran estado de forma en España.

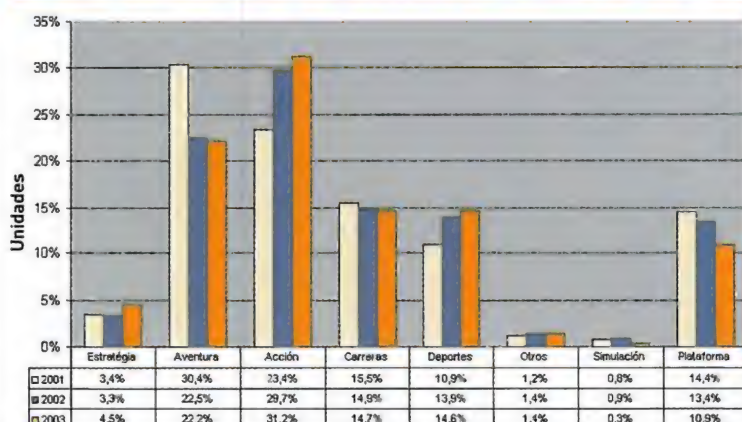
La Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento (aDeSe, para los amigos), no sólo se dedica actualmente a poner la clasificación de edad de los videojuegos, sino que, entre otras cosas, también controla la evolución del mercado consolero en nuestro país. Pues bien, en los datos publicados para el pasado año financiero se observan cifras tan interesantes como los 800 millones de euros facturados en España, lo que significa que se ha alcanzado un 12,7% más que el año pasado, superando a sectores como el cine, las películas de vídeo o la música grabada. Además, también se ha revelado que los juegos más vendidos son los de acción (32%), que han desbancado a las aventuras (22,2%), y van seguidos de los de velocidad (14,7%) y los deportivos en general (14,6%).

El único punto negro, un año más, es el tema de la piratería, que será el objetivo principal a batir por aDeSe y por todos nosotros para el año fiscal 2004. Mientras tanto, ¡a seguir disfrutando todos de los videojuegos!

VENTAS DEL SECTOR DEL VIDEOJUEGO EN ESPAÑA



SEGMENTACIÓN POR GÉNERO EN CONSOLAS



PRIMEROS DATOS-PS2 Y XBOX

¡Pero si van todos en dirección contraria!

Los motores rugirán en septiembre con las salvajes carreras de «Burnout 3».

La velocidad arcade más alocada ha estado copada en los últimos años por la saga «Burnout», dos juegos de carreras sobre circuitos con tráfico real en los que se premiaban la velocidad y el riesgo. Pues bien, en septiembre llegará la tercera entrega a PS2 y Xbox (de momento, nada de GC), que vendrá con novedades muy significativas. Por ejemplo, habrá más de 50 coches, y circuitos no sólo en Estados Unidos, sino también en Europa y Asia. Pero lo más destacable será el sistema de turbos, cuyo funcionamiento lo hará más divertido al premiar todavía más nuestra locura al volante. Vamos, que la emoción alcanzará unos límites extraordinarios... ¡sobre todo en el nuevo modo online! Lo único malo es tener que esperar a septiembre, claro.



LOS TURBOS se activarán en función de las maniobras que hagamos, por ejemplo, al adelantar a un rival, o echarle a los arces.

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS-N•GAGE

Llegan las mejores licencias portátiles

«The Sims», «Marcel Desailly» y «Sega Rally» estarán disponibles desde abril.

La consola portátil de Nokia va a seguir recibiendo conversiones de títulos famosos. En abril, sin ir más lejos, jugaremos con estos tres:

- «Sega Rally»: una versión en 3D del famoso arcade de conducción de Sega, con tres modos de juego y diversos coches para elegir.
- «Marcel Desailly Pro Soccer»: juego de fútbol con 32 clubes y 32 selecciones, que permitirá partidas multijugador mediante Bluetooth.
- «The Sims»: será una acertada conversión del famoso juego de estrategia de la vida, que contará con una sorprendente variedad de opciones y hasta varios minijuegos exclusivos para esta versión.



SEGA RALLY



MARCEL DESAILLY



LOS SIMS

Yu-Gi-Oh!

PREDADORES METÁLICOS

LLEVA EL JUEGO AL SIGUIENTE NIVEL CON
LOS SOBRES DE EXPANSIÓN DE PREDADORES METÁLICOS.



www.yugioh-card.com

[illegible]

©1996 KAZUKI TAKAHASHI

ANUNCIO-PS2, XBOX, GAMECUBE

Regreso a la escuela de magia

Ya hemos jugado a «Harry Potter y el Prisionero de Azkaban».

Mientras en todas las librerías la gente se pelea por el quinto libro de Harry Potter, EA se prepara para traer en mayo a todas las consolas un nuevo juego del aprendiz de mago. Su título será «Harry Potter y el Prisionero de Azkaban», y seguirá la historia de la tercera obra de J.K. Rowling. La aventura tendrá unos gráficos muy mejorados con respecto a «La Cámara de los Secretos», además de novedades como poder alternar el control entre Harry, Ron y Hermione, aprovechando sus diferentes habilidades. También habrá nuevos objetos, hechizos y enemigos, entre los que destacarán los temibles Dementores. Todo esto, unido a sorpresas como la compatibilidad con la cámara «EyeToy» en PS2, lo convierten en uno de los juegos más deseados de esta primavera.

↑ DUMBLEDORE es el director de la Escuela de magia Hogwarts, todo un personaje que apoya sin reservas al bueno de Harry.



LOS GRÁFICOS serán muy buenos, con unos personajes más adultos.



LA CÁMARA EYETOY nos permitirá disfrutar de 5 minijuegos en PS2.



HARRY, RON Y HERMIONE serán los tres personajes entre los que podremos alternar el control. Cada uno tendrá habilidades propias: salto, magia, fuerza...

PRESENTACIÓN-PLAYSTATION 2

Más rápido, más lejos y mucho más consolero

Id calentando los dedos, porque vuestra consola va a participar en los Juegos Olímpicos de «Atenas 2004».

Este verano tenemos una cita con las Olimpiadas de Atenas, pero no sólo con las que se verán por la televisión, sino con las que se disputarán en nuestra PlayStation 2 gracias al acuerdo al que ha llegado Sony con el Comité Olímpico Internacional para desarrollar en exclusiva el juego oficial de «Atenas 2004».

Este completísimo título, que saldrá a la venta en el próximo mes de julio, ofrecerá una impresionante simulación de los Juegos Olímpicos, con 7 estadios recreados a partir de los planos originales, y podremos participar en más de 25 pruebas de 7 modalidades atléticas diferentes: atletismo (carreras, decathlon, salto de altura, etc.), natación (salto de trampolín...), gimnasia artística, tiro, halterofilia... ¡la lista es inacabable!



LAS PRUEBAS incluidas van a ser tan numerosas como en los Juegos reales.



EL CONTROL será sencillo, y exigirá habilidad y resistencia con el mando.

LANZAMIENTOS ABRIL

	9 ABRIL	16 ABRIL	23 ABRIL	30 ABRIL
ALIAS - PS2 (Acción)				
RISK GLOBAL DOMINATION - PS2 (Estrategia)				
IRON STORM - PS2 (Aventura)				
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - PS2 (Lucha)				
LOS SIMS (PLATINUM) - PS2 (Estrategia)				
NBA STREET VOL. 2 - PS2 (Deportivo)				
TOMB RAIDER: AOD (PLATINUM) - PS2 (Aventura)				
FIREFIGHTER FD 18 - PS2 (Acción)				
PROJECT ZERO 2 - PS2 (Aventura)				
ALIAS - XBOX (Acción)				
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - XBOX (Lucha)				
TOCA RACE DRIVER 2 - XBOX (Velocidad)				
MISSION IMPOSSIBLE: OP SURMA - GC (Acción)				
POKEMON CHANNEL - GC (Acción)				
DOS POLICIAS REBELDES 2 - GC (Acción)				
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - GC (Lucha)				
METROID ZERO MISSION - GBA (Acción)				
DIGIMON RACING - GBA (Velocidad)				
VIRTUAL COP - N-GAGE (Acción)				
SEGA RALLY - N-GAGE (Velocidad)				
ALIEN FRONT ONLINE - N-GAGE (Acción)				

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

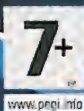
Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

CENTRO MAIL

SPY HUNTER 2



"La conducción se mezcla con una acción y un argumento apasionantes, creando una mezcla explosiva." Hobbyconsolas -Enero '04



PlayStation 2



MIDWAY, SPY HUNTER 2 y todos los nombres de los personajes son marcas registradas de Midway Amusement Games, LLC. "PlayStation" y el logo de la familia "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Xbox es una marca comercial de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o otros países. Todas las otras marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosk

→ NINTENDO ACCIÓN

¡¡Vais a sentir el poder de Pokémon!!



■ **Portada:** La estrella de este mes es «Pokémon Colosseum». En un reportaje gigante, cuentan todos los detalles sobre este juego, que combinará rol con combate de Pokémon en 3D.

■ **Vaya novedades:** No os perdáis los juegos de este mes: «Pokémon Channel», «Metal Gear», «Dragon Ball», «Yu-gi-oh!»...

■ **Guías y trucos:** La guía completa de «Mario Kart DD!!» os descubre atajos y estrategias para ganar las carreras. Además, ¿a que echabais de menos una guía de «Zelda Ed. Coleccionista»? Pues os dan trucos y claves de «Ocarina of Time» y «Majora's Mask».

■ **Y para rematar, regalos:** 3 GC, 5 «Final Fantasy» y 3 GBA SP Girls Edition, la nueva portátil para ellas.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

Un viaje al paraíso... de la acción



■ **Test:** «Far Cry» es el protagonista este mes en Computer Hoy Juegos. El lanzamiento más esperado de los últimos tiempos por fin sale a la venta con un cargamento tecnológico y de juego realmente impactante. ¿Podrá sobrevivir a las duras pruebas de rendimiento de su laboratorio?

■ **Otros juegos:** Analizan «Splinter Cell Pandora Tomorrow», los nuevos juegos bélicos que están basados en el conflicto de Vietnam, y comparan los mejores títulos de acción en tercera persona: «Max Payne 2», «Metal Gear Solid 2», «Splinter Cell», «Mafia»...

■ **Juego de regalo:** Toda la colección de aventuras gráficas de Larry, el playboy menos atractivo del mundo de los videojuegos. ¿Es que acaso pensáis perderlos?

→ MICROMANÍA



¡Alta Tensión!

■ **Splinter Cell Pandora Tomorrow:** Micromanía os ofrece un exhaustivo análisis del nuevo referente de acción táctica. El silencio, la oscuridad y la alta tecnología al servicio del espionaje.

■ **Reportajes de actualidad:** Avances de tres grandes promesas: uno de los más esperados juegos de rol: «Vampire. The Masquerade Bloodlines», la acción de «S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl» y el thriller «Fahrenheit».

■ **Far Cry:** Coincidiendo con su lanzamiento, Micromanía realiza una guía con todas las claves y mapas exclusivos de las islas de «Far Cry».

■ **Y en el CD:** Demos de «Unreal Tournament 2004» y 3 misiones exclusivas de «Splinter Cell».

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Todo sobre FFX-2



■ **Guía completa:** Si queréis conocer todos los secretos de «Final Fantasy X-2», tenéis que haceros con la completísima guía que han preparado los expertos de Play2Manía: todas las misiones, enemigos, vestiesferas, mapas de todas las localizaciones...

■ **Miniguías coleccionables:** Y no os perdáis sus miniguías, en un formato especial para que podáis guardarlas en la caja del juego. Este mes «ESDLA El Retorno del Rey», «Ratchet & Clank 2», «XIII», «Indiana Jones»...

■ **Más de 2000 trucos:** Además, miles de trucos para cientos de juegos de PS2.

A la venta el 30 de marzo





aquí
Tokio

por christophe kagotani



→ Ya está aquí vuestro gran amigo Kagotani para traeros las noticias más noticiosas desde el país del sol naciente, que este mes son la mar de interesantes. Pero antes quiero fardar un poquillo, porque **he tenido el privilegio de conocer al señor Kawazu** (o Kawazu San como le llaman por aquí), que es el **creador del genial «Final Fantasy Crystal Chronicles»** y hasta me he hecho una foto con él. Claro, que esto no es nada comparado con **el pedazo de juego que os presento este mes: ¡«Silent Hill 4 The Room»!** Yo ya lo he podido probar (vamos, como que llevo 3 días encerrado en casa sin salir), y os aseguro que es la bomba.

→ Pero bueno, basta de alardear y vamos con anuncios varios. El primero me ha llegado desde Nintendo, que ya está metida en el desarrollo de **la versión GBA del divertidísimo «Mario Golf»**. El juego, que llevará la coletilla de «Advance Tour», apostará por **la tecnología wireless, que nos permite conectar varias portátiles a la vez sin necesidad de usar ningún tipo de cable**. La verdad es que la idea mola mucho, así que sólo queda por ver si cuaja.

→ Eso sí, para multijugador divertido de verdad el de **«Gacha Mega Stadium» (PS2)**, un juego de lucha tipo **«Smash Bros Melee»**, pero con los personajes de **«Ape Escape»**. Y es que, no



ESTOS ESPECTROS

son sólo algunos de los seres a los que se tiene que enfrentar Henry, el protagonista del cuarto «Silent Hill», en la pesadilla en la que se ve inmerso.

LA HABITACIÓN DEL PÁNICO

SILENT HILL 4 THE ROOM

Yo pensaba que las habitaciones sólo daban miedo cuando tenías que recogerlas, pero ahora que he tenido el privilegio de jugar las primeras partidas a la cuarta entrega de «Silent Hill», os aseguro que hasta le he cogido respeto a la salita de estar.

EL ARGUMENTO

Una historia de pesadilla

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO es Henry Townsend, un personaje completamente nuevo en la saga. Un día, sin ningún motivo aparente, Henry despierta en su apartamento y descubre que todas las salidas están bloqueadas, y el cable del teléfono ha sido cortado. A partir de ahí, el único contacto con el exterior son unos agujeros que están conectados con una dimensión sobrenatural donde los escenarios están poblados por horribles criaturas. Nuestro objetivo es ayudarle para que consiga escapar de "la habitación".





EL JUEGO

Acción que da escalofríos

PARECE QUE EN KONAMI quedaron muy satisfechos con el resultado de «Silent Hill 3», y por tanto este juego ofrecerá una mecánica similar; aunque, por lo que hemos visto, en esta continuación los enfrentamientos predominan sobre las fases de investigación. Además, los creadores del juego han confirmado que tanto los enemigos como las armas serán más abundantes. Pese a que comenzamos la partida desarmados, en mis primeros minutos de juego yo conseguí sin dificultad un trozo de tubería, una botella que se puede romper y una valiosa pistola... que sirve de poco ante este enorme "gusano".



« ESTA TERRORÍFICA SAGA VUELVE CON UNA NUEVA ENTREGA QUE ES TODAVÍA MÁS INQUIETANTE QUE LAS QUE HEMOS VISTO ANTERIORMENTE »



UNOS EXTRAÑOS AGUJEROS que aparecen en el apartamento de Henry son la única conexión con el exterior, ¡pero llevan a una dimensión sobrenatural!

EL APARTAMENTO

Vista subjetiva para nuestro hogar

CUANDO ESTAMOS EN NUESTRO APARTAMENTO no nos movemos utilizando la típica vista en tercera persona, sino una perspectiva subjetiva similar a la de cualquier aventura gráfica. Aunque sea una vivienda bastante pequeña, tiene bastante que investigar, y un icono en forma de ojo nos informa de los objetos que podemos examinar. Además, es posible atisbar el exterior tanto a través la mirilla de la puerta como asomándonos a la ventana. ¡Y os aseguro que el realismo de lo que vemos en la calle es extraordinario!

AKIRA YAMAOKA

EL PRODUCTOR DEL JUEGO

compuso la banda sonora del primer «Silent Hill», pero ahora ha pasado a ser uno de sus máximos responsables. En la tercera parte ya figuraba como productor y creador de la música, y va a hacer también «doblete» en esta cuarta entrega. Es un todoterreno.





aquí Tokio

» sólo vamos a poder usar un montón de armas e ítems diferentes durante las peleas, **también podremos participar en diferentes minijuegos, como carreras de barcos o tiroteos**, pensados para 4 jugadores.

→ Lamentablemente, no todo son buenas noticias: Microsoft Japón ha **retrasado el lanzamiento de «True Fantasy Live Online» (Xbox)** porque, según sus propias palabras, **prefieren tomarse un poco de tiempo para que la versión final sea perfecta**. Claro, que visto desde ese punto de visto la noticia tampoco es mala.

→ Y después de tanta consola, vamos a ver qué se cuece en el mundo del arcade. Para empezar, **SNK ha anunciado que a partir de ahora se va a centrar en el desarrollo de juegos para recreativas**. ¿Qué significa esto?, pues que ya no van a sacar más juegos para la veterana consola Neo Geo. Menos mal que hace poco compré «Metal Slug 5»...

→ La que tampoco se alejan de los arcade es Sega, que en verano lanzará **«Virtua Fighter 4: Final Tuned»**. La novedad principal radicará en el modo "Desafío", consistente en un montón de pequeñas misiones. Como se parezca al modo "Maestro de Armas" de «Soul Calibur II», me voy a dejar un pastón jugando.

→ Y para terminar, una foto de la presentación de **«Tekki Tansei»**, un juego igual a vuestro **«Steel Battalion» (Xbox)**, pero con modo online. ¡Hasta el mes que viene!



Esta belleza demostró un gran talento jugando online a «Tekki Tansei» de Xbox.



ESTOS SERES CON DOS CABEZAS nos persiguen en un momento de la aventura. La tétrica imaginación de los diseñadores no conoce límites.



LOS ENEMIGOS



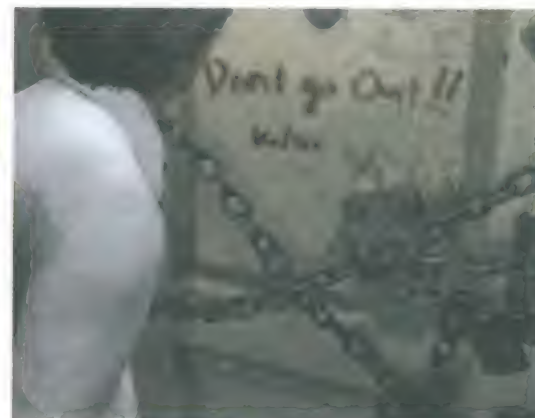
Más horribles y poderosos

TODOS LOS MONSTRUOS QUE PUEBLAN LOS ESCENARIOS de «Silent Hill 4» se caracterizan tanto por su deformidad como por la elevada inteligencia con la que se comportan. Dada la importancia que tienen estos seres en el desarrollo del juego (muy a nuestro pesar, os lo aseguro), su diseño se ha cuidado especialmente. En lugar de encontrarnos seres amorfos como los que nos cruzábamos en «Silent Hill 2», en la primera hora de juego yo me he enfrentado a una especie de perros-zombi espantosos, que caminan arrastrando su larga lengua, y también a unos aterradores espectros que tienen un aspecto más "humano", pero que salen de unos agujeros que se abren de repente en las paredes. Además, estos fantasmas me perseguían flotando por el aire, y parecían inmunes a mis ataques. ¡No hace falta que os cuente el pánico que he pasado!

LA AMBIENTACIÓN

Miedo a lo desconocido

LAS ALTAS DOSIS DE TERROR PSICOLÓGICO son la seña de identidad de «The Room». Desde que descubrimos que unas cadenas nos impiden salir de casa, la inquietud nos acompaña siempre, y cuando más tarde descubrimos la dimensión "alternativa" a la que podemos pasar, nos adentramos en unos escenarios con la misma sensación de suciedad que ya vimos en «Silent Hill 3». Allí visitamos lugares tan "tranquilizadores" como una prisión abandonada o un viejo hospital.



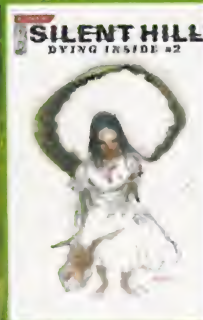


PERSONAJES SECUNDARIOS

Las chicas ayudan a Henry

NO HAY QUE AVANZAR MUCHO EN LA AVENTURA para conocer a un segundo personaje en uno de los escenarios exteriores: se trata de una chica espectacular que responde al nombre de Irene Galvin. Esta misteriosa mujer nos ayuda a resolver unos cuantos puzzles, lo mismo que hacía el personaje de María en «Silent Hill 2», pero no es el único secundario con el que nos cruzamos. Sin ir más lejos, a través de la mirilla de la casa vemos a otra chica, pero todo queda envuelto en el misterio. ¿Se trata de la misma persona? ¿Qué papel juega? Será mejor que lo descubráis vosotros...

UNA SAGA EN PLENA EXPANSIÓN



LA SAGA «SILENT HILL» está más de moda que nunca. Desde que se lanzó el primer capítulo para PSone, en 1999, ha alcanzado una fama que ya trasciende el mundo del videojuego. Sin ir más lejos, Kodami ha firmado un acuerdo con la productora francesa Davis Films para filmar la adaptación a la pantalla grande, y la compañía IDW ha comenzado a editar en febrero una serie de cómics. Podéis conocerlos en www.idwpublishing.com.

« LA ACCIÓN SE REPARTE ENTRE NUESTRO APARTAMENTO Y UNA DIMENSIÓN SOBRENATURAL QUE TENEMOS QUE EXPLORAR PARA SABER QUE ESTA OCURRIENDO »



LOS GRÁFICOS muestran una clase formidable a todos los niveles, desde los modelos de los personajes hasta las texturas que recubren todos los escenarios.



EL APARTADO TÉCNICO

Un soberbio despliegue

LA ENORME CALIDAD GRÁFICA DEL JUEGO me ha dejado alucinado. Lo primero que me llamó la atención fue el perfecto modelado del cuerpo de Henry, y el realismo de su camisa, de sus vaqueros o de su pelo. Pero es que los detalles de clase se extienden prácticamente a todas partes: hay escenarios que cambian de forma en tiempo real, paredes que sangran, juegos de cámaras que contribuyen a ponernos en tensión sin necesidad de haya ninguna imagen explícita, unas secuencias de vídeo generadas con el propio motor del juego que quitan el hipo... Estamos, sin duda, ante uno de los juegos del año.

EL NUEVO SOLID SNAKE:



¡Más sigiloso!



¡Más letal!



¡Más poderoso!



LO QUE DEBÉIS SABER

- Formato: **PlayStation 2**
- Compañía: **Konami**
- Género: **Aventura de acción**
- Lanzamiento: **¿Marzo de 2005?**
- De dónde viene: **Es la tercera entrega de la saga de espionaje más apreciada por todos los jugones del planeta.**

¡NUEVAS
IMÁGENES!

ASÍ SERÁ «METAL GEAR 3»

SNAKE VUELVE A SER EL REY

Aunque todavía queda un año para que podamos jugar al nuevo «Metal Gear 3», nosotros ya hemos visto en rigurosa primicia nuevas imágenes y escenas del juego más esperado. ¡Os aseguramos que son ALUCINANTES!

Todavía no salimos de nuestro asombro. Tan sólo nos ha bastado ver un nuevo vídeo de unos 15 minutos de duración para comprobar que «Snake Eater» va a convertirse en una de las aventuras de acción más revolucionarias de todos los tiempos. Precisamente, el primer aspecto que nos ha llamado la atención es que el protagonista tiene toda la pinta de ser Solid Snake, lo que echaría por tierra los rumores que afir-

maban que no sería el personaje principal de esta entrega. Eso sí, Otakon, Ocelot y el resto de personajes que aparecieron en anteriores entregas de «Metal Gear» de momento no han dado señales de vida. ¿Darán la cara en algún momento de la aventura? Ya lo veremos.

➔ **EL ARGUMENTO DE «SNAKE EATER»** nos llevará a la década de los 60. Por tanto, la tercera entrega de «Metal Gear» será en realidad un prólogo de las dos anteriores, por lo

que vamos a encontrarnos con un Snake rejuvenecido y con un aspecto físico muy cambiado, bastante más saludable del que presenta en la actualidad.

Una frondosa jungla parece que será el escenario donde se desarrollará la acción, y nuestro objetivo será abrirnos paso a través de ella para infiltrarnos en una base enemiga. En nuestro "paseo" nos toparemos con numerosos campamentos enemigos muy bien custodiados, soldados armados haciendo reconocimien- ➔

UN VIEJO
CONOCIDO

¡Este tipo es
Solid Snake!

A juzgar por lo que hemos visto, parece que Solid Snake va a ser el protagonista de esta tercera entrega de «Metal Gear». Y como de costumbre, el chico será capaz de hacer prácticamente de todo: ocultarse detrás de objetos que haya en los escenarios, reptar por el suelo, trepar a los árboles...



TREE BARK
BLACK 10%

**HABRÁ QUE
ACTUAR COMO
UN CAMALEÓN**
para confundirnos
con los entornos.
Así engañaremos
a los rivales y les
pillaremos con la
guardia baja.



↓ CUIDADO CON TUS MOVIMIENTOS

Avanza sin que te vean

El stick analógico izquierdo cobrará gran protagonismo, pues según la fuerza con que te presionemos Snake avanzará, caminará sigilosamente (pantalla superior) o correrá (pantalla inferior).



» tos del terreno y demás obstáculos que tendremos que sortear de la forma más discreta posible para no llamar la atención. Y ya os avisamos que ésta vez la cosa va a ser más difícil que nunca...

→ **LA LUCHA POR LA SUPERVIVENCIA** será el otro objetivo principal de Snake. Al estar en una jungla, nuestro espía favorito tendrá que apañárselas para alimentarse y, además, no podrá emplear muchos de los artilugios con los que sí contaba en anteriores misiones. Así las cosas, Snake tendrá que cazar toda clase de insectos, animales o peces

para no morirse de hambre y recuperar energías. Y no creáis que valdrá con tomar cualquier alimento una y otra vez; si no cuidamos la dieta, nuestra salud se debilitará drásticamente.

Por otro lado, en esta ocasión Snake no llevará consigo el preciado radar que le mostraba la localización exacta de los enemigos en una zona determinada. Precisamente este aspecto cambiará por completo el sistema de juego de este «Metal Gear» con respecto a los anteriores: al no conocer la posición de los enemigos, tendremos que ir con mucho más cuidado para no ser



LOS TIROTEOS deben ser siempre nuestro último recurso. Siempre estaremos en inferioridad, cosa que aprovecharán los adversarios para rodearnos.



LOS OBJETOS DE LOS ESCENARIOS nos servirán para camuflarnos de nuestros rivales: árboles, troncos huecos, arbustos... Cualquier cosa nos será de utilidad.

descubiertos y, lo que es más importante, camuflarnos bien. Y es que Snake podrá usar un montón de trajes (nosotros hemos visto hasta cinco distintos) para confundirse con los decorados, y pintarse la cara de varios tonos. Y lo mejor es que sabremos la efectividad del camuflaje gracias a un porcentaje que saldrá en pantalla. ¡No podremos apartar la vista de este indicador!

➔ **LOS RECURSOS QUE VAMOS A PODER UTILIZAR** para avanzar y deshacernos de los rivales serán variadísimos. El protagonista podrá arrastrarse por el suelo, ocultarse tras el tronco de un árbol o colarse por pequeños huecos de los escenarios. Y no sólo eso, porque en una de las escenas más alucinantes que salen en el vídeo, Snake se disfraza de caimán y le pega un susto de muerte a un enemigo, que huye despavorido. ¡Un flipe total!

En cuanto a las armas, la cosa no está tan clara. En un principio, parece que Snake comenzará la aventura casi desarmado, pero conforme vaya eliminando a los rivales podrá "tomar prestadas" sus armas: granadas, bombas de humo, armas automáticas y semi-automáticas... »

■ EN «SNAKE EATER» SE POTENCIARÁ MÁS QUE NUNCA LA DISCRECIÓN Y EL SIGILO EN LAS MISIONES ■

↓ ALUCINANTES GRÁFICOS

Una jungla llena de vida

Como en todo «Metal Gear» uno de los aspectos que más nos sorprenderá será el apartado gráfico. La apariencia que tendrá la selva en la que se desarrollará la aventura será absolutamente real y además tendrá una extensión impresionante. Unid a esto unos personajes que se moverán mejor que nunca y tendréis uno de los juegos más vistosos jamás vistos en una consola. Ya lo veréis.



MUCHAS NOVEDADES

Nuevos aires para la saga

«Metal Gear 3: Snake Eater» traerá bastantes cambios con respecto a las dos entregas anteriores. Éstos tres serán los más significativos.



■ **NUEVO ARGUMENTO.** La trama de «Snake Eater» se desarrollará en la década de los 60. Por tanto, veremos a un Solid Snake muy cambiado, con una apariencia bastante rejuvenecida.



■ **LUCHA POR LA SUPERVIVENCIA.** Solid Snake estará solo en una selva llena de adversarios, y en ella tendrá que buscar comida y armas para poder sobrevivir. No va a ser una tarea fácil.



■ **EL SIGILO Y LA INFILTRACIÓN** se van a potenciar de manera considerable. Ahora podremos despistar a los enemigos usando distintos trajes de camuflaje y pintándonos la cara.



APRENDE A CAMUFLARTE

¡No dejes que te pillen!

Nuestro espía se camuflará entre los decorados usando trajes de diversas tonalidades y pintándose la cara. Cada uno valdrá para los diferentes tipos de terreno que habrá en la selva: vegetación, zonas muy arboladas, etc. y un porcentaje nos indicará su efectividad.



CON ESTE ATUENDO VERDE-HOJA podremos movernos con total tranquilidad entre las hierbas. Como veis, el porcentaje está al 100%.



ESTA FLIPANTE INDUMENTARIA nos hará casi invisibles cuando estemos junto a los árboles. Nuestros enemigos pasarán de largo.



ESTE TRAJE ROJO nos servirá para pasar desapercibidos en terreno seco, pero "cantará" mucho en otros. ¡Aquí estamos al -5%!



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los adversarios será increíble. Si ven que están en un aprieto, huirán de la zona de peligro, se esconderán y pedirán refuerzos.



» ¡Ah! y que no se nos olvide: tanto Snake como los rivales serán capaces de rastrear las huellas que haya en los escenarios. Más realista, imposible.

→ **GRÁFICAMENTE, EL JUEGO SERÁ UNA PASADA.** Y es que pese a que aún queden muchos meses para que el juego vea la luz, el video que hemos manejado contenía escenas de juego real (nada de trailers) con una calidad formidable. ¡Y no exageramos ni un ápice! La extensión de los escenarios va a ser increíble y toda la selva estará realiza-

da con un detalle impresionante: los hierbajos y arbustos se mueven de manera totalmente realista cuando los rozamos, las sombras de las ramas y hojas de los árboles se proyectan en el suelo... alucinante. Y qué decir de los personajes. Baste con señalar que Snake lucirá un modelado más detallado si cabe que el que presentaba en «MGS2» y unas animaciones igual de fluidas. En fin, que si ya teníamos ganas de echar el guante a este juego, ahora la espera se nos va a hacer larguísima. ¡«Metal Gear» nos ha vuelto a encandilar! **HC**



➔
LA AMBIENTACIÓN
estará muy cuidada
y nos sumergirá
en el interior de
una espesa jungla.
No faltarán ni los
animales salvajes
ni los ruidos de los
pájaros al pie.

■ LA NUEVA AVENTURA DE SOLID SNAKE SE DESARROLLARÁ EN UNA JUNGLA EN LA QUE TENDREMOS QUE ALIMENTARNOS Y EVITAR A LOS ENEMIGOS PARA PODER SOBREVIVIR ■



⬅
LA VERSATILIDAD
de Solid Snake le
sacará de más de
un apuro, pues tan
pronto reptará por
el suelo como
disparará a los
rivales desde lo
alto de los árboles.

UN DETALLE GENIAL

La escena del caimán

La escena más curiosa y genial que hemos tenido ocasión de presenciar es una en la que Snake se disfraza de caimán y sucede lo siguiente:



■ **SNAKE APARECE CERCA DE UN RIVAL,** que no se percató de su presencia. Para esquivarle, Snake se arrastra con cuidado por el suelo y se mete dentro de un tronco hueco que hay al lado.



■ **UNA VEZ DENTRO DEL TRONCO,** el bueno de Snake se pone el disfraz de aligátor, que es una especie de caimán que tiene un aspecto tan amenazante como el que veis en esta imagen.



■ **CON EL DISFRAZ PUESTO,** Snake sale poco a poco del tronco, mostrando el hocico del disfraz del animal. La reacción del pobre guarda no se hace esperar: ¡sale corriendo despavorido!

tu móvil es la última

www.tu-logo.com

FONDOS DE PANTALLA A COLOR



Ej: FOTO19 36170

36170

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.

2. Envía **FOTO19** (espacio) código de la imagen al **5099**



ANIMADAS



TONOS POLIFÓNICOS

1. Comprueba que tu móvil tiene wap y es compatible.

Ej: POLI33 64267

2. Envía la clave **POLI33** (espacio) código del tono polifónico al **5099**

TOP

64267	Buleria - David Bustal
64268	Tengo - Quiso
64269	Mejor Pajaro - Mago de Oz
64270	Cracy in love - Beyonce & Jay Z
64271	Du hast - Ramstein
64272	La madre de Jesús - El canto del tano
64273	No woman no cry - Bob Marley
64274	Being me to life - Eximensions
64275	Tema principal - Señor de los anillos
64276	Son de amor - Andy y Lucas

RAP

60001	In Da Club - 50 Cent
60002	Close Yourself - T.M.M.M.
60003	Freestyle - Burnin' M.O.
60004	Without Me - Eminem
60005	Where is the hood at? - DMX
60006	Quiero - Riky
60007	Change - 2Pac
60008	Business - Eminem
60009	Greatest Paradise - Coolio

DISCO TECNO

60050	Insomnia - Faithless
60051	Fallin' high - Saffi Duo
60052	Dependence - Kate Ryan
60053	Weekend - Snootie
60054	Heaven - Da Sammy feat. Yaron
60055	Murder to burn - Panjabi MC
60056	Enjoy the silence - Depêche Mode
60057	Satisfaction - Benny Benassi
60058	Believe - DJ Quicksilver
60059	Axel F 2003 - DJ Murphy Brown

VIDEOJUEGOS

63687	1942
63688	Arnold
63689	Arnie in the park
63690	Altered beast
63691	Rollback
63692	Boulder dash
63693	Bruce Lee
63694	Guidie Bobbie
63695	Commando - High Score
63696	Crash Band - 1 Warped
63697	Crash team racing
63698	Crash Trapper - Green's Theme
63699	Deck Shifter 3
63700	Die Hard Trilogy
63701	Donkey King Country
63702	Donkey No. Country 2
63703	Doom
63704	Doom - Level 1
63705	Dr. Mario - Cool Theme
63706	Dr. Mario - Fever Theme
63707	Dragon Ball Z
63708	Druid
63709	Duke Nukem
63710	F-Zero - Big blue
63711	Fairlight
63712	Quartet
63713	Ghouls and goblins

POP-ROCK

63714	Final Fantasy
63715	Final Fantasy - Twist of Mito's
63716	Final Fantasy 1 - Main Theme
63717	Final Fantasy 2 - Airship
63718	Final Fantasy 2 - Search Castle
63719	Final Fantasy 2 - Final Theme
63720	Final Fantasy 2 - Chocobo Forest
63721	Final Fantasy 2 - Chocobo Race
63722	Final Fantasy 2 - Castle Theme
63723	Final Fantasy 2 - Goblins Theme
63724	Final Fantasy 2 - Main Theme
63725	Final Fantasy 2 - Boss Theme
63726	Final Fantasy 2 - Battle
63727	Final Fantasy 3 - Locke and Celia
63728	Final Fantasy 3 - Main
63729	Final Fantasy 4 - King

ESPAÑOLAS

63730	Start me up / Rolling stones
63731	All the things she said / Tatu
63732	Me and my / Tatu
63733	Living on my / Tatu
63734	Send your love / Sting
63735	Me against the music / Britney Spears
63736	Reptile / The Strokes
63737	The voice within / Christina Aguilera
63738	In the shadows / The Roots
63739	Get busy / Sean Paul
63740	Noches de bohemia - Navajita Plated
63741	Roma y Roma - David Byrne
63742	Bus By - David Byrne
63743	A Dios le pido - Javiera
63744	Misere - D. Bata y E. G. G.
63745	Devuélveme la Vida - Antonio Orozco
63746	Mariposa tricolor - Mera
63747	Sin Alarma - Ana M. Ortega & Amara
63748	Misere de viento - Mago de Oz
63749	20 de abril - La Orca de Van Gogh
63750	David Espinosa - Diego Torres
63751	No te olvidaré - Enrique G.
63752	Ven ven ven - Los Chigüelles
63753	Dame Veneno - Los Chigüelles
63754	Misere - David Byrne
63755	Puedes... - La Orca de Van Gogh

PREESTRENO

→ LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

**PÁGINA
40**



«**NINJA GAIDEN**» A ver, hemos afilado nuestra espada, recogido nuestros shurikens, depurado la técnica con los nunchakos... Parece que ya estamos listos para daros la primera impresión de esta alucinante aventura de acción.

**PÁGINA
44**



«**PROJECT ZERO 2**» Tened lista una buena provisión de pañales, porque las fotos de este preestreno harán que os muráis de miedo.

**PÁGINA
48**

THE SUFFERING

Un condenado a muerte que se salva gracias a un problema de monstruos? No sabemos cómo acabará esta aventura, pero la primera impresión promete mucho!

**PÁGINA
52**



«**EURO 2004**» Si no podéis esperar hasta que empiece la Eurocopa, ¿qué os parece ir abriendo boca con este artículo?

EN ESTE NÚMERO...

Vaya juegazos que se nos avecinan. ¡Y lo mejor es que tan sólo queda un mes para que lleguen a las tiendas!

↓ PlayStation 2

Euro 2004	52
Fight Night 2004	54
Project Zero 2	44
Red Dead Revolver	46
The Suffering	48

Transformers:

Prelude to Energon	58
Way of Samurai 2	50

↓ GameCube

Pokémon Channel	60
-----------------	----

↓ Xbox

Euro 2004	52
Ninja Gaiden	40
Red Dead Revolver	46
The Suffering	48
Toca Race Driver 2	56

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



NUESTRO GUERRERO NINJA tendrá que enfrentarse con interminables oleadas enemigas para vengar la muerte de su familia y recuperar una espada mágica. Los combates serán tan rápidos como espectaculares.



LAS CLAVES

1 LOS COMBATES, que además de ser rápidos y espectaculares, van a tener un control delicioso.



2 EL APARTADO GRÁFICO será uno de los más alucinantes que hemos visto nunca.



3 LAS HABILIDADES NINJA de Ryu, como trepar o correr por las paredes serán muy útiles.



■ **Acción**
■ **Tecmo**
■ **Mayo**

NINJA GAIDEN

Hemos encontrado al luchador perfecto. Además de ser maestro en artes marciales y manejar la katana como nadie, resulta que lleva más de 15 años en el negocio... ¡y nadie le ha visto la cara!

■ **RYU HAYABUSA, EL FAMOSO NINJA** al que muchos recordaréis por los «Ninja Gaiden» que aparecieron hace años para NES, está a punto de culminar su venganza en la consola de Microsoft. Por si no lo sabéis, este maestro de las artes marciales lleva casi dieciséis años buscando a los asesinos de su familia y, de paso, tratando de recuperar la espada mágica Ryuken, que fue robada de su aldea. Ahora su his-

toria por fin va a terminar, porque Ryu ha puesto a punto sus mejoras técnicas y está dispuesto a atravesar a golpe de espada los veinte niveles de este juego de acción, divididos entre el Japón medieval y un mundo fantástico.

➔ **PERO COMBATIR NO SERÁ SUFICIENTE**, así que nuestro protagonista también se ha entrenado para realizar espectaculares movimientos de evasión,

como correr por las paredes, trepar o enlazar diferentes saltos. Vamos, lo necesario para desenvolverse entre tanto peligro.

Como cualquier guerrero que se precie, Ryu podrá manejar armas diferentes dependiendo de la situación. Al comenzar el juego sólo podremos utilizar la espada dragón (una katana con efectos devastadores) y los típicos shuriken, pero a medida que avancemos podremos equi-



■ **ESTE ESPECTACULAR JUEGO DESTACARÁ POR SU APARTADO VISUAL Y SU TREPIDANTE ACCIÓN** ■



¡OJO AL DATO!

En Japón y EEUU...

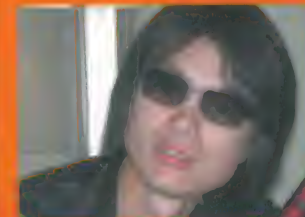
HA TENIDO GRANDES PUNTUACIONES

La prestigiosa revista japonesa Famitsu le ha "colocado" un 37 sobre 40, a la altura de los mejores juegos de la historia; mientras que IGN, una de las páginas web más fiables de los Estados Unidos le ha puntuado con un 94 sobre 100.

Sus creadores...

ES UN TRABAJO DEL TEAM NINJA DE TECMO

Este sensacional equipo, dirigido por Tomonobu Itagaki ya despuntó en Xbox con «Dead or Alive 3», y con «Dead or Alive Xtreme Volleyball». Además muy pronto lanzará «Dead or Alive Online» en exclusiva para la consola de Microsoft.



Tomonobu Itagaki



LOS ESCENARIOS DEL JUEGO, unos veinte en total, se repartirán entre el Japón del siglo XVI y un mundo futurista custodiado por demonios. Todos tendrán un tamaño considerable y estarán llenos de trampas y vías alternativas.

← **RYU**

ESTE GUERRERO JAPONÉS

se hizo famoso al protagonizar los primeros «Ninja Gaiden» para NES y para las recreativas, pero con el tiempo ha ido mejorando su aspecto y también sus habilidades.





CADA UNO DE LOS ENEMIGOS FINALES manejará un arma diferente, pero todos compartirán su aspecto aterrador.

RYU PODRÁ MEJORAR SUS ARMAS y comprar objetos en las tiendas que habrá repartidas por los distintos niveles.



UN NINJA CON MUCHA HISTORIA

La historia de Ryu Hayabusa se remonta unos cuantos años en el tiempo. Sus aventuras comenzaron en los salones recreativos, pero pronto dio el salto a las consolas domésticas. En total ha pasado por los sistemas de Nintendo, Sega, Atari y NEC, hasta que se ha decidido a dar el golpe definitivo en Xbox. Estas han sido sus mejores aparciones



1988
NINJA GAIDEN (ARCADE) La primera entrega de la saga era un "beat 'em up" en el que podían participar dos jugadores de forma simultánea



1989
NINJA GAIDEN (NES) Para el salto a la consola de Nintendo, el juego pasó a tener un desarrollo lateral y un sólo guerrero protagonista, Ryu Hayabusa



1990
NINJA GAIDEN II (NES) Después del éxito de la primera entrega, Tecmo mejoró el apartado visual y diseñó nuevos niveles, algo más complicados



1991
NINJA GAIDEN III (NES) Para cerrar la trilogía, Tecmo se sacó nuevos niveles de la manga, aunque las mejoras técnicas eran imperceptibles



1992
NINJA GAIDEN (MEGA DRIVE) La versión de 16 bits recuperaba el estilo de "avanzar y pegar" del arcade original, pero sin demasiado éxito



1992
NINJA GAIDEN (TURBOGRAFX) Se trataba de un "remake" de los juegos de NES, con gráficos algo mejores y el mismo desarrollo horizontal



...arnos con nunchakus, hachas, arcos... lo mismito que un ninja de verdad. Sin embargo, el sistema de combate se mantendrá igual llevemos el arma que llevemos: con tan solo dos botones y un poco de habilidad podremos enlazar combos de más de 20 golpes sin problemas, y lo mejor de todo es que cuanto más elaborados sean nuestros ataques, mayor será la recompensa



■ **RYU SERÁ CAPAZ DE MANEJAR TODO TIPO DE ARMAS NINJA, DESDE LA KATANA HASTA UN ARCO O UNOS NUNCHAKUS** ■



A BORDO DE UN ZEPELÍN que se dirige a la capital del imperio tendremos que vernos las caras contra este mastodonte metálico.



EL REALISMO DE LOS ATAQUES hará que «Ninja Gaiden» no esté recomendado para todos los públicos. Un juego para tipos duros.



LOS ATAQUES ESPECIALES sólo se podrán ejecutar después de haber eliminado a un enemigo y haber absorbido su alma.

que nos dejen nuestros enemigos: puntos para comprar ítems y mejorar nuestras armas, raciones de vida y, lo mejor de todo, una carga para realizar ataques especiales tan rápidos, que incluso nos costará seguir los movimientos de Ryu con la mirada.

Por supuesto todos estos movimientos estarán acompañados por un montón de efectos de última generación y unas anima-

ciones de ensueño, que han cosechado las mejores alabanzas en Japón y Estados Unidos, donde el juego ya está a la venta.

→ **TAMBIÉN ENCONTRAREMOS ALGUNOS PUZZLES**, casi siempre del tipo de buscar una llave o activar un interruptor, y que servirán para darnos un pequeño respiro dentro del frenético desarrollo de «Ninja Gaiden». Pero

no vayáis a pensar que por tratarse de un juego de acción estos desafíos van a ser pan comido, ¡todo lo contrario! El enorme tamaño de los escenarios y la cantidad de pasadizos y rutas alternativas que vamos a encontrar nos obligarán a investigar con cuidado hasta el último rincón, porque además ya os advertimos que este juego no será nada fácil. Por si acaso, ya os podéis ir pre-

parando para el mes que viene, porque nos vamos a encontrar con uno de los mayores desafíos que se han pasado hasta el momento por nuestra Xbox.

→ **PRIMERA IMPRESIÓN**

El nuevo «Ninja Gaiden» nos ha dejado flipados, no sólo por sus sensacionales aspectos técnicos, sino por lo intuitivo de su sistema de combate.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



MÚLTIPLES ESCALOFRÍOS recorrerán nuestro cuerpo mientras juguemos con esta nueva aventura de terror, que nos mantendrá en tensión desde la primera escena.



LAS CLAVES

1 EL MIEDO será el ingrediente principal de esta nueva aventura. ¡Ya veréis cómo no vais a ser capaces de jugar a solas!



2 EL ARGUMENTO estará muy bien concebido, y planteará situaciones tan surrealistas como aterradoras. Os llevaréis muchas sorpresas.



3 LA CÁMARA DE FOTOS jugará un papel fundamental en el desarrollo del juego. Sin ella, estaremos perdidos.



Abril
Tecmo
Aventura de terror

PROJECT ZERO 2

Prepara las palomitas que va a salir una nueva película de terror. Y no te preocupes por las entradas, ¡el estreno es en tu consola!

■ EL TERROR PSICOLÓGICO NOS AMENAZA DE NUEVO con «Project Zero 2: Crimson Butterfly», la continuación -o mejor dicho, el prólogo- del exitoso título que nos flipó hace más de un año. Su argumento nos situará en un pueblo fantasma sobre el que pesa una maldición y al que van a parar dos gemelas, Mio y Mayu, que deben investigar qué demonios sucede allí.

Nosotros controlaremos a Mio, y Mayu, que no parará de sufrir espeluznantes alucinaciones, estará controlada por la consola y nos seguirá allá donde vayamos.

Junto a ella tendremos que explorar los decorados, resolver puzzles... ¡y enfrentarnos a una buena colección de espectros! Como en el original, para defendernos usaremos una cámara de fotos que diezmará la vida de los fantasmas con cada instantánea que tomemos de ellos.

→ **LA AMBIENTACIÓN SERÁ ESPELUZNANTE** y, lejos de recurrir a escenas violentas y llenas de "gore", el juego logrará meternos el miedo en el cuerpo jugando con nuestros sentidos, mostrando planos descentrados de la

acción y dándonos unos sustos tremendos. Los gráficos ayudarán a que respiremos una sensación de intranquilidad continua, pues todo aparecerá envuelto en sombras, y habrá que usar una linterna para vislumbrar los entornos. Os lo avisamos ya, para que luego no os pille desprevenidos: en apenas un mes el miedo se va a apoderar de vosotros.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

En las primeras horas con «Project Zero 2» hemos tenido que ir al servicio en varias ocasiones. ¡Da miedo de verdad!



■ **CON ESTA AVENTURA PASAREMOS MIEDO DE VERDAD GRACIAS A SU GRAN AMBIENTACIÓN Y ELABORADO ARGUMENTO** ■



¡OJO AL DATO!

El comienzo de la pesadilla... LA PRIMERA PARTE FUE TODO UN ÉXITO

«Project Zero» dejó un recuerdo inmejorable entre los jugones de todo el mundo. De hecho, está considerado como uno de los mejores juegos de terror junto a sagas tan conocidas como «Silent Hill» y «Resident Evil».

Grandes programadores... TECMO ESTÁ EN PLENA FORMA

Es la creadora, entre otros, de «Dead or Alive Volleyball» (en la imagen, una de las jugadoras), y ahora tiene en cartera otros títulos como «DOA Online» o «Ninja Gaiden» que saldrán dentro de muy poco en Xbox.



LA INVESTIGACIÓN jugará un papel fundamental en la aventura. Habrá que rastrear cada habitación en busca de objetos y pistas que puedan sernos de utilidad.



NUMEROSAS ESCENAS DE VÍDEO se irán intercalando para revelarnos la trama. Estas escenas estarán muy cuidadas y darán un toque cinematográfico al juego.



ACONGOJANTES FANTASMAS nos darán la bienvenida en cada nueva zona que investiguemos. Qué majos...



LA LINTERNA será uno de los objetos más útiles que podremos utilizar. ¡Sin ella no veremos "ni jota"!



LAS GEMELAS MIO Y MAYU serán las protagonistas de la aventura. Nosotros sólo controlaremos a la primera.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



IGUAL QUE EN EL SALVAJE OESTE, tendremos que resolver a tiros (maneja un punto de mira) la venganza de Red contra la banda que asesinó a su familia.



LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN CINEMATOGRAFICA
será igualita a la de las típicas películas del oeste como "El bueno, el feo y el malo" o "El jinete pálido".



2 LOS 6 PISTOLEROS
protagonistas tendrán habilidades diferentes y podrán usar todo tipo de armas de la época. ¡Incluso dispararán dos a la vez!



3 PODREMOS CABALGAR
a lomos de un corcel, y también montar en tren o en una vagoneta.



Acción
Rockstar
Abril

RED DEAD REVOLVER

Además de mascar tabaco y tocar el banjo, para vivir en el salvaje Oeste lo más importante era ser rápido desenfundando... el pad.

■ **EL "SPAGHETTI WESTERN" NO ES UNA COMIDA**, sino el nombre que se le dio a las pelis del Oeste de los años 70, que se rodaban en Almería y estaban protagonizadas por actores como Clint Eastwood o Lee Van Cleef. Pues bien, dentro de muy poco, y por cortesía de los creadores de la saga «GTA», también se van a convertir en un videojuego. Y es que «Red Dead Revolver» aprovechará todos los tópicos del género, como los pueblos en medio del desierto, los duelos al amanecer o las carreras junto al ferrocarril, para

poner en pantalla un juego de disparos en tercera persona en el que lo principal será nuestra habilidad apretando el gatillo.

➔ **PODREMOS CONTROLAR A 6 PERSONAJES**, aunque el protagonista principal será Red, un cazarrecompensas que va de fase en fase buscando venganza. Cada uno de ellos tendrá una habilidad especial: Red podrá "ralentizar" el tiempo para disparar con más precisión y el General Diego, por ejemplo, podrá lanzar bengalas, pero lo que sí estará a disposición de todos ellos será

un nutrido arsenal que incluirá verdaderos clásicos como el rifle Winchester o el Colt. Por supuesto todas estas armas también estarán a nuestra disposición en el modo multijugador a pantalla partida, que recreará los típicos duelos entre el sheriff y los forajidos y que, como el resto del juego, hará gala de un estupendo sentido del humor. ¿Nos vemos el mes que viene, forasteros?

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**
Será tan entretenido como las pelis en que se inspira. ¡Ojalá que nos llegue aquí doblado!



■ **ESTE ORIGINAL JUEGO RECREARÁ EL AMBIENTE DE LAS PELÍCULAS DEL OESTE CON MUCHA ACCIÓN Y SENTIDO DEL HUMOR** ■

¡OJO AL DATO!

Hace ya dos años... EL JUEGO COMENZÓ A DESARROLLARLO CAPCOM

«Red Dead» se presentó por primera vez en el ECTS de 2002 bajo el sello de Capcom, pero la compañía japonesa, que estaba trabajando en «Devil May Cry 2» y «Resident Evil 0», entre otros, no tenía muy claro cómo terminarlo, así que se lo cedieron a Rockstar.

Sus creadores... PERTENECE AL EQUIPO ROCKSTAR DE SAN DIEGO

Son los responsables de los dos «Midnight Club» y de la saga «Smuggler's Run», todos ellos juegos de velocidad. Ellos nos presentaron el juego en las oficinas de Rockstar en Londres.



David con los chicos de Rockstar.



LAS ARMAS DISPONIBLES van a ir desde la típica pareja de revólveres o el rifle Winchester hasta una ballesta, y todos ellos se comportarán de manera diferente.



LA PERSECUCIÓN DEL TREN será uno de los niveles más emocionantes del juego. Tendremos que detener el convoy del ejército disparando desde una vagoneta.



LAS PINTAS DE NUESTRO PROTAGONISTA estarán inspiradas en las clásicas películas de Clint Eastwood.



MONTAR A CABALLO no supondrá ningún problema para Red, que será capaz de hacer algunas acrobacias.



LOS DUELOS serán una constante a lo largo del juego. Así podremos acabar con algunos enemigos finales.

➔ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



TENDREMOS QUE ABRIRNOS PASO por una prisión repleta de monstruos, y para ello contaremos con muchas armas y dos perspectivas diferentes: primera y tercera persona.



LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN mezclará detalles de lo más sangriento con momentos de terror psicológico y también con algún que otro sobresalto.



2 NOS CONVERTIREMOS EN MONSTRUO, y así podremos acabar con los enemigos a golpes, sin necesidad de malgastar nuestras municiones.



3 LA VISTA SUBJETIVA también resultará muy útil para "dar cera" a estas horribles criaturas.



Mayo
Midway
Aventura de terror

THE SUFFERING

Pensábamos que el peor lugar de la tierra era la casa de Gran Hermano... ¡hasta que visitamos esta cárcel repleta de monstruos!

■ **LA BUENA SUERTE SE NOS HA ACABADO.** Primero nos detiene la poli, después nos meten en la cárcel y, cuando estamos esperando en el corredor de la muerte, unos horribles demonios empiezan a cargarse a todo el personal. Que no, que no hemos hecho nada malo. Lo que pasa es que ya nos estamos metiendo en el papel de Torque, el "condenado" protagonista de «The Suffering», una aventura repleta de acción que nos pondrá los pelos de punta con su terrorífica ambientación. Para que no os pille desprevenidos, ya os avi-

samos de que éste será uno de los títulos más "gore" que han pasado por nuestra consola, sólo apto para estómagos resistentes.

➔ **TODO EL JUEGO SE DESARROLLARÁ EN PRISIÓN**, y nuestro principal objetivo consistirá en limpiar sus 10 escenarios a golpe de pistola (o de otras 9 armas, a cual más potente). Para ello podremos elegir entre la clásica perspectiva en tercera persona, desde la espalda del protagonista, o en primera persona, manejando un punto de mira. Pero lo mejor de todo es que Tor-

que irá acumulando su furia para transformarse, cuando hayamos eliminado suficientes enemigos, en un monstruo capaz de destrozarlo todo a golpes. ¿Ya os habéis echado a temblar? Pues el mes que viene os lo contaremos todo sobre este aterrador lanzamiento... si sois lo suficientemente valientes claro.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Este juego nos ha hecho pasar auténtico miedo, aunque a primera vista nos parecía que le faltaban unos últimos retoques en el apartado técnico.



■ **TODA LA ACCIÓN DE ESTA AVENTURA SE DESARROLLARÁ EN UNA CÁRCEL OCUPADA POR HORRIBLES MONSTRUOS** ■



¡OJO AL DATO!

Un juego "surrealista"... PROGRAMADO POR LOS CREADORES DE «DRAKAN»

Surreal, el equipo que ha desarrollado «The Suffering», es conocido por haber hecho las versiones para PS2 de «Drakan» y de «El Señor de los Anillos: La Comunidad del Anillo», el juego que contaba con la licencia oficial de los libros de J.R.R. Tolkien.

Es el creador de Alien... LOS MONSTRUOS HAN SIDO DISEÑADOS POR STAN WINSTON

Fue el técnico de efectos especiales que se encargó de dar vida a los monstruos de «Alien», «Pacto de Sangre» (dirigida por él mismo) y «Depredador», y a los dinosaurios de «Parque Jurásico».



LOS EFECTOS DE LUZ también jugarán un papel importante. Nuestro protagonista llevará un linterna, pero tendrá que buscar pilas para que no se agote la energía.



LA "SALSA DE TOMATE" será muy abundante, igual que en las pelis de serie B. Los sustos y los espectaculares efectos de sonido rematarán esta tétrica ambientación.



EL AMBIENTE CARCELARIO será perfecto. Incluso nos las veremos con los guardias y con las típicas bandas.



LA PERSPECTIVA SUBJETIVA será totalmente jugable, y además nos permitirá apuntar con mayor facilidad.



EL DISEÑO DE LOS ENEMIGOS va a ser casi tan escalofriante como la inteligencia que demostrarán.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



UN SAMURÁI SIN FAMA NI RENOMBRE acaba de llegar a la ciudad para buscar su destino. ¿Nuestra misión? Ayudarle a que se convierta en un gran guerrero... o en un frío criminal.



LOS COMBATES MULTITUDINARIOS serán una constante en el juego, aunque gracias a un cómodo control no nos darán demasiados problemas.



NUESTROS GOLPES mejorarán a medida que ganemos experiencia en los enfrentamientos.



HABRÁ MISIONES para todos los gustos, incluyendo asesinatos, robos, extorsiones...



LAS CLAVES

1 LA LIBERTAD será tanta, que nuestra evolución dependerá de las decisiones que tomemos.

2 EL SISTEMA DE COMBATES nos dejará mejorar los ataques y las habilidades a base de entrenar y pelear.

■ Mayo ■ Capcom ■ Aventura de acción

WAY OF THE SAMURAI 2

Para ser un gran samurai no basta con ponerse vestiditos y andar descalzos. Como mínimo debemos triunfar en un juego como éste.

■ **LA VIDA DEL SAMURÁI ES BASTANTE DURA**, y también requiere una gran rectitud de espíritu. Pero como muy poca gente sabe qué demonios significa eso, la mejor forma de descubrirlo (y de paso emular a Tom Cruise en su última peli) será jugar a «Way of The Samurai 2», una aventura de acción en tercera persona en la que crearemos a nuestro propio guerrero y le

acompañaremos para que se "haga un hombre" cumpliendo encarguitos para los habitantes de una aldea del Japón feudal.

→ **EL ASPECTO MÁS INNOVADOR DEL JUEGO** no será la cantidad de trabajos que podremos realizar, ni el sistema de combates, que nos permitirá acceder a nuevos golpes según ganemos experiencia, sino su libertad de

acción. Y es que, según las decisiones que vayamos tomando nos convertiremos en un guerrero bueno, un malvado samurái o un estricto guardián de la ley. ¿Con cual os identificáis?

→ **PRIMERA IMPRESIÓN**
El sistema de combates y la libertad de acción van a ser los puntos fuertes de un juego que aún necesita un retoque gráfico.

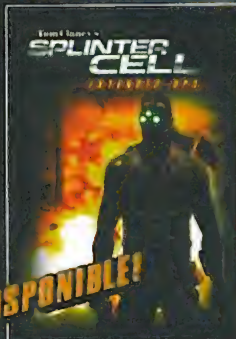


DESCÁRGATE

LA INFILTRACIÓN CONTINÚA
CON LA SAGA
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL

SPLINTER CELL

SPLINTER CELL
EXTENDED OPS



¡YA DISPONIBLE!



También disponible en PC
www.splintercell.com

UBISOFT

**¡AHORA
MÁS FÁCIL**

Accede a nuestro catálogo completo simplemente
enviando un SMS al 5525* con el texto **JUEGO HC5X3**

y sigue las instrucciones. Ej. **JUEGO HC5X3** al 5525

O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap. Si tienes alguna duda contactamos en www.gameloft.com en la sección de ayuda.

TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL

PANDORA TOMORROW



¡EXCLUSIVO!

Descárgate
Tom Clancy's Splinter Cell
Pandora Tomorrow
en exclusiva en el menú de (1)

Vodafone live!

desde el 01/04/2004 hasta el 30/06/2004

(1) Entra en el menú de Vodafone Live! y descarga desde el especial Splinter Cell Pandora Tomorrow.

Disponible para los terminales Sharp GX10, GX10i, GX20, GX30, Sony Ericsson T610MP2, Z600, Panasonic X60, Motorola V525, Sagem MyV45, Nokia 3200, 7650, 7650i, 6600. Coste del videollamado: 36 + tráfico GPRS (ver). Más información en www.vodafone.es/live.



*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 1,04EUR/SMS (3 SMS por descarga de juego) y tienes derecho a una descarga. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para recibir el juego.

Nos reservamos el derecho a utilizar los datos para posibles operaciones futuras. Gameloft podría contactarte para ofrecerte nuevas promociones de sus juegos. Dispones no obstante de un derecho de acceso, rectificación y limitación de datos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com

** Vía 806: 1,06 €/min desde una línea fija y 1,40€/min desde un móvil IVA incl.

Móviles compatibles del catálogo de Gameloft:



Sony Ericsson T610, Nokia 3510i, Samsung E700, LG 5300i, Motorola V500

Nokia 3510i, Nokia 7210, 7250, 6610, 6110i, 5100i, 3300, 3100, 3200, 6600, Nokia 7650, 7650i, Nokia 3410, N-Gage, Sony Ericsson T610, Sony Ericsson Z600, Motorola T720, Motorola V300, V300i, V525, V500i, Sharp GX10, Sharp GX20, Samsung E700, LG 5300i, 5400, 7100, Sagem My V45, Siemens C45, C60, M50, M55, MC60, SL45i, SL55, S55

Existen juegos compatibles para todos los terminales según los datos.

Más juegos de calidad en

gameloft
www.gameloft.com

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



FÚTBOL ESPECTÁCULO es lo que nos ofrecerá el juego oficial de la Eurocopa, que tendrá el toque justo entre arcade y simulación para satisfacer a todo tipo de jugador.



LAS CLAVES

1 LA LICENCIA OFICIAL
nos permitirá disfrutar de los nombres reales de los jugadores, así como de los uniformes oficiales.



2 EL GRADO DE SIMULACIÓN que ofrecerá el juego será apto para cualquiera, sea cual sea su nivel de juego. ¡Diversión asegurada!



3 LA AMBIENTACIÓN de los encuentros será soberbia y os parecerá estar en el terreno de juego junto a todas las estrellas.



■ Mayo
■ EA Sports
■ Fútbol

EURO 2004

Preparaos, porque habéis sido seleccionados para viajar a la Eurocopa. ¿Qué hacéis con la maleta? ¡Anda, enchufad la consola!

■ **LA PRÓXIMA EUROCOPIA DE PORTUGAL** está a la vuelta de la esquina: arranca el 12 de junio, ¡y ese día debuta España! Por eso, EA Sports ya está preparando el juego oficial del torneo, que se lanzará un mes antes de que el balón comience a rodar.

En «Euro 2004» se reunirán las 51 selecciones europeas que han disputado la fase de clasificación, todas con las equipaciones oficiales y el nombre real de los jugadores que las forman. Aunque podremos jugar las rondas previas, el modo de juego estrella será la fase final, que tendrá una estructura similar al campeonato real, emparejamientos incluidos.

El desarrollo de los partidos mantendrá un equilibrio ejem-

plar entre arcade y simulación, para que cualquier usuario pueda hacer jugadas de mérito desde el primer partido: pases al hueco, cambios de juego al estilo Beckham, remates espectaculares... ¡podremos hacer casi lo que queramos con el balón!

➔ **LA AMBIENTACIÓN ESTARÁ CUIDADÍSIMA**, y hará que nos creamos que de verdad estamos dentro del terreno de juego junto a Raúl, Zidane y el resto de estrellas: los estadios serán clavados a los reales, las gradas no pararán de animar a su equipo con cánticos continuos, ¡fútbol en estado puro! Técnicamente el juego mostrará un nivel similar al que ya vimos en «FIFA 2004» -es

decir, muy bueno- y tanto los jugadores como el aspecto de los estadios rozarán la perfección.

El sonido no se quedará atrás, y a los comentarios de Manolo Lama y Paco González se unirá una banda sonora súper cañera, que nos amenizará los menús con temas de Junkie XL, Dave Clark y otros grupos igual de punteros. Como veis, el realismo estará asegurado en todo momento. ¡Ataos bien las botas, que en un mes os jugáis la gloria!

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Nuestros primeros partidos con «Euro 2004» nos han permitido saciar nuestra sed de "fútbol virtual". La pena es que no va a haber versión para GameCube.



**CON ESTE SIMULADOR
PODREMOS DISFRUTAR DE
LA EUROCOPIA DE FUTBOL
SIN MOVERNOS DE CASA.
¡VA A SER APASIONANTE!**



**¡OJO
AL DATO!**

**Comentarios de primera...
LAMA Y GONZÁLEZ,
DE NUEVO EN ACCIÓN**

Como ya viene siendo norma habitual en los juegos de fútbol de EA Sports los comentarios del juego correrán a cargo de Manolo Lama y Paco González, dos reputados periodistas deportivos de la Cadena SER. ¡Seguro que logran hacernos vibrar!

**Todo un "crack"...
RONALDINHO ANUNCIARÁ
EL JUEGO EN LA TELE**

El jugador brasileño del Barça ha sido el elegido para rodar el "spot" de televisión para promocionar el juego. Si queréis verle en acción haciendo diabluras con el balón, no os perdáis el anuncio.



Ronaldinho



PODREMOS JUGAR CON 51 SELECCIONES, todas con nombres y equipaciones reales. Por supuesto, España será una de las escuadras más potentes del torneo.



LOS ESTADIOS serán una fiel reproducción de los reales de la Eurocopa. Además también jugaremos en Mestalla y en otros campos europeos de renombre.



EL JUEGO RECORDARÁ A «FIFA 2004», desde el cómodo sistema de control al gran despliegue gráfico.



LOS JUGADORES se motivarán o enfadarán en función de cómo transcurran los partidos. ¡Habrá que cuidarlos!



DOMINAR LAS FALTAS volverá a ser fundamental para ganar los partidos. Eso sí, habrá que practicar mucho.

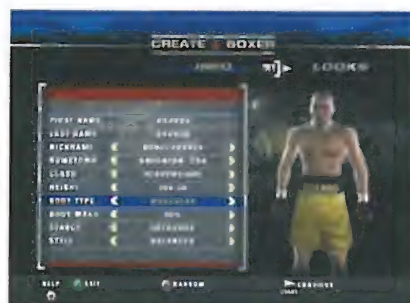
Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



CON ESTE SIMULADOR DE BOXEO podremos emular a los mejores púgiles de la historia y de todas las categorías, desde pesos pesados como Frazier a los pesos pluma tipo Kelley.



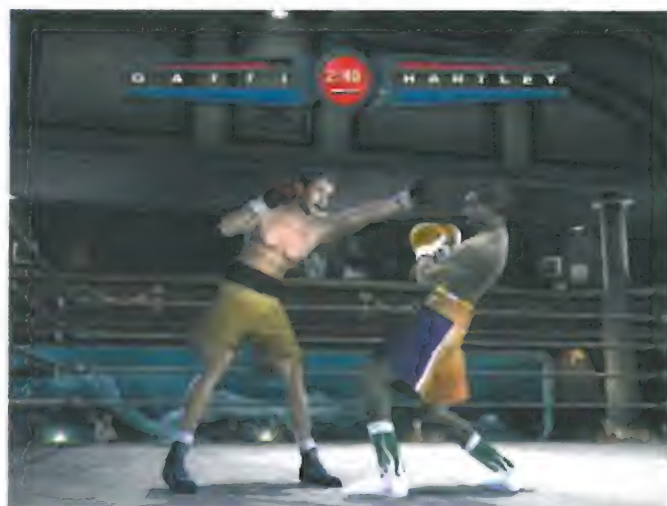
EL SISTEMA DE CONTROL será muy novedoso, pues casi todos los golpes se ejecutarán pulsando las distintas direcciones del stick derecho del pad.



EL EDITOR nos permitirá "trastear" con un buen número de aspectos: cara, ojos, cejas...



UNA GRAN AMBIENTACIÓN rodeará cada uno de los combates. ¡Aquí veis la entrada de Ali!



■ Mayo ■ EA Sports ■ Deportivo

FIGHT NIGHT 2004

Con este juego ya no tendrás que quedarte hasta las tantas de la madrugada para ver buen boxeo. ¡Podrás verlo cuando quieras!

■ **LOS 32 MEJORES BOXEADORES DE LA HISTORIA** se van a ver las caras en este completo simulador de boxeo que prepara EA Sports. En él podremos repartir "galletas" con tipos tan duros como Muhammad Ali, Evander Holyfield o Roy Jones Jr. en lugares tan glamorosos como el casino Caesar's Palace de Las Vegas. ¡Y todo será realista al máximo! El modo de juego principal será el Carrera, en el que tendremos que crear a nuestro boxeador (ajustando desde su as-

pecto físico a sus aptitudes) para hacerlo campeón mundial. El camino no será fácil, porque habrá que dejar K.O. a rivales de gran nivel y pasar muchas horas en el gimnasio practicando nuestros golpes. ¡Y es que la vida de un boxeador es realmente dura!

→ **EL SISTEMA DE CONTROL SERÁ MUY INNOVADOR**, ya que en vez de utilizar los botones para golpear, emplearemos el stick analógico derecho del mando para propinar la mayoría de los pu-

ñetazos, directos y ganchos incluidos. Por otra parte, el apartado técnico estará muy trabajado y seguro que quedáis impresionados con el diseño de los púgiles, que serán tan detallados que parecerán de carne y hueso. Así que ya sabéis, preparad vuestros guantes, que el mes que viene toca subirse al cuadrilátero.

→ **PRIMERA IMPRESIÓN**
El realismo de cada combate es sorprendente, pero habrá que ver qué tal funciona el control.

LAS CLAVES

1 LOS BOXEADORES MÁS FAMOSOS de todos los tiempos os estarán esperando en este juego.



2 EL APARTADO VISUAL será impresionante, sobre todo el diseño de los deportistas y al acabado de todos los escenarios.



RECICLAJE DIGITAL



Sólo en Daily Price compramos
los Videojuegos, DVDs y CDs que ya no utilizas...
...para que puedas tener lo último



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MÁS CERCANA E INFORMATE

902 157 418

CENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA VELOCIDAD MÁS REALISTA va a ver renacer una de las sagas más emblemáticas. Estas carreras unirán unos gráficos impactantes con un control de lo más exigente.

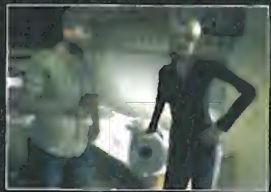


LAS CLAVES

1 EL CONTROL, que nos va a exigir medir a cada instante los toques en la dirección y el acelerador, pero que será muy suave y adecuado para los puristas.



2 LOS GRÁFICOS, entre los que destacarán el tamaño y detalle de los coches, y la calidad de las animaciones en los videos del original modo historia.



3 LAS LICENCIAS, que nos permitirán correr con una variedad de vehículos realmente alta.



Abril
Codemasters
Velocidad

TOCA RACE DRIVER 2

Si sois de los que aparcen "de oído" y no tenéis piedad con los parachoques, ¡mejor será que pilotéis estos bólidos con cuidado!

■ **UNA DE LAS SAGAS MÁS REPRESENTATIVAS** entre los simuladores realistas de velocidad es la serie «TOCA», que saltó a la fama en la época dorada de PSone. En Xbox ya tuvimos una pseudo-secuela («Race Driver»), y el mes que viene le "toca" el turno a esta entrega exclusiva para la consola de Microsoft.

El juego incorporará numerosas licencias para darse el lujo de tener 35 de los coches más deseados del mundo (con muuuuchos modelos bien conocidos en Europa), y nada menos que 31 tipos de campeonatos, divididos

en 15 tipos de carreras de motor: gran turismo, fórmula Ford, descapotables, rally, camiones... ¡No se le puede pedir más!

➔ **EL REALISMO LLEGARÁ A TODOS LOS NIVELES**, tanto por el exquisito control, que exigirá un gran cuidado en cada curva, como en la remarcable calidad de los gráficos, que serán capaces de mantener una fluidez perfecta pese a los 21 coches por carrera. Por supuesto los vehículos no sólo estarán recreados con todo detalle, sino que además incluirán uno de los siste-

mas de daños en la carrocería más avanzados jamás visto.

Y para finalizar, llegará la guinda para coronar el pastel: el juego incluirá total compatibilidad con Xbox Live!, para que podamos disfrutar de las mejores carreras contra usuarios de todo el mundo en tiempo real. ¡Sólo falta que nos regalen el casco!

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

La dirección es ultrasuave, ideal para mantener el control de los coches en las curvas. Parece que el realismo y la calidad de los gráficos están asegurados.



■ **LAS LICENCIAS MÁS JUGOSAS SE UNIRÁN A UN CONTROL MUY REALISTA PARA REVIVIR UNA SAGA DE CARRERAS YA CLÁSICA** ■



¡OJO AL DATO!

Terminal Damage Engine... EL SISTEMA DE DAÑOS MÁS AVANZADO

Si esta saga ya se caracterizaba por su realismo al destrozar los coches, vais a flipar con el nuevo motor diseñado para la secuela: cristales rotos, puertas abiertas, abolladuras, parachoques, humo, ruedas... y afectará al control!

5 millones de juegos vendidos UNA SAGA CON SOLERA Y MUCHO ÉXITO

En 1997 llegó «TOCA Touring Cars» a PSone, el primero de una saga que tuvo dos secuelas más en 32 bits que aunarón éxito de crítica y público. En el Reino Unido es más popular que la saga de «Colin McRae».



TOCA Touring Cars (PlayStation)



EL CONTROL de cada vehículo va a cambiar mucho, desde las curvas vertiginosas de los circuitos de asfalto, hasta los continuos derrapes de los 4x4 del Rally Cross.



LAS CARROCERÍAS sufrirán lo suyo si no tenéis cuidado, pues pueden destrozarse completamente, afectar al motor, la suspensión, etc., y dejarlos fuera de la carrera.



LOS MODELOS de los coches serán alucinantes, con apariciones estelares como el gran Aston Martin DB9.



EL MODO HISTORIA nos desafiará a ganar el Mundial a base de carreras... y de unos vídeos chulísimos.



LA FÓRMULA FORD va a ser uno de los campeonatos más curiosos junto a las carreras de camiones.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



VENCER EN LA GUERRA CONTRA LOS DECEPTICONS será nuestra misión en este juego. Para salir victorioso serán necesarios tiros, exploración y algún que otro salto.



LAS CLAVES

LOS PERSONAJES, unos conocidos por los fanáticos de la saga y otros creados expresamente para este juego. ¿Quién triunfará?



LAS HABILIDADES, que no pararán de incrementarse a medida que avanzamos. ¡Aunque la que más molará será transformarse, claro!



EL SISTEMA DE JUEGO, que nos obligará a disparar como posesos, aunque también a investigar y saltar algunas plataformas.



■ Mayo
■ Atari
■ Acción

TRANSFORMERS: PRELUDE TO ENERGON

Puede que vuestro coche venga con DVD de serie, ¿pero a que no se puede convertir en un robot preparado para salvar el planeta?

■ **LOS TRANSFORMERS ESTUVIERON DE MODA** hace ya bastantes años, pero seguro que esta especie de androides que se convierten en toda clase de vehículos os suenan. Y más ahora, que tienen nueva serie y también preparan un juego de acción basado en sus andanzas televisivas.

Del lado de los Autobots (los buenos), tendremos que recorrer la Tierra pegando tiros e investigando los escenarios con un solo fin: derrotar a los malvados Decepticons y, de paso, encontrar a unos pequeños robots llamados Minicons, que nos darán habilidades especiales. Podremos elegir entre tres personajes (uno de ellos Optimus Prime, el líder de

los Autobots) y cada uno tendrá sus propios puntos fuertes y se transformará en un vehículo diferente. ¿Alguien lo dudaba?

→ **EL SISTEMA DE JUEGO SERÁ MUY DIRECTO:** nos invitará a darle al gatillo bajo una perspectiva en tercera persona, porque los enemigos nos asediarán mientras cumplimos las misiones que nos asignen (por lo general, llegar a un punto del mapa). Y claro, en todo momento podremos elegir entre ser robots o vehículos, que serán más rápidos, pero contarán con el inconveniente de que no podrán disparar. Si nos apetece, también podremos rechazar las misiones

que nos ofrezcan desde el cuartel general y dedicarnos a recorrer los enormes escenarios en busca de secretos. Además, al llegar a determinados puntos podremos transportarnos a nuestra base de operaciones, donde podremos elegir habilidades como planear, acoplar nuevas armas y hasta usar un tiempo bala. Mucha variedad de situaciones y un apartado técnico prometedor nos esperan en este juego de disparos. La batalla, en un mes.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

En un principio nos ha parecido bastante espectacular y variado. ¿Mantendrá esta intensidad a lo largo de toda la aventura?



■ **LO MEJOR DEL UNIVERSO "TRANSFORMERS" ESTARÁ EN UN JUEGO EN EL QUE LA BUENA PUNTERÍA SERÁ CLAVE PARA SOBREVIVIR** ■



¡OJO AL DATO!

Dando guerra desde los 80... "TRANSFORMERS" COMENZÓ HACE 20 AÑOS

Estos peculiares robots iniciaron su andadura en el año 1985 con una serie de dibujos y una línea de juguetes que hizo furor. Ahora están de nuevo en la brecha con "Transformers Armada", que se emite en Cartoon Network

Estuvieron en España... SUS DESARROLLADORES NOS LO PRESENTARON

El pasado 27 de febrero fuimos a las oficinas de Atari en Madrid, donde Markus Windelen, vice presidente de Melbourne House, nos enseñó entusiasmado la versión preliminar del juego. Aquí está, posando orgulloso con Dani



LOS VIDEOS serán muy espectaculares y estarán hechos por el mismo equipo que se encargó de las geniales intros de «Soul Calibur II» o «Panzer Dragoon Orta».



AL DERROTAR A LOS RIVALES obtendremos energía para recuperarnos. Si nos derrotan, seremos transportados de vuelta al cuartel general. ¡A currárselo!



LOS ENEMIGOS podrán ser gigantescos, como este jefe tan cañero. ¡Además serán listos, los condenados!



LA VISTA SUBJETIVA servirá para afinar la puntería, y contará con un potente zoom de varios aumentos.



LOS MINICONS, que serán la causa de todo este lío, nos proporcionarán mejoras y nuevas habilidades.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



VARIOS CANALES DE TELEVISION estarán disponibles para que opinemos sobre ellos y entretengamos a Pikachu. La temática va a ser común en todos: los Pokémon, por supuesto.



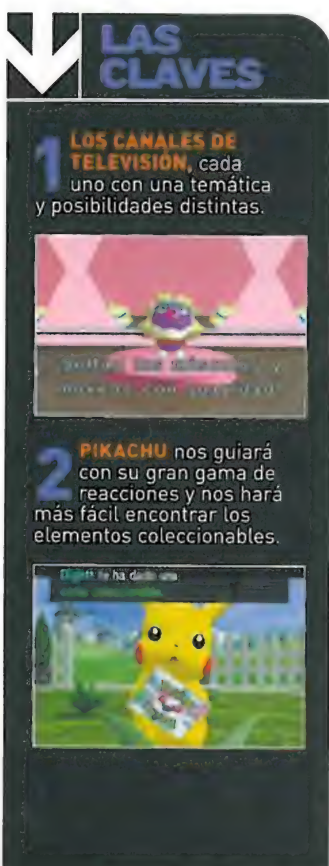
COLOREAR unos dibujos será otra divertida posibilidad. ¿Qué os parece este diseño?



LOS OBJETOS DE LA HABITACIÓN guardarán sorpresas, como juegos o actividades.



EL EXTERIOR tendrá muchos Pokémon salvajes y otros incentivos para investigar, como lograr dinero o averiguar datos sobre otras especies.



■ Abril ■ Nintendo ■ Educativo

POKÉMON CHANNEL

¿Cansados de la televisión basura? Pues los Pokémon os invitan a usarla para aprender muchas cosas del mejor modo: jugando!

■ **LAS FAMOSAS MASCOTAS DE NINTENDO REGRESAN** con un juego para los más pequeños. Básicamente, se tratará de movernos con un cursor que saldrá en pantalla por una habitación llena de estanterías, armarios y... ¡una tele! Ella será la parte principal del juego, porque el profesor Oak nos ha nombrado probadores del nuevo Canal Pokémon, que tendrá un montón de pro-

gramas distintos, y nuestra función será verlos y enviarle informes dándole nuestra opinión.

→ **CADA PROGRAMA VA A SER DIFERENTE:** habrá una tienda, noticias, un concurso, etc. y podremos hacer "zapping" en cualquier momento. Pikachu nos acompañará siempre, y atendiendo a sus gestos habrá que elegir qué hacer: seguir viendo la

tele, explorar el resto de la habitación o incluso salir a explorar el exterior. Todo esto nos permitirá jugar con minijuegos, colorear, conocer nuevos Pokémon o coleccionar datos sobre ellos. ¿A qué esperáis? ¡poned la tele!

→ **PRIMERA IMPRESIÓN**
Parece un juego para niños muy gracioso y original. ¿Se hará muy pesado tras jugar mucho?

5506

**CONFIGURA TU
MOVIL MULTIMEDIA**
Envía CONFIGURAR al 5506
Y en unos segundos podrás
recibir contenidos multimedia

G S M B O X

www.gsmbox.es

melodías y polifónicas

Para descargar una melodía, envía HC seguido de las dos primeras letras de la marca de tu móvil y el código al 5506. Ej: Si tu móvil es Nokia, envía HCNO JALEO. Si tu móvil es Alcatel, envía HCAL JALEO. Para descargar un polifónico, envía POLIHC y el código de la canción que quieras al 5506. Ej: Envía POLIHC BYE para Bye, bye de David Civera.

LOS + DESCARGADOS

1	Bulera / David Civera
2	Tengo Que Despedirme / Quiso
3	Son De Amores / Andy & Lucas
4	No Es Lo Mismo / Alejandro Sanz
5	Tanto La Quiero / Andy & Lucas
6	Chica De Loro / Beyoncé
7	En Tu Casa Me Quiero / Thomas
8	Desahucio Al Amor / Bustamante
9	La Chica Del Silencio / Tilly Hahn
10	Aunque No Te Pueda Ver / Alex Ubago
11	Y En Tu Ventana / Andy & Lucas
12	Señora / Gipsy Queens
13	Lalala Lalala / Tony Aguilar y Thomas
14	Down / Junior Moods
15	Baila Conmigo / Beyoncé
16	La Madre de José / El Canto del Loco
17	Where Is The Love / The Black Eyed Peas
18	La Esencia De Tu Voz / Rosa
19	Te Necesito / Luis Miguel
20	Rosita / La Orquesta de Juan Bobo
21	BULERA
22	TENGO
23	SON
24	MISMO
25	TANTO
26	SEYONCE
27	TUORIS
28	ELAIRE
29	ROBITA
30	PUEDAVER
31	VENTANA
32	TEQUILA
33	LALALO
34	DOWN
35	DANGER
36	LOCO
37	PEAS
38	ESENCIA
39	TENECITO
40	ROBIA

LOS ULTIMOS EXITOS

1	Rock y Johnny Sastre
2	Como De Si / Thalia
3	Cara o Cruz / Tony Aguilar
4	Ya Nada Volverá A Ser / El Canto del Loco
5	Here Tu Mente / Mente
6	In The Shadows / The Scream
7	Te Quiero Tanto / Pascale Robit
8	Me, Myself and I / Beyoncé
9	La Rubia / Sade
10	Olvidate De Mí / Iggy Azalea
11	Puerto De Esperanza / Estopa
12	Rainier En Tu Boca / Luis Calvo
13	San Tempo Para / M&M
14	La Chica De La Habitación / Fran Perea
15	Suspiros / Marmora / Fila & Párraga
16	I'm Lovin' It / Justin Timberlake
17	La Felicidad / Bushido
18	Saoko / Junior Miguels
19	Para Llevarme De Ti / Ramón
20	Rapport Case / Alent Lantier
21	TOXIC
22	CERCA
23	CARA
24	VOLVERA
25	MERCHÉ
26	NASAL
27	REQUISE
28	MYSELF
29	ROBITA
30	OLVIDATE
31	FUENTE
32	SAULAR
33	PENA
34	LADO
35	RODADO
36	LOVIN
37	BUSHIDO
38	SAOKE
39	LLENARME
40	BAGNETAGE

SUPER CLASICOS

1	Amor de Español
2	Amor del Real Madrid
3	Se Me Esquema El Alma / L. Pantoja
4	Informar / Snow
5	Tu Amor Me Da / Miki Ojeda
6	My Love / Beyoncé
7	Jumpin' Jack Flash / Rolling Stones
8	Take On Me / A Ha
9	Perdidos / David
10	Opus Que Lleva Café / J. L. Guerra

1	HIMNO
2	REAL
3	ENAMORA
4	INFORMER
5	TUBULAN
6	MY
7	JUMPIN
8	TAKE
9	PERELOPE
10	QUALA

CINE / TV

1	Despedido / Mónica Cervera
2	950 Enchufados
3	550 Manos de Gato
4	950 Best Friends
5	950 Fast Friends
6	950 Los Secretos
7	950 Sancho
8	950 Verano Azul
9	950 Star Wars
10	950 Los Prájer

1	DESPEDIDO
2	ENCHUFADOS
3	MANITO
4	951
5	FULL
6	LOSSERRANO
7	GRINCHAN
8	VERANO
9	STARWARS
10	PRAGER

HITS

1	It's My Life / No Doubt
2	Just a Strip That Makes / Rosa
3	Caprichosa / Chayanne
4	Time / Ralphi Thugman
5	Devuélveme La Vida / A. Orozco
6	Paso a Paso / M.S.M. - PASO
7	Polivox / Tishy

1	ITSMY LIFE
2	STOP
3	CAPRICHOSA
4	SLOW
5	OROZCO
6	PASO
7	PERVERSO

1	Bring Me To Life / Evanescence
2	De Bar Coloma / Ralphi
3	Te Llevaré Al Cielo / Mana
4	Love / Ralphi Thugman
5	Rosa y Espinas / Belsa y Civera
6	Addicted / Enrique Iglesias
7	But But / David Byrne

1	DEVIL
2	MIL
3	LLEVARÉ
4	JALEO
5	ESPINAS
6	ADDICTED
7	BYE

FOTOS A COLORES

Envía FOTOHC y el código de la foto que prefieras al 5506. Ej: FOTOHC TORO



Los servicios de animaciones y fotos requieren dos mensajes. Es necesario tener configurado el acceso WAP. Solo válido para modelos que acepten descarga de imágenes de las marcas Motorola, Nokia, Sharp, Siemens y SonyEricsson.

nombrées a colores

Envía COLORHC, el texto que quieras, el número del fondo y el código de la tipografía que prefieras al 5506. Ej: COLORHC LAURA 2c



El servicio requiere dos mensajes. Es necesario tener configurado el acceso WAP. Solo válido para modelos que acepten descarga de imágenes de las marcas Motorola, Nokia, Sharp, Siemens y SonyEricsson.

animaciones

Envía ANIMHC y el código al 5506. Ej: ANIMHC AUDI



Los servicios de animaciones y fotos requieren dos mensajes. Es necesario tener configurado el acceso WAP. Solo válido para modelos que acepten descarga de imágenes de las marcas Motorola, Nokia, Sharp, Siemens y SonyEricsson.

sonidos

¿Tu móvil grita? Envía SNDHC seguido del código al 5506. Ej: SNDHC GRITO

▶ RISALOCA	▶ SEXO	▶ TARZAN
▶ PEDOS	▶ TIROTEO	▶ LADRADO
▶ BOSQUE	▶ PAJARITOS	▶ VIENTO
▶ CARTOON2	▶ OCEANO	▶ CARTOON
▶ COCHEPASA	▶ TIMBRE	▶ TROMPETA
▶ CHIRRIDO	▶ AUILLIDOS	▶ GRILLOS
▶ DIABLO	▶ TOS	▶ HOHOHO
▶ SIRENA	▶ TREN	▶ PORTAZO
▶ GRITO	▶ TRUENO	▶ REDOBLE
▶ CHIRRIDO	▶ VOMITO	▶ SERRUCHO
▶ MOTOSIERRA	▶ WC	▶ TAMBOR

Requiere dos mensajes. Necesario tener acceso WAP. Solo válido para modelos que acepten descarga de sonidos WAV de las marcas Alcatel, Motorola, Nokia, Philips, Samsung, Siemens y SonyEricsson.

juegos

Convierte tu móvil en una videoconsola!!

Envía JUEGOHC seguido del código del juego que quieras elegir al 5506. Ej: Envía JUEGOHC ZONE para DROP ZONE

NOVEDADES



TOP



El servicio requiere tres mensajes. Es necesario tener configurado el acceso WAP. Para conocer si tu móvil es compatible envía el código del juego al 5506. Ej: RACE al 5506.

Servicios ofrecidos por GSMBOX ESPAÑA, S.A. C/ María Tabu, n. 3, 28050, reservados a mayores de edad. Condiciones generales de los servicios en www.gsmbox.es. Utilizando los servicios, usano autoriza a GSMBOX ESPAÑA, S.A. a enviarte publicidad al teléfono móvil. Dispone usted de los derechos de acceso, rectificación y cancelación de sus datos, conforme a la legislación vigente, bajo simple petición a la dirección indicada.

Precio del mensaje: 0,90 € + IVA

Visita nuestra web!!!
www.gsmbox.es

REPORTAJE

■ Primeras imágenes de «Resident Evil 4»



LOS DATOS QUE DEBÉIS CONOCER

- Género: **Aventura de terror**
- Consola para la que sale: **GameCube**
- Compañía que lo está desarrollando: **Capcom**
- Fecha de lanzamiento: **Principios de 2005**
- El dato: **La saga de terror más famosa de las consolas va a experimentar un cambio revolucionario.**

¡LO HEMOS
JUGADO!

PRIMERAS IMÁGENES DE «RESIDENT EVIL 4»

DESCUBRE LA NUEVA CARA DEL TERROR

Capcom por fin nos ha permitido que os contemos todo lo que se mostró en la presentación de «RE 4» a la que acudimos en Las Vegas el pasado mes de enero. Después de probarlo y hablar con sus creadores, os desvelamos todos sus secretos.

Shinji Mikami, responsable de la saga de terror más famosa de todos los tiempos, nos deseó que tuviéramos “una buena pesadilla” al comienzo de un vídeo en el que pudimos comprobar el estado en que se encuentra «Resident Evil 4». Los únicos datos conocidos hasta ahora del juego provenían de otro vídeo que se vio en el pasado E3, pero eso fue antes de que Mikami tomase el mando y reescribiese el guión. “Olvidad lo que habéis visto

hasta ahora,” nos pidió, “no puedo asistir a la presentación porque estoy trabajando en el juego ahora mismo, pero deseo que disfrutéis de la versión que os vamos a enseñar, porque es algo completamente nuevo.” ¡Y vaya si tenía razón!

★ **LEON S. KENNEDY SERÁ EL PROTAGONISTA** de esta cuarta entrega (le recordaréis de «Resident Evil 2»). Según Hiroyuki Kobayashi, productor del juego, que hizo de maestro de ceremonias tras la introducción de Mi-

kami, “el control será parecido al de los «Resident» anteriores, aunque los jugadores podrán escoger 3 perspectivas.” Habrá una vista en primera persona para investigar, otra intermedia desde los hombros del protagonista para disparar y una más en tercera persona para avanzar. “Como veis” continuó, “ahora el arma de Leon está equipada con una mira láser, que nos permite apuntar con mayor facilidad. Eso es porque la acción será el elemento predominante en la cuarta par- ▶▶



↓
EL ARGUMENTO
del juego todavía
es secreto, pero
comienza cuando
Leon, el principal
protagonista, llega
a un pequeño
pueblo siguiendo el
rastro de Umbrella.



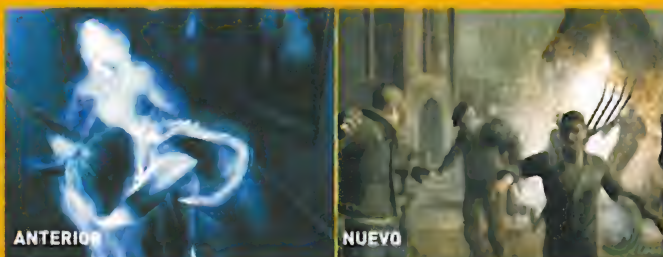
ASÍ ERA EL PRIMER «RESIDENT EVIL 4»

Un juego, dos versiones distintas

No es que Capcom vaya a lanzar dos «Resident Evil 4» diferentes. Lo que pasa es que el desarrollo del juego ha cambiado completamente desde que se mostraron las primeras imágenes, hace más o menos un año. El principal motivo de los cambios ha sido la incorporación de Shinji Mikami, el creador de la saga, al equipo de desarrollo. Su primera medida consistió en escribir un nuevo argumento y modificar los escenarios, aunque se han introducido muchos más cambios.



LOS ESCENARIOS han pasado de recrear la típica mansión abandonada, como podéis ver en la pantalla de la izquierda, a representar todo un pueblo situado en medio del bosque. ¡Incluso visitaremos un lago!



LOS ENEMIGOS de la primera versión eran una especie de fantasmas, pero ahora son los habitantes de una aldea a los que se les ha "ido la olla". Además, su número también se ha multiplicado considerablemente.

te de la serie". Efectivamente, Leon podrá manejar su arma con total precisión manteniendo pulsado el botón R, como en cualquiera de los juegos anteriores, y moviendo el punto de mira con el stick analógico izquierdo.

➔ **LOS ENEMIGOS TAMBIÉN SERÁN NUEVOS.** "Por primera vez en toda la saga no van a ser zombis" y de hecho al inicio del vídeo se veía cómo Leon se acercaba a una cabaña en medio del bosque, abría la puerta y descubría a un tipo con una pinta bastante normal junto a una chimenea... ¡que se abalanzaba contra él justo a continuación!

"Podrán llevar armas y cooperar entre sí, e incluso iluminarán el camino como si se tratara de personas normales." Kobayashi se recreaba mientras en pantalla aparecían unas diez personas persiguiendo a Leon, lanzando hachas y agitando sus antorchas: "si les disparamos en ciertos puntos débiles, como las rodillas o los brazos, podéis comprobar que sueltan las armas o se paran". Y ahí no acaba la cosa: "también se pueden destruir algunas partes del escenario con los disparos". Cuando pudimos

jugar, dimos buena cuenta de una puerta usando una escopeta de cartuchos y, de paso, comprobamos que tanto la munición como las armas abundaban, al contrario que en los juegos anteriores. "Las armas serán muy útiles para derrotar a los enemigos finales, que serán los más grandes de toda la saga. Os aseguramos que tendrán un tamaño gigantesco." Mientras oíamos esto, en la pantalla aparecía Leon luchando con un enorme troll como el que sale en "El Señor de los Anillos" y corría hacia un embarcadero, porque...

➔ **TAMBIÉN PODREMOS MANEJAR VEHÍCULOS,** y Kobayashi nos lo demostró: "Leon maneja una barca para atravesar el lago" y mientras avanzaba sobre un agua increíblemente realista arponeaba a una enorme serpiente marina. "Esta será una de sus nuevas habilidades, pero hay más que se pueden ejecutar con tan sólo pulsar el botón A". Justo en este momento, nuestro protagonista se estrelló y tuvo que nadar hasta la orilla. "Cuando nos acercamos a un objeto, el juego nos indica los movimientos que podemos ejecutar", dijo. Por ejemplo, ➔



LOS MONSTRUOS FINALES, como este terrorífico troll, serán los más grandes que han aparecido en un «Resident Evil» y también los más numerosos.



LEON PUEDE SALTAR e incluso mover algunos obstáculos. Todas estas acciones se realizan de manera semiautomática pulsando "A" en el lugar adecuado.



SU RIVAL EN PS2

«Resident Evil Outbreak»

En nuestra estancia en Las Vegas volvimos a probar la nueva entrega de «Resident» para PS2. ¿Qué tal si repasamos sus características?:



■ Podremos elegir entre ocho personajes distintos, todos habitantes "normales" de Raccoon City con diferentes habilidades y su propia perspectiva de la historia.



■ El novedoso modo online ya ha sido confirmado en EEUU, y será compatible con el disco duro de PS2. Capcom sigue sin decir si este modo llegará a Europa.



■ La colaboración con otros jugadores o con personajes controlados por la propia máquina le dará una nueva orientación al desarrollo principal de la aventura.



■ Otra gran novedad es que si somos heridos por los zombies y la barra que mide la infección del virus se llena, jugaremos convertidos en zombies.

■ **SHINJI MIKAMI, EL CREADOR DE LA SAGA, HA INSISTIDO EN QUE EL JUEGO DEBERÍA DAR MIEDO, Y POR ESO HA REESCRITO EL GUION Y HA CAMBIADO A LOS TÍPICOS ZOMBIS POR UN PUEBLO DE FANÁTICOS** ■



EL APARTADO VISUAL va a ser impresionante. Según afirman sus creadores, lo mejor que se ha visto nunca en una consola. Y nosotros les damos la razón.



PODEMOS COMBATIR cuerpo a cuerpo contra los enemigos. Leon propinara patadas y puñetazos de manera automática si pulsamos varias veces el botón "A"



■ «RESIDENT EVIL 4» CAMBIA EL SISTEMA DE CAMARAS FIJAS POR TRES DIFERENTES PERSPECTIVAS, COMO SI FUERA UN JUEGO DE ACCIÓN ■

LOS PRISMÁTICOS

Espía como puedas

Durante uno de los momentos más tensos del juego, Leon descubre a sus enemigos encendiendo sus antorchas en una hoguera en medio de la plaza. Desde una pequeña toma, situada en medio del bosque, vemos cómo nuestro protagonista saca unos prismáticos y observa (y podemos mover los prismáticos y ampliar el zoom! Cuando le preguntamos a Kobayashi si Leon podría utilizar otros "gadgets" a lo largo del juego, nos confirmó que "por supuesto que habrá más objetos de este tipo. Sobre todo algunas armas, como el rifle de francotirador, que se utilizan de un modo similar, aunque todavía no puedo confirmar cuáles serán." Sin embargo no podremos usarlas en cualquier momento "sólo estarán disponibles en lugares donde tengan una verdadera utilidad".



LAS SECUENCIAS DE VIDEO, realizadas con el mismo motor del juego, nos muestran cómo Leon se oculta para espiar a sus enemigos.



EN PRIMERA PERSONA podemos manejar los prismáticos con total libertad, en incluso ampliar la imagen con un potente zoom.



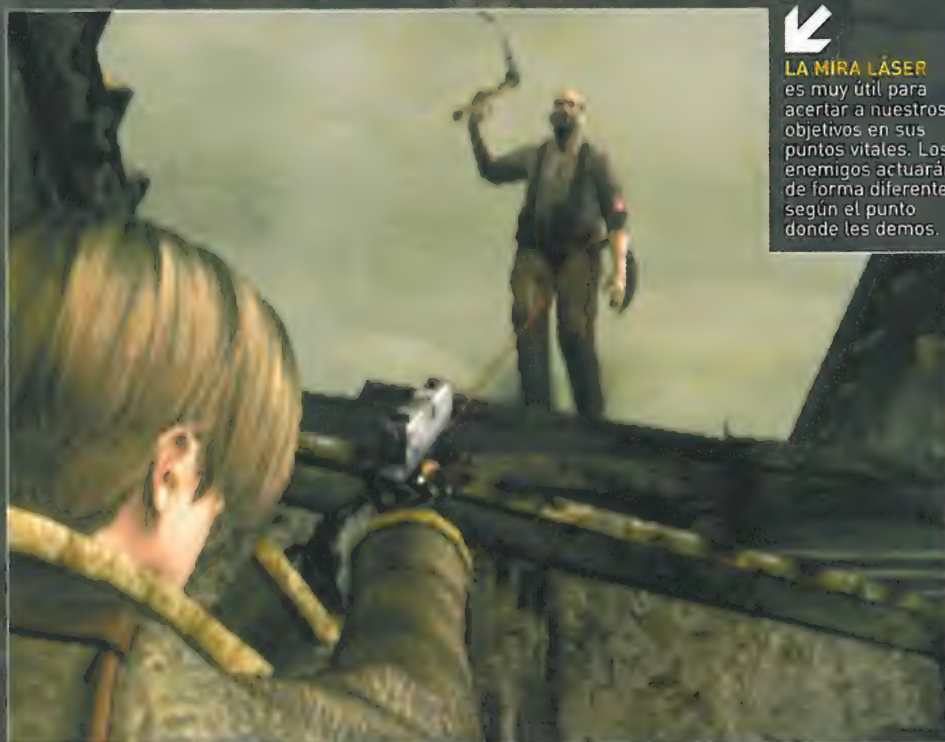
en las casas "podemos arrastrar los muebles para bloquear las puertas o empujar las escaleras de los enemigos que tratan de subir". Y eso no es todo, porque los que conozcan bien la serie se sorprenderán al descubrir que "el mismo botón nos sirve para defendernos de los monstruos con puños y patadas."

LEON SE ENFRENTÓ A SUS PERSEGUIDORES hasta caer a manos de un "bestia" con la cara tapada y armado con una sierra mecánica. "Mikami ha insistido mucho en que el

juego debía dar miedo" nos contó Kobayashi, y para eso se ha inspirado en películas tipo "Las Colinas Tienen Ojos", en las que un grupo de locos persigue a los protagonistas. "¡Guau!" sentenció Kobayashi, "creo que hemos conseguido los mejores gráficos que se han visto nunca en una consola" (podéis juzgarlo por las pantallas que os mostramos) "y estoy seguro que, de aquí a finales de 2004, cuando está previsto su lanzamiento en Japón, conseguiremos alguna mejora. Ahora ha llegado el momento de que compro-



LOS ESCENARIOS representarán una pequeña aldea, un lago que incluso podremos cruzar en barca y un bosque, aunque... ¿creéis que Leon debe ir por ahí?



LA MIRA LÁSER es muy útil para acertar a nuestros objetivos en sus puntos vitales. Los enemigos actuarán de forma diferente según el punto donde les demos.

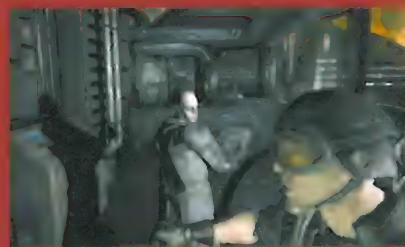
SU RIVAL EN XBOX

«Doom III»

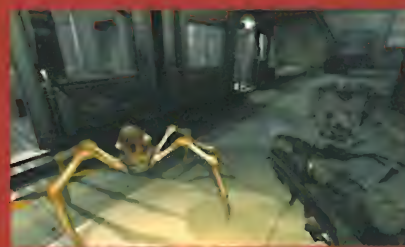
«Doom 3» no es sólo uno de los juegos más esperados del momento en la consola de Microsoft, sino que también el primero en aterrorizarnos mientras usamos una vista primera persona (las pantallas son de PC):



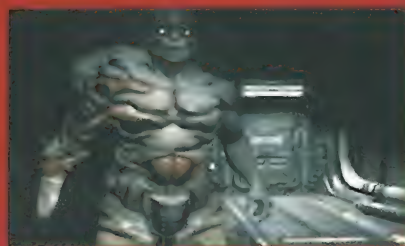
■ El juego se desarrollará en una base militar en Marte que ha sido atacada por demonios. Y los escenarios recrearán un ambiente futurista y muy agobiante.



■ El protagonista del juego será un marine espacial que puede manejar todo tipo de armas, incluida una devastadora sierra mecánica. ¿Estará la BFG 6000?



■ Los enemigos actuarán con mucha inteligencia y gracias a la técnica de cinemática inversa se moverán de forma sorprendente, como la niña de «The Ring».



■ El apartado visual de «Doom 3» será sencillamente lo más ambicioso que se ha programado nunca. El aspecto de estas pantallas así lo demuestra.



béis por vosotros mismos que lo que os hemos enseñado pertenece al juego." ¿Acaso lo dudabais? Tras probarlo os podemos decir que, además de tener unos gráficos impresionantes, el control era casi perfecto, y eso que sólo se trataba de una primera versión. Por cierto, tras la presentación pudimos cenar en compañía de Bari M. Abdul, jefe de operaciones de Capcom, que nos comentó "de momento el juego es exclusivo para GC, pero ¿quién sabe lo que ocurrirá en el futuro? Si las ventas son buenas podría aparecer en otra consola, igual que «RE Code:Veronica»". ¡Nosotros apostamos a que sí! **HC**

LOS VEHÍCULOS

Por tierra y por mar!

Lo más sorprendente de la presentación fue ver a Leon navegando a bordo de una pequeña barca de madera. Kobayashi, el productor del juego, nos aseguró que éste no será el único vehículo que podremos controlar a lo largo de la aventura, aunque todavía no se han confirmado cuáles serán los otros.



ESPECIAL 5º ANIVERSARIO

Play2Manía

LA REVISTA MÁS LEÍDA DE PS2 Y PSONE

¡Llévate TODO PS2 a tu casa!!

Por sólo
2'99€



1. LA REVISTA DE PS2 MÁS PRÁCTICA Y COMPLETA.
Reportajes con temas de actualidad, análisis de las últimas novedades, trucos, guías y soluciones, comparativas de los géneros más de moda, guía de compras...

2. SUPLEMENTO ESPECIAL: LOS BOMBAZOS DE 2004
36 páginas con las mejores imágenes de los juegos que harán historia en los próximos meses: *Metal Gear Solid 3*, *Gran Turismo 4*, *Final Fantasy XII*...

3. GUÍA COLECCIONABLE: LOS SIMS TOMAN LA CALLE
Archiva en las cajas de tus juegos las mejores guías completas. Este mes, *Los Sims Toman la Calle*.

4. TALONARIO DESCUENTO: AHÓRRATE HASTA 75€
Ahórrate 5 euros en cada juego que compres. Hay 15 talones con juegos tan importantes como: *Prince of Persia*, *Pro Evolution Soccer 3*, *True Crime*, *Jak II*, *El Renegado*, *Sonic Heroes*...

5. CD-ROM CON TODO PLAYSTATION 2

Una completa aplicación interactiva para PC con la que podrás disfrutar de vídeos de los mejores títulos de PS2, trucos, reviews de juegos, periféricos y comparativas en formato PDF que podrás leer e imprimir.



5

¡Sensacional CD-ROM de regalo!!



YA A LA VENTA. BÚSCALA EN TU QUIOSCO **POR SÓLO 2'99€**

PUBLI-REPORTAJE

Electronic Arts
espana.ea.com

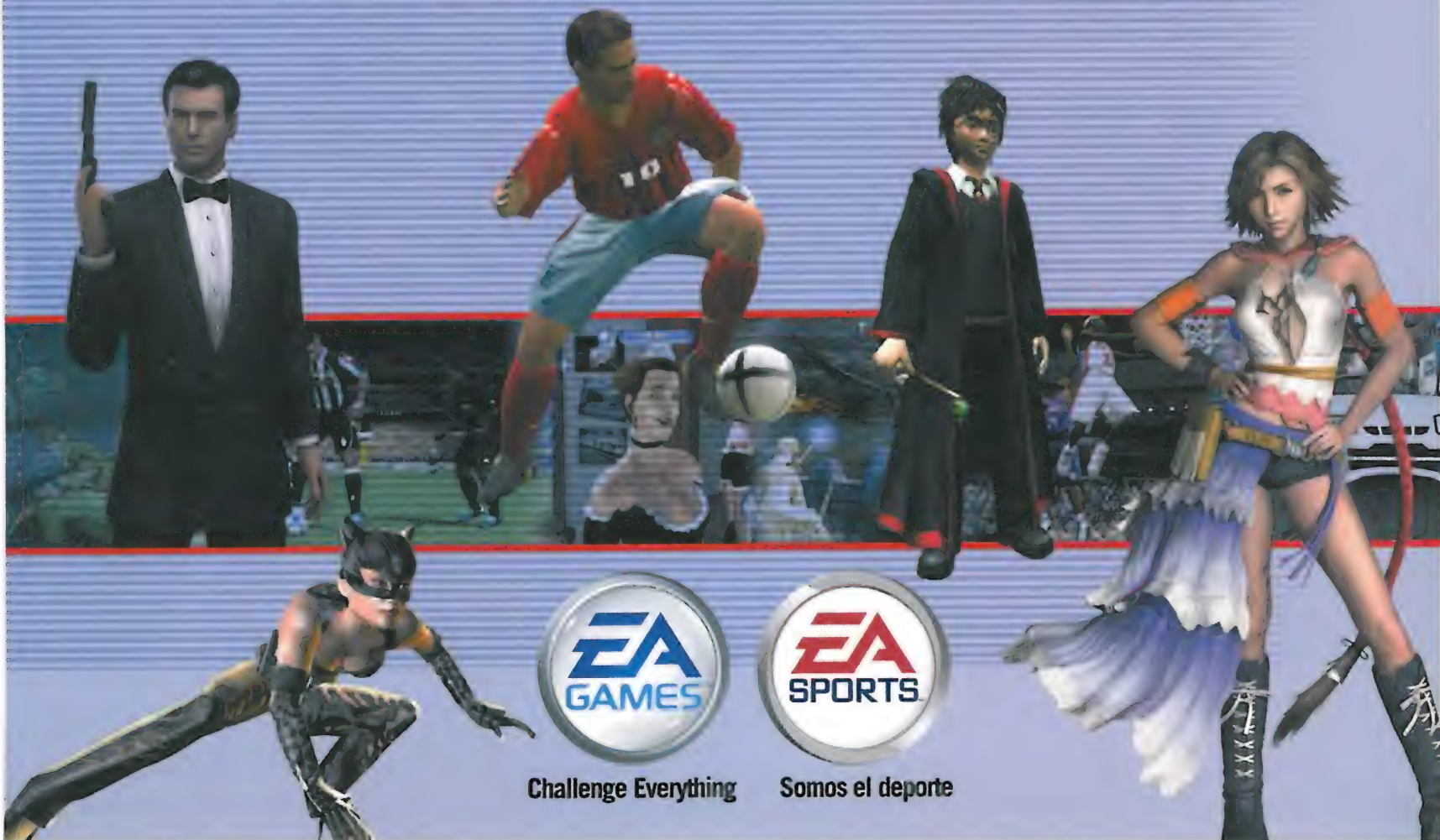
JUEGOS DISPONIBLES Y
PRÓXIMOS LANZAMIENTOS



ELECTRONIC ARTS™

ENTRA EN JUEGO

Descubre sus grandes éxitos de la temporada





Para todos los gustos

Disfruta de una colección de juegos realmente impresionante, en los que la calidad, el realismo y la acción son el denominador común. ¡Que no se os escape ninguno!



■ **Formatos:**
PS2, GC, Xbox, GBA y PC
■ **Tipo de juego:** Deportivo
■ www.fifa2004.ea.com

FIFA 2004

Saborea el mejor fútbol

■ **DE QUÉ VA...** Este simulador es el más completo que existe en el mercado. «FIFA 2004» nos ofrece un equilibrio perfecto entre simulación y arcade, lo que le convierten en la opción ideal para cualquier jugador aficionado al deporte rey.

■ **NO OS PERDÁIS...** La variedad de opciones que incluye «FIFA 2004» es increíble. Podemos jugar con más de 350 equipos (todos reales) de las 16 ligas mundiales más competitivas –como la LFP española– y disputar todo tipo de campeonatos, como la Copa de Europa... Y como guinda, ¡en la versión para PS2 es posible jugar online!

■ **OJO AL DATO...** «FIFA 2004» fue el título deportivo más vendido de todo el año pasado.



“FIFA 2004 ES EL SUEÑO DE CUALQUIER JUGÓN AFICIONADO AL DEPORTE REY”

(HC 146)

NOTA
94



■ **Formatos:**
PS2, GC, Xbox, GBA y PC
■ **Tipo de juego:** Acción
■ www.lordoftherings.ea.com

EL RETORNO DEL REY

Acción con mayúsculas

■ **DE QUÉ VA...** Esta aventura es una adaptación magistral de la tercera parte de «El Señor de los Anillos» y que ha causado furor en los cines. En ella debemos guiar a Frodo, Sam, Gandalf, Aragorn, Legolas y Gimli por 13 niveles repletos de horribles seres con las que debemos pelear a vida o muerte.

■ **NO OS PERDÁIS...** El juego está repleto de acción y la fidelidad con la película es alucinante. Los personajes y decorados son clavados a los que vimos en la gran pantalla. ¡Es algo alucinante!

■ **OJO AL DATO...** El juego ha arrasado en ventas, siendo el título de acción más vendido del 2003.



“LA AMBIENTACIÓN ESTÁ MUY CUIDADA. ES IDÉNTICA A LA QUE VIMOS EN EL CINE”

(HC 146)

NOTA
88



■ **Formatos:**
PS2, GC, Xbox, GBA y PC
■ **Tipo de juego:** Velocidad
■ www.needforspeed.com

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

¡Acelera a fondo!

■ **DE QUÉ VA...** Si sois unos apasionados de la velocidad no podéis perderos este impresionante arcade de coches. El juego nos brinda la posibilidad de quemar el asfalto con más de 20 coches reales, y podemos retocar cualquier aspecto de estos “bugas”: cambiar las llantas, ponerles alerones...

■ **NO OS PERDÁIS...** El apartado gráfico que atesora el título es impactante. Los coches se desplazan a velocidades de vértigo y están modelados con maestría. ¡El juego entra por los ojos!

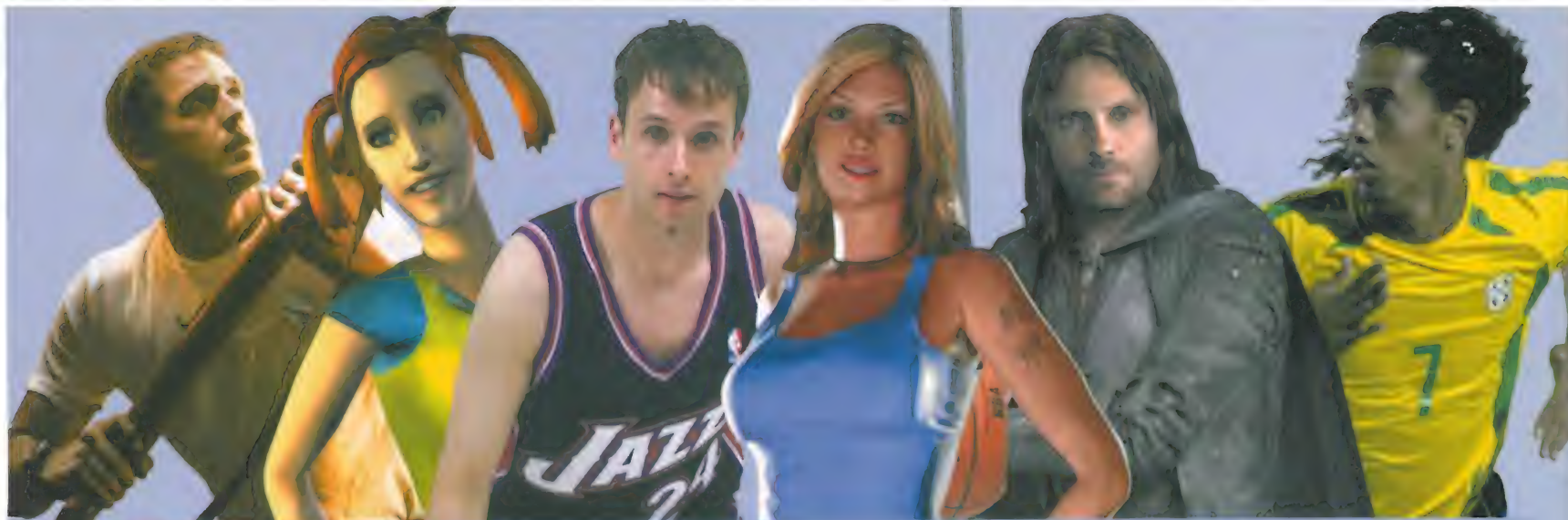
■ **OJO AL DATO...** Ha sido el título de coches más vendido del pasado año. ¡Por algo será!



“CON ESTE JUEGO ES MUY FÁCIL QUEDARSE MIRANDO EMOBADO LA PANTALLA”

(HC 146)

NOTA
92



LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Jugando a vivir

■ **DE QUÉ VA...** Los Sims son unos curiosos personajes que tienen vida propia, y tenemos que tratar de cubrir sus necesidades: dormir, comer, asearse... Por lo tanto, son como unas mascotas virtuales que dependen de nosotros para ser felices. ¡Y no veáis lo divertido que es cuidar de ellos!

■ **NO OS PERDÁIS...** Las posibilidades de este título son enormes. Cada decisión que tomamos afecta de manera directa en nuestro Sim y al entorno que le rodea. Es un juego único, una joya.

■ **OJO AL DATO...** Envía Tono Sims y la marca de tu móvil al 7777 y descárgate la melodía del juego.

Válido para móviles compatibles, consultar manual. Coste del sms 0,90 € + IVA. Los polifonos requieren dos mensajes y conexión wap.



"LOS SIMS FORMAN LO MÁS PARECIDO A UN VECINDARIO VIRTUAL QUE HEMOS VISTO" (HC 146)

NOTA
86



MEDAL OF HONOR RISING SUN

¡Soldado, esto es la guerra!

■ **DE QUÉ VA...** Eres un soldado y estás en la Guerra del Pacífico luchando contra las tropas japonesas. Esa es la propuesta de este shoot'em up que te invita a vivir las situaciones más explosivas de dicha guerra, como el bombardeo a Pearl Harbor.

■ **NO OS PERDÁIS...** La ambientación de los niveles os pondrá los pelos de punta. ¡Qué realismo! Además el juego incluye varios modos de juego complementarios: uno cooperativo, un "deathmatch" y modo online en la versión de PS2.

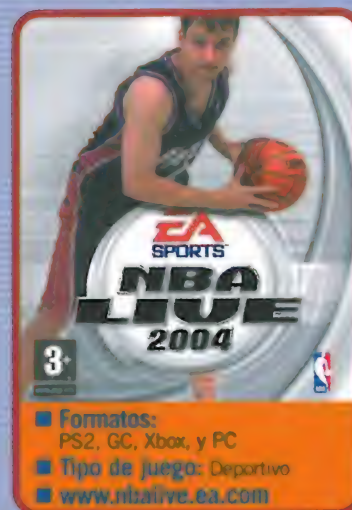
■ **OJO AL DATO...** Envía Fondo Medal y la marca de tu móvil al 7777 y consigue el fondo del juego.

Válido para móviles compatibles, consultar manual. Coste del sms 0,90 € + IVA. Los polifonos requieren dos mensajes y conexión wap.



"EL JUEGO RECREA LOS EPISODIOS MÁS FAMOSOS DE LA 2ª GUERRA MUNDIAL" (HC 146)

NOTA
92



NBA LIVE 2004

El Rey del basket

■ **DE QUÉ VA...** La nueva edición del simulador de basket americano más completo, real y preciosista que existe nos invita a jugar con Pau Gasol, Raúl López y las demás estrellas de la NBA en un montón de modos de juego diferentes: Temporada, Play-Offs, Multijugador... ¡Escoge a uno de los 29 equipos que conforman la NBA para demostrar que eres el mejor encestando!

■ **NO OS PERDÁIS...** El grado de realismo que se ha alcanzado en este juego es impresionante. ¡Parece una retransmisión televisiva! Pabellones, jugadores, equipaciones... No hay nada tan real.

■ **OJO AL DATO...** Es el único juego oficial de la NBA que nos permite jugar con la selección española de baloncesto. Un verdadero puntazo.



"EL REALISMO DE CADA PARTIDO ES ALUCINANTE. ¡PARECE DE VERDAD!" (HC 146)

NOTA
92

FINAL FANTASY X-2

El regreso de la magia

■ **DE QUÉ VA...** «Final Fantasy» es la saga de juegos de rol más popular que existe y cada nueva entrega se convierte en todo un acontecimiento. «Final Fantasy X-2» es un RPG muy especial, y viene a continuar las andanzas de las chicas Yuna y Rikku, es decir, las protagonistas del anterior «Final Fantasy X». En esta ocasión se les va a unir una nueva muchacha llamada Paine para formar un grupo de cazatesoros que sale en busca de aventuras. Y a fe que las van a encontrar, puesto que el desarrollo de este título es realmente variado. Tendremos que explorar, hablar con decenas de personajes y pelear contra multitud de monstruos, combates que se llevan a cabo mediante un sistema de turnos muy bien concebido y entretenido.

■ **NO OS PERDÁIS...** El argumento de este RPG es de los que te meten de lleno en el juego y te atrapan hasta el final. Además la gran expresividad de los personajes consiguen transmitir sus sentimientos como ningún otro juego: gráficamente el juego es precioso se mire por donde se mire. ¡No debe faltar en vuestra colección por nada!

"CADA ENTREGA DE ESTA SAGA ES MAGISTRAL. FINAL FANTASY X2 NO ES UNA EXCEPCIÓN". (HC 146)

NOTA
94





Ha sido responsable de juegos como «Las Dos Torres», «007 Nightfire» o «Medal of Honor Frontline»

JAMES BOND 007 TODO O NADA

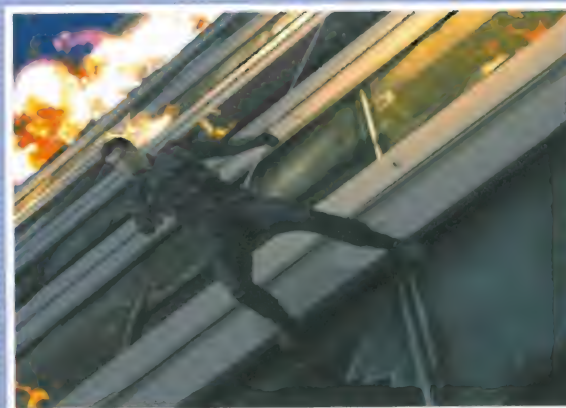
¡Conviértete en un agente secreto!

■ **DE QUÉ VA...** Los combates cuerpo a cuerpo, la infiltración y los tiroteos se dan la mano en esta explosiva aventura de acción en tercera persona protagonizada por James Bond, que debe impedir que el malvado Nikolai Diavolo domine el mundo. Para conseguirlo tenemos que recorrer más de 25 apasionantes niveles en los que tenemos que hacer de todo: pilotar múltiples vehículos, destruir objetivos puntuales o incluso hacer rapel por un edificio en llamas. ¡Una pasada! Para superar los niveles contamos con la ayuda de los inventos de Q, que incluyen desde gafas de visión térmica a pequeñas arañas-robot teledirigidas. Vamos, igualito que en las películas de 007.

■ **NO OS PERDÁIS...** El apartado técnico es deslumbrante. Todos los personajes han sido recreados con todo lujo de detalles a partir de actores reales. Así por ejemplo, Pierce Brosnan es James Bond, Shannon Elizabeth es Serena Germaine (la chica Bond) y Willem Dafoe es Nikolai Diavolo. Unid a esto una banda sonora genial y tendréis una de las mejores aventuras que jamás hayáis probado.

**"007 TODO O NADA REBOSA
ESPECTÁCULO Y ACCIÓN POR
LOS CUATRO COSTADOS"** (HC 150)

**NOTA
92**



■ El agente James Bond regresa a las consolas con una aventura apasionante y cargada de acción, que está a la altura de las mejores películas de 007. ¡Es la caña!

PUBLI-REPORTAJE

Electronic Arts
espana.ea.com

LOS PRÓXIMOS
LANZAMIENTOS

Llega más diversión

Dentro de nada vais a poder disfrutar de estos tres juegos que marcarán época. El fútbol, la aventura y la acción nunca volverán a ser iguales después de que probéis estos títulos.

HARRY POTTER EL PRISIONERO DE AZKABAN

Una aventura mágica

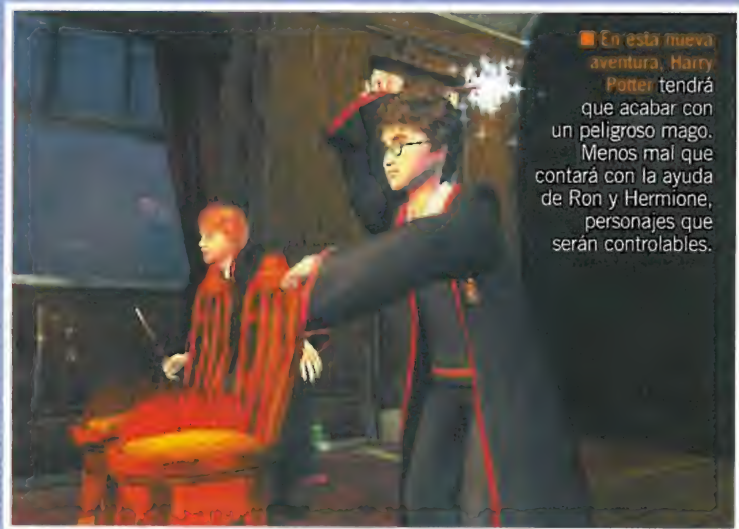
■ **DE QUÉ VA...** El mago más famoso del mundo ya prepara una nueva y maravillosa aventura, que estará basada en el libro del mismo nombre. En ella tendrá que acabar con el malvado Sirius Black, un poderoso mago que ha logrado escapar de la prisión de Azkaban. Por suerte en esta ocasión Potter no va a estar solo, puesto que sus amigos Ron y Hermione también van a ser personajes controlables. ¡Genial! Para dar su merecido a Sirius tendrán que utilizar todos los conjuros que hayan aprendido en la escuela de magos Hogwarts, como Flipendo o Incendio, más otros totalmente nuevos. Combates, puzzles, exploración y mucha diversión os esperan en esta gran aventura de Harry Potter.

**"ESTA AVENTURA VA A ESTAR
CARGADA DE SORPRESAS"**

LANZAMIENTO: Finales de Mayo



■ **Formatos:**
PS2, GC, Xbox, GBA y PC
■ **Tipo de juego:** Aventura
■ www.harrypotter.ea.com



■ En esta nueva aventura, Harry Potter tendrá que acabar con un peligroso mago. Menos mal que contará con la ayuda de Ron y Hermione, personajes que serán controlables.



Es el mejor sello deportivo que existe en el sector.
Las sagas «FIFA», «NBA Live» o «SSX» son obra suya.

EURO 2004

¡La Eurocopa se juega en casa!

■ **DE QUÉ VA...** Con la Eurocopa a puntito de comenzar (¡sólo quedan un par de meses!) EA Sports nos trae el juego oficial del campeonato, un simulador del deporte rey verdaderamente galáctico, en el que vamos a encontrar las 51 selecciones de fútbol nacionales que han disputado la fase de clasificación para la Eurocopa de este año. Al tener la licencia oficial, todos los equipos van a contar con el nombre real de los jugadores, al igual que con las equipaciones oficiales. ¡Todo va a ser realista a tope! El juego será una combinación perfecta entre simulador y arcade, y se adaptará perfectamente al estilo de cualquier jugón, ya sea experto o novato. Gráficamente el título mostrará un aspecto espectacular y parecerá una retransmisión televisiva -no os perdáis el inmejorable aspecto de los jugadores y los estadios-, mientras que los vibrantes comentarios de los periodistas de la SER Manolo Lama y Paco González le darán toda la emoción a cada partido. ¿A qué esperáis para jugar junto a los mejores?

"SI OS APASIONA EL FÚTBOL NO PODÉIS PERDEROS ESTE GRAN SIMULADOR"

LANZAMIENTO: Principios de Mayo



■ **Formatos:**
PS2, Xbox y PC
■ **Tipo de juego:** Deportivo
■ www.euro2004game.ea.com

■ **ESTE GRAN SIMULADOR** nos permitirá vivir los mejores encuentros de la Eurocopa de Portugal sin tener que pagar por las entradas. ¡Genial!



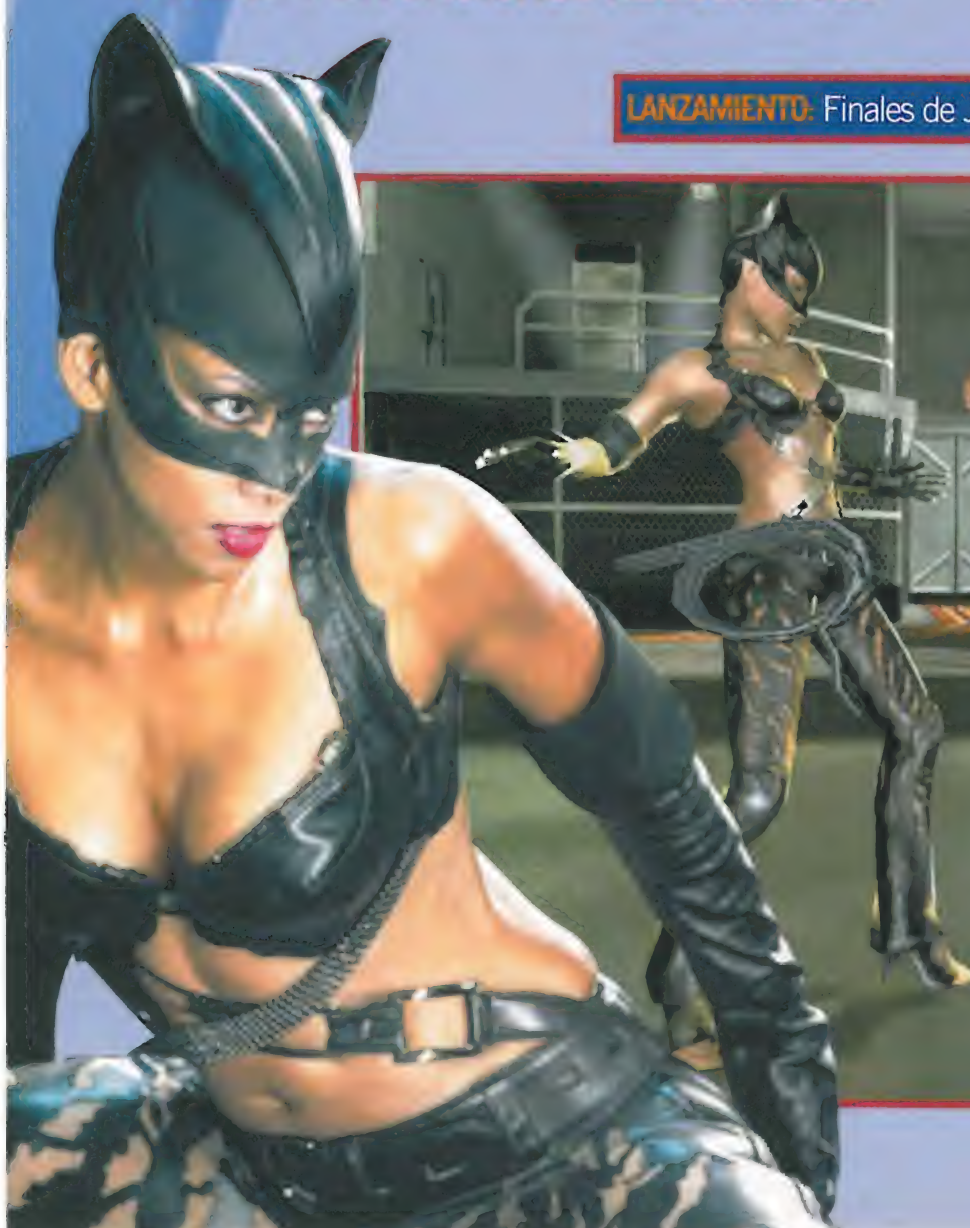
CATWOMAN

La heroína más explosiva

■ **DE QUÉ VA...** Esta espectacular aventura de acción en tercera persona estará basada estrechamente en la película del mismo nombre que arrasará en los cines este verano. Nosotros nos convertiremos en Catwoman (es decir, la escultural actriz Halle Berry), una heroína que tendrá que acabar con la también explosiva Sharon Stone, que será una directora de una empresa de cosméticos con muy malas intenciones. Para acabar con ella podremos hacer uso de todas las habilidades de Catwoman. Su gran agilidad la permitirá correr por paredes y tejados, esquivar los disparos y desplazarse a velocidades de vértigo. Por si no fuera suficiente siempre irá equipada con un látigo, con el que podrá atacar a sus enemigos o emplearlo para engancharse a determinadas partes de los decorados y moverse de un lado a otro del escenario. Más que un juego, será una película interactiva. ¡No os la perdáis!

"CON ESTE JUEGO DE ACCIÓN VIVIREMOS PELEAS Y SITUACIONES ALUCINANTES"

LANZAMIENTO: Finales de Julio



CATWOMAN

PROVISIONAL



- Formatos: PS2, GC, Xbox, GBA y PC
- Tipo de juego: Acción
- www.catwoman.ea.com

■ **La película Catwoman** será la gran protagonista de este nuevo juego que rebotará acción a raudales. Con ella podremos realizar movimientos y golpes demoledores. ¡Alucinante!

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

- **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvidate de este juego, por favor.
- **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO		valoración
lo mejor	alternativas	PUNTUACIÓN FINAL 00
lo peor	gráficos	
	sonido	
	duración	

- **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprarlo.
- **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...
- **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...
- **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



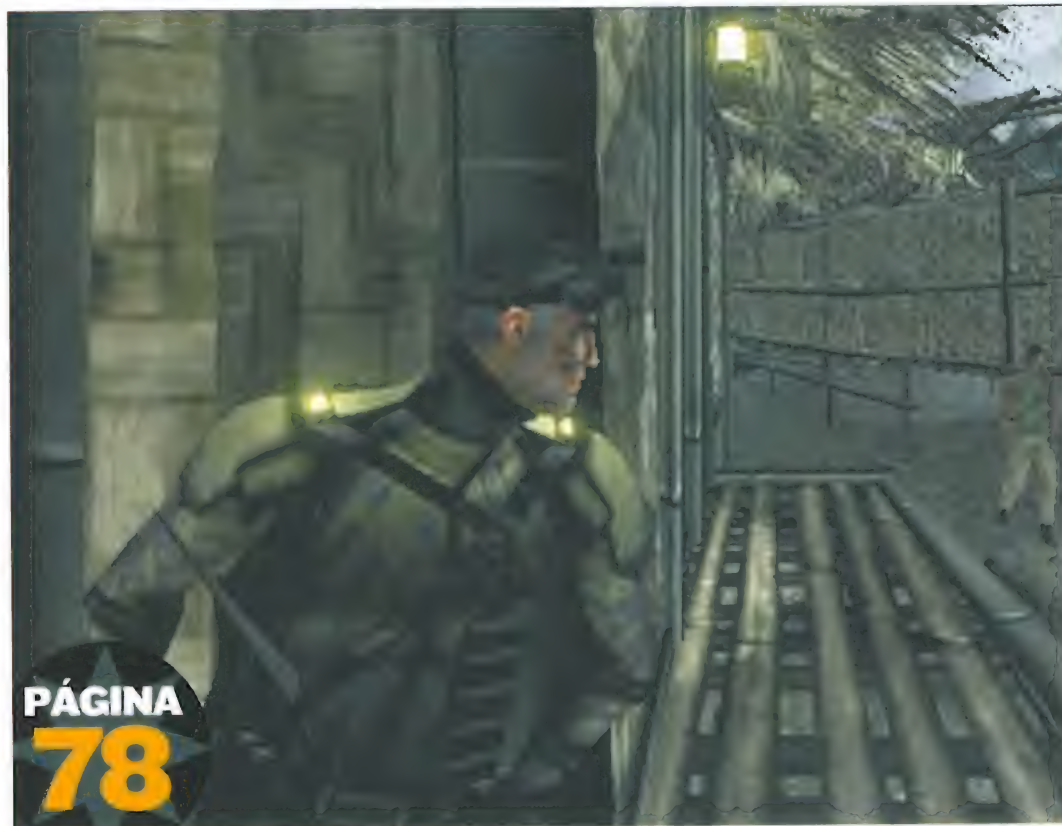
PÁGINA
82

«**RAINBOW SIX 3**» La acción no cesa para este comando, así que este mes nos ha tocado ponernos al mando en la versión PS2 de este shooter subjetivo.



PÁGINA
96

«**ALIAS**» La acción y el sigilo saltan de la pequeña pantalla a vuestra consola. ¡Descubre qué nos ha parecido esta completa aventura!



PÁGINA
78

«**SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW**» El agente especial Sam Fisher ya está enfrascado en su nueva misión. Acción, infiltración, modo online... Si queréis conocer nuestra opinión, ¿a qué estáis esperando para pasar la página?

EN ESTE NÚMERO...

PlayStation 2

Alias	..96
Cuestión de Honor	..106
Hack Infection	..116
Iromstorm:	
World War Zero	..108
Manager de Liga 2004	..114
Pitfall:	
the Lost Expedition	..100
R: Racing	..112

Rainbow Six 3	..82
Spawn Armageddon	..120

Xbox

Alias	..96
Automodelista	..122
Deus Ex: Invisible War	..104
Manager de Liga 2004	..114
Pitfall:	
the Lost Expedition	..100

R: Racing	..112
Spawn Armageddon	..120
Splinter Cell	
Pandora Tomorrow	..78
Tenchu	..118
Unreal II:	
the Awakening	..123

GameCube

Pitfall: the Lost Exp.	..100
------------------------	-------

R: Racing	..112
-----------	-------

GB Advance

Metroid Prime	..102
Splinter Cell	
Pandora Tomorrow	..110

Otros lanzamientos

	..124
--	-------



EL SIGILO es el principal arma del agente Fisher para dismantlar el virus con que los terroristas amenazan al mundo. Además de aprovechar las sombras, Sam debe evitar hacer cualquier ruido y dejar huellas.

EL AGENTE INVISIBLE SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW



Si las inyecciones os parecen una solución drástica para acabar con la gripe, ya veréis lo que tiene que hacer Sam Fisher, el espía de la NSA, para acabar con un virus aún más peligroso.

■ EN LA MITOLOGÍA GRIEGA, LA CAJA DE PANDORA era el lugar donde se encerraban todos los males. Sin embargo, los tiempos adelantan que es una barbaridad, y ahora Pandora es el nombre en clave de un virus que los terroristas pretenden soltar por todo el mundo. Por suerte, los EEUU ya han preparado una "vacuna" para este ataque: se llama Sam Fisher, está entrenado para el combate y os sonará por-

que protagonizó «Splinter Cell», uno de los mejores juegos de infiltración de toda la historia.

Su mejor arma, aparte de un impresionante abanico de movimientos, es su habilidad para ocultarse entre las sombras y no hacer ruido. Aunque claro, Sam ha cambiado con el tiempo, y en «Pandora Tomorrow» no sólo cuenta con nuevas habilidades (como descolgarse bajo un tren o silbar para despistar a los enemi-

gos) sino que luce una personalidad más sarcástica y un completo equipo, que incluye el visor y las minicámaras que aparecieron en las versiones para PS2 y GC de su primera aventura.

→ LA INFILTRACIÓN VUELVE A SER LA CLAVE, aunque esta vez nos enfrentamos a un desarrollo más sencillo. Basta con despistar a un par de guardias para que el número de alarmas, que antes



PARA DISPARAR contamos con una perspectiva desde los hombros del protagonista. Nuestra puntería es diferente con cada arma, pero mejora bastante si nos quedamos quietos antes de abrir fuego.



LOS TIROTEOS deben ser siempre la última opción, porque los guardias siempre nos pillan en inferioridad numérica.



LOS EFECTOS DE LUZ son impresionantes. Debemos tener cuidado para que nuestra sombra no nos delate.

UN EQUIPO MODERNIZADO

Además de los nuevos trajes de camuflaje, Sam Fisher cuenta con un par de aparatos que no estaban en su primer juego para Xbox:



LA MIRA TELESCÓPICA nos permite seguir a los centinelas desde una gran distancia gracias a un potentísimo zoom.



LAS MINICÁMARAS ESPÍA se pueden disparar como si fuesen balas y nos permiten grabar conversaciones importantes.



CONSEJOS DE UN ESPÍA

Estas son las claves para eliminar a los terroristas que poseen el virus:

1. **MANTENERSE OCULTO** aprovechando las sombras que hay en cada escenario.
2. **DISPARAR** con cualquiera de nuestras dos armas a los centinelas más pesados.
3. **USAR LOS GADGETS** más sofisticados para conseguir las pruebas necesarias.

nos traía de cabeza, baje a cero, y además casi nunca andamos escasos de munición. Pero aún hay más, porque los ocho escenarios tienen tantas zonas oscuras que a veces ni siquiera nosotros acertamos a ver a Fisher.

Sin embargo, lo que sí se conserva es el aire realista del juego: nada de radares ni conos de visión; sólo contamos con un indicador de luz que nos "chiva" cuándo somos visibles para los

enemigos. Y la emoción está asegurada gracias a situaciones tan variadas como atravesar un campo de minas en medio de la jungla o colarnos en un submarino para descifrar una clave.

➔ **PERO LO MÁS INNOVADOR ES EL MODO ONLINE.** Hasta cuatro agentes Shadow Net (los compañeros de Sam Fisher) pueden juntarse en Xbox Live y aprovechar dos planteamien-

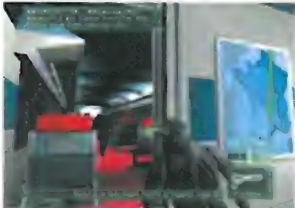
SAM FISHER ➔

LA NUEVA PERSONALIDAD DE FISHER, más sarcástica y fanfarrona, no es lo único que ha cambiado. Ahora cuenta con nuevos trajes y un aspecto más detallado, aunque sigue siendo el genial espía de siempre.



TURISMO ENCUBIERTO

Para llevar a cabo nuestra misión debemos recorrer medio mundo (Timor, Francia, Israel, Indonesia y USA) e infiltrarnos en los lugares menos pensados. Esto es sólo un ejemplo:



EL TREN PARÍS-NIZA está muy bien vigilado, pero Sam puede atravesarlo o ir por el exterior.



LA SELVA no es sólo un alarde técnico, también es uno de los escenarios más "chungos".



BAJO EL AGUA Sam debe infiltrarse en un submarino.



SUHARI SADONO es el líder terrorista al que debemos espiar para conocer la ubicación del virus de la viruela.



SI NO OCULTAMOS LOS CUERPOS podemos hacer saltar la alarma. Y si alcanzamos las tres alarmas, se acabó todo.



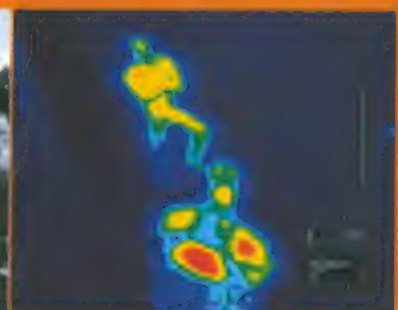
LAS GANZÚAS son muy útiles para abrir puertas y también para librarnos de unas esposas. Se manejan con el stick.



SAM PUEDE SILBAR con el botón negro para despistar a los centinelas enemigos y así atacarles por la espalda.

LOS VISORES ESPECIALES

TODOS LOS ESCENARIOS SON MUY OSCUROS por lo que debemos utilizar los visores especiales de Sam. El intensificador (Izq.) nos sirve para verlo todo más claro, aunque los focos nos pueden deslumbrar (no os perdáis este efecto! Por otro lado la visión termal, a la derecha, nos permite localizar, por ejemplo, a un pasajero con una pierna ortopédica por la temperatura corporal



tos diferentes: los espías deben infiltrarse usando las sombras, como en el modo historia, y los mercenarios deben "cazarlos" utilizando una vista en primera persona. Cada uno tiene sus propias armas (como una linterna o un detector de movi-

miento) y un sistema de control distinto, pero la diversión es la misma en ambos bandos. No se puede pedir más, porque para colmo, los 8 niveles disponibles son enormes. ¡Y pronto podremos descargar más de internet!

→ **EL MOTOR DEL JUEGO MEJORA SENSIBLEMENTE** lo que se vio en el primer «Splinter», rozando los límites de la realidad. Además de multiplicar el

tamaño de los niveles por cuatro (aunque también se ha reducido su número a ocho) ahora podemos disfrutar de pequeños cambios en la iluminación a medida que avanza el día o aplastar los hierbajos cuando nos movemos. Una lástima que ni los modelos de los personajes ni las animaciones hayan evolucionado de la misma manera, aunque siguen teniendo un aspecto excelente. Y por si este so-

← TERRORISTA

Las tropas de Sadono son inteligentes y van armadas, así que no conviene andarse con tonterías. Lo mejor es dejarles fuera de combate antes de que tengan tiempo de pedir refuerzos.





EL NIVEL DEL TREN se puede superar de diferentes maneras: caminando por el interior de los vagones, reptando por el techo (con cuidado de no caer por el aire), colgados en uno de los laterales o pasando por debajo.

SAM REGRESA CON NUEVAS HABILIDADES, UN ASPECTO MEJORADO Y MODO ONLINE



EL SENSOR DE MOVIMIENTO tipo "depredador" es un nuevo visor exclusivo de los mercenarios en el modo online.



DEBEMOS CAPTURAR A SADONO en su estudio de TV, pero no podemos permitir que muera ni que nos descubra.

bresaliente apartado no basta, esperad a oír los efectos digitales en 5.1 o el sensacional doblaje al castellano, que corre a cargo de actores conocidos. ¡Una gozada!

Puede que no sea tan sorprendente y variado como el primer «Splinter Cell», pero desde luego «Pandora Tomorrow» conserva toda la genialidad de la saga. Una aventura imprescindible que es todavía mejor cuando la jugamos por internet.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO ONLINE** es uno de los más entretenidos y originales que hemos probado nunca.
- **LOS EFECTOS DE LUZ** nos han alucinado, sobre todo combinados con las zonas de agua o vegetación.

lo peor

- **ES MÁS COMPLEJO Y FÁCIL**, que el primer «Splinter» y además repite bastantes situaciones.
- **LA MÚSICA NO ENCAJA** y se actúa a destiempo. Una pena, ya que es del autor de «Mission Impossible».

alternativas

Además del primer «Splinter Cell», que era más largo y complejo, pero carecía de modo online, podéis haceros con «Metal Gear Substance», que es otra obra maestra. Otro de los juegos de infiltración que más se le parecen es «Mission Impossible Operación Surma», que no está tan cuidado, pero que resulta igualmente entretenido.

■ **GRÁFICOS** Los efectos de luz son insuperables, al igual que la física de la hierba, aunque modelos y animaciones no han mejorado.

■ **SONIDO** El doblaje es de lo mejor que hemos escuchado, como los efectos en 5.1. Sin embargo, la música no está bien sincronizada.

■ **DURACIÓN** El modo historia es más corto y fácil que en el primer juego, pero las partidas online compensan de sobra este "recorte".

■ **DIVERSIÓN** La cantidad de movimientos y objetos nos permite superar cada nivel de formas diferentes, y para colmo el multijugador es genial.

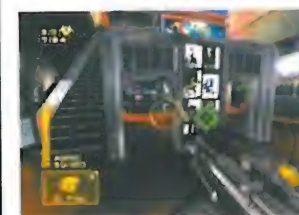
PUNTUACIÓN FINAL 95

EL JUEGO EN INTERNET

El modo online nos permite jugar con otros tres amigos a través de Xbox Live. Podemos escoger el escenario entre ocho niveles disponibles (algunos coinciden con partes del modo historia) y elegir nuestro equipo y objetivo (huida, sabotaje...). Al final se convierten en una versión del escondite tremendamente divertida.



LOS SHADOW NET deben infiltrarse en el escenario y, por ejemplo, desmantelar bombas.



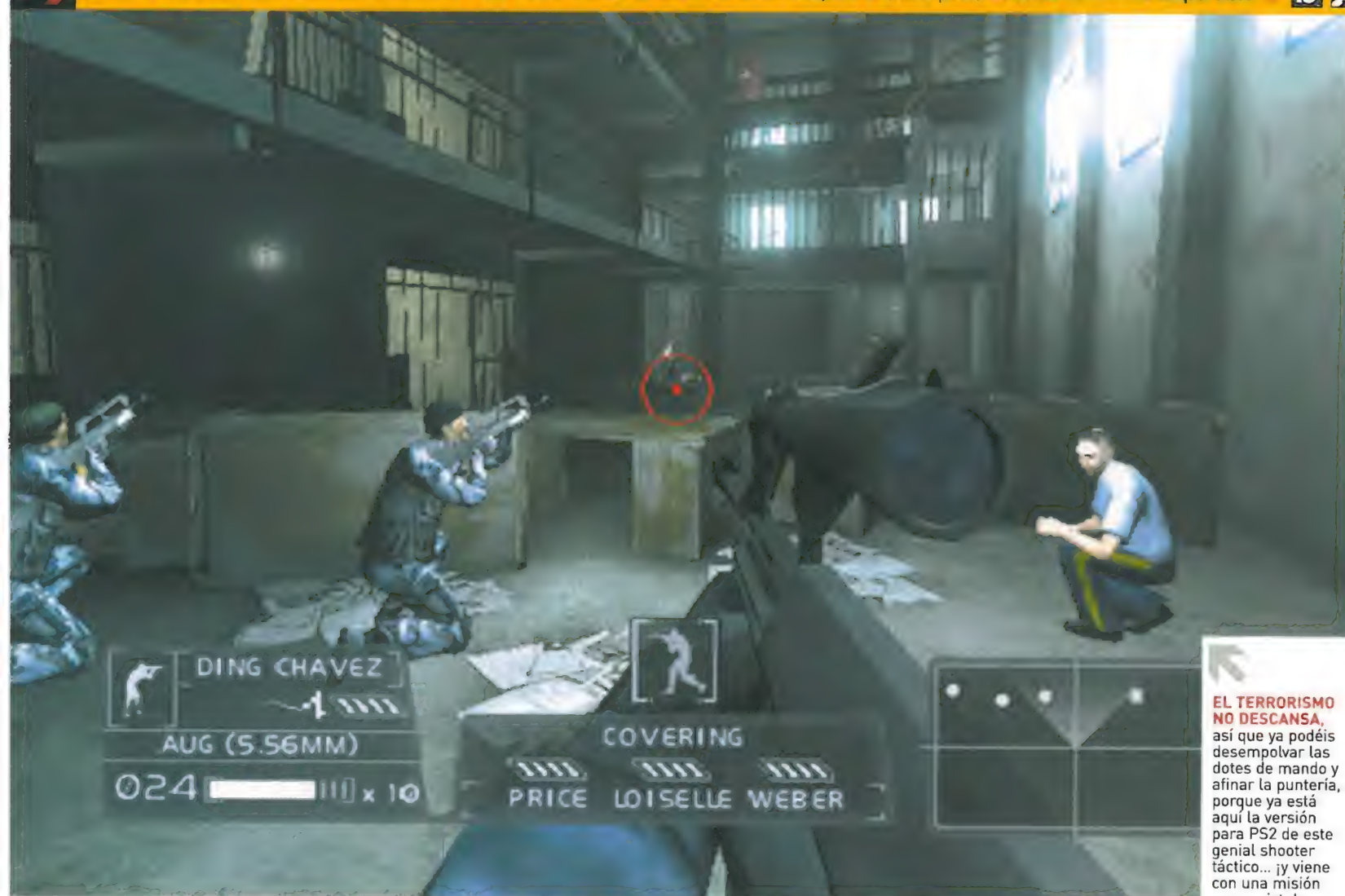
LOS MERCENARIOS se dedican a cazar espías enemigos desde una perspectiva subjetiva.



DENTRO DE POCO PODREMOS DESCARGAR nuevos escenarios multijugador, como el hospital.

valoración

Tan sólo hace un año que «Splinter Cell» se convirtió en uno de los mejores juegos de espionaje de todos los tiempos, y ya tenemos una secuela entre manos. Quizá «Pandora Tomorrow» no resulte igual de fresco que el primero (se nota que las principales mejoras están en el modo online), pero conserva su magia y además trae consigo algunos momentos impagables, especialmente los escenarios "selváticos". Sin lugar a dudas, uno de los mejores juegos que se pueden encontrar en cualquier consola.



EL TERRORISMO NO DESCANSA, así que ya podéis desempolvar las dotes de mando y afinar la puntería, porque ya está aquí la versión para PS2 de este genial shooter táctico... ¡y viene con una misión nunca vista!

LA TÁCTICA AL RESCATE

RAINBOW SIX 3



Pese a lo colorido de su nombre, este grupo especializado en misiones de contraterrorismo se dedica a tareas tan poco románticas como desactivar explosivos o rescatar rehén.

■ **UNA BANDA TERRORISTA HA PUESTO EN JAQUE** a los mismísimos Estados Unidos al amenazar las importaciones de crudo provenientes de Venezuela. La colaboración no sirve de nada, la diplomacia tampoco y los yanquis han descartado bombardear el país, así que solo queda una alternativa: llamar a los Rainbow Six. ¿Cómo que no sabéis quiénes son?, ¿acaso no jugasteis hace unos meses a la ver-

sión para Xbox? Bueno, no pasa nada, os aclaramos que son un grupo de operaciones especiales formado por 4 soldados de élite que se dedican a viajar por todo el mundo para cumplir las tareas más arriesgadas... como ésta que nos ocupa, por ejemplo.

→ **NUESTRA MISIÓN EN ESTE JUEGO DE DISPAROS** en primera persona consiste en meternos en el pellejo del capitán del gru-

po, que para más señas se llama Ding Chávez, y echar mano de un completo equipamiento para completar las 15 peligrosas misiones que componen el modo principal, incluyendo una que no estaba en la versión de Xbox.

Eso sí, no todo son tiroteos y puntería, porque también debemos demostrar que no nos han regalado el rango de capitán dando órdenes al resto del equipo, con ayuda del mando o de un



→
LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los terroristas ha sido revisada y cada enemigo reacciona de distinta manera: unos se rinden, otros nos atacan...



EL REALISMO DE LOS ESCENARIOS es flipante, y si habéis visto la peli de "La Roca", la fase en Alcatraz os alucinará.



LA CALMA Y LA ESTRATEGIA son muy importantes en todas las fases: nunca sabemos desde dónde nos pueden atacar.

PELIGROSOS OBJETIVOS

Como soldados de élite que somos, en cada una de las 12 misiones del modo principal nos toca cumplir objetivos así de peliagudos:



DESACTIVAR UNA BOMBA mientras nuestros enemigos nos disparan puede acabar con la sangre fría de cualquiera.



PROTEGER UNA ZONA hasta que lleguen refuerzos parece una tontería, pero cuando nos atacan desde muchos puntos a la vez...



GUERRA ENCUBIERTA

Acabar con una nueva banda terrorista no es moco de pavo. Para lograrlo debemos hacer todo esto:

1. **ELEGIR EL EQUIPO** con mucha cuidado: nuestras armas y granadas marcan la diferencia entre el éxito o el fracaso.
2. **DAR LAS ÓRDENES** correctas, ya sea con el mando o usando un micrófono, nos sirve para planear buenas estrategias.
3. **UN POCO DE PUNTERÍA** tampoco viene mal para cumplir objetivos como rescatar rehenes o acabar con los terroristas.

micrófono con auriculares, para planear sencillas estrategias. ¿Qué os parece asaltar una habitación desde dos puntos diferentes, lanzar una granada cegadora para reducir a los terroristas sin peligro o preparar emboscadas dejando a parte del equipo detrás? Pues echadle imaginación, porque ya veréis qué profesionalidad derrochan nuestros soldados a la hora de cumplir nuestras instrucciones: el modo

de avanzar, cómo se colocan en las mejores posiciones de tiro, la manera de cubrirse detrás de ciertos objetos... no sólo parecen soldados de verdad, sino que además han dejado atrás ciertos problemas con su inteligencia que tenían en el juego original.

→ **PERO AÚN ENCONTRAMOS MÁS NOVEDADES.** Por ejemplo, esta versión tiene dos nuevos modos de juego a pantalla

CHÁVEZ →

EL CAPITÁN DEL GRUPO RAINBOW SIX quizá os suene, porque ha salido en películas y libros ambientados en el universo de Tom Clancy, como "Peligro Inminente".



UN BUEN "MANDAMÁS"

En «Rainbow Six 3» el trabajo en equipo es tan importante como la puntería y por eso contamos con un buen repertorio de órdenes a nuestra disposición. Mirad:



LAS INSTRUCCIONES SIMPLES, como avanzar, esperar, proteger o escoltar, se dan con un botón.



LAS ORDENES AVANZADAS se escogen de una lista, aunque también es muy intuitiva.



CON EL COMANDO "ZULÚ" el grupo espera un código especial para ejecutar las instrucciones.



EL EQUIPAMIENTO a nuestra disposición incluye gafas de visión nocturna y térmica, máscaras de gas, granadas, etc.



EL REALISMO DEL JUEGO ES ALTO. Un par de tiros bastan para abatir a un enemigo... o para perder un soldado, claro.



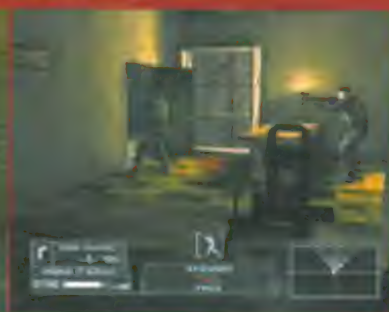
RESCATAR REHÉNES es un objetivo crítico, ya que un paso en falso o un tiro perdido nos harían acabar muy, muy mal.



LOS JUEGOS DE LUCES Y SOMBRAS en tiempo real ponen la guinda a un apartado gráfico sencillamente espectacular.

MMMMM. ESTA MISIÓN NO ME SUENA

LA PEQUEÑA CIUDAD DE TRIESTE (ITALIA) es el escenario elegido para la misión inédita de esta versión para PS2. Nuestro objetivo consiste en recorrer la bella localidad en compañía de Price [Izq.] para rescatar a los otros dos miembros del equipo que han desaparecido en combate [Der.]. Eso sí, cuidado, porque en esta misión no podéis perder a ningún soldado.



partida, con los que podemos superar en compañía de un amigo las mismas misiones del modo principal o simplemente competir con él para ver quién es capaz de mandar más terroristas donde se merecen. ¿Todavía queréis más? Pues preparaos para disfrutar con 3 modos de juego online, en los que pueden participar hasta 6 jugadores para dirigir quién es el mejor estratega. Es cierto que falta el modo mi-

siones que había en la versión Xbox, pero el resto (supervivencia por equipos, todos contra todos...) se mantienen intactos.

➔ **Y ESPERAD A VER LOS APARTADOS TÉCNICOS**, porque en cuanto entréis en acción vais a flipar. Para empezar, el sonido es la bomba, el doblaje es muy bueno y además, para mayor flipe, lo podemos escuchar todo en Dolby Prologic II. Y no

← EDDIE PRICE

Éste es el veterano del grupo y también el soldado con mejor preparación. Podéis confiar en él para las tareas más arriesgadas o para las misiones con pocos hombres.





LAS 15 MISIONES DEL MODO CAMPAÑA transcurren en sitios tan dispares como una refinería, un ático de lujo, un matadero o un aeropuerto. Eso sí, no os dejéis distraer por el decorado, porque los terroristas no perdonan ni una.

■ ACCIÓN Y ESTRATEGIA SE DAN LA MANO EN ESTE GENIAL JUEGO DE DISPAROS ■



VOLAR LAS PUERTAS es un buen método de desconcertar a los malos, pero también ponemos en peligro a los rehenes.



ASALTAR UNA SALA DESDE DOS PUNTOS es sólo una muestra de todas las estrategias que podemos planear.

sólo eso, porque los efectos de luces en tiempo real, el diseño de personajes o la calidad de las texturas tampoco se queda atrás.

Vale, el juego no es tan espectacular como el de Xbox y tiene puntos mejorables, como los escenarios, que al ser más reducidos se prestan menos a la estrategia, pero el resto de elementos compensa con creces estos defectos y hace de «Rainbow Six 3» un estupendo shooter.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO GRÁFICO** es espectacular: personajes, texturas, juegos de luces... ¡es la bomba!
- **EL MULTIJUADOR**, ya sean los 2 modos cooperativos a pantalla partida o los 3 modos online

lo peor

- **HA FALTADO COMPONENTE TÁCTICO**, y podemos cumplir cada fase sin usar al resto del grupo.
- **FALTA EL MODO MISIONES ONLINE** de Xbox. No es grave, pero es una pena que no esté en PS2.

alternativas

El juego más parecido es «SWAT: GST», que es muy bueno, aunque tiene menos acción. «Ghost Recon: Jungle Storm» mantiene el sistema de juego pero es más flojo. Si nos pasamos a la vista en tercera persona, «Conflict Desert Storm II» es bastante divertido, mientras que «SOCOM I y II» siguen siendo los reyes de las partidas en internet.

■ **GRÁFICOS** Si los efectos de luces y sombras en tiempo real no os flipan, lo harán los personajes o la calidad de las texturas.

■ **SONIDO** Música molona y dinámica, excelente doblaje al castellano, calidad en los efectos... ¡y encima en Dolby Prologic III!

■ **DURACIÓN** Las 15 misiones nos tendrán ocupados una buena temporada. Después, a disfrutar de los modos online y cooperativos.

■ **DIVERSIÓN** Las órdenes disponibles, los objetivos de cada misión, la inteligencia artificial... sólo una pega: la estrategia está menos marcada.

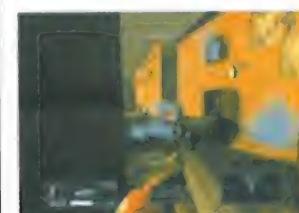
PUNTUACIÓN FINAL 90

ACCIÓN PARA TODOS

La oferta de juego de «Rainbow Six 3» no se acaba con el juego en solitario, sino que se completa con 3 modos de juego online y otros 2 a pantalla partida. ¿Queréis conocerlos todos? Pues seguid leyendo, porque no tienen desperdicio.



UN "TODOS CONTRA TODOS" no puede faltar en cualquier shooter que se precie. Aquí nos esperan 10 mapas diferentes.



HAY 2 MODOS POR EQUIPOS: en uno sólo tenemos una vida, y en el otro "resucitamos" y se cuenta el resultado al final.



A PANTALLA PARTIDA podemos superar las 15 misiones del modo principal cooperando con un amigo o enfrentarnos a él.

valoración

Si en su momento probasteis la versión para Xbox de «Rainbow Six 3», la calidad de la versión PS2 no os pillará con la guardia baja. Y es que el sistema de juego repleto de acción y con cierto toque estratégico, el amplio repertorio de órdenes, el control, los apartados técnicos y los nuevos modos a pantalla partida hablan por sí solos. Vale, sí, hay cosas que no nos han gustado demasiado (como que haya desaparecido un modo online), pero la verdad es que esto no es más que un pequeño fallo en un mar de aciertos.

7494

60 27



LO+PEDIDO

- 1003 Prince of Persia
- 1011 Siberian Strike
- 1004 Splinter Cell
- 1016 Rayman 3
- 1005 Six Rivers Shield
- 1020 Dissidia Pro Soccer
- 1012 Skate and Slam
- 1010 Rayman Golf
- 1014 Speed Devils
- 1201 Football Fever



1223

MJ42 + cód. 7494

MJ42 + cód. 7494



LO+PEDIDO

Betriss
 Chess
 b-man
 Space Taxi Pinball
 Mobiball
 M-Football
 Extreme Speed
 Fruit Machine
 Summer Games
 Darts
 Italian Job
 X-Men 2
 Top Gun
 Slots
 Mobile Force
 STRIP POKER
 SLOTMACHINE
 BLACK JACK
 INVADERS
 BABE TRIX



envia **VIDLET1**
+el código NOVE
del clip al **7808**

PEQUEÑOS CLIPS EN TU MOVIL!!!



HAZ QUE TU MOVIL LLORE, ARRANQUE, REBUZNE...

¿CANSADO DEL RING DE TU MOVIL?

envía **TP72** código al **7494**
sonido

o descargatelo Remando al 806 52 60 48

77062	WELSH	77022	CAMARA DE FOTOS
77063	WELSH	77016	CHINO MINOR
77065	WELSH	77013	COMPUTACION
77106	WELSH	77030	WTEL. INTERO
77066	WELSH	77014	MEDICIN
77068	WELSH	77015	MEDIC. SOC.
77076	WELSH	77012	ONCOLOGIA
77072	WELSH	77018	TELEFONO AMPLIO
77073	WELSH	77017	TUBING RADIO
77075	WELSH	77019	ANALISIS
77077	WELSH	77020	EXPLOSION
77079	WELSH	77040	REP. EL. CANTON
77083	WELSH	77023	REP. EL. WELSH
77087	WELSH	77029	GONIC
77094	WELSH	77025	PLAN DE PLANTACION
77097	WELSH	77026	PLAN DE CUICHO
77098	WELSH	77024	SALA CONFERENCIA
77099	WELSH	77027	SOMNO DELIRIO
77100	WELSH	77026	ONCOLOGIA DE GONIC
77101	WELSH	77049	INDICA DE TUBO
77102	WELSH	77042	CHINO ARRABALADO
77103	WELSH		
77104	WELSH		
77105	WELSH		
77106	WELSH		
77107	WELSH		
77108	WELSH		
77109	WELSH		
77110	WELSH		
77111	WELSH		
77112	WELSH		
77113	WELSH		
77114	WELSH		
77115	WELSH		
77116	WELSH		
77117	WELSH		
77118	WELSH		
77119	WELSH		
77120	WELSH		
77121	WELSH		
77122	WELSH		
77123	WELSH		
77124	WELSH		
77125	WELSH		
77126	WELSH		
77127	WELSH		
77128	WELSH		
77129	WELSH		
77130	WELSH		
77131	WELSH		
77132	WELSH		
77133	WELSH		
77134	WELSH		
77135	WELSH		
77136	WELSH		
77137	WELSH		
77138	WELSH		
77139	WELSH		
77140	WELSH		
77141	WELSH		
77142	WELSH		
77143	WELSH		
77144	WELSH		
77145	WELSH		
77146	WELSH		
77147	WELSH		
77148	WELSH		
77149	WELSH		
77150	WELSH		
77151	WELSH		
77152	WELSH		
77153	WELSH		
77154	WELSH		
77155	WELSH		
77156	WELSH		
77157	WELSH		
77158	WELSH		
77159	WELSH		
77160	WELSH		
77161	WELSH		
77162	WELSH		
77163	WELSH		
77164	WELSH		
77165	WELSH		
77166	WELSH		
77167	WELSH		
77168	WELSH		
77169	WELSH		
77170	WELSH		
77171	WELSH		
77172	WELSH		
77173	WELSH		
77174	WELSH		
77175	WELSH		
77176	WELSH		
77177	WELSH		
77178	WELSH		
77179	WELSH		
77180	WELSH		
77181	WELSH		
77182	WELSH		
77183	WELSH		
77184	WELSH		
77185	WELSH		</

- polifónicas
- logos
- tonos
- juegos
- fotos
- salvapantallas
- animaciones
- concursos
- ordenadores...

www.movilgala.com

IP31 y el código **7494**
del tono

אברהם מאמר

806 52 60 48

INSERT

PON EL TONO QUE

SIEMPRE HAS QU

ENVÍA UN ESPACIO AL

Y UNA PALABRA

ENVIADO EN TU MÓVIL: **1131** PARA LA BÚSQUEDA **1494**

84267	BULERIA	
83808	HIMNO DE ESPAÑA	
80728	NO WOMAN NO CRY	
83917	MY GIRL AS CLAVES	
85902	SON DE AMORES	
83883	FRAGGLE ROCK	
82935	NOCHES DE BOHEMIA	
80886	PULP FICTION	
84043	LA PATATA ROSA	
84094	HIMNO DE RIEGO	
83655	THUNDERS TRUCK	
83675	FLIGHT 673	
83889	PAPA CHULO	
80293	ITS MY LIFE	
83846	20 DE ENERO	L.A. U.
80108	BENNY HILL	
80002	LOSE YOURSELF	
81124	ATLETICO DE MADRID	
80048	EQUATOR	
80298	MASTER OF PUPPETS	
82123	ATHLETIC DE BILBAO	
88034	UNO MAS UNO SON SIETE	
83788	WHITNEY THE LOVE	
84203	DESENCHANTES	
84203	DOS GARDENIAS	
80111	SWEET CHILD OF MINE	
80056	INSOMNIA	
83809	GUARDIA CIVIL	
83814	RATONCITOS COLORADOS	
81680	SATISFACTION	
83863	ROSAS Y ESPINAS	
88044	FALLIN HIGH	
83698	L.O.C.A	
80068	STAR WARS	
82004	FRIENDS	
82004	A DIOS LE PIDO	
82815	NO ES LO MISMO	
82815	MIENTEME	
80455	SMOON WATER	30.
82440	DEVUELVEME LA VIDA	
80087	BERLUSINA	
82740	MALDITO QUENDE	HE
80045	WATERS	
84202	TELEFONO ANTIGUO	
84201	VOGLIO VEDERE DANZAR	

DAVID HIEBAL
HERNAN
BOB MARLEY
CHENNA
JANET JACKSON
TELEVISION
JAZZ'S PLATE
FL
THREE
REPMAN
RICH
DJ TIENTO
DE CHAMBER
BOB MARLEY
DE VANDER
THANE
ENHARM
HERNAN OFICIAL
METALICA
HERNAN OFICIAL
FRAN PEREA
A STEVE PEREA
MAY
LARRY LOWERS
AND AND ROMMA
FATHERLESS
HERNAN
RANDY Y. S. S. S.
KENNY DENNIS
DAVID HIEBAL
SAPRI GUN
ALENA DRAGON
JOHN WILLIAMS
FATHER
JUANES
LANDING RANG
LARRY S. S. S. S.
S. S. S. S. S. S. S.
TOMMY ORANGE
QUICKENBORN
DEL S. S. S. S. S.
S. S. S. S. S. S.
S. S. S. S. S. S.
S. S. S. S. S. S.

03:50:0 WEEKEND
03:47:7 HIMNO DE VALENCIA
03:17:4 EXPEDIENTE X
03:09:4 JAMES BOND
03:05:2 TAMBORES LA QUERIA
03:03:3 ROSAS
03:00:0 SVE SVE
02:59:4 MUNDIAN TO BACH KE
02:56:1 SHUT UP
02:53:4 COLOR ESPERANZA
02:51:0 BETIS
02:48:5 LIBERTINE
02:46:1 HEAVEN
02:43:4 LA BEJA MAYA
02:40:5 NUMB
02:37:0 TAKE ON ME
02:34:1 SIN MIEDO A NADA
02:31:1 AXEL F 2003
02:28:4 EN EL CAMINO
02:25:0 LAS TAPITAS
02:22:4 CHILDREN
02:19:1 BABY BOY
02:16:5 MARIPOSA TRAICIONERA
02:13:7 SILENCIO
02:10:2 NO TE ESCAPARAS
02:07:5 CAFE DEL MAR
02:04:8 BILLY JEAN
02:01:4 CHIOQUILLA
01:58:3 MI JEFE
01:55:7 SANDSTORM
01:52:5 CAPRICHIOSA
01:49:1 LA COSTA DEL SILENCIO
01:46:1 HIT THAT
01:43:0 MOONLIGHT SHADOW
01:39:7 MAS QUE NADA
01:36:4 LA FAMILIA MUNSTER
01:33:1 BUFFY CAZAVAMPIROS
01:29:7 I CAN'T GET NO SATISFACTION
01:26:0 I DON'T WINGER
01:22:6 MAY IT BE
01:19:1 UNA NOCHE CON ARTE
01:15:5 TU ES FOUTU
01:12:6 MACGYVER
01:09:1 TROUILLE
00:07:5 EL EQUIPO A

[illegible]

GOING UNDER
UNFORGIVEN
LA ESENCIA DE TU VOZ
VEN VEN VEN
CHARLIE'S ANGELS
ANGEL
EL PRINCIPE DE BEL AIR
SKATER BOI
GET BUSY
JAMMIN'
AUSTIN POWERS
IN THE SHADOWS
CHIHUAHUA
PUEDES CONTAR CONMIGO
FIESTA PAGANA
MICHIGAN JAIL
THE SIMPSONS
IN THE END
LA MADRE DE JOSE EL
DARTH VADER MARCHA IMPERIAL
MICHIGAN JAIL DE VIENTO
BRING ME TO LIFE
THE TERMINATOR
MORTAL KOMBAT
FREESTYLER
BARCELONA
THE MATRIX
ROCKY
DAME VENENO
REAL MADRID
DU HAST
VISION IMPOSSIBLE
IN DA CLUB
20TH CENTURY FOX
FINAL COUNTDOWN
NOTHING ELSE MATTERS
BITTER SWEET SYMPHONY
EVERY BODY HAS YOU TAKE
ENJOY THE SILENCE
EL EXORCISTA
SAMBA ADAGIO
NI MAS, NI MENOS
FENGO
CRAZY IN LOVE

MAGO DE OZ
LINKING PARK
THEME
LINKIN PARK
CANTO DEL LOCO
PERIALSTAR WARS
MAGO DE OZ
EVANESCENCE
FILM
FILM
BOMFUNK MCS
HIMNO OFICIAL
FILM
FILM
LOS CHUNGUITOS
HIMNO OFICIAL
RAMMSTEIN
FILM
50 CENT
FILM
EUROPE
METALLICA
THE VERVE
THE POLICE
DEPECHE MODE
CINE
SAFRI DUO
LOS CHICHOS
QUICO
REYONCE

[illegible]



TM

R:RACING



R:RACING





MICHELIN

 **MICHELIN**

HOBBY

CONSOLAS

NAMCO

Producto Aprobado y Licenciado por Group Lotus plc. FORD, FIAT y FOCUS son marcas comerciales registradas y propiedad de Ford Motor Company. Chevrolet Corvette C5-R y HUMMER son marcas comerciales de General Motors utilizadas bajo licencia Namco Limited. Dodge es una marca de DaimlerChrysler Corporation. Dodge Viper y Charger y su diseño son utilizadas bajo licencia por Namco. © DaimlerChrysler Corporation. 2003. Saleen®, S7™, todos sus vehículos, logotipos y sus diseños son marcas comerciales registradas de Saleen, Inc. utilizadas bajo licencia por Namco. R-Racing® ©2003 NAMCO LTD., RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. Toda otra marca comercial y copyrights asociados con los circuitos, fabricantes, coches, nombres comerciales, marcas e imágenes visuales mostrados en este juego son propiedad de sus respectivos dueños.

[illegible]

MICHELIN



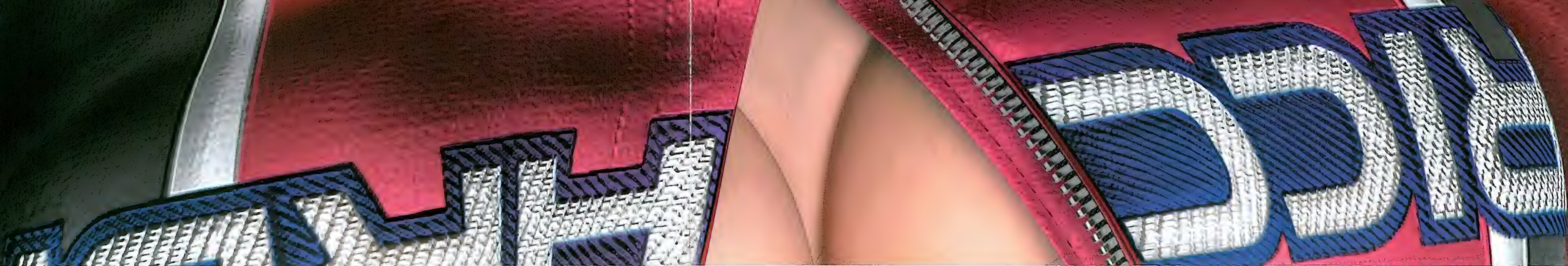


HOBBY

CONSOLAS

namco®

Producto Aprobado y Licenciado por Group Lotus plc. FORD, PUMA y FOCUS son marcas comerciales registradas licenciadas y propiedad de Ford Motor Company. Chevrolet Corvette CS-R y HUMMER son marcas comerciales de General Motors utilizadas bajo licencia Namco Limited. Dodge es una marca de DaimlerChrysler Corporation. Dodge Viper y Charger y su diseño son utilizados bajo licencia por Namco. © DaimlerChrysler Corporation 2003. Saleen, S7™ todos sus vehículos, logotipos y sus diseños son marcas comerciales registradas de Saleen, Inc. utilizadas bajo licencia por Namco. F1 Racing y F1 2003 NAMCO LTD. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. Toda otra marca comercial y copyrights asociados con los circuitos, fabricantes, coches, nombres comerciales, marcas e imágenes visuales mostrados en este juego son propiedad de sus respectivos dueños.

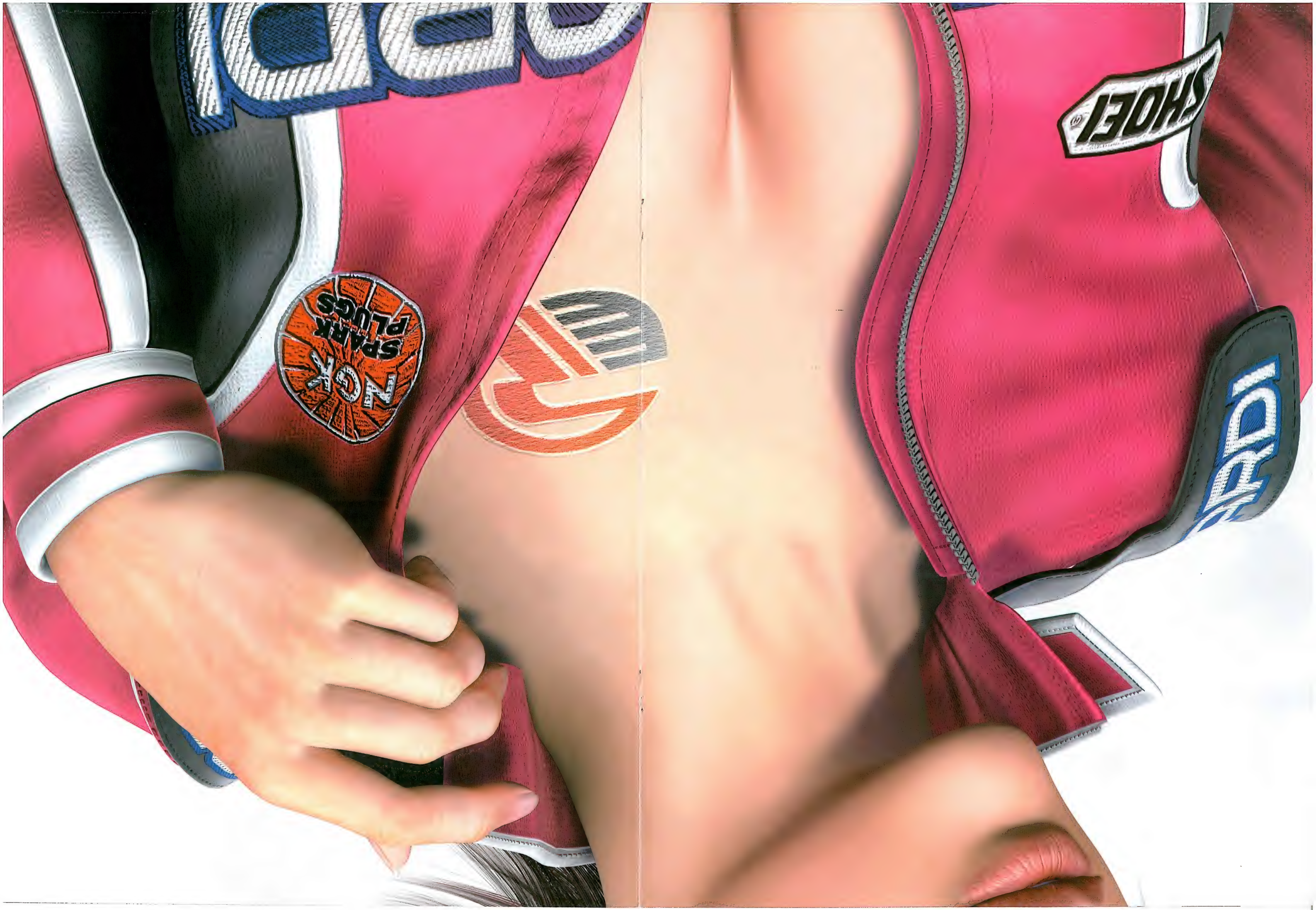


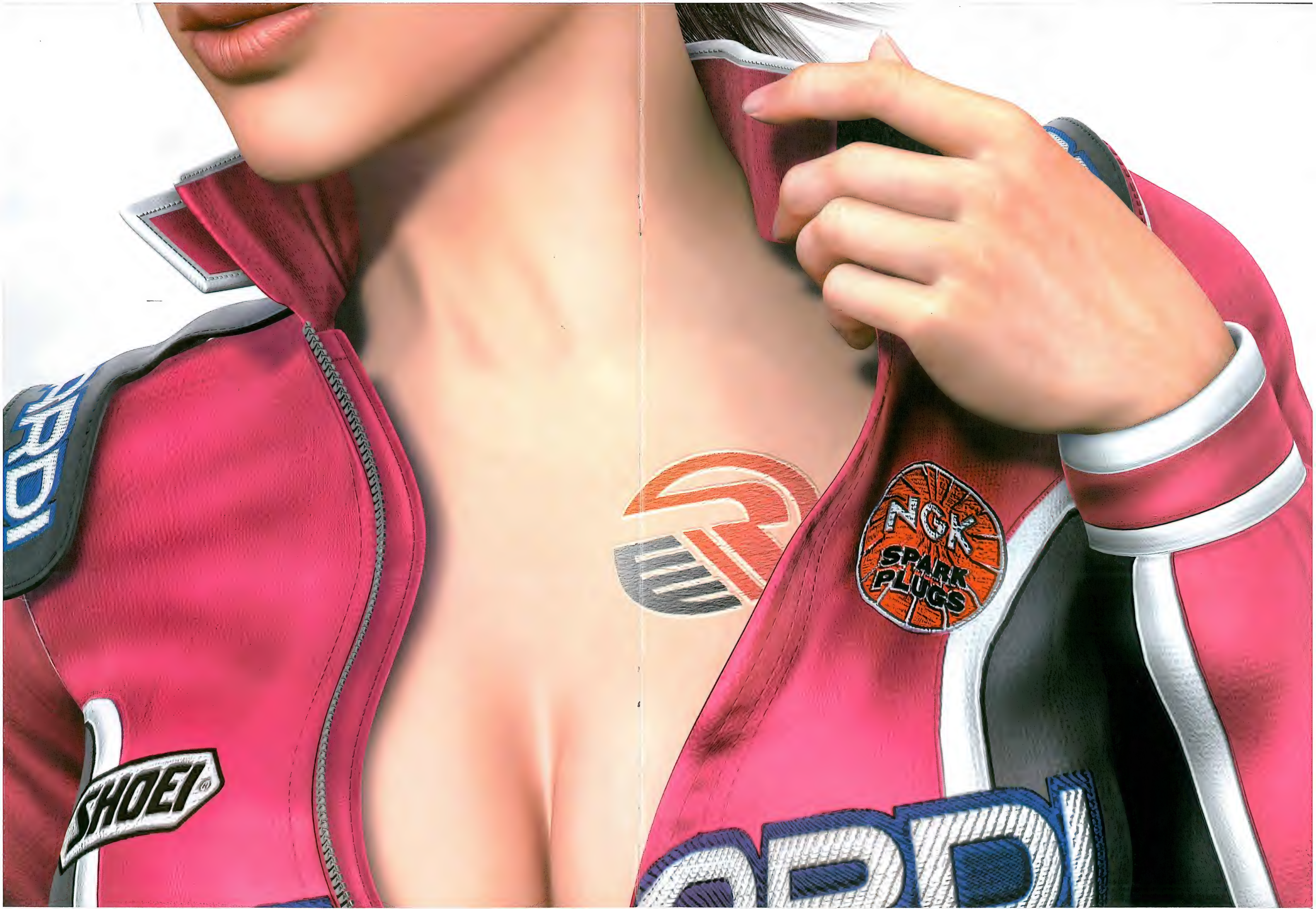
HOBBY

CONSOLAS

namco®

Producto Aprobado y Licenciado por Group Lotus p.l.c. FORD, PUMA y FOCUS son marcas comerciales registradas licenciadas y propiedad de Ford Motor Company. Chevrolet Corvette CS-R y HUMMER son marcas comerciales de General Motors bajo licencia Namco Limited. Dodge es una marca de DaimlerChrysler Corporation. Dodge Viper y Charger y su diseño son marcas de DaimlerChrysler Corporation. 2002. Simba, S77, todos sus vehículos, logotipos y sus diseños son marcas comerciales y copyright asociados con los circuitos, fabricantes, coches, conductores, marcas e imágenes visuales mostrados en este juego son propiedad de sus respectivos dueños.







ESTA AVENTURA DE ACCIÓN está basada en la serie de TV del mismo nombre y nos ofrece un desarrollo que mezcla bastantes elementos, desde la infiltración a los combates. No es muy original, ¡pero sí divertida!

ESPÍA CON MEDIAS DE SEDA

ALIAS

Para convertirse en agente secreto no hace falta ser el tipo más duro sobre la faz de la Tierra. Sidney, la escultural protagonista de este juego, se va a encargar de demostrarlo.

■ LA POPULAR SERIE DE TELEVISIÓN "ALIAS" ha dado lugar a un nuevo juego de acción en tercera persona de esos que están tan de moda, es decir, que combina un montón de elementos como la infiltración, los combates cuerpo a cuerpo o los disparos. Y para alegría de todos, la protagonista es Jennifer Garner, esto... Sydney Bristow, una de las mejores agentes de la CIA, que debe resolver una peligrosa

misión: pararle los pies a Arvin Sloane, un "lumberas" tan poco original que ha planeado acabar con el mundo. ¡Será ingenuo!

Para conseguir nuestra meta debemos recorrer seis largos niveles que nos obligan a superar una serie de objetivos -muy variados, por cierto- que nos van dando sobre la marcha: colarnos en territorio enemigo sin ser vistos, piratear ordenadores e incluso sacar a un tipo de un ma-

nicomio son sólo algunas de las tareas a realizar. Y la verdad es que no es fácil, porque cada escenario está repleto de enemigos bien armados, cámaras de seguridad y toda clase de alarmas que nos complican la misión.

→ POR SUERTE, SIDNEY ES UNA CHICA PREPARADA, y tiene a su disposición una buena colección de gadgets de lo más sofisticado, como rastreadores

de ADN, gafas de visión térmica o discos duros portátiles que le hacen la vida más fácil. Aparte de estos "chismes", también podemos utilizar un buen número de armas, desde ametralladoras a cuchillos. ¡Esta chica se las apaña con cualquier cosa!

El desarrollo es realmente entretenido y casi siempre podemos elegir cómo llevar a cabo las misiones. Si optamos por ir en plan sigiloso tardaremos más





LA INFILTRACIÓN es uno de los mejores recursos con los que cuenta la protagonista para superar todas las misiones. Si logramos pasar inadvertidos nos resultará mucho más fácil pasarnos el juego. ¡Que no nos vean!



DISPARAR A LAS CÁMARAS DE SEGURIDAD es una buena idea para impedir que nos pillen, ¡y que salte la alarma!



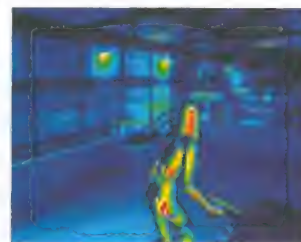
LA CALIDAD TÉCNICA que tiene el juego es muy alta. Los personajes parecen reales y los decorados son detallados.

¡QUÉ GAFAS TAN "GUAPAS"!

Sydney puede utilizar dos tipos distintos de gafas, unas de visión térmica y otras para detectar a los enemigos. Son una pasada.



ESTA VISIÓN nos facilita la posición exacta de todos los enemigos que se encuentren dentro de un área determinada.



LAS GAFAS DE VISIÓN TÉRMICA son esenciales para poder movernos en la oscuridad.



DE PROFESIÓN, ESPÍA

Sydney debe estar preparada para solventar cualquier tipo de situación.

- 1. ACTUAR CON SIGILO** es fundamental para que no la descubran. De esta manera esquivará a la mayoría de los enemigos y, de paso, ahorrará mucho tiempo y energía.
- 2. ESTUDIAR LOS DECORADOS Y LA POSICIÓN DE LOS GUARDIAS** facilita mucho la elaboración de un plan a seguir.
- 3. ENTABLAR COMBATES** debe ser nuestro último recurso. ¡Lo mejor es "salir por piernas" siempre que sea posible!

tiempo en superar las misiones, pero a cambio los enemigos apenas nos atacarán. Si por el contrario vamos con menos cuidado, progresaremos mucho más deprisa, pero nos arriesgamos a que nos apresen los guardias.

➔ **NUESTRA LIBERTAD DE ACCIÓN ES TOTAL**, y esto se debe a que Sydney es capaz de realizar una gran cantidad de acciones y movimientos diferentes, como

ocultarse tras una pared para no ser vista, agarrarse a salientes de los escenarios o incluso rodar por el suelo para esquivar los disparos de los enemigos en los tiroteos. Y no os preocupéis por el control, pues es fácil de asimilar.

Además de esto, la aventura también nos plantea pequeños minijuegos que le aportan más gracia si cabe al desarrollo, como tener que adivinar los códigos de seguridad de los orde- ➔

SYDNEY ➔

ESTE IMPRESIONANTE BELLEZÓN se llama Sydney Bristow (es la actriz Jennifer Garner) y es una de las mejores agentes de la CIA.





DIVERTIDOS MINIJUEGOS

Además de tener que lidiar con guardas, cámaras de seguridad y demás obstáculos, nuestra chica debe resolver varios minijuegos muy divertidos. ¿Os atrevéis con ellos?



PARA PODER PIRATEAR UN ORDENADOR tenemos que darle bien al "coco" y tener suerte.



ABRIR CERRADURAS CON UNA GANZÚA es una de las tareas que más veces realizaremos.



ESQUIVAR LOS FOCOS no es nada fácil.



LA VARIEDAD DE ARMAS que podemos utilizar es increíble: ametralladoras, porras... ¡hasta manivelas si hace falta!



EL CONTROL de la protagonista es muy bueno y nos permite realizar un montón de movimientos y golpes con facilidad.



LAS MISIONES SON VARIADÍSIMAS: tan pronto pirateamos un ordenador como sacamos a personas de un manicomio.



LOS ESCENARIOS SON INTERACTIVOS y podemos hacer usar algunos de sus elementos, como esta silla de ruedas.

UNA TRAMA BIEN ELABORADA

EL ARGUMENTO DEL JUEGO ha sido escrito por los mismos guionistas de la serie de televisión, y se nota, porque la trama está muy bien llevada y nos mantienen en vilo hasta el final. Además, para enterarnos bien de todo, el juego incluye un buen número de secuencias de vídeo que se intercalan entre fase y fase, todas de una calidad excelente. ¡Disfrutad de la función!



← DISFRACES

Sydney debe cambiar de aspecto de vez en cuando para pasar inadvertida y superar determinadas fases. Aunque... ¿acaso cree que así vestida no llamará la atención?

Los jugadores que pirateamos o abrimos cerraduras con una ganzúa. Por el contrario, los combates cuerpo a cuerpo contra los rivales son menos brillantes y, aunque no están mal del todo, cuando nos atacan varios adversarios a la vez resultan demasiado caóticos y se hace complicado saber a qué enemigo estamos encarando en cada momento. Por suerte, no es algo grave y no afecta al desarrollo del juego, pe-

ro se debía haber pulido un poco más. Sin embargo, lo que menos nos ha gustado de «Alias» es su duración, pues podemos terminar la aventura en unas doce horas como máximo. ¡La partida se nos ha hecho demasiado corta!

→ **TÉCNICAMENTE EL JUEGO DA LA TALLA.** Los escenarios son variados (visitamos lugares tan variopintos como Arabia Saudí, Río de Janeiro o Monte-





COMBATIR CONTRA LOS ENEMIGOS no es algo muy aconsejable. Lo mejor es intentar evitarlos, sobre todo cuando nos atacan un buen número de ellos. Si no somos muy buenos "repartiendo", acabaremos abatidos ante sus golpes.

■ «ALIAS» ES UNA AVENTURA DE ACCIÓN DIVERTIDA Y TÉCNICAMENTE BRILLANTE ■



LA AGILIDAD DE SYDNEY le permite realizar un montón de acciones, como trepar por tuberías o rodar por el suelo.



EN MOMENTOS DETERMINADOS podemos seguir la acción desde dos perspectivas a la vez para tener todo bajo control.

carlo) y muestran un nivel de detalle realmente alto. Los personajes no se quedan atrás y son fieles reproducciones de los actores que intervienen en la serie de televisión. El sonido también es excelente y las numerosas voces que aparecen en el juego han sido dobladas a nuestro idioma por los mismos actores de la serie, poniendo el colofón a una de las mejores aventuras de acción que han salido últimamente.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO**, que es muy variado y realmente divertido.
- **LOS NUMEROSOS GADGETS Y ARMAS** que puede usar Sydney.
- **EL DOBLAJE A NUESTRO IDIOMA** es bueno de verdad.

lo peor

- **LA DURACIÓN**, pues las 6 fases se quedan cortas. Deberían haberlo suplido con un buen multijugador.
- **LOS COMBATES** no han terminado de convencernos del todo: son demasiado embarrullados.

alternativas

El rey del espionaje sigue siendo Solid Snake y su «Metal Gear Solid 2», que está disponible para las dos consolas. «Splinter Cell» también es una buenísima alternativa, y además la segunda parte sale este mismo mes, aunque sólo en Xbox. ¡Y tampoco os olvidéis de «Mission Impossible», que no está nada mal!

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son amplios, variados y gozan de un buen nivel de detalle, y los personajes son clavados a los de la serie de TV.

■ **SONIDO** Los diálogos han sido doblados por los mismos actores de la serie. Además, la banda sonora se adapta bien a la acción.

■ **DURACIÓN** Es el apartado más flojo del juego, pues las seis fases os durarán unas doce horas. Faltan más niveles o modos multijugador.

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo de juego es muy variado y atrapa de verdad. Además, tanto el control como la dificultad están bien ajustados.

PUNTUACIÓN FINAL 87

TECNOLOGÍA PARA ESPIAR

La vida de un espía no es nada fácil, y por eso se agradece ir equipados con lo últimos aparatos de tecnología punta. Nuestro amigo Marshall lo sabe, y por eso nos suministra unos utensilios que tan pronto nos permiten seguir el rastro de cualquier persona como "crackear" cualquier ordenador, por muy seguro que sea.



ESTE LÁSER nos sirve para dejar inutilizados determinados terminales electrónicos.



CON EL ANALIZADOR DE ADN podemos identificar a cualquier persona, esté viva... ¡o muerta!



ESTOS APARATOS neutralizan los sensores láser. Así no haremos saltar las alarmas.

valoración

Esta nueva aventura de acción basada en la popular serie de televisión nos ha causado una muy buena impresión gracias a lo variado de su desarrollo, a las posibilidades de su protagonista y a su más que interesante acabado técnico. Tan sólo se le puede poner una pega reseñable, y es que puede hacerse un poquito corto, sobre todo para los que ya hayan jugado a más de un título de este tipo. Aun así, «Alias» es un juego más que recomendable, tanto si sois seguidores de la serie de televisión como si no.



LA AVENTURA NOS RECLAMA

En el fondo, a Harry le mola lo de quedarse aislado en la selva, porque eso de que traten de comérselo unos indígenas forma parte de sus vacaciones soñadas.

1. LOS PASAJEROS del avión están repartidos por todo el mapa, y han quedado atrapados. Si les ayudamos, nos recompensarán con algún tesoro.

2. LOS ENEMIGOS van desde tribus de indígenas hasta gorilas o escorpiones, pero la receta es la misma para todos: una buena dosis de puñetazos.

3. LOS SALTOS ponen a prueba lo duchos que somos con el mando.



HARRY

Este aventurero tan intrépido debutó hace ya veinte añitos en Atari 2600. Ahora se quiere dar a conocer a los jugones de la nueva generación.



LA EDAD NO ES PROBLEMA para ir de aventuras. Mirad a Harry, que es todo un veterano, pero sigue jugándosela por un buen tesoro.

UNA DE LÍOS... Y LIANAS

PITFALL THE LOST EXPEDITION

Si tenéis pensado salir de viaje en los próximos meses, no olvidéis llevar en la maleta vuestro equipo de explorador, porque nunca sabe uno cuándo puede quedarse tirado en plena jungla.

■ MUCHOS SON LOS OSADOS AVENTUREROS

que han pasado por las consolas, unos procedentes del cine, como Indiana Jones, y otros de "producción propia", como Pitfall Harry. Estos dos comparten precisamente unas cuantas cosas además de la veteranía, porque a ambos les encanta jugarse el pescuezo en busca de tesoros. Y eso es ni más ni menos lo que hace Pitfall Harry en su nueva aventura platformera, en la que debe encontrar a los pasajeros de un avión estrellado en la jungla, al tiempo que revela un antiguo misterio acerca de... bueno, eso lo tendréis que

descubrir vosotros solitos tras superar innumerables zonas de saltos y puzzles, y noquear a algún que otro indígena.

➔ NUESTRAS HABILIDADES VAN CRECIENDO

a lo largo de la aventura, pues empezamos con las más básicas (saltar, nadar, colgarnos de las lianas), y luego vamos ganando otras tan útiles como escalar, correr sobre brasas ardientes, etc., todas muy fáciles de realizar. Aun así, también tenemos que echar mano de nuestro "arsenal" de herramientas: una balsa, una máscara antigua, dinamita... A medida que "mejoramos" a nuestro personaje debemos regresar a zonas an-



LAS COSAS SE PONEN FEAS a medida que nos acercamos al final de la historia, sobre todo con enemigos así...



HAY TIEMPO PARA TODO a lo largo de la aventura, hasta para ligar con una guapa indígena. ¡Qué romántico!

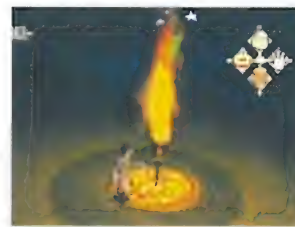


COLGARSE DE LA LIANAS es solo una de las habilidades de Pitfall, que se pasa saltando gran parte de la aventura en busca de tesoros



LA MOCHILA ES LA CLAVE

Sí, ya sabemos que Harry es muy habilidoso, pero hay veces que para llegar a un pasadizo no es suficiente con eso. Veamos qué llevamos dentro de la mochila... ¡pero bueno, si está más llena que El Corte Inglés en rebajas! Así no se nos resiste nada.



LA ANTORCHA nos sirve para iluminar los lugares oscuros, espantar a los murciélagos y encender unas cuantas mechas.



LA HONDA no es para montar en ella, sino para lanzar piedras a objetos o enemigos. No es un rifle de francotirador, pero vale.



EL ESCUDO sirve para que el cielo no caiga sobre nuestras cabezas... y para protegernos de muchos ataques enemigos.

teriores para abrir algún camino que antes estaba cerrado, algo que puede hacerse pesado, pero logra que el desarrollo sea mucho más que saltar de un sitio a otro y recoger tesoros. ¡Además, hay recompensas tan apetecibles como desbloquear los «Pitfall» originales! Y aunque su apartado gráfico no llega a la categoría de sobresaliente, resulta de lo más convincente y redondea un juego pero que muy recomendable.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS HABILIDADES** que vamos ganando a medida que avanzamos en la aventura. ¡Hacemos de todo!
- **EL CONTROL**, que es siempre sencillo y preciso, a pesar de todas las acciones e ítems que usamos.

lo peor

- **TENER QUE VOLVER ATRÁS** para abrir los caminos que antes estaban bloqueados es aburrido.
- **LOS MENÚES** no brillan demasiado y sólo podemos jugarlos estando en una zona determinada.

alternativas

En PS2, entre otros, quedarían por encima de él «Jak & Daxter» y «Sly Raccoon», ambos con una acertada mezcla de géneros y un gran apartado gráfico. En GameCube es «Mario Sunshine» quien sigue, partiendo el bacalao, aunque «Rayman 3» está a un nivel muy similar al de este «Pitfall», tanto en la consola de Nintendo como en Xbox.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son sólidos y variados, aunque algo vacíos, y mola el diseño de los personajes. Falla algún efecto, como el del agua.

■ **SONIDO** Las melodías pegan mucho con las situaciones y el doblaje es bueno y con humor. Ojo, que en Xbox y GC no está ni traducido ni doblado.

■ **DURACIÓN** Dura unas 14 horas, pero gana si le añadimos la opción de volver a por tesoros para lograr el 100 % y de jugar a los «Pitfall» originales.

■ **DIVERSIÓN** El clásico estilo de plataformas aventuras nos convence, y la posibilidad de ganar nuevos ítems y habilidades engancha de veras.

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Cuando los fans de este clásico oyeron que se iba a pasar a la nueva generación temblarían de miedo por si se «ensuciaba» el nombre de Pitfall Harry. Pueden estar tranquilos, pues el juego no sólo conserva intacto el carisma del personaje sino que además lo sitúa en un puesto destacado en su género. Su ambientación y la dinámica de sumar más y más habilidades enganchan al jugador desde el principio, y hacen que algunos defectos (como tener que recorrer las mismas zonas varias veces) no «canten» mucho a la postre.



SUPERVIVENCIA ESPACIAL

Samus Aran debe acabar con la amenaza alienígena en un lejano planeta llamado Zebes. Su misión no es nada sencilla.

1. **EXPLORAR** a fondo los decorados es fundamental para descubrir nuevas armas, habilidades y secretos. Hay un montón de ellos, así que buscad bien.
2. **ELIMINAR A LOS ALIENS** es la tarea básica que debe realizar Samus. Hay una gran variedad de bichos en Zebes.
3. **CONSULTAR EL MAPA** es vital para no perderse. Y es que el tamaño de los mapeados es realmente gigantesco!

→ SAMUS

Esta cazarrecompensas ya se ha dejado ver en casi todas las consolas de Nintendo protagonizando geniales aventuras. Es toda una heroína.



ESTA ABSORBENTE AVENTURA tiene lugar en Zebes, un planeta repleto de aliens con los que hay que acabar. ¡No dejéis ni uno en pie!

EL REGRESO DE LOS ALIENS METROID ZERO MISSION

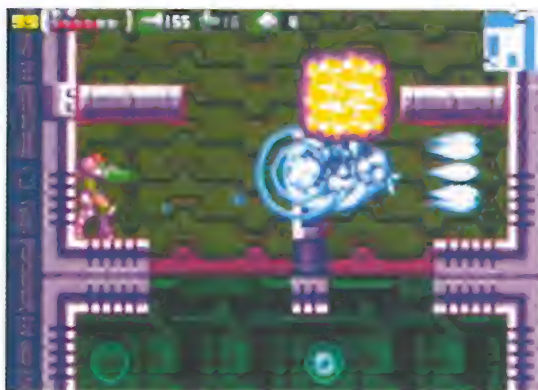
Por si todavía hay alguien que dude sobre la existencia de alienígenas, aquí le mostramos una prueba: ¡en esta aventura hemos encontrado decenas de ellos!

■ **LA SAGA DE AVENTURAS ESPACIALES** más popular de Nintendo regresa a la portátil para demostrar que sigue siendo una de las mejores que existen. «Metroid Zero Mission» es un remake del primer capítulo de la serie (que vio la luz en la consola NES hace más de 15 años), al que se ha añadido un número impresionante de mejoras para hacerlo aún más atractivo, como nuevas habilidades y armas, niveles inéditos y una acabado gráfico de lujo.

Al pie del cañón (y nunca mejor dicho) sigue la cazarrecompensas Samus Aran, que debe eliminar a una plaga de aliens

que merodean por la galaxia. Por delante tiene siete enormes mundos bien ambientados, repletos de enemigos y trampas, donde le esperan tareas como explorar a fondo los decorados, superar secciones de plataformas, infiltrarse en una nave alienígena y, por si fuera poco, eliminar a varios jefes finales. Vamos, que menos tender la colada hace casi de todo para cumplir su misión.

→ **LAS HABILIDADES QUE SAMUS PUEDE REALIZAR** son innumerables, al igual que el arsenal que llega a emplear durante la aventura. Y es que esta intrépida heroína es capaz de trepar



LA MEZCLA DE GÉNEROS como la acción, la exploración o los saltos es una de las muchas cualidades de este juego.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de algunos enemigos es fabulosa. ¡Los hay que nos persiguen por todo el mapeado!



LA AMBIENTACIÓN de los siete grandes escenarios es magistral. Además los gráficos también rayan a buen nivel.



LOS JEFES FINALES cuentan con un diseño (¡y tamaño!) alucinante. Y os aseguramos que son muy duros, los muy...

¡QUÉ BONUS TAN MAJOS!



SI LOGRÁIS ACABAR LA AVENTURA podéis disfrutar del «Metroid» original de NES. ¡Es todo un reto!



LA GALERÍA DE IMAGENES puede ser desbloqueada si conectáis este cartucho al juego «Metroid Fusion»

PREPARADA PARA TODO

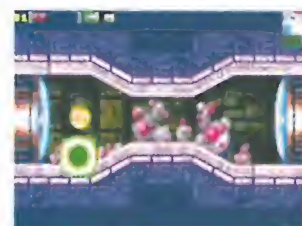
La protagonista de la aventura lleva enfundada una armadura durante casi todo el juego. Este traje especial puede además ser equipado con un amplio abanico de habilidades y armas. ¿Queréis verlos?



PODEMOS CONGELAR a los enemigos para subirnos a ellos y así alcanzar zonas de los escenarios inaccesibles.



LOS MISILES son una de las armas más utilizadas por la cazarecompensas. Hay dos clases diferentes de este arma.



HACERSE BOLA es la habilidad más peculiar que posee Samus. Además en esta posición puede plantar poderosas bombas.

por las cornisas, lanzar misiles o incluso hacerse una bola para alcanzar zonas del escenario que en un principio nos parecían inaccesibles. ¡Impresionante!

Todo lo que os hemos dicho hace de «Metroid Zero Mission» un juego variado, largo e interesantísimo de principio a fin, que no debéis perderos por nada del mundo. ¡Incluso merece la pena comprarse una GBA para disfrutar de esta pequeña joya!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO**, que mezcla de manera ejemplar una buena cantidad de estilos diferentes
- **LOS PODERES DE SAMUS**, que la convierten en una de las heroínas virtuales más versátiles.

lo peor

- **NO RESULTA DEL TODO ORIGINAL**, pues al ser un remake la aventura pierde algo de frescura
- **PODRÍA SER AÚN MEJOR TÉCNICAMENTE**, por decir algo, pues entonces sería el no va más.

alternativas

La más clara es la aventura anterior de Samus, «Metroid Fusion», que cuenta con un desarrollo idéntico y un nivel de calidad igual de elevado. Por otra parte la saga «Castlevania» (ya han aparecido tres entregas en la portátil) también tiene una mecánica de juego muy similar, aunque en lugar de aliens los rivales son vampiros.

■ **GRÁFICOS** El tamaño de los decorados es increíble y están muy bien recreados. El modelado de los personajes también nos ha convencido.

■ **SONIDO** La banda sonora se adapta bien a la acción y ambienta las partidas de maravilla. Los efectos son muy variados y se escuchan con nitidez.

■ **DURACIÓN** La aventura es bastante larga y además la dificultad está bien ajustada. Además al acabar el juego se desbloquea el «Metroid» original.

■ **DIVERSIÓN** La variedad de género acaba por atraparnos sin remedio, el control es una delicia y las habilidades de Samus Aran son una pasada.

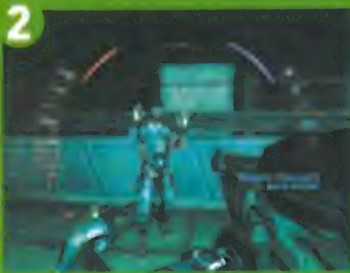
PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Este genial aventura se convierte en una de las mejores que podéis disfrutar en la portátil de Nintendo gracias a un desarrollo tan variado como absorbente. Además la protagonista da mucho juego, el control es muy bueno y la ambientación logra meternos de lleno en la aventura. Vamos, que este juego lo tiene todo. Si probasteis «Metroid Fusion» ya sabéis lo que podéis esperar de esta genial aventura. Si no es el caso, no sabéis lo que os estáis perdiendo. ¡Samus mola tanto como Mario o el propio Link!



SHOOT'EM UP ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9 975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+ ■



DISPAROS Y MUCHO MÁS

A lo largo del juego, Alex D. no sólo tiene que afinar su puntería sino que también debe resolver puzzles, investigar y hasta mejorar si cabe sus ya de por sí sobrehumanas habilidades.

1. **INVESTIGAR** los lugares más escondidos es el primer paso para cumplir cada misión. La conversación con los personajes resulta esencial.
2. **ACTUAR** una vez localizada y estudiado el objetivo es el siguiente paso. La forma la elegirá vosotros: a tiro limpio o avanzando con sigilo.
3. **INSTALAR** las bombodifusoras nos sirve para acceder a nuevas fracciones que nos permitan mejorar nuestra fuerza, capacidad de sigilo y puntería. ¡Que así este camuflaje térmico!



LA ACCIÓN y los toques de rol se unen en este juego, donde nuestras acciones deciden quién está con nosotros... y quién es el enemigo.



EL ASPECTO GRÁFICO del juego es notable, sobre todo por la recreación de los interiores y los efectos de luz en tiempo real provocados por las mas de 20 armas (la cada cual mas salvaje). Para los mas pacíficos, la infiltración sera la mejor opción a utilizar.

LA GUERRA MÁS "LIBERAL" DEUS EX: INVISIBLE WAR

¿Presumís de buena puntería? Pues felicidades chicos, pero eso no os bastará para salir victoriosos de esta guerra "invisible".

■ **LA BATALLA CONTRA EL TERRORISMO** es todo un filón para los creadores de juegos. Mirad el nuevo «Deus Ex», que nos lleva al año 2074 y nos pone en el papel de Alex D., un miembro de una academia que lucha contra estas amenazas terroristas. Lo que encontramos después es un ambicioso shooter subjetivo que mezcla acción, rol y sigilo a partes iguales, y nos propone recorrer extensos y detallados es-

cenarios con una libertad de acción total, mientras cumplimos las misiones que nos encargan distintas organizaciones.

→ **LOS OBJETIVOS VARÍAN SEGÚN LA HERMANDAD** a la que sirvamos. Por ejemplo, tenemos que decidir qué hacer con un mismo objetivo que dos o más facciones quieren, y es que todas nuestras acciones influyen de un modo u otro en el futuro inme-

diato de nuestro personaje en este universo "ciberpunk". Para la supervivencia contamos con los "Biomods" que mejoran las capacidades de Alex D. dándole invisibilidad, mayor fuerza, etc, y con 20 armas que usamos siempre que no optemos por usar el sigilo. El juego es difícil, y no está doblado, pero su desarrollo no lineal y la complejidad de su "mundo alternativo" nos han parecido interesantísimos.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	87
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	89

Valoración: Tras la apariencia de un simple shooter subjetivo se esconde una interesante mezcla de acción intensa y rol, con una libertad de acción que hace que no haya dos partidas iguales.

PUNTUACIÓN FINAL 88

OCIOMOVIL 5354

descárgate lo último en www.ociomovil.com

logos



COMO BAJARTE UN LOGO:

Envía un mensaje al 5354 con el texto **LOGOMBY** seguido de un espacio y la referencia del logo que quieras
Ej: LOGOMBY COUNTER2

postales



COMO BAJARTE UNA POSTAL:

Envía un mensaje al 5354 con el texto **POSTALHBY** seguido de un espacio y la referencia de la postal que quieras
Ej: POSTALHBY PERRO

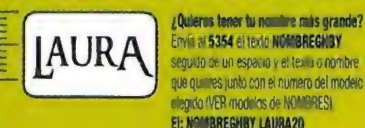
nombres



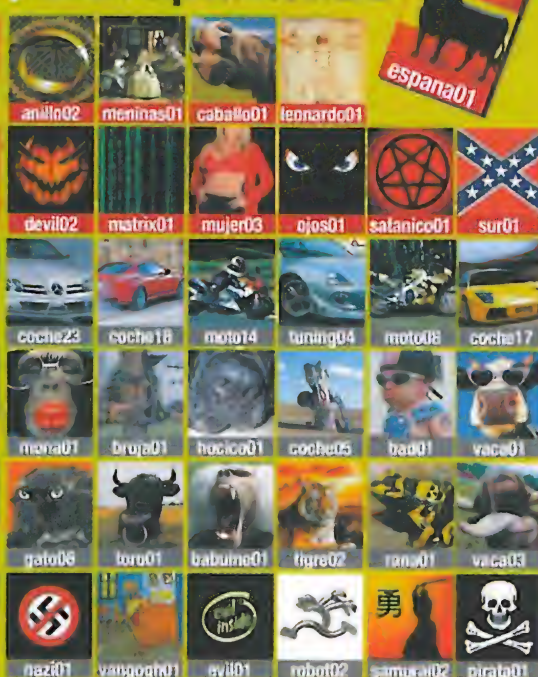
COMO BAJARTE TU NOMBRE AL MOVIL:

Envía al 5354 el texto **NOMBREHBY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras junto con el número del modelo elegido. Ej: NOMBREHBY LAURA12

MAXInombres



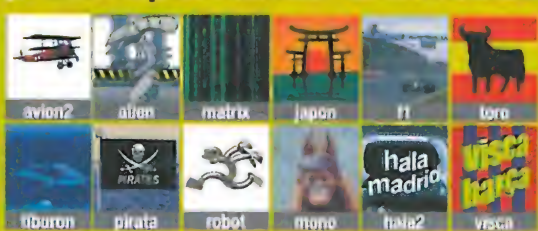
salvapantallas



COMO BAJARTE UN SALVAPANTALLAS:

Envía un mensaje al 5354 con el texto **FOTOHBY** seguido de un espacio y la referencia de la foto que quieras. Ej: FOTOHBY EVIL01

salvapantallas animados



COMO BAJARTE UN SALVAPANTALLAS ANIMADO:

Envía un mensaje al 5354 con el texto **ANIMADOHBY** seguido de un espacio y la referencia del animado que quieras. Ej: ANIMADOHBY MATRIX

tonos y polifónicas

actualidad

Hit tha/The Offspring	hit
Bulera/David Bisbal	buleria
Toxic/Briney Spears	toxic
Me, myself and I/Beyonce	myself
La chica de la habitación de... Fran Perea	allado
Life for rent/Dido	rent
La costa del silencio/Mago de Oz	costa
Bad day/REM	bad
Olvidale de mi/guana Tango	olvidate
Get busy/Sean Paul	busy
He sido tan feliz contigo/Alejandro Sanz	contigo
Fallin high/Safin Duo	fallin
Tardes negras/Tiziano Ferro	tardes
Te quise tanto/Paulina Rubio	quise
La brisa/Chico	brisa
Bailar en tu boca/Los Caños	ballar
Deseos de cosas imposibles/La Oreja...	deseos
Saoko/Junior	saoko
Re-offender/Travis	travis

rock

¿Que sonrisa tan rara/Extremoduro	rara
Agradecido/Rosendo	agradecido
El lobo se espanta/Fito y los Fripaldis	lobo
Gala/Mago de Oz	gala
Vispera de todos los santos/Los Suaves	vispera
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Light my fire/The Doors	myfire
You know you are right/Nirvana	know
Sweet child o mine/Guns & Roses	child
Cannabis/Ska-P	cannabis
We will rock you/Queen	rockyou
Camino de la cama/Siniestro Total	cama
Start me up/Rolling Stones	start
Sneak & Destroy/Metallica	seek

himnos

Real Madrid	madrid
Centenario Real Madrid	centenario
Barcelona	barcelona
Deportivo	depor
Valencia	valencia
Atlético de Madrid	atletico
We are the champions	champions

COMO BAJARTE UNA MELODÍA:

Envía un mensaje al 5354 con el texto **TONOHBY** para bajarte un tono y **POLIHBY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida
Ej: TONOHBY ANILLOS o bien POLIHBY SHUT

top

Fuente de energía/Estopa fuente

Shut up/Black Eyed Peas	shut
La rosa de los vientos/Mago de Oz	vientos
Ya nada volverá a.../El Canto...	yanada
Soy lo que me das/Chenao	soy
Fortune Faded/Red Hot Chili Peppers	redhot
Los Simpsons	simpsons
El Señor de los Anillos	anillos
The Champion League	league
In the shadow/Rasmus	rasmus

cine y tv

Los Serrano	serrano
Superman	superman
Rocky	rocky
Terminator	terminator
Los Lameles	lameles
Desafío total	desafio
Blade	vampiro
Benny Hill	benny
Superdetective en Hollywood	superdetective
El coche fantástico	litt
Austin Powers	austin
Gladiator	gladiator
James Bond	bond
Shrek	shrek
Matrix Revolutions	matrix
Aquí no hay quien viva	viva
Shin Chan	shinchan
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Futurama	futurama
El equipo A	equipoa
La Pantera Rosa	pantera
Los Picapiedra	picapiedra
Los Angeles de Charlie	charlie
Misión Imposible	mission
Siete vidas	siete
South Park	south
Bring me to life/Daredevil	bring
Star Wars	starwars
S.W.A.T	swat

LOGOLIGA

Lleva los colores de tu equipo en tu móvil



Envía al 5354 el texto **LOGOLIGA** seguido de un espacio y el nombre del equipo que quieras. Ej: LOGOLIGA BARÇA

Ej: Si quieres el fondo del Madrid con el nombre Sergio y el dorsal 23 envía LOGOLIGA 14 SERGIO 23

sonidos reales

Ahora puedes con **SONOCLIP**. Son tonos de sonidos reales en exclusiva para tu móvil: animales, ambientes, efectos especiales, partes musicales...

Envía **SONOBY** al 5394 seguido de un espacio y el **SONOCLIP** que desees.

SONOBY GABALLOS

ovejas	tarzan	hiphop
atascos	caballos	police
gatitos	cerdos	gallos
aliens	house	perros
gol	campeones	coches
selva	patos	grito
claxon	moscas	ranas
bebés	morse	vacas

MÓVILES COMPATIBLES: Nokia 3250, 3260, 3270, 3280, 3290, 3300, 3310, 3320, 3330, 3340, 3350, 3360, 3370, 3380, 3390, 3400, 3410, 3420, 3430, 3440, 3450, 3460, 3470, 3480, 3490, 3500, 3510, 3520, 3530, 3540, 3550, 3560, 3570, 3580, 3590, 3600, 3610, 3620, 3630, 3640, 3650, 3660, 3670, 3680, 3690, 3700, 3710, 3720, 3730, 3740, 3750, 3760, 3770, 3780, 3790, 3800, 3810, 3820, 3830, 3840, 3850, 3860, 3870, 3880, 3890, 3900, 3910, 3920, 3930, 3940, 3950, 3960, 3970, 3980, 3990, 4000, 4010, 4020, 4030, 4040, 4050, 4060, 4070, 4080, 4090, 4100, 4110, 4120, 4130, 4140, 4150, 4160, 4170, 4180, 4190, 4200, 4210, 4220, 4230, 4240, 4250, 4260, 4270, 4280, 4290, 4300, 4310, 4320, 4330, 4340, 4350, 4360, 4370, 4380, 4390, 4400, 4410, 4420, 4430, 4440, 4450, 4460, 4470, 4480, 4490, 4500, 4510, 4520, 4530, 4540, 4550, 4560, 4570, 4580, 4590, 4600, 4610, 4620, 4630, 4640, 4650, 4660, 4670, 4680, 4690, 4700, 4710, 4720, 4730, 4740, 4750, 4760, 4770, 4780, 4790, 4800, 4810, 4820, 4830, 4840, 4850, 4860, 4870, 4880, 4890, 4900, 4910, 4920, 4930, 4940, 4950, 4960, 4970, 4980, 4990, 5000, 5010, 5020, 5030, 5040, 5050, 5060, 5070, 5080, 5090, 5100, 5110, 5120, 5130, 5140, 5150, 5160, 5170, 5180, 5190, 5200, 5210, 5220, 5230, 5240, 5250, 5260, 5270, 5280, 5290, 5300, 5310, 5320, 5330, 5340, 5350, 5360, 5370, 5380, 5390, 5400, 5410, 5420, 5430, 5440, 5450, 5460, 5470, 5480, 5490, 5500, 5510, 5520, 5530, 5540, 5550, 5560, 5570, 5580, 5590, 5600, 5610, 5620, 5630, 5640, 5650, 5660, 5670, 5680, 5690, 5700, 5710, 5720, 5730, 5740, 5750, 5760, 5770, 5780, 5790, 5800, 5810, 5820, 5830, 5840, 5850, 5860, 5870, 5880, 5890, 5900, 5910, 5920, 5930, 5940, 5950, 5960, 5970, 5980, 5990, 6000, 6010, 6020, 6030, 6040, 6050, 6060, 6070, 6080, 6090, 6100, 6110, 6120, 6130, 6140, 6150, 6160, 6170, 6180, 6190, 6200, 6210, 6220, 6230, 6240, 6250, 6260, 6270, 6280, 6290, 6300, 6310, 6320, 6330, 6340, 6350, 6360, 6370, 6380, 6390, 6400, 6410, 6420, 6430, 6440, 6450, 6460, 6470, 6480, 6490, 6500, 6510, 6520, 6530, 6540, 6550, 6560, 6570, 6580, 6590, 6600, 6610, 6620, 6630, 6640, 6650, 6660, 6670, 6680, 6690, 6700, 6710, 6720, 6730, 6740, 6750, 6760, 6770, 6780, 6790, 6800, 6810, 6820, 6830, 6840, 6850, 6860, 6870, 6880, 6890, 6900, 6910, 6920, 6930, 6940, 6950, 6960, 6970, 6980, 6990, 7000, 7010, 7020, 7030, 7040, 7050, 7060, 7070, 7080, 7090, 7100, 7110, 7120, 7130, 7140, 7150, 7160, 7170, 7180, 7190, 7200, 7210, 7220, 7230, 7240, 7250, 7260, 7270, 7280, 7290, 7300, 7310, 7320, 7330, 7340, 7350, 7360, 7370, 7380, 7390, 7400, 7410, 7420, 7430, 7440, 7450, 7460, 7470, 7480, 7490, 7500, 7510, 7520, 7530, 7540, 7550, 7560, 7570, 7580, 7590, 7600, 7610, 7620, 7630, 7640, 7650, 7660, 7670, 7680, 7690, 7700, 7710, 7720, 7730, 7740, 7750, 7760, 7770, 7780, 7790, 7800, 7810, 7820, 7830, 7840, 7850, 7860, 7870, 7880, 7890, 7900, 7910, 7920, 7930, 7940, 7950, 7960, 7970, 7980, 7990, 8000, 8010, 8020, 8030, 8040, 8050, 8060, 8070, 8080, 8090, 8100, 8110, 8120, 8130, 8140, 8150, 8160, 8170, 8180, 8190, 8200, 8210, 8220, 8230, 8240, 8250, 8260, 8270, 8280, 8290, 8300, 8310, 8320, 8330, 8340, 8350, 8360, 8370, 8380, 8390, 8400, 8410, 8420, 8430, 8440, 8450, 8460, 8470, 8480, 8490, 8500, 8510, 8520, 8530, 8540, 8550, 8560, 8570, 8580, 8590, 8600, 8610, 8620, 8630, 8640, 8650, 8660, 8670, 8680, 8690, 8700, 8710, 8720, 8730, 8740, 8750, 8760, 8770, 8780, 8790, 8800, 8810, 8820, 8830, 8840, 8850, 8860, 8870, 8880, 8890, 8900, 8910, 8920, 8930, 8940, 8950, 8960, 8970, 8980, 8990, 9000, 9010, 9020, 9030, 9040, 9050, 9060, 9070, 9080, 9090, 9100, 9110, 9120, 9130, 9140, 9150, 9160, 9170, 9180, 9190, 9200, 9210, 9220, 9230, 9240, 9250, 9260, 9270, 9280, 9290, 9300, 9310, 9320, 9330, 9340, 9350, 9360, 9370, 9380, 9390, 9400, 9410, 9420, 9430, 9440, 9450, 9460, 9470, 9480, 9490, 9500, 9510, 9520, 9530, 9540, 9550, 9560, 9570, 9580, 9590, 9600, 9610, 9620, 9630, 9640, 9650, 9660, 9670, 9680, 9690, 9700, 9710, 9720, 9730, 9740, 9750, 9760, 9770, 9780, 9790, 9800, 9810, 9820, 9830, 9840, 9850, 9860, 9870, 9880, 9890, 9900, 9910, 9920, 9930, 9940, 9950, 9960, 9970, 9980, 9990, 10000

me parto de risa

La forma más graciosa de vacilar



Si quieres que alguien reciba una llamada (anónima) a carcajada limpia, envía **RISAHBY** al 5354 y demuestra que por algo eres el MAS GRACIOSO

Tel: 91 640 48 11
Coste por mensaje 0,90 euros + IVA



PELEAR ES UN HONOR

Los orientales siempre han llevado el tema del honor muy a rajatabla, así que cuando nuestro jefe nos "hace el honor" de encasquetarnos su última voluntad, movemos cielo y tierra hasta conseguirlo. Fijaos:

1. **LAS PELEAS** no son ningún problema para nosotros, ya que utilizando nada más que el stick derecho podemos golpear en todas las direcciones.
2. **LOS TIROTEOS** son algo más peliagudos, pero no hay nada que un poco de puntería, mucho tiempo falo y munición infinita no pueda solucionar.
3. **EL SIGILO** es nuestro aliado en más de una fase, así que a veces debemos tener mucho cuidado para evitar que los guardias nos descubran.

→ JET LI

Este actor oriental, que se dio a conocer en nuestro país por su papel de malo en "Arma Letal 4", ha prestado sus movimientos al protagonista de «Cuestión de Honor». ¡Le van a venir de maravilla!



EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN debemos luchar, disparar, infiltrarnos, huir... ¡y todo sólo para darle una carta a la hija de nuestro jefe!

CUESTIÓN DE PALOS CUESTIÓN DE HONOR

Primero fue Bruce Lee, después lo hizo Jackie Chan... ¿de verdad pensabais que Jet Li nunca iba a protagonizar su propio juego de acción?

■ **SI VUESTRO JEFE OS ENDO-SA SU ÚLTIMA VOLUNTAD** tenéis un serio problema: primero, porque podéis ir pensando en buscar un nuevo curro, y segundo porque seguro que la tarea no es nada sencilla. Si no nos creéis preguntadle a Kit Yun, el protagonista de este juego de acción en tercera persona, que debe enfrentarse a toda una banda criminal. Pero tranquilos, porque para sobrevivir Kit cuenta con nuestra inestimable ayuda, un dominio de las artes marciales a la altura del mismísimo Jet Li (el actor que le ha prestado sus movimientos), una puntería infali-

ble con la que hacer frente a las fases de tiroteos y unas dotes para el sigilo muy útiles cuando no conviene llamar la atención.

→ **EL CONTROL RESPONDE BASTANTE BIEN** durante los 63 niveles del juego, y aunque quizá cojea un poco en los tiroteos por todos los botones que hay que pulsar, en el resto resulta la mar de cómodo: con el stick derecho marcamos la dirección de nuestros golpes y con R1 y L1 esquivamos los ataques enemigos y realizamos acciones especiales, como pegarnos a un muro o golpear a alguien contra una mesa.



LAS PELEAS no nos dejan ni un segundo de descanso, y lo más habitual es vernos las caras con más de un enemigo.



SITUACIONES TAN FRENÉTICAS como huir de un infalible francotirador se suceden a lo largo de nuestra aventura.



EL CONTROL es muy sencillo, ya que basta con un stick y dos botones para realizar todos los ataques: patadas, puñetazos, llaves, agarrones...



EL ARTE DE LA LUCHA

Las peleas multitudinarias son el alma de «Cuestión de Honor» y en todas ellas nos toca lidiar con varios enemigos a la vez. Para ello contamos, no sólo con un control muy ajustado, sino también con un amplio abanico de golpes. Mirad estos ejemplos:



NUESTROS ATAQUES están a la altura de los que realiza Jet Li en sus pelis: patadas voladoras, puñetazos increíbles, llaves...



PODEMOS USAR ARMAS, desde bates o llaves inglesas, hasta otras más cotidianas como una resistente silla de metal.



LOS GOLPES ESPECIALES, que se realizan pulsando un botón, son correr por la pared, ahogar a un malo, ¡y hasta abrasarle!

Personajes y escenarios lucen muy bien, pero el juego termina siendo muy repetitivo (todas las fases son prácticamente iguales), y además las animaciones no resultan todo lo fluidas y espectaculares que cabría esperar. Pero a pesar de no ser un juego rompedor, los niveles de acción son tan altos que de principio a fin parece que estamos viviendo una película «Made In Hong-Kong». Y de eso se trataba, ¿no?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA ACCIÓN INTENSA**: peleas de artes marciales, tiroteos salvajes, persecuciones... parece una película.
■ **EL CONTROL**: responde muy bien en las peleas: podemos golpear en cualquier dirección con el stick.

lo peor

■ **ES REPETITIVO** y al final todas las fases terminan por parecerse iguales con diferente escenario.
■ **LA DURACIÓN** no es como para tirar cohetes: el juego dura menos de 10 horas y los extras son escasos.

alternativas

Si buscáis un juego parecido a «Cuestión de Honor», «Dead to Rights» no sólo resulta más divertido, sino que además es muy, muy variado. «Enter the Matrix» tampoco está mal y también busca la acción pura y dura. Pero si buscáis un juego de acción molón, variado y bastante más profundo que este, probad con «True Crime» y ya veréis.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios y los personajes están bastante bien, aunque las animaciones del protagonista podrían ser más espectaculares.

■ **SONIDO** La banda sonora es buena, y los efectos de sonido no se quedan atrás, pero lo mejor es que está doblado a nuestro idioma.

■ **DURACIÓN** El juego dura unas 10 horas, y lo malo es que los extras que podemos desbloquear se reducen a vídeos y a dos personajes ocultos.

■ **DIVERSIÓN** La acción es muy intensa y el control responde bien, pero eso no evita que al final el juego termine siendo bastante repetitivo.

PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

«Cuestión de Honor» no es un juego como los demás, sino que parece una auténtica película de acción. Empezando por el planteamiento (vengar la muerte de nuestro jefe) y terminando por el desarrollo de cada fase, que alterna peleas salvajes, tiroteos, niveles de infiltración e incluso frenéticas persecuciones, todo parece sacado de una película de cine. La pega es que, como el desarrollo resulta algo repetitivo y además el juego no es tan espectacular como nos habría gustado, el resultado final, sin ser malo, no es tan rompedor.



GUERRA TOTAL

Sin duda el mayor logro de «Ironstorm» es su cuidada ambientación, que mezcla las dos Guerras Mundiales:

1. **LAS TRINCHERAS** protegidas con estacas y alambre de espino y con soldados de ambos bandos "dándose caña" recrean el durísimo ambiente de la Primera Guerra Mundial.

2. **LOS SUBMARINOS** están llamados por tanques, a los que debemos derrotar con armas de gran calibre, como al final de "Salvar al soldado Ryan".

3. **LA TORMENTA DE BERLÍN** es uno de los momentos más espectaculares de todo el juego. Incluso podemos volar por los aires la fachada del Parlamento Alemán utilizando uno de los cañones enemigos.

JAMES →

Aunque no vemos al protagonista más que en algunos vídeos (recordad que se trata de un "shooter" en primera persona), sabemos que es el único capaz de detener al Imperio Ruso.



DISPARAR SIN PREGUNTAR es la mejor manera de conseguir nuestro objetivo. Los enemigos no son muy inteligentes, pero están muy bien armados.

SIN NOVEDAD EN EL FRENTE IRONSTORM WORLD WAR ZERO

¿Qué pasaría si la Primera Guerra Mundial hubiera durado 50 años? Pues que ahora nos tocaría coger un fusil y viajar a las trincheras a "repartir plomo".

■ TODA EUROPA SE- GUÍA EN GUERRA

en 1964. ¿Cómo? ¿que no sabéis de lo que hablamos? Lo que pasa es que esta historia no está en los libros, sino que es el punto de partida de «Ironstorm»: un mundo alternativo en el que la 1ª Guerra Mundial duró más de cincuenta años y todo el continente quedó arrasado. El único capaz de poner fin a este conflicto es el teniente James Anderson, nuestro personaje en el juego, un tipo curtido en mil batallas y capaz de coser a tiros a todo lo que se mueve desde una perspectiva en primera persona. ¿Estáis dis-

puestos a meteros en su pellejo? Pues os advertimos de que os esperan 19 niveles plagados de enemigos en los que vuestro único aliado es la buena puntería.

→ LO PRINCIPAL ES DISPARAR SIN DESCANSO,

y para eso contamos con un impresionante arsenal formado por armas antiguas, prototipos y fusiles modificados. Esto nos da una idea de la cuidada ambientación del juego: los escenarios son reales, pero aparecen destrozados, los uniformes son versiones "acorazadas" de los que llevaban los soldados de la época, e incluso



LA SANGRE SALPICA cuando nos disparan o cuando alcanzamos a un enemigo que esté lo bastante cerca.



LA PUNTERÍA ES SEMIAUTOMÁTICA, o sea, que se ajusta una vez que pasamos con el punto de mira sobre el objetivo.



LOS ESCENARIOS son bastante amplios y recrean los frentes de Europa del Este, desde la frontera de Alemania hasta el mismo imperio Ruso.

LA GUERRA EN COMPAÑÍA

Gracias al multitap, y a un sensacional modo multijugador a pantalla partida podemos disfrutar de «Ironstorm» junto a otros tres amigos:



HASTA CUATRO JUGADORES pueden participar en una guerra de banderas, en una batalla por equipos o en los típicos duelos deathmatch, y aún así la velocidad del juego no decae.



EL MODO DEATHMATCH, es decir, todos contra todos, es el más divertido para jugar a dobles. Por supuesto, antes de ponernos a luchar, debemos escoger armas y escenario.



LAS ARMAS de Anderson son de lo más variado, aunque sólo puede llevar dos al mismo tiempo. Además de las clásicas ametralladoras, James puede usar tanques, enemigos ilíquidos, fusiles de francotirador, como en la pantalla del centro, e incluso un lanzallamas (Der).

nos cruzamos con helicópteros inventados por aquel entonces.

Lo malo es que todo tiene un aspecto poligonal, y eso le resta un poco de atractivo, pero los demás apartados técnicos cumplen, aunque no hubiera estado de más aumentar la inteligencia de los enemigos. En cualquier caso este desarrollo tan simple y su original ambientación son suficientes para que disfrutemos en esta guerra "de mentira".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** consigue convencernos de que librarnos una guerra real, aunque nunca existió.

■ **LAS ARMAS**, además de ser muy numerosas, tienen un diseño espectacular acorde con el juego.

lo peor

■ **LOS GRÁFICOS** son demasiado poligonales, y además tanto modelos como escenarios se repiten.

■ **NO TIENE MÚSICA**, lo que le quita gran parte del atractivo a la ambientación sonora.

alternativas

Si estáis buscando una ambientación bélica, cualquiera de los dos «Medal of Honor» (el primero ya es Platinum) resulta más realista que «Ironstorm». Por el contrario, si lo que os gusta es la ciencia ficción, «Time Splitters 2» sigue siendo el mejor en este campo. Ahora también tenéis «Rainbow Six 3», que es más táctico y tiene un buen modo online.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son grandes y el diseño de las armas es flipante, pero en general todo el juego es demasiado poligonal.

■ **SONIDO** No hay música, y las pocas voces que encontramos están en inglés, aunque los efectos consiguen meternos en situación.

■ **DURACIÓN** Además de que 19 fases dan para mucho, el juego incluye misiones secundarias y un entretenido modo multijugador para cuatro.

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo no es muy variado, pero aun así entretiene y nos anima a seguir avanzando constantemente.

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

Aunque ya ha pasado bastante tiempo desde que «Ironstorm» apareciera en PC, este juego sigue manteniendo su frescura gracias a una ambientación de lo más original y a un planteamiento muy sencillo: disparar a todo lo que se mueva sin miramientos. Hay que reconocer que técnicamente no es gran cosa, pero no se puede negar que sus enormes niveles de acción compensan este pequeño defecto. Además, el modo para cuatro jugadores a pantalla partida nos asegura diversión sin descanso.



■ AVENTURA ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7



MÁS OCULTO QUE NUNCA

Para encontrar a nuestro héroe los vigilantes tienen que sudar tinta, porque ahora tiene nuevas habilidades con las que avanzar:

1. ANDAR ENTRE LAS SOMBRAS. Antes solo podía ocultarse en algunos huecos. Ahora puede desplazarse sin que le vean por las zonas en penumbra, hasta usa cortinas y arbustos para ocultarse.

2. TOMAR PRISIONEROS, que le ayudan a acceder a otros lugares. También puede arrastrar los cuerpos de los enemigos que haya dejado fuera de combate para que otros vigilantes no los descubran y corran a dar la alarma.

3. RESOLVER NUEVOS MINIJUEGOS, que combinan nuestra rapidez de reflejos con toques de inteligencia. Nos encontramos muchos más que antes. Y además todos se juegan contra reloj.

■ **PARA ACABAR CON UN AGENTE TÓXICO** que amenaza el mundo basta con avisar a Sam Fisher, el mejor espía de la NSA, para que vaya "de turismo" por diversos países y desmantele los planes de los terroristas. ¿La manera de hacerlo? Infiltrándose en complejos fuertemente vigilados para sabotear instalaciones, rescatar rehén o lo que sea necesario, pero sin llamar la atención de los centinelas. Vamos, que el



LA LUZ Y LA PENUMBRA llenan los escenarios por los que se mueve Sam. Ha de usarlas bien para no activar las alarmas.



LOS VISORES se pueden usar en cualquier momento. Hay termal, nocturno y uno que nos muestra las áreas cercanas.



ALGUNOS OBJETIVOS son especiales: ¿qué tal sacar fotos o hacer rappel?

ESPÍALES OTRA VEZ, SAM

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

Aunque algunas personas temen a la oscuridad, el agente Fisher utiliza como nadie las sombras para ocultarse y salvar al mundo.

argumento y el sistema de juego son similares a los de la versión que sale ahora también para Xbox, pero lógicamente adaptados a las posibilidades de GBA.

→ **HAY NOVEDADES RESPECTO A LA PRIMERA PARTE:** Sam ha aprendido varios movimientos muy útiles; tiene que enfrentarse a un montón de puzzles nuevos, como las secuencias binarias; ha cambiado las granadas de humo

por las cegadoras... y la infiltración se ha reforzado frente a la acción. Afrontamos 10 misiones en total, más largas que en la primera parte, y a pesar de la gran gama de movimientos disponibles disfrutamos de un control sencillo. Además, los gráficos son tan buenos como en el original, con lo que queda una aventura algo corta (se han eliminado los objetivos extra) pero fuerte en gráficos y diversión.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	75
■ DIVERSIÓN	89

Valoración El juego es un pelín más difícil que antes, aunque también más variado. En cualquier caso, convence tanto por su calidad técnica como por su capacidad de inmersión.

PUNTUACIÓN FINAL 88

www.tu-logo.com

EJ:CONSOLA2 1007

Just Like A Pill/Pink	PILL
Somewhere I Belong/Linkin park	BELONG
Cant Stop/Red hot chili peppers	CANT
Ru/Sash	SASH2
Desvio Al Paraíso/Andermay	DESVIO
Come Undone/Robbie Williams	UNDONE
Dilema/Holly feat Kelly Rowland	DILEMMA
Opportunity Nox/Roxette	NOX
Come Into My World/K. Minogue	COME
Unchained Melody/Gareth Gates	MELODY
Here It Comes Again/Melanie C	HERE
Shape/Sugababes	SHAPE
You will never be alone/Anastacia	ALONE
The Hands That Built A/U2	HANDS
I Wont Hurt You/Sexy sadié	WONT
At The End/110	END
Belive/Cher	BELIEVE
I Begin To Wonder/Danni Minogue	BEGIN
Out Of Time/Blur	TIME
Dirty Sticky Floors/Dave Gahan	STICKY
Fighter/Cristina Aguilera	FIGHTER
Losing Grip/Ariel Lavigne	LOSING
Hungry Eyes/Enic Carmen	HUNGRY



COSAS DE "TÍAS"

El Modo "Racing Life" es el más importante del juego. Aquí dos chicas lucharán por convertirse en las mejores pilotos de todo el campeonato. ¡Qué emoción!

1. **LOS 14 CAPÍTULOS** de que consta el modo llevan otros tantos videos, en los que se desarrolla la historia del juego.
2. **CADA CARRERA** se desarrolla en el circuito y con el coche que los digan, y nuestro papel es llegar los primeros.
3. **LA REALIDAD** se desata en cada circuito al encontrarnos con nuestra rival Gina. ¡Intenta echarnos al arché!

RENA →

Esta conductora de ambulancia es fichada por un equipo de carreras, y allí se convierte en la gran rival de otra piloto llamada Gina.

LA PROPUESTA de este título se centra en un control muy arcade y la gran originalidad y duración de sus modos de juego.



¡A CORRER CON LAS CHICAS!

R: RACING

Fernando Alonso ya no es nuestro piloto favorito. Ahora que hemos descubierto a Rena Hayami, la velocidad arcade nos parece más... atractiva.

■ LA MÍTICA SAGA ARCADE

«**RIDGE RACER**» tiene en este juego una "pseudo-secuela" para las consolas de 128 bits que mantiene su espíritu arcade (más espectáculo, menos realismo), pero además añade un buen número de aspectos innovadores.

El modo principal nos presenta a Rena, una guapa chica que ficha como piloto por un equipo de carreras. A lo largo de 14 "capítulos" presentados con vídeos FMV, nos van contando la historia mientras nos aseguramos de ir ganando

las carreras que el jefe nos mande. El planteamiento es bastante interesante, pero es que además se complementa con otros modos también apetitosos, como el arcade (carreras individuales con coches desbloqueados), contrarreloj, 2 jugadores y un larguísimo modo desafío en el que podemos desbloquear hasta 166 carreras en total.

→ LOS ASPECTOS TÉCNICOS

CUMPLEN SIN ALARDES. Podemos correr en un total de 14 circuitos sin demasiado detalle, aunque algunos son fácilmente reconocibles, como el de Móna-





GRÁFICAMENTE el juego resulta simplemente correcto, con algunos efectos de luz curiosos y una velocidad aceptable.



EL MODO PARA DOS JUGADORES no es muy completo, pero al menos ofrece la oportunidad de batirte contra un colega.



LOS DERRAPES son la clave para ganar las carreras, aunque la ayuda para frenar viene activada por defecto, y nos hace la tarea bastante fácil.



LOS VEHÍCULOS que llegamos a pilotar durante el juego son de lo más variado. Por un lado están los típicos GT, pero también hay clásicos (Izqda.), de rally (Centra), y los bestiales "drag" americanos (Der.). Cada uno de ellos tiene diferencias en el manejo bastante considerables.

¡NO ME METAS MAS PRESIÓN!

Una de las innovaciones más curiosas que trae el juego es la posibilidad de "meter presión" a los rivales para forzar sus fallos, y así adelantarles.



SI OS COLOCÁIS DETRÁS de un rival, siguiéndole de cerca, se activará una barra que se va llenando poco a poco. ¡Algunos son muy profesionales y pueden aguantar más presión que otros!



AL LLENARSE LA BARRA, el rival se ve superado por vuestra presión, y en la próxima curva con toda seguridad cometerá un fallo grave. Ya tenéis pista libre para cazar al siguiente piloto...

co, el de Suzuka... o un recorrido español que tiene acueducto, molinos y demás. Conducimos 35 coches de marcas reales, divididos en clase GT, clásicos, prototipos, rally y los "drag" (esos que nada más corren a lo largo de una recta acelerando a tope).

En suma, que «R: Racing» no es un título revolucionario a nivel gráfico, pero su original desarrollo sí que nos trae un poco de aire fresco a este género.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS MODOS DE JUEGO**, que aseguran diversión para semanas.
- **EL ESTILO ARCADE** en plan «Ridge Racer», que hacía mucho que no probábamos, aunque a los amantes del realismo no les mole.

lo peor

- **LOS GRÁFICOS**, que sin llegar a ser malos, no alcanzan las cotas de otros títulos del género en 128 bits.
- **LA FACILIDAD** para ganar, pues nuestro coche siempre es superior, y los rivales cometen muchos errores.

alternativas

El terreno del arcade, por el momento, es cosa de «Burnout 2», título presente en las tres consolas de 128 bits, y que además atesora una gran calidad. Por otro lado, si os mola el tema de correr teniendo un argumento al que engancharse, probad también «Pro Race Drivers» (PS2, Xbox), de calidad similar pero con un control más realista.

■ **GRÁFICOS** Aunque los vehículos están bien realizados, nunca se deforman, y se echan en falta más y mejores efectos y detalles en los circuitos.

■ **SONIDO** La buena banda sonora techno se complementa con un sinnúmero de frases en castellano que nos vienen de los boxes y los rivales.

■ **DURACIÓN** Sus modos son lo bastante largos para tenernos mucho tiempo en la pantalla. Eso sí, la dificultad es baja y no hay modo para 4.

■ **DIVERSIÓN** Si os gusta el control arcade, aquí lo tenéis complementado con un original modo "historia". Lástima que adelantar sea tan fácil.

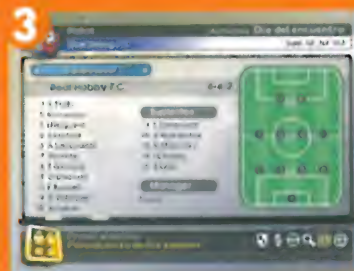
PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

Se agradece mucho que, de vez en cuando, surjan en la mente de los programadores juegos que traten de innovar en los géneros más trillados (como la velocidad o el fútbol, por ejemplo), y más cuando traen consigo recuerdos legendarios, como el control de aquel mítico «Ridge Racer Type 4». Sin embargo, la innovación debe ser un aliciente más para completar una base de calidad, y quizá aquí a «R: Racing» le falte algo. Unos gráficos mejores, más dificultad y una IA de los rivales mejor ajustada le habrían llevado mucho más arriba.



➔ FÚTBOL ■ CODEMASTERS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz. Ya disponible ■ 3



PRESI NUEVO, AIRES NUEVOS

Cualquiera que haya probado esta saga verá enseguida que esta entrega de 2004 se parece mucho a las anteriores. Pese a ello, aquí tenemos unas cuantas novedades interesantes.

1. LOS FICHAJES son más completos, pues se han incluido jugadores de ligas como la brasileña o la argentina, alcanzando la cifra de 31 países diferentes. ¡Habrà que rebuscar bien!

2. LAS ÓRDENES que podemos dar al equipo durante los partidos no han cambiado, pero en Xbox lo hacemos ahora gritando por el Comunicador.

3. EL "EQUIPO FANTÁSTICO" es un club creado por nosotros, desde el estadio hasta la equipación, y nos dan un presupuesto para crear la plantilla

■ **ENTRAR GRATIS AL FÚTBOL ES UN SUEÑO**, pero si encima podemos hacer cambios en nuestro propio equipo, la cosa se sale. Para que se haga realidad, no tenéis más que renovar vuestro "contrato" con «Manager de Liga», que en esta entrega de 2004 nos pone al frente de cualquier club de las principales ligas europeas (con las licencias oficiales), y nos deja hacer todo lo que se nos antoje... desde los despa-

chos, porque no podemos jugar los partidos. Eso incluye fichar "cracks", diseñar las estrategias, buscar patrocinadores, etc.

➔ **ES POSIBLE PARTICIPAR EN DOS MODOS DE JUEGO:** el tradicional, eligiendo un club real, o el modo "Equipo Fantástico", que nos permite crear nuestro equipo, elegir su escudo, la equipación, y hasta la plantilla (eso sí, con un presupuesto limitado).



DIRIGIR UN CLUB supone una gran responsabilidad. Menos mal que, si fracasamos, aquí no nos silbarán. Sólo dirán eso de "Game Over".



LOS PARTIDOS siguen sin ser excesivamente reales, aunque logran que "botemos" en el banquillo en más de una ocasión. Pero lo mejor de todo es cuando el árbitro pita y levantamos la copa. Con los éxitos, nuestro valor como manager gana muchos enteros.

EL CLUB DE LA FAMA

MANAGER DE LIGA 2004

Ver todos los partidos, viajar en limusina... ¿es que os creéis que Florentino y Laporta no trabajan? ¡Pues ahora os vais a enterar!

En ambos casos el desarrollo es muy parecido, y tomamos las decisiones usando un cómodo sistema de menús. En este aspecto el juego ha cambiado poco respecto al año pasado, y lo más divertido siguen siendo los fichajes y dar órdenes a los jugadores durante los partidos, algo que en Xbox podemos hacer de viva voz con el auricular. La saga, en fin, sigue a buen nivel, aunque esperábamos más novedades.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	68
■ SONIDO	73
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	84

Valoración: Es muy parecido a su antecesor, pero la actualización de las plantillas, el modo "Equipo Fantástico" y los comentarios de J.J. Santos molarán a los aspirantes a presidente.

PUNTUACIÓN FINAL 82

TOP EXITOS

- Zanarkand**
DANCE/TECHNO 526512
- Need For Speed**
VIDEOJUEGOS 527466
- 2 Fast 2 Furious**
BSO CINE 527120
- Bulería**
OTI/POP NACIONAL 527498
- Bola De Dragón**
TV 526503
- El Último Mohicano**
CINE (principio) 525956
- Radical**
DANCE/TECHNO 526270
- Crash Bandicoot**
VIDEOJUEGO 526407
- El Último Mohicano**
CINE (final) 527378
- Flying Free**
DANCE/TECHNO 526214

BUSCADOR DE TONOS

Para pedir cualquier canción por SMS envía TONO152 y el NOMBRE-CANCION al 7667 o TONO152 INTERPRETE.
Ejemplos: TONO152 2 FAST 2 FURIOUS
TONO152 VIDEOJUEGOS

TONOS

Pídelos así de fácil:

A Por SMS (mensaje):

Envía TONO152 y la referencia al 7667.
Ejemplo: TONO152 526512

B Por TELÉFONO:

Llama al 806.588.672, marca la referencia y el número de móvil.

EXITOS TOP 40

527469 Shut Up - POP INTERNACIONAL
527425 Obliviate De Mi - POP NACIONAL
527500 La Chica De La Habitación De Al Lado
527427 Ya Nada Volverá A Ser Como Antes
527495 Deseo De Cosas Imposibles - POP NAC
527165 In The Shadows - ROCK INTERNACIO.
527496 Don't Stop The Music, Baby - OTI/POP
527519 Pheno En Aquella Tarde - POP NACIO.
527510 Hit That - ROCK INTERNACIONAL

TOP Envía TONO152 LISTA al 7667 y recibirás la lista de éxitos.

NOKIA - SAMSUNG - ERICSSON - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP

NACIONAL

527577 Bla Bla Bla - ROCK
527353 La Costa Del Silencio
527591 Oye El Boom - OTI/POP
527597 La Balsa - POP
527457 Y En Tu Ventana - POP
527571 Para Llevarme De Ti - OTI
526838 La Madre De José - POP
527540 Fuente De Energía - POP
527608 Cálitate La Boca - POP
527615 Por Probarlo Todo - POP
527314 Tanto La Quería - POP
527594 Que Te Den - POP
527605 Saoko - RAP
527590 Permiteame Señora - OTI
527586 Te Perdi - POP
527494 Soy Lo Que Me Das - POP
527616 Ni Te Das Cuenta - POP

INTERNACIONAL

527391 Baby Boy - POP
527613 Solitary Man - ROCK
526637 Bring Me To Life - ROCK
527604 Take Me Out - ROCK

DANCE/TECHNO

527585 Infected
527534 Espiral 2000
526541 Scorpio
527536 Sweet Revenge
527402 Dos Gardenias
526306 Lethal Industry
527606 Only I
527588 Look At Me Now
526174 Groove 2.0
527581 Be You
527431 All The People In The World
527387 Traffic
527575 Heart Of Gold
527605 Es Como La Cocaína
527399 When I Sleep (X-Que Vol. 8)
526036 Anglia
527520 Viva La Fiesta

HIMNOS

526827 Himno De La II República
527485 Eusko Gudariak
526007 Himno Nacional De España
526063 Real Madrid
527288 Novio De La Muerte (estib.)

CINE/TELEVISION

527347 S.W.A.T. (Los Hombres De Harston)
525574 El Exorcista (Tobular Bello) - CINE
526264 La Muerte Tenía Un Precio
527580 El Señor De Los Anillos - CINE
525566 Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV
525002 Misión Imposible - CINE
527602 Perros Callejeros - CINE
527439 Vida Nueva (Dúspies) - ANUNCIO
527209 1 Más 1 Son 7 (Los Sarraus) - TV
526536 Shin Chan (estribillo) - TV
527275 Siete Vidas - TV
527607 Al Torete - CINE
527539 The Fast & The Furious - CINE
527657 Yo El Vaquilla - CINE
527501 Nos Vamos A La Cama (Lunnis)
527116 Curro Jiménez - TV

NOTROS

527095 The Legend Of Zelda - VIDEO..
527600 Pa Ti Pa Tu Primo - RUMBA
526530 Super Mario Bros. - VIDEOJUE.
526075 Torito Guapo - RUMBA
527599 La Cachimba - RUMBA
527321 Mortal Kombat - VIDEOJUEGO

FONDOS



BUSCADOR DE FONDOS

Envía FONDO152 y la categoría a texto al 7667 y te enviaremos el mejor.
Ejemplos: FONDO152 BANDERA FONDO152 DRAGON FONDO152 CALAVERA

Pídelo por SMS (mensaje):

Envía FONDO152 y la referencia al 7667.
Ejemplo: FONDO152 1055

TONOS Polifónicos

- Zanarkand**
Categoría: DANCE/TECHNO Ref: 0512
- Need For Speed**
Categoría: VIDEOJUEGO Ref: 1144
- 2 Fast 2 Furious**
Categoría: CINE/VIDEOJUEGO Ref: 1125
- Bulería**
Categoría: OTI/POP NACIONAL Ref: 7499
- Bola De Dragón**
Categoría: TELEVISION Ref: 0541

Pídelo por SMS Envía POLI152 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI152 7466

BUSCADOR DE POLIFONICOS

Para pedir cualquier canción por SMS envía POLI152 NOMBRE-CANCION al 7667 o POLI152 INTERPRETE.
Ejemplos: POLI152 NEED FOR SPEED
POLI152 ZANARKAND

HIMNOS

6827 La II República
7485 Eusko Gudariak
5007 Himno De España
5063 Real Madrid
52614 Flying Free
6306 Lethal Industry
6270 Radical
5865 Infected
6541 Scorpio
7402 Dos Gardenias
6558 Look At Me Now
6174 Groove 2
7431 All The People In
7387 Traffic
7399 X-Que Vol. 8
6036 Anglia

NACIONAL

7353 La Costa Del Silen
7591 Oye El Boom
7457 Y En Tu Ventana
6838 La Madre De José
6075 Torito Guapo
52614 Flying Free
6306 Lethal Industry
6270 Radical
5865 Infected
6541 Scorpio
7402 Dos Gardenias
6558 Look At Me Now
6174 Groove 2
7431 All The People In
7387 Traffic
7399 X-Que Vol. 8
6036 Anglia

CINE Y TELEVISION

5956 Último Mohicano
7378 Último Mohicano 2
7347 S.W.A.T.
5574 El Exorcista
6264 La Muerte Tenía...
5586 Shin Chan
7439 Vida Nueva (Dúspies)
7095 Legend Of Zelda
6407 Crash Bandicoot
5530 Super Mario Bros.

TOP IMAGENES



BUSCADOR DE IMAGENES

Envía IMAGEN152 y la categoría a texto al 7667 y te enviaremos la mejor.
Ejemplos: IMAGEN152 SHIN CHAN IMAGEN152 ALIEN IMAGEN152 VIDEOJUEGOS

Pídelo por SMS (mensaje):

Envía IMAGEN152 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN152 524302

Pídelo por TELÉFONO:

Llama al 806.588.672, marca la referencia y el número de móvil.

MIFONDO



¡CREA TUS PROPIOS FONDOS!

PÍDELO FACILMENTE

- Elige un FONDO.
- Pídelo en un TEXTO.
- Envía MIFONDO152 y la referencia al 7667.

Por ejemplo, si escribes: MIFONDO152 1009 Susana y lo envías al 7667, recibirás esta imagen.

¡ATENCIÓN! Tienes un Susana MS5 y quieres borrar el logo del copyright? Envía FONDO152 1107 y recíbelo el logo invisible para quitarlo.

MILOGO



Se original y crea tu propio Logo!!

- Pídelo en un TEXTO.
- Elige un TIPO DE LETRA.
- Elige un ICONO (si quieres).
- Envía MILOGO152 TEXTO y la letra que quieras al 7667.

Por ejemplo, si escribes: MILOGO152 Miguel 104 311 y lo envías al 7667, recibes este logo.

MIPOSTAL

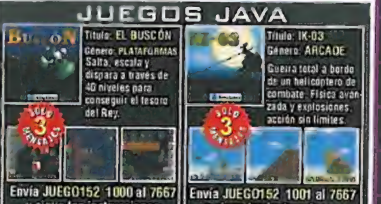


¡Crea tus propias IMAGENES y SALVAPANTALLAS!

- Elige una IMAGEN.
- Pídelo en un TEXTO.
- Envía MIPOSTAL152 REF. IMAGEN y TU TEXTO al 7667.

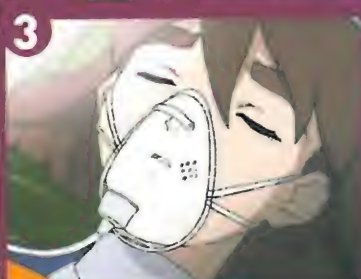
Por ejemplo, si escribes: MIPOSTAL152 1018 RICARDO y lo envías al 7667, recibes.

JUEGOS JAVA



Envía JUEGO152 1000 al 7667 y sigue las instrucciones.

Envía JUEGO152 1001 al 7667 y sigue las instrucciones.



UNOS HACKERS MUY "ROLEROS"

Esperemos que en el futuro los servidores no sean tan peligrosos como en «Hack», pues lo de quedarse en coma por echar unas partidas no mola mucho.

1. LAS MAZMORRAS son el escenario de los combates más peligrosos, aunque también el "hogar" donde están los mejores tesoros. ¿Os atrevéis a entrar?

2. LOS COMBATES son en tiempo real y contamos con los dos compañeros que elijamos para echarle una mano a Kite. Pero cuidado con su barra de energía...

3. EL DVD de anime que acompaña al juego nos cuenta lo que ocurre en el mundo real mientras estamos conectados al virtual de "The World".



JUGAR AL ROL ONLINE no está al alcance de todos, así que este juego nos permite hacerlo sin pagar ni un euro de más.

CONTÁGIATE DE ROL

HACK: INFECTION

En el año 2010, lo mejor para hacer amigos no será usar nuestro don de gentes, sino ser los protagonistas de un peligroso juego de rol.

■ **EL GRAN ENTRETENIMIENTO DEL FUTURO** no será una nueva Operación Triunfo con androides, sino un juego online llamado "The World". O al menos eso nos cuenta esta saga de rol, que se extenderá durante cuatro capítulos y cuya primera entrega nos llega avalada por el éxito que tiene en Japón la serie de anime en la que se basa. El protagonista es Kite, un muchacho que se apunta al juego de maras para descubrir por qué su mejor amigo ha quedado en coma tras una partida. Pero mucho ojo, porque aunque en todo momento nos sintamos como

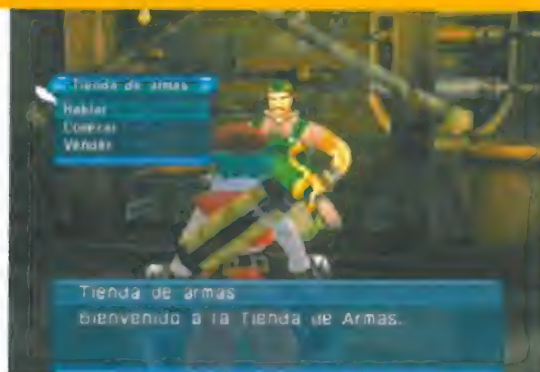
en un juego online (podemos incluso chatear con otros personajes), «Hack» es totalmente offline, y su historia se completa con los DVD de animación que acompañan a cada capítulo.

➔ **NOSOTROS SÓLO CONTROLAMOS A KITE**, pero podemos reunir a un montón de personajes. Eso sí, en los combates sólo pueden participar tres, y aunque luchamos en tiempo real, para usar ítems o magias debemos pasar por unos menús bastante asequibles. Mientras nuestros colegas pelean por su cuenta, tenemos que vigilar su estado de

KITE ➔

Este chaval no podía esperar que un juego de rol pudiese dejar a su mejor amigo al borde de la muerte. Ahora descubrirá toda la verdad.





LAS TIENDAS son el mejor sitio para vender los objetos que no usemos y hacernos con nuevas armas, magias e ítems.



ESTOS PORTALES nos sirven para acceder a las diferentes zonas de batalla, pero antes necesitamos tener la dirección.



LOS ENEMIGOS son monstruos de todo tipo, por lo que a cada uno le afectan más unos ataques que otros. ¿Tenéis un poco de insecticida?



COLEGAS POR TODA LA RED

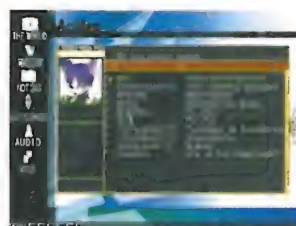
Kite no puede averiguar el secreto de "The World" él solito, así que tendremos que buscarle unos cuantos amigos que le ayuden en los combates. Pero la relación no se acaba ahí, porque luego podemos recibir y enviarles mensajes. ¡Qué majos!



LLAMAMOS a los jugadores que nos hayan dado su dirección, y si están disponibles, se apuntarán gustosos a nuestra partida.



LUCHAMOS todos juntos, pero mientras ellos pelean "a su bola", nosotros además tenemos que curarlos y resucitarlos.



CHATEAMOS con ellos fuera de "The World", lo cual es una buena forma de conseguir la información más confidencial.

salud y -desgraciadamente- la cámara, que es bastante "rebelde". Además, con nuestros aliados también intercambiamos objetos y datos sobre "The World", un mundo dividido en mazmorras que debemos recorrer de cabo a rabo, lo que hace el desarrollo bastante repetitivo. Personajes bien diseñados y escenarios un poco flojos completan un título que destaca sobre todo por su original planteamiento.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA HISTORIA** es muy original, pues hacemos nuestras pesquisas dentro y fuera de "The World".
- **LOS COMBATES** son muy intuitivos, gracias a la mezcla de tiempo real y de rápidos menús.

lo peor

- **LA CÁMARA** da bastante la lata durante los combates y hay que ajustarla continuamente.
- **EL DESARROLLO** a base de combatir mientras recorremos mazmorras se puede hacer pesado.

alternativas

Casi no hace falta que os lo recordemos, pero el rey indiscutible del rol en PS2 es «Final Fantasy», tanto con su entrega «X» (ya en Platinum) como con la «X-2» (más reciente). Pero si aun con su argumento, su apartado gráfico y su duración no os convence la aventura de Square, siempre podéis optar por «Kingdom Hearts» o «Dark Chronicle».

■ **GRÁFICOS** El aspecto manga de los personajes mola bastante, pero los escenarios presentan un aspecto borroso y están algo vacíos.

■ **SONIDO** El juego no está doblado y las melodías, aunque son bastante pegadizas, a la larga pueden hacerse un pelín repetitivas.

■ **DURACIÓN** La aventura dura alrededor de 20 horas, lo cual está no está nada mal, pero se queda algo corta respecto a otros de su género.

■ **DIVERSIÓN** Su original propuesta de "simular" un juego online es muy divertida, aunque su desarrollo dividido en mazmorras es mejorable.

PUNTUACIÓN FINAL 77

valoración

Cuando empezamos a oír hablar de este juego, no lo entendíamos muy bien. ¿Un juego online pero sin conectarnos a internet? Estos nipones están locos... Pero una vez probada la primera entrega, podemos decir que la propuesta es atractiva, aunque el desarrollo no engancha como debería. Su sistema de juego es asequible incluso para los que no sean muy duchos en esto del rol, aunque tengamos que vigilar que la cámara no nos deje vendidos. En fin, sus competidores están más "preparados", pero la combinación de juego y anime puede gustar.



LA "TRANQUILA" VIDA DEL NINJA

Durante esta aventura tenemos que resolver un montón de situaciones diferentes, aunque las mas frecuentes son las que os mostramos a continuación. ¿Listos para hacer de ninja?

1. **ESCONDETE EN LOS ENEMIGOS** utilizando el sigilo para no ser descubiertos. En algunas misiones no podremos ni tan siquiera luchar, así que hay que ser muy escurridizos
2. **SALIR EN LAS SOMBRAS** para ejecutar de una manera silenciosa a los enemigos. Son escenas muy gore
3. **Luchar contra jefes**, ya que al final de cada fase nos espera el rival mas duro (y grande) de cuantos nos enfrentamos. Una vez descubierta su rutina no son muy complicados

■ **LOS NINJAS MAS SIGILOSOS** del panorama consolero desembarcan en Xbox con una versión mejorada del mismo «Tenchu 3» que Playstation 2 recibió meses atrás. Controlando a Rikimaru y Ayane (¡más un personaje secreto!) debemos atrapar a los poseedores de unas misteriosas joyas que encierran un poder desconocido. Para conseguirlo tenemos que emplear nuestras habilidades ninja en el



➔ **EL SIGILO** y la acción continúan siendo las principales características de un «Tenchu» que además se juega en Internet con el servicio Xbox Live.



← **LA VIOLENCIA** y la crudeza de todas sus imágenes hacen de este juego un título exclusivo para mayores de 18 años. Y es que cuando seamos descubiertos no les costará mucho cortar cabezas o atravesar cuerpos con las afiladas Katanas.

“TENCHU-FATE” AL SIGILO

TENCHU 3: RETURN FROM DARKNESS

Ahora los ninjas, cansados de luchar siempre en Japón, van a hacerlo en todos los países del mundo...a través del juego online.

manejo de armas blancas (como katanas y shurikens entre otras) siempre que seamos descubiertos, claro, puesto que la idea es hacer uso del sigilo para escondernos o atacar por sorpresa.

➔ **EL MODO ONLINE ES LA ESTRELLA** de esta nueva versión. Así podemos luchar contra un amigo en el clásico duelo “a muerte” o bien aunar fuerzas en un innovador modo cooperativo

con el que recorreremos 13 escenarios (2 de ellos inéditos) cumpliendo los mismos objetivos que en el modo individual. Además se han incluido nuevos movimientos y poderes (entre ellos el de dominación mental) que se añaden si actuamos conforme el código ninja. Todo esto bajo un correcto entorno gráfico y musical que ambienta de manera acertada el Japón místico y feudal de estos asesinos silenciosos.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	76
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	79
■ DIVERSION	80

Valoración: El modo cooperativo online junto con los nuevos movimientos y poderes son los principales alicientes de esta nueva versión que tiene en su horrible cámara su peor aspecto.

PUNTUACIÓN FINAL **77**



Tam tem 100, tam 30, tam 400, tam 5 VIDLRTS: Nokia: 3100, 3300, 3510i, 3600, 3650, 3660, 3670, 3680, 3690, 3700, 3710, 3720, 3730, 3740, 3750, 3760, 3770, 3780, 3790, 3800, 3810, 3820, 3830, 3840, 3850, 3860, 3870, 3880, 3890, 3900, 3910, 3920, 3930, 3940, 3950, 3960, 3970, 3980, 3990, 4000, 4010, 4020, 4030, 4040, 4050, 4060, 4070, 4080, 4090, 4100, 4110, 4120, 4130, 4140, 4150, 4160, 4170, 4180, 4190, 4200, 4210, 4220, 4230, 4240, 4250, 4260, 4270, 4280, 4290, 4300, 4310, 4320, 4330, 4340, 4350, 4360, 4370, 4380, 4390, 4400, 4410, 4420, 4430, 4440, 4450, 4460, 4470, 4480, 4490, 4500, 4510, 4520, 4530, 4540, 4550, 4560, 4570, 4580, 4590, 4600, 4610, 4620, 4630, 4640, 4650, 4660, 4670, 4680, 4690, 4700, 4710, 4720, 4730, 4740, 4750, 4760, 4770, 4780, 4790, 4800, 4810, 4820, 4830, 4840, 4850, 4860, 4870, 4880, 4890, 4900, 4910, 4920, 4930, 4940, 4950, 4960, 4970, 4980, 4990, 5000, 5010, 5020, 5030, 5040, 5050, 5060, 5070, 5080, 5090, 5100, 5110, 5120, 5130, 5140, 5150, 5160, 5170, 5180, 5190, 5200, 5210, 5220, 5230, 5240, 5250, 5260, 5270, 5280, 5290, 5300, 5310, 5320, 5330, 5340, 5350, 5360, 5370, 5380, 5390, 5400, 5410, 5420, 5430, 5440, 5450, 5460, 5470, 5480, 5490, 5500, 5510, 5520, 5530, 5540, 5550, 5560, 5570, 5580, 5590, 5600, 5610, 5620, 5630, 5640, 5650, 5660, 5670, 5680, 5690, 5700, 5710, 5720, 5730, 5740, 5750, 5760, 5770, 5780, 5790, 5800, 5810, 5820, 5830, 5840, 5850, 5860, 5870, 5880, 5890, 5900, 5910, 5920, 5930, 5940, 5950, 5960, 5970, 5980, 5990, 6000, 6010, 6020, 6030, 6040, 6050, 6060, 6070, 6080, 6090, 6100, 6110, 6120, 6130, 6140, 6150, 6160, 6170, 6180, 6190, 6200, 6210, 6220, 6230, 6240, 6250, 6260, 6270, 6280, 6290, 6300, 6310, 6320, 6330, 6340, 6350, 6360, 6370, 6380, 6390, 6400, 6410, 6420, 6430, 6440, 6450, 6460, 6470, 6480, 6490, 6500, 6510, 6520, 6530, 6540, 6550, 6560, 6570, 6580, 6590, 6600, 6610, 6620, 6630, 6640, 6650, 6660, 6670, 6680, 6690, 6700, 6710, 6720, 6730, 6740, 6750, 6760, 6770, 6780, 6790, 6800, 6810, 6820, 6830, 6840, 6850, 6860, 6870, 6880, 6890, 6900, 6910, 6920, 6930, 6940, 6950, 6960, 6970, 6980, 6990, 7000, 7010, 7020, 7030, 7040, 7050, 7060, 7070, 7080, 7090, 7100, 7110, 7120, 7130, 7140, 7150, 7160, 7170, 7180, 7190, 7200, 7210, 7220, 7230, 7240, 7250, 7260, 7270, 7280, 7290, 7300, 7310, 7320, 7330, 7340, 7350, 7360, 7370, 7380, 7390, 7400, 7410, 7420, 7430, 7440, 7450, 7460, 7470, 7480, 7490, 7500, 7510, 7520, 7530, 7540, 7550, 7560, 7570, 7580, 7590, 7600, 7610, 7620, 7630, 7640, 7650, 7660, 7670, 7680, 7690, 7700, 7710, 7720, 7730, 7740, 7750, 7760, 7770, 7780, 7790, 7800, 7810, 7820, 7830, 7840, 7850, 7860, 7870, 7880, 7890, 7900, 7910, 7920, 7930, 7940, 7950, 7960, 7970, 7980, 7990, 8000, 8010, 8020, 8030, 8040, 8050, 8060, 8070, 8080, 8090, 8100, 8110, 8120, 8130, 8140, 8150, 8160, 8170, 8180, 8190, 8200, 8210, 8220, 8230, 8240, 8250, 8260, 8270, 8280, 8290, 8300, 8310, 8320, 8330, 8340, 8350, 8360, 8370, 8380, 8390, 8400, 8410, 8420, 8430, 8440, 8450, 8460, 8470, 8480, 8490, 8500, 8510, 8520, 8530, 8540, 8550, 8560, 8570, 8580, 8590, 8600, 8610, 8620, 8630, 8640, 8650, 8660, 8670, 8680, 8690, 8700, 8710, 8720, 8730, 8740, 8750, 8760, 8770, 8780, 8790, 8800, 8810, 8820, 8830, 8840, 8850, 8860, 8870, 8880, 8890, 8900, 8910, 8920, 8930, 8940, 8950, 8960, 8970, 8980, 8990, 9000, 9010, 9020, 9030, 9040, 9050, 9060, 9070, 9080, 9090, 9100, 9110, 9120, 9130, 9140, 9150, 9160, 9170, 9180, 9190, 9200, 9210, 9220, 9230, 9240, 9250, 9260, 9270, 9280, 9290, 9300, 9310, 9320, 9330, 9340, 9350, 9360, 9370, 9380, 9390, 9400, 9410, 9420, 9430, 9440, 9450, 9460, 9470, 9480, 9490, 9500, 9510, 9520, 9530, 9540, 9550, 9560, 9570, 9580, 9590, 9600, 9610, 9620, 9630, 9640, 9650, 9660, 9670, 9680, 9690, 9700, 9710, 9720, 9730, 9740, 9750, 9760, 9770, 9780, 9790, 9800, 9810, 9820, 9830, 9840, 9850, 9860, 9870, 9880, 9890, 9900, 9910, 9920, 9930, 9940, 9950, 9960, 9970, 9980, 9990, 10000, 10001, 10002, 10003, 10004, 10005, 10006, 10007, 10008, 10009, 10010, 10011, 10012, 10013, 10014, 10015, 10016, 10017, 10018, 10019, 10020, 10021, 10022, 10023, 10024, 10025, 10026, 10027, 10028, 10029, 10030, 10031, 10032,

TONOS31
espacio y el código del
posfónico al **7494**

[illegible]



SIN PIEDAD

Spawn no es de los héroes que suelen "cortarse" lo más mínimo para conseguir su objetivo. Para librar al mundo de la destrucción cuenta con bastantes recursos:

1. **PELEA SIN CESAR**, con su hacha o con los distintos tipos de armas de fuego que encontramos durante el desarrollo del juego.
2. **PLANEA CON SU CAPA** o salta gracias a sus cadenas telequinéticas cuando tiene que superar grandes distancias.
3. **USA SUS PODERES INFERNALES** cuando los enemigos le superan en número. Si es, casi siempre, o se le acaban las armas de fuego.

SPAWN →

Este atormentado superhéroe vendió en su día el alma al dueño del infierno, Malebolgia, por amor a su esposa Wanda. Ahora intenta romper ese vínculo con el mal con acciones nobles.



PARA SALVAR AL MUNDO de la destrucción, Spawn deberá emplear todos sus poderes en este juego de acción que recrea la atmósfera de sus cómics.

¡ESTO ES UN INFIERNO! SPAWN: ARMAGEDDON

Ahora que Arnold Schwarzenegger se ha metido en política, sólo nos queda un héroe disponible para salvar al mundo: ¡Spawn!

■ **A PESAR DE TENER UN BONITO NOMBRE**, los Ángeles Celestiales son unas criaturas que han decidido acabar con el infierno y, ya puestos, también con nuestro planeta, ¡y eso no se puede permitir! Para chafarles los planes, en este juego de acción nos toca guiar a Spawn a través de 23 niveles que nos llevan desde las calles de Nueva York al mismísimo cielo, con paradita en el infierno incluida. Por supuesto, nuestro camino está plagado de enemigos (algunos, como Violator o Cygor, viejos conocidos de Spawn) y para comba-

tirlos tenemos un buen repertorio de armas. La principal es el hacha Agony, que hace estragos entre nuestros rivales, aunque podemos emplear otras siete igual de contundentes. Además, como buen superhéroe, Spawn tiene poderes especiales, como planear con su capa, lanzar bolas de necroplasma o usar sus cadenas telequinéticas para superar grandes distancias.

→ **LA AMBIENTACIÓN ES MUY PARECIDA AL CÓMIC**, así que todo lo que aparece en pantalla está envuelto en sombras. Sin embargo, a pesar de esta fidelidad al uni-



LA AMBIENTACIÓN recuerda mucho a la de los cómics, y eso incluye también enemigos tan repulsivos como este.



LAS ARMAS de fuego son imprescindibles para acabar con algunos demonios. Por suerte, utilizamos siete distintas.



LOS PODERES de Spawn, que incluyen sus cadenas de telequinesis y su hacha, son uno de los grandes atractivos de este juego de acción

DEL CIELO AL SUBSUELO

Para desbaratar los planes de los Ángeles, que destruirían el planeta, al bueno de Spawn no le queda más remedio que darse una vuelta por otros mundos.



EN EL CIELO, Spawn no sueña con angelitos, sino que más bien son una pesadilla para él, y debe emplearse a fondo si quiere impedir que arrasen la tierra con su plan de destrucción.



EN EL INFIERNO, Malebolgia, su actual dueño, quiere hacer que Spawn se quede para comandar su ejército. Durante algunas fases nuestro objetivo es intentar salir de este submundo como sea.



GALERÍA DE VILLANOS. A lo largo de la aventura, Spawn se las ve con sus peores enemigos, como Violator (Izq.), con el que lucha en dos ocasiones. También se enfrenta con el "simpático" limbo cibernético Cygor (Centro) o con el casi indestructible Redentor (Derecha).

verso de Spawn, el gran problema de su juego es que técnicamente no está a la altura. Los escenarios se muestran vacíos y el modelado gráfico de algunos enemigos es más que discreto. Además, las cámaras son bastante toscas en más ocasiones de lo deseable.

En fin, que nos encontramos ante un título de acción que no pasará a la historia, pero que sí que molará a los que siguen las aventuras de su protagonista.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN.** Toda la atmósfera es igual de siniestra que la que disfrutamos en los cómics.

■ **LOS PODERES DE SPAWN.** Están todos: su hacha Agony que se transforma en capa, sus cadenas...

lo peor

■ **LOS GRÁFICOS** de algunos enemigos y escenarios, que deberían presentar algo más de detalle.

■ **LAS CÁMARAS** nos juegan malas pasadas en algunas partes importantes del juego. ¡Y sienta fatal!

alternativas

Ahora que los juegos de superhéroes están de moda, hay donde elegir: «X-Men 2 La Venganza de Lobezno» y «Hulk», ambos para las tres grandes, disponen de un desarrollo beat'em up bastante parecido, y son algo mejores, pero sin excesos. Si queréis ver a Spawn en plena forma, no os perdáis la versión para Xbox de «Soul Calibur II».

■ **GRÁFICOS** Los escenarios aparecen en general bastante vacíos, y los modelos de algunos enemigos dejan bastante que desear.

■ **SONIDO** Marilyn Manson aporta un tema a la banda sonora, pero el resto flojea. Y aunque las voces están en castellano, no hablan mucho...

■ **DURACIÓN** El juego tiene más de veinte fases, pero ninguna es demasiado difícil. Además, no hay modos extra cuando nos lo acabamos.

■ **DIVERSIÓN** La ambientación es muy acertada. Las fases son demasiado parecidas entre sí, y el sistema de juego se hace un poco monótono.

PUNTUACIÓN FINAL 72

valoración

Hasta hoy día son ya varios los juegos que se han hecho en torno al personaje de Spawn, pero ninguno de ellos ha convencido por completo a sus fans. Éste es de los mejores, porque combina la ambientación tenebrista del cómic con la posibilidad de utilizar todos los aturcantes poderes del superhéroe. La pena es que no se haya cuidado por igual su aspecto gráfico, que no siempre está a la altura, o algunas de las cámaras, que nos pueden volver locos cuando tenemos que saltar grandes distancias.



VELOCIDAD ■ CAPCOM ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



MANERAS DE ACELERAR

En «Auto Modellista» podemos disputar la típica competición basada en ir ganando carreras individuales, pero el juego nos ofrece otras posibilidades para disfrutar a tope de la velocidad:

1. **XBOX LIVE!** permite carreras de hasta 8 jugadores a la vez. De nuestro coche y manejo al volante depende la victoria ante rivales de todo el mundo.
2. **LA PANTALLA PARTIDA** es la opción ideal para una carrera rápida. Lo malo es que jugando a dobles la sensación de velocidad decae bastante.
3. **EL GARAJE** es donde aparcamos nuestros coches (hasta 10) y donde "operamos de estética" a nuestros bólidos. Por cierto, que hasta el propio garaje es altamente personalizable.

■ **ESTAS ORIGINALES CARRERAS EN CEL SHADING** llegan a Xbox con su desenfadado estilo gráfico y sus infinitas posibilidades de configuración. «Auto Modellista» salió hace un año en PS2, y como recordaréis nos invita a correr las carreras de toda la vida, pero con el original toque que le dan sus gráficos en cel shading (esa técnica que simula los dibujos animados). Pero no penséis que se trata de un "do-



LOS VEHÍCULOS realizados con la técnica cel shading son los grandes protagonistas de este original juego de carreras.



LOS TERRENOS son diferentes entre circuito y circuito y esto afecta al manejo de nuestro coche. Lo mismo corremos de noche en un trazado urbano, que nos vamos a un tramo de tierra en plan rally. ¡Cuidado con derrapar mucho en las curvas!

COLOREA LA VELOCIDAD AUTO MODELLISTA

Ya lo decían en la autoescuela: ¡aprende a trazar bien las curvas! Para hacerlo, ¿qué mejor que estos coches de dibujos animados?

ble" del original, ya que además de incluir nuevos coches y circuitos, esta versión también nos permite correr online con hasta 8 pilotos de todo el mundo.

→ **LOS COCHES PUEDEN PERSONALIZARSE** hasta el más mínimo detalle, desde las llantas hasta el motor o las pegatinas de la carrocería. En cuanto a los modos de juego, el principal es el Garaje, en el que debemos supe-

rar todas las carreras en los distintos niveles gracias a las mejoras que obtenemos con nuestras victorias. Todos los coches que mejoramos podemos "aparcarlos" en nuestro garaje virtual para usarlos después en otros modos de juego... o contra nuestros amigos, porque además del modo online, también hay un modo a pantalla partida. Si pasáis por alto su deficiente control, queda un "racer" muy aceptable.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	77
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	80

Valoración: El modo online alarga la vida del juego respecto al de PS2, y es un reto para los que quieran mejorar sus coches y fardar en Xbox Live! Fallan el control y la sensación de velocidad.

PUNTUACIÓN FINAL 80



MODOS POR TRIPLICADO

En «Unreal II» nos encontramos tres modos de juego diferentes. Aquí os detallamos todos, así que elegid cuál os gusta más:

1. EN EL MODO PRINCIPAL la puntería es fundamental para cumplir objetivos como detener una plaga de arañas alien, proteger una zona aliada o tomar al asalto una fortaleza enemiga.

2. EL MODO COOPERATIVO nos permite completar todas las fases del modo principal, pero jugando en compañía de otro amigo. ¡Así ya no tenéis excusa para no invitar a vuestros colegas!

3. EL JUEGO ONLINE es una versión del clásico juego de zonas, así que los 12 participantes divididos en 2 equipos deben conquistar y proteger 4 puntos del escenario. ¡Ah, y además también podemos descargar más niveles!



UN SHERIFF DEL ESPACIO, como debe ser, no puede perder el tiempo tomando café con donuts: ¡está muy ocupado en liarse a tiros con peligrosas razas alienígenas!



EL ARSENAL en las 12 misiones es tan variado como destructivo: lanzallamas, bastones láser, escopetas... Y todo nos viene de perlas, porque durante todo el juego no dejamos de disparar.

¡POLICÍA! ¡ARRIBA LOS TENTÁCULOS!

UNREAL II: THE AWAKENING

Los sheriff del futuro no son tipos que montan a caballo y fuman tabaco de liar, sino expertos en combatir alienígenas.

■ **LOS ALIENÍGENAS AMENAZAN EL MUNDO**, y sólo hay una persona capaz de detenerlos: ¿un agente secreto? ¿un superhéroe? Pues no, el elegido es un sheriff espacial al que le cuelgan el marrón de enfrentarse (por un mísero sueldo) a las más horribles razas alienígenas. Claro, que nosotros también tenemos un papel en las 12 misiones de la aventura, así que metidos literalmente en el pellejo de este "madero",

nos toca practicar el tiro al alien usando joyitas del calibre de pistolas de plasma, lanzagranadas tóxicos o escopetas incendiarias.

→ **ADEMÁS DEL MODO DE JUEGO PRINCIPAL** también encontramos uno cooperativo a pantalla partida y otro online, en el que hasta 12 jugadores divididos en 2 equipos tienen que mantener el control de 4 zonas diferentes del escenario a tiro limpio. Es

cierto que el desarrollo se vuelve un poco repetitivo, que el apartado gráfico necesitaría retoques (sobre todo en cuestión de animaciones y diseño de personajes) y que el control, cuando tenemos que elegir entre muchas armas, no es el más cómodo, pero aun así, la ambientación (una mezcla de acción desenfadada con elementos de terror), es bastante buena, con lo que «Unreal II» gana algunos enteros.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	74

Valoración: Si os atrae la acción sin concesiones, este shooter no os va a defraudar. Aunque, eso sí, tendréis que perdonarle la monotonía del desarrollo y el apartado gráfico.

PUNTUACIÓN FINAL **75**

➔ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.



XBOX DEAD MAN'S HAND

■ SHOOT'EM UP ■ ATARI ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 16

EL "SPAGHETTI WESTERN" tiene muchos fans en el cine, pero en consola está muy poco explotado, así que ahora llega este shooter en primera persona para remediarlo. En él encarnamos a un pistolero que ha sido encarcelado (injustamente, claro), por lo que debe escapar de la prisión y dar para el pelo a unos forajidos conocidos como "Los Nueve". Ya veis que todo se asemeja mucho a este género cinematográfico y, como no podía ser menos, nuestras andanzas nos llevan a visitar los lugares más típicos de la época, como un rancho o un "saloon". Gráficamente no es excesivamente brillante, pero consigue ambientar perfectamente la historia y, sobre todo, cuenta con infinidad de elementos interactivos en los escenarios: lámparas que se rompen, porches que se vienen abajo... La lástima es que el desarrollo se puede hacer repetitivo, pese a tener algún minijuego entre tiroteo y tiroteo.

valoración Este título está bien ambientado en la época del Salvaje Oeste, y a la vez, es un shooter que puede ofrecer momentos divertidos.

80

PS2 - XBOX - GC PUYO POP FEVER

■ PUZZLE ■ SEGA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS
■ 29,95 € (4.983 Ptas.) ■ 3

Los aficionados a los juegos tipo «Tetris» se alegrarán de que sigan apareciendo nuevas propuestas, pero claro, a los demás les puede parecer que eso está anticuado. En fin qué os vamos a contar, tenemos que encajar piezas de varias formas y colores para completar cuantas líneas podamos.



valoración Está ya algo visto, pero si os mola el género os gustará por sus graciosos gráficos y su modo para competir contra un amigo.

75

GBA MAX PAYNE

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS
■ 49 € (8.170 Ptas.) ■ 18

Esto de ser un fugitivo de la justicia y a la vez enfrentarnos a una poderosa compañía no es fácil, pero al menos tenemos un buen arsenal y el "tiempo bala" para ralentizar los movimientos de los enemigos. Un juego que rebosa acción y una gran conversión del que triunfó en PS2 y Xbox.



valoración Todas las situaciones, armas y habilidades de Max Payne se han trasladado a esta versión, imprescindible para los fans de la acción.

86

PS2 - XBOX MX UNLEASHED

■ DEPORTIVO ■ THQ ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 7

El motocross resulta un deporte bastante completo: incluye carreras, piruetas, pruebas en circuitos de montaña... Todos esos retos los incluye «MX Unleashed», con un sistema de juego similar al de los juegos de skate (recompensas por puntos) y un apartado técnico más que correcto.



valoración Este título tiene muchas posibilidades, aunque el control, algo bastante importante en este tipo de juegos, deja que desear.

79

GBA SONIC BATTLE

■ ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO
■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ 7

Es normal: después de tantas aventuras, Sonic, Tails y el resto de la panda han aprendido un montón de técnicas de combate. Y para aprovecharlas, ¿por qué no luchar entre todos? Y la verdad es que funciona: las peleas son espectaculares, unidas además a un control estupendo.



valoración El sistema de combate es muy innovador y ha sido bien trasladado a la portátil de Nintendo. Vamos... ¡que mola un "puñao"!

83

PS2 GLASSROSE

■ AVENTURA GRÁFICA ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 62,95 € (10.474 Ptas.) ■ 12

Lo de despertar de un largo sueño y que nos acusen de un asesinato está un poco visto, pero esta aventura aporta una atmósfera de lo más misteriosa. Y para misterioso el protagonista, que puede leer la mente de los demás sospechosos. Diálogos, pistas y embrollos con tintes paranormales.



valoración Su apartado gráfico brilla bastante (sobre todo en las CG's), pero el desarrollo puede hacerse demasiado lento.

76

PS2 - XBOX FALLOUT

■ ACCIÓN ■ INTERPLAY ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO
■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 16

Tres supervivientes de un holocausto nuclear luchan en esta aventura de acción por expulsar a los mutantes del planeta. El planteamiento es muy adulto, pero su desarrollo, pese a los toques de rol, se vuelve monótono, y la vista aérea con la que seguimos la acción no nos acaba de convencer.



valoración Cargarnos mutantes es una descarga de adrenalina de duración limitada, aunque el modo a dobles cooperativo alarga la diversión.

73

CONCURSO

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE

¡¡SORTEAMOS!!

dos packs que incluyen:

**Una XBOX
CRISTAL con
dos mandos**



**Kit de
reproducción
de DVD**



**Kit de conexión
a Xbox Live**



**Tarjeta de
memoria**



LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

Estos cinco estupendos juegos:

- ✓ **Top Spin**
- ✓ **Amped 2**
- ✓ **Counter Strike**
- ✓ **NBA Inside Drive 2004**
- ✓ **Project Gotham Racing 2**



Cable de conexión avanzado para el soporte de sonido digital 5.1



...Y un exclusivo calendario de Halo 2
(no está a la venta)

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra xboxhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives)

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de abril de 2004.

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

1 NUEVA ENTRADA EN LISTA

R: REENTRADA EN LISTA

★ LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN






1  Metal Gear Solid 2 PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 1 MESES EN LISTA: 26 Snake demuestra una templanza enorme no sólo para infiltrarse, también para estar arriba en la lista.	2  Metal Gear Solid Twin Snakes GAMECUBE POSICIÓN ANTERIOR: 3 MESES EN LISTA: 2 Esto ya es mucho: no contento con acaparar el primer puesto de la lista, Snake se queda el segundo también.
3  Metroid Prime GAMECUBE POSICIÓN ANTERIOR: 2 MESES EN LISTA: 14 A pesar de su veteranía, Samus está luchando a brazo partido para mantener el tipo en los puestos altos.	4  Zelda: The Wind Waker GAMECUBE POSICIÓN ANTERIOR: 4 MESES EN LISTA: 13 Los juegos de rol y acción tienen a su representante más ilustre en este título, con el que Link llegó a GC.
5  Top Spin XBOX POSICIÓN ANTERIOR: 5 MESES EN LISTA: 3 Ya nadie puede decir que este juego esté aquí por suerte; sus méritos quedan ya fuera de cualquier duda.	6  Prince of Persia PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 6 MESES EN LISTA: 4 El príncipe más aventurero que conocemos sabe andar por las paredes... ¡y por las listas de éxitos!
7  Splinter Cell Pandora Tomorrow XBOX POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1 La llegada de la nueva aventura de Fisher lo mantiene, por ahora, en un puesto discreto de la lista. ¿Subirá?	8  Star Wars: Rebel Strike GAMECUBE POSICIÓN ANTERIOR: 7 MESES EN LISTA: 6 Poco a poco, a este alucinante juego de acción le están abandonando las "fuerzas". ¿Cuánto aguantará por aquí?
9  FIFA 2004 PS2, XBOX, GC POSICIÓN ANTERIOR: 10 MESES EN LISTA: 2 Las competiciones futboleras están que arden en la tele, pero en las consolas sigue ganando «FIFA».	10  Final Fantasy X-2 PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 9 MESES EN LISTA: 3 Las chicas más guapas de Square no están llegando tan alto como otras entregas de la saga de rol más famosa.

▶ LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo	Javier Abad	David Martínez	Sergio Martín
1 Metal Gear Solid 2 PS2	1 Metal Gear Solid 2 PS2	1 Metroid Prime GC	1 Metroid Prime GC
2 Prince of Persia PS2	2 Splinter Cell P.T. XBOX	2 Metal Gear Solid 2 PS2	2 Zelda: Wind Waker GC
3 Top Spin XBOX	3 Top Spin XBOX	3 Metal G. Twin Snakes GC	3 Metal Gear Solid 2 PS2
4 El Retorno del Rey XBOX	4 Final Fantasy X-2 PS2	4 SW Rebel Strike GC	4 Metal G. Twin Snakes GC
5 FIFA 2004 PS2	5 Metal G. Twin Snakes GC	5 Zelda Wind Waker GC	5 Shenmue II XBOX
6 Project Gotham 2 XBOX	6 Prince of Persia PS2	6 MoH Rising Sun XBOX	6 Halo XBOX
7 Splinter Cell P.T. XBOX	7 FIFA 2004 PS2	7 Gran Turismo 3 PS2	7 SW Rebel Strike GC
8 Soul Calibur II GC	8 Pro Evol. Soccer 3 PS2	8 Pro Evol. Soccer 3 PS2	8 Metroid Zero GBA
9 Resident Evil 0 GC	9 Zelda Wind Waker GC	9 Final Fantasy X-2 PS2	9 007 Todo o Nada PS2
10 SW Rebel Strike GC	10 GTA Pack Doble XBOX	10 GTA Pack Doble XBOX	10 Resident Evil Zero GC

La lista de Los Favoritos de la Redacción se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas

LOS MÁS ESPERADOS

 1 Metal Gear 3: Snake Eater PLAYSTATION 2 El más famoso "comedor de serpientes" de todo el panorama consolero se ha dejado ver en nuestra revista... ¡y nos ha dejado con la miel en la boca!
 2 Final Fantasy XII PLAYSTATION 2 Square sigue trabajando sin descanso para hacernos llegar nuevas entregas de su saga más famosa, y entre ellas, la que más seguidores tiene es esta
 3 Resident Evil 4 GAMECUBE Los momentos de máximo terror a los mandos de una consola los vivirán quienes tengan suficiente paciencia para esperar la llegada de este juegazo. ¡Ya verán lo que es pasar miedo!
 4 Gran Turismo 4 PLAYSTATION 2 Ya se huele el aroma de la gasolina, los neumáticos echando humo... ¡La vuelta del simulador de coches más realista de la historia os tiene de los nervios!
 5 Halo 2 XBOX Está claro que este juego es la gran esperanza de los usuarios de Xbox. Las nuevas aventuras del jefe maestro van a marcar el momento más alto de la consola de Microsoft.

LOS 5 JUEGOS

1 DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

La serie de anime más popular de la historia sigue dando lugar a nuevos títulos para todas las consolas. Lo último es la nueva saga de lucha con gráficos "cel-shading" que salió hace unos meses en PS2, incluyendo a todos los personajes del universo de Goku.

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/ Los Vascos n.º 17. 28040 Madrid
- Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

VUESTRAS CRÍTICAS



COLABORADORES
Hobby
HOBBY CONSOLAS

PRINCE OF PERSIA

La valoración de Hobby Consolas (nº 146) fue de 93. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Tan intenso como breve (Santiago Triguero, Girona)

Es un gran juego, de alta calidad y buena jugabilidad, pero tan intenso como breve, y a lo largo de la aventura se nota la monotonía de los enemigos, y movimientos que ensombrecen el trabajo de esta -casi- obra maestra.

VALORACIÓN: 90

@ Niveles más que aceptables Krzysztof Gwizdala (e-mail)

Los juegos buenos no pierden valor aunque te los den reformados la segunda o tercera vez, y en este caso -nuevos gráficos, amplios entornos, buena cámara...- todo ha llegado a unos niveles más que aceptables.

VALORACIÓN: 93

@ Podía haber más modos

Luis Martínez (e-mail)

Cuando ya no nos acordábamos de este viejo juego, va y aparece su renovación, con inmejorables gráficos, buena jugabilidad y el argumento de siempre. Podía haber más modos de juego para que fuera más difícil, y varios finales. Es el típico juego que al pásarselo, termina en el cajón.

VALORACIÓN: 87

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

F. FANTASY X-2

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Final Fantasy X PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 1 MESES EN LISTA: 22 Mientras jugáis a la secuela de este juego, los votos siguen llegando para su adictivo predecesor.	2 Final Fantasy VII PLAYSTATION POSICIÓN ANTERIOR: 7 MESES EN LISTA: 4 No sabemos a qué obedecerá este reimpulso de la séptima entrega de «FF»... ¡pero nos mola un montón!
3 Metal Gear Solid 2 PS2, XBOX POSICIÓN ANTERIOR: 2 MESES EN LISTA: 25 Aunque haya bajado un peldaño en vuestra lista, la acción sigue siendo cosa del personaje más silencioso.	4 Zelda: Ocarina of Time NINTENDO 64 POSICIÓN ANTERIOR: 5 MESES EN LISTA: 26 Por muchos años que pasen, a la gran mayoría de los consoleros les seguirá gustando recordar este juego.
5 Metal Gear Solid PLAYSTATION POSICIÓN ANTERIOR: 6 MESES EN LISTA: 2 La primera aventura de Snake en una consola sigue siendo uno de los juegos con mejor recuerdo.	6 GTA Vice City PS2, XBOX POSICIÓN ANTERIOR: 8 MESES EN LISTA: 5 De vez en cuando, a cualquiera le apetece hacer un poco el burro, y para ello nada mejor que «GTA»...
7 Soul Calibur II PS2, XBOX, GC POSICIÓN ANTERIOR: 10 MESES EN LISTA: 2 Sea con Link, o con cualquiera de los luchadores incluidos en cada versión, este juego de lucha arrasa.	8 Final Fantasy VIII PLAYSTATION POSICIÓN ANTERIOR: R MESES EN LISTA: 1 La hegemonía de la saga «Final» sigue presente con la vuelta a la lista de la octava entrega para PlayStation.
9 Zelda: The Wind Waker GAMECUBE POSICIÓN ANTERIOR: 4 MESES EN LISTA: 10 Los gráficos de dibujos animados os han molado tanto, que el juego de Link en GC no se apea de la lista.	10 Splinter Cell PS2, XBOX, GC POSICIÓN ANTERIOR: 9 MESES EN LISTA: 2 El sigilo entre las sombras es una de las experiencias más molonas que se pueden vivir hoy en una consola.

→ QUÉ SE HA DICHO DE...

MGS: Twin Snakes

007 Todo o Nada

HC	Sigue siendo capaz de haceros sentir un vuelco en el corazón.	94	Desarrollo variado y absorbente, y acabado técnico impresionante.	92
GamePro	No ha aprovechado del todo su oportunidad de ser mejorado.	80	Buenos escenarios, personajes y personajes... pero no animaciones.	90
IGN.com	Un remake genial, pero sobra diálogo y falta más «juego».	85	Un compendio de buenas ideas representadas más o menos bien.	85
GameZone	Tan sólido como un juego de espionaje táctico podría ser.	90	Las zonas de disparo se benefician de esta vista en tercera persona.	92

•HC: Hobby Consolas

•GamePro: Revista Inglesa

•IGN.com: Web USA

•GameZone: Revista USA

MÁS LIGADOS A LOS CÓMICOS



2 SPAWN ARMAGEDDON

Un recién llegado que recoge muy bien el oscuro espíritu del personaje.

3 HACK INFECTION

Esto de los juegos online es toda una aventura, y si no, mirad a estos personajes.

4 TRANSFORMERS

Estos robots anime dieron caña en TV en los 80, y ahora en las consolas del siglo XXI.

5 YU-GI-OH!

Todo el mundo tiene cartas de la serie en casa, y seguro que también algún juego.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

1 NUEVO

→ PLAYSTATION 2

El juego del mes



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Esto es Fútbol 2003	89
4 Manager de Liga 2002	85
5 Total Club Manager	84

Shoot'em up

	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontline	90

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Pitfall	84

Velocidad

	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Need for Speed U.	92
4 Burnout 2	90
4 F1 2002	90

Aventura

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Prince of Persia	93
4 Silent Hill 3	93
5 Jak II: El Renegado	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 NBA 2002	87

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 EyeToy: Play	85
4 Time Crisis III	85
5 Ace Combat 4	81

Imprescindibles

por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4

RAINBOW SIX 3

Los juegos de acción táctica protagonizados por escuadrones de combate están de moda, y uno de los más populares es la saga «Rainbow Six», basada en las novelas del escritor Tom Clancy. Pues bien, su tercera entrega, que destaca por su enorme realismo y por la posibilidad de jugar por Internet, llega ahora a PlayStation 2 con una conversión de mucha calidad. Tanto sus gráficos como su estupendo sentido de la acción seguro que convencerán a los amantes del realismo militar, y los que busquen acción de la buena, la encontrarán en el modo online.

Para locos del volante



R: RACING

Los juegos de carreras pueden resultar a veces algo repetitivos, o al menos eso han debido de pensar los programadores de este título, en el que uno de los mayores atractivos es el estar en el papel de una voluptuosa chica que quiere llegar a lo más alto del mundo de las carreras.

Para teleadictos



ALIAS

Entre las numerosas series de que en estos momentos están de moda en la tele, una de las más conocidas es «Alias». Si habéis seguido sus capítulos, no os os podéis perder las aventuras de esta guapa y valiente agente secreta en su primera aparición en consolas.

→ GAMECUBE

El juego del mes



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad

	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 MGS: Twin Snakes	94
3 Resident Evil Zero	94

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 2004
- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

PITFALL

Los jugadores de más edad seguramente se estarán frotando las manos pensando en volver a jugar, tantos años después, a una nueva entrega de «Pitfall». El género de las plataformas está de enhorabuena gracias a la vuelta a la vida, con muchas novedades técnicas pero todo su espíritu intacto, de este legendario juego.

→ XBOX



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	82
3 Man. de Liga 2004	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo	93
2 M. Honor Rising Sun	92
3 Rainbow Six 3	90

Plataformas	Puntuación
1 Rayman 3	85
2 Blinx	84
3 Pitfall	84

Velocidad	Puntuación
1 Colin McRae 04	93
2 Need for Speed U.	92
3 Project Gotham 2	90

Aventura	Puntuación
1 Splinter Cell P.T.	95
2 Splinter Cell	95
3 MGS 2 Substance	94

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 Dead or Alive 3	82

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Deportivos	Puntuación
1 Top Spin	92
2 NBA Live 2004	92
3 NBA 2k4	88

Acción	Puntuación
1 GTA: Pack Doble	95
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92

Rol	Puntuación
1 SW: Caballeros de la...	93
2 Shenmue II	90
3 Morrowind	87

El juego del mes



SPLINTER CELL PANDORA T.

Las aventuras de infiltración y sigilo vuelven a ponerse de moda gracias a la segunda entrega de la saga «Splinter Cell», una auténtica joya jugable con la que disfrutaréis... sobre todo si tenéis una conexión a Internet. ¡Llegan los mejores momentos con Xbox!

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Imprescindibles por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- FIFA 2004
- GTA: PACK DOBLE
- HALO
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SPLINTER CELL P. TOM.
- STAR WARS CABALL. ...
- TOP SPIN

→ GAME BOY ADVANCE



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	88
2 ISS Advance	86
3 No disponible	—

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country	90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
3 V-Rally 3	92
3 F-Zero	88

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 Prince of Persia	86

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 Final Fight One	85
3 Tekken Advance	76

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2	89
2 Park Builder	85
3 No disponible	—

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis	86
2 Roland Garros 2002	85
3 Dave Mirra BMX 2	83

Acción	Puntuación
1 El Retorno del Rey	86
2 Medal of H. Infiltrator	86
3 Max Payne	86

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Final Fantasy Tactics	93
3 Golden Sun 2	91

El juego del mes



METROID ZERO MISSION

En lo que toca a juegos de acción, nadie está demostrando tanta calidad como nuestra querida Samus Aran, que en su segunda aparición en la consola portátil de Nintendo ha demostrado de nuevo sus cualidades. ¡Acción, puzzles y disparos a raudales!

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles por orden alfabético

- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- POKÉMON RUBÍ Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI'S ISLAND
- ZELDA

→ PSONE



Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2004	71

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor Und.	88
3 Delta Force	84

Plataformas	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe's Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Lucha	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Capcom vs SNK	86

Estrategia	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	—

Acción	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

El juego del mes



TEKKEN 3 (PLATINUM)

Viendo la capacidad de las nuevas consolas, a estas alturas resulta sorprendente la excelente calidad que alcanzaron juegos como éste. Y teniendo en cuenta que por ahora no hay un nuevo «Tekken» para PS2 a la vista, una genial idea es pillarlo... ¡en Platinum!

Varios	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Manager de Liga 2001	85
3 Tony Hawk 3	80

Imprescindibles por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

Toda una recreativa

■ **Nombre:** Arcade Stick
■ **Compañía:** Logic 3 ■ **Consola:** GameCube
■ **Precio:** 39,95 € (6.647 ptas)

Este pad de Logic 3 imita a los clásicos mandos de recreativa con un diseño que mola mucho: stick de metal, botones grandes, función turbo y vibración... Vale, la distribución de los botones no resulta cómoda para juegos que no sean de lucha, pero aún así el mando mola.

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★



Un mando con mucho agarre

■ **Nombre:** RF-Shock Controller
■ **Compañía:** Piranha ■ **Consola:** Xbox
■ **Precio:** 49,95 € (8.311 ptas)

El mando inalámbrico del mes (no podía faltar uno) está fabricado por Piranha y ofrece un alcance de 20 metros, selector de frecuencias para conectar 4 mandos a la vez, una superficie de goma para mejorar el agarre y función de turbo. Nos habría gustado más si usara una batería recargable en vez de 4 pilas, pero la verdad, es que eso no es un fallo tan grave.

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★



Un volante sólo apto para profesionales

■ **Nombre:** Williams F1 Racing Wheel ■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 65,95 € (10.973 ptas)

¿Os gusta conducir?, pues no hay mejor forma de hacerlo que con el auténtico volante Williams F1 BMW, que cuenta entre sus puntos fuertes con dos pedales ajustables, palanca de cambios, vibración, pantalla digital y varios ángulos de giro distintos para ajustar el volante a nuestro estilo de conducción. Quizá sea un poco caro, pero su calidad está asegurada.

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★

El mejor sonido con el mejor aspecto

■ **Nombre:** Silver Sound Station 4 ■ **Compañía:** Logic 3
■ **Consola:** PS2 - GC - Xbox ■ **Precio:** 99,90 € (16.622 ptas)

Reconoceréis que el diseño de este 4.1 mola, ¿verdad? Pues no es sólo una "cara bonita", porque está formado por un subwoofer de 20 watios RMS y 4 satélites de 3 watios cada uno, y cuenta con un diseño que reduce el ruido. Además incluye todos los cables para conectarlo a consolas, discman, equipos de sonido... No es muy potente, pero su precio es asequible.

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★



● NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	GT FORCE Con Force Feedback 162,21 € (+ juego GT3) (26.989 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	UPXUS MEMORY CARD 16MB Megs económicos 30 € (4.992 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	FIFA STARTER KIT Pad y memoria 39,95 € (6.647 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

>> LOGOS COLORES

Para una conexión ultra rápida al WAP envía **RAPIDO** por SMS al **7698**

>> LOGOS COLORES

>> SALVAPANTALLAS

											
6013362	6098826	6042740	6073240	6066515	6068262	6047494	6081604	6000945	6076174	6068515	6053468
											
60761010	6091673	6006650	6081604	6081599	6010381	6006987	6051752	6074137	6074837	6040179	6016144
											
6099984	6021173	6005376	6081597	6021609	6011266	6076172	6043176	6028021	6030301	6091069	6021680
											
6094354	6021680	6064384	6017161	6072004	6084928	6073522	6076174	6081599	6043375	6019159	6054804

		
6026297	6026074	6026039
		
6025846	6024560	6024356
		
6024336	6022995	6021345
		
6020817	6017943	6017682
		
6030278	6099971	6014785

» TONOS MONO Y POLI

ULTIMAS NOVEDADES

0014002	0014050	Buleria	0041763	0037719	Hey ya	0004606	0004211	Ya nada volvera...
0000000	0000000	Shut up	0000000	0000795	Y en tu ventana	0017948	0000000	In the shadows
0014190	0000001	La costa del silencio	0001940	0001074	Baby boy	0000000	0014337	Tengo

Rank	Artist	Song	Album
1	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
2	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
3	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
4	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
5	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
6	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
7	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
8	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
9	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
10	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
11	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
12	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
13	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
14	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
15	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
16	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
17	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
18	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
19	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney
20	Paul McCartney	"The Love We Make"	McCartney

[illegible]

SUPERVANTES INTERNACIONALES		
Mena	Pol*	Arche MAKING
0004305	0001427	All the people in the world
0004350	0001434	Are you gonna be my girl
0004356	0001431	Boleto
0004365	0001438	Bring me to life
0004372	0001445	Canon - Pachetel
0004379	0001453	Carmina burana
0004387	0001460	Casaceanec
0004394	0001467	Crazy in love
0004401	0001474	Creole love
0004408	0001481	Don't stop the music...
0004415	0001488	Every breath you take...
0004422	0001495	From the inside
0004429	0001502	Busy
0004436	0001509	Going under
0004443	0001516	Highway to hell
0004450	0001523	Hit that
0004457	0001530	Illusion
0004464	0001537	In da club
0004471	0001544	In the shadows
0004478	0001551	Just a little more...
0004485	0001558	Lose yourself
0004492	0001565	Numb
0004499	0001572	Marcha funebre sonata
0004506	0001579	But...
0004513	0001586	The bitter end
0004520	0001593	Time is running out
0004527	0001600	Unbreakable
0004534	0001607	Where is the love

	<p>Menno Poel 6020426 HUNTER SHUT UP 0072361 0040626 HUNTER IS THE...</p>	<p>Menno Poel 6022721 0040618 THROU... 0072361 0040618 THE SHUT UP...</p>	
6024449			6005012
	<p>Menno Poel 6075945 0040230 IN THE SHADOWS 0071778 0040618 FIRST SHUT UP...</p>	<p>Menno Poel 6070130 6074201 SHUT UP FOR ME PINK 0070131 SAND</p>	
6024493			6014821
	<p>Menno Poel 6000004 0040622 JUST UP FRONT IN 0071740 0040617 ANGEL</p>	<p>Menno Poel 0040618 0040703 REAL MADNESS 0040618 0040740 P.O. GORCHILLO</p>	
6024454			6087981
	<p>Rigmo Japil 0071039 0040618 JUST LIKE HUNTER 0040618 0072361 WILLIAM</p>	<p>Menno Poel 0040618 0072361 HEY YA! 0040618 0071722 THE WAY IS HERE</p>	
6098939			6008842

<p>"¡NO SEAS TAN VIOLENTA COMO CÁDIZ!"</p>  <p>+ de 1500 Mujeres envía CHAT M al 7122 y si quieres</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si quieres Chatear con una MUJER envía CHAT M al 7122 - Si quieres Chatear con un HOMBRE envía CHAT H al 7122 - Si quieres algo mas envía PICANTE al 7122 <p><i>Valido para todas las móviles</i></p>	<p>vigencia y tarot</p>  <p>en dirección 70007 7122</p> <p>Te ayudamos a encontrar tu camino</p> <p>Envia VIGENCIA al 7122 Para una vigencia UNIVERSAL</p> <p>Envia TAROT al 7122 para el TAROT dedicado a ti</p> <p>Valido para todos los móviles y todas las operadoras o 0300+IVA+SMS</p>
--	---

TU MOVIE como una television
¡bajate los nuevos logos animados a COLOR!

Manda la referencia escogida al **7838**




Logos and numbers shown in the grid:

- 6006504 (Red and white spiral)
- 6083197 (Black)
- 6083202 (Two people)
- 6007176 (Yellow and blue)
- 6003187 (Red and white)
- 6007434 (Red and white)
- 6007138 (Black)
- 6091778 (Red and white)
- 6003330 (Black)
- 6007130 (Green and yellow)
- 6007130 (Red and white)
- 6007130 (Black)

COMPATIBLES CON: **HISPA** 1100, 400, 800, 1000, 2000, 3000, 4000, 5000, 6000, 7000, 8000, 9000, 10000, 11000, 12000, 13000, 14000, 15000, 16000, 17000, 18000, 19000, 20000, 21000, 22000, 23000, 24000, 25000, 26000, 27000, 28000, 29000, 30000, 31000, 32000, 33000, 34000, 35000, 36000, 37000, 38000, 39000, 40000, 41000, 42000, 43000, 44000, 45000, 46000, 47000, 48000, 49000, 50000, 51000, 52000, 53000, 54000, 55000, 56000, 57000, 58000, 59000, 60000, 61000, 62000, 63000, 64000, 65000, 66000, 67000, 68000, 69000, 70000, 71000, 72000, 73000, 74000, 75000, 76000, 77000, 78000, 79000, 80000, 81000, 82000, 83000, 84000, 85000, 86000, 87000, 88000, 89000, 90000, 91000, 92000, 93000, 94000, 95000, 96000, 97000, 98000, 99000, 100000, 101000, 102000, 103000, 104000, 105000, 106000, 107000, 108000, 109000, 110000, 111000, 112000, 113000, 114000, 115000, 116000, 117000, 118000, 119000, 120000, 121000, 122000, 123000, 124000, 125000, 126000, 127000, 128000, 129000, 130000, 131000, 132000, 133000, 134000, 135000, 136000, 137000, 138000, 139000, 140000, 141000, 142000, 143000, 144000, 145000, 146000, 147000, 148000, 149000, 150000, 151000, 152000, 153000, 154000, 155000, 156000, 157000, 158000, 159000, 160000, 161000, 162000, 163000, 164000, 165000, 166000, 167000, 168000, 169000, 170000, 171000, 172000, 173000, 174000, 175000, 176000, 177000, 178000, 179000, 180000, 181000, 182000, 183000, 184000, 185000, 186000, 187000, 188000, 189000, 190000, 191000, 192000, 193000, 194000, 195000, 196000, 197000, 198000, 199000, 200000, 201000, 202000, 203000, 204000, 205000, 206000, 207000, 208000, 209000, 210000, 211000, 212000, 213000, 214000, 215000, 216000, 217000, 218000, 219000, 220000, 221000, 222000, 223000, 224000, 225000, 226000, 227000, 228000, 229000, 230000, 231000, 232000, 233000, 234000, 235000, 236000, 237000, 238000, 239000, 240000, 241000, 242000, 243000, 244000, 245000, 246000, 247000, 248000, 249000, 250000, 251000, 252000, 253000, 254000, 255000, 256000, 257000, 258000, 259000, 260000, 261000, 262000, 263000, 264000, 265000, 266000, 267000, 268000, 269000, 270000, 271000, 272000, 273000, 274000, 275000, 276000, 277000, 278000, 279000, 280000, 281000, 282000, 283000, 284000, 285000, 286000, 287000, 288000, 289000, 290000, 291000, 292000, 293000, 294000, 295000, 296000, 297000, 298000, 299000, 300000, 301000, 302000, 303000, 304000, 305000, 306000, 307000, 308000, 309000, 310000, 311000, 312000, 313000, 314000, 315000, 316000, 317000, 318000, 319000, 320000, 321000, 322000, 323000, 324000, 325000, 326000, 327000, 328000, 329000, 330000, 331000, 332000, 333000, 334000, 335000, 336000, 337000, 338000, 339000, 340000, 341000, 342000, 343000, 344000, 345000, 346000, 347000, 348000, 349000, 350000, 351000, 352000, 353000, 354000, 355000, 356000, 357000, 358000, 359000, 360000, 361000, 362000, 363000, 364000, 365000, 366000, 367000, 368000, 369000, 370000, 371000, 372000, 373000, 374000, 375000, 376000, 377000, 378000, 379000, 380000, 381000, 382000, 383000, 384000, 385000, 386000, 387000, 388000, 389000, 390000, 391000, 392000, 393000, 394000, 395000, 396000, 397000, 398000, 399000, 400000, 401000, 402000, 403000, 404000, 405000, 406000, 407000, 408000, 409000, 410000, 411000, 412000, 413000, 414000, 415000, 416000, 417000, 418000, 419000, 420000, 421000, 422000, 423000, 424000, 425000, 426000, 427000, 428000, 429000, 430000, 431000, 432000, 433000, 434000, 435000, 436000, 437000, 438000, 439000, 440000, 441000, 442000, 443000, 444000, 445000, 446000, 447000, 448000, 449000, 450000, 451000, 452000, 453000, 454000, 455000, 456000, 457000, 458000, 459000, 460000, 461000, 462000, 463000, 464000, 465000, 466000, 467000, 468000, 469000, 470000, 471000, 472000, 473000, 474000, 475000, 476000, 477000, 4780

Los mejores juegos



>> pide

2 - por telefono al









806 506 305

NUEVO

1 - Por SMS al 7888

Manda JUEGO (espacio) y la referencia del juego elegido al 7888

Ej: Si quieres FIFA Football 2003 envia JUEGO 0003 al 7888

 0021348	 0021347	 0018455	 0014300
 0080030	 0081670	 0021281	 0021292



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

A CORUÑA GIA AMERICA AVDA. ARTURO, 13 BAJO TEL: 981 143 111	A CORUÑA Santiago CC AREA CENTRAL RUA DE VASCOIA TEL: 981 575 512	A CORUÑA Ferrol CC AREA CENTRAL CTRA. DE CASTELAO TEL: 981 386 480	ALAVA Vitoria-Gasteiz CASTEL ADRIANO VI TEL: 945 134 149	ALICANTE CC GRAN VIA LOCAL B-17 AV. GRAN VIA TEL: 965 246 551	ALICANTE CC PUERTA DE ALICANTE LOCAL B-18 TEL: 965 114 186	ALICANTE Elche V. BLASCO IBAÑEZ C. SAUS TEL: 965 467 959	ALICANTE Elche CC ALUP LOCAL B-75 V. CALLES S-11 TEL: 965 467 959	ALICANTE Torrevieja AV. ALICANTE C. CONSTITUCION TEL: 965 709 984	
ALMERIA G. MARAÑON AV. ESTACION TEL: 950 260 643	ALMERIA El Ejido CC EL COP LOCAL 106 + 107 TEL: 950 260 643	ÁVILA CC BOULEVARD LOCAL AV. JUAN CARLOS I N-110 A VILACASTIN TEL: 920 219 109	ASTURIAS Gijón AV. SCHULZ R. DE ORO TEL: 985 151 242	ASTURIAS Oviedo CC LOS PRADOS LOCAL 12 C. PEREZ LAUREA S/N TEL: 985 119 994	BALEARES Palma <td>BALEARES Ibiza<td>BALEARES Inca<td>BARCELONA</td></td></td>	BALEARES Ibiza <td>BALEARES Inca<td>BARCELONA</td></td>	BALEARES Inca <td>BARCELONA</td>	BARCELONA	
BARCELONA CC LA MAQUINISTA LOCAL B-31 CIUDAD ASIMILADA S/N TEL: 933 808 174	BARCELONA CC PU CLARIS 97 TEL: 934 126 510	BARCELONA CC ANITA 17 TEL: 932 386 923	BARCELONA CC DIAGONAL MAR AV. DIAGONAL MAR 3 TEL: 933 510 880	BARCELONA Badalona CC SOLERA 12 TEL: 934 644 637	BARCELONA Badalona CC MONTECA C. LUIS PRADO S/N TEL: 934 656 176	BARCELONA Barberá V. CC BARCELONA LOCAL 37 AUTOPISTA A-18 SALIDA 2 TEL: 937 192 097	BARCELONA L'Hospitalet CC GRAN VIA LOCAL 11 AV. DE LA GRAN VIA 75-97 TEL: 932 590 229	BARCELONA Mataró CC CURRUT 11 TEL: 938 710 838	
BARCELONA Mataró CC CARREFOUR LOCAL 12 C/ Avinguda de la Pau TEL: 938 506 588	BARCELONA Mataró CC SAN CRISTOBAL 13 TEL: 937 300 716	BARCELONA Mataró CC MATADEU PARK C/ ESTRELLA 5 TEL: 937 506 791	BURGOS CC LA PLATA LOCAL 7 AV. CASTILLA Y LEON TEL: 947 222 717	CÁCERES CC VIRGEN DE GUADALUPE AV. VIRGEN DE GUADALUPE 18 TEL: 927 626 365	CÁDIZ San Fernando CC BAHIA SUR C/ CAMINO DE LA PLATA TEL: 956 592 528	CASTELLÓN CC A. ALONSO TEL: 964 340 053	CIUDAD REAL CC PARQUE DEL REY AV. DE LA EUROPA TEL: 926 227 354	CÓRDOBA CC J. MARTINEZ TEL: 952 468 076	
CÓRDOBA CC LA SIERRA C/ PUERTA DE PRADOS S/N TEL: 957 473 331	CUENCA CC EL MIRADOR AV. DEL MEDITERRANEO TEL: 969 225 031	FUERTEVENTURA CC ATLANTICO C/ ATLANTICO TEL: 929 419 948	GIRONA CC EMILI GRANT 65 TEL: 972 224 723	GIRONA Figueras CC MORENO 10 TEL: 972 475 276	GRANADA CC RECORDAS 39 TEL: 958 266 914	GRANADA Motril CC CORONA 44 TEL: 958 600 434	GUIPÚZCOA S. Sebastián CC ISABEL 23 TEL: 943 475 663	GUIPÚZCOA Irún CC LUIS MARIANO 7 TEL: 943 475 253	
HUELVA CC PZA QUINTERO BAZZ TEL: 957 253 630	JÁEN CC PASAJE MAZA 7 TEL: 953 258 210	LA RIOJA Logroño CC GRAN VIA AV. PEREZ GALDOS TEL: 941 207 833	LAS PALMAS CC EL MUELLE TEL: 928 256 516	LAS PALMAS CC LA BALLENA LOCAL 152 CTRA. GENERAL LOCAL 12 TEL: 928 418 218	LAS PALMAS CC DE CHIL 309 TEL: 928 256 040	LAS PALMAS Arrecife CC CORONA 44 TEL: 928 219 701	LAS PALMAS Vecindario CC ATLANTICO LOCAL 28 AV. CALA DE LA TORRE 28 TEL: 928 710 850	LEÓN CC REPUBLICA ARGENTINA 25 TEL: 987 219 034	MADRID CC PRECATORIO 34 TEL: 917 011 480
MADRID CC P. DEL PRADO TEL: 915 278 225	MADRID CC EL ESTACION TEL: 913 782 222	MADRID CC LAS ROSAS LOCAL 13 AV. GUADALUPE S/N TEL: 917 158 882	MADRID Alcalá de H. CC MAUR 49 TEL: 916 802 650	MADRID Alcobendas CC RAMON PRZES. GUASOLA 26 TEL: 916 511 387	MADRID Alcorcón CC TRES AGUAS LOCAL 158 AV. SAN MARTIN DE VALDECAJAL, 22 TEL: 916 934 424	MADRID Getafe CC MADRID 27 POSTERIOR TEL: 916 934 538	MADRID Las Rozas CC BURGO CENTRAL LOCAL 25 COMUNIDAD DE MADRID, 37 TEL: 916 174 703	MADRID Móstoles CC PORTUGAL 8 TEL: 916 711 115	MADRID Pozuelo CC CTRA. DE HUERA, 87 PORTAL 11, LOCAL 5 TEL: 917 990 163
MADRID Torrelaguna CC PARQUE CORREDOR LOCAL 53 CTRA. TORRELAGUNA, 53 TEL: 916 562 411	MADRID Villalba CC PLANETARIO LOCAL 10 TEL: 916 402 379	MADRID Xanadú CC MANADO CTRA. EXTREMADURA KM 23,5 TEL: 916 419 817	MÁLAGA CC LA HILERA TEL: 952 615 292	MÁLAGA Fuengirola CC JESUS SANTOS REIN TEL: 952 541 178	MÁLAGA Vélez-Málaga CC EL INGENIO LOCAL B-45 SALIDA 272 TEL: 952 541 178	MURCIA CC P. DE SANTIAGO S/N TEL: 968 294 704	MURCIA Cartagena CC ALAMEDA DE SAN ANTONIO TEL: 968 321 347	NAVARRA Pamplona CC P. DE SANTIAGO S/N TEL: 948 271 805	PALENCIA CC LAS HERRERAS AV. DE MADRID, 37 TEL: 979 730 464
PONTEVEDRA CC VALIA LOCAL 6 ESTACION DE RENFE 36002 PONTEVEDRA	PONTEVEDRA Vigo CC TRAVESA TRAVESA DE VIGO S/N TEL: 986 270 625	PONTEVEDRA Vigo CC EL DUEÑO 8 TEL: 986 432 682	SALAMANCA CC TOURO 84 TEL: 923 261 681	SEVILLA CC LOS ARBORES LOCAL B-4 AV. ANDALUZA S/N TEL: 954 675 223	SEVILLA CC P. DE ARNAS LOCAL C-38 TEL: 954 915 604	STA. CRUZ TENERIFE CC RAMON Y CAHIL 42 TEL: 922 233 085	TARRAGONA CC CATALUNYA 8 TEL: 977 252 945	TENERIFE CC MERIDIANO TEL: 922 233 085	TOLEDO CC S. DE LA PAZ LOCAL 29 TEL: 925 285 035
VALENCIA CC PINO BENITO 5 TEL: 963 404 237	VALENCIA CC EL SALER LOCAL 32 A TEL: 963 339 119	VALENCIA Bonaire CC BONAIR LOCAL B-35 CTRA. N-41 MAD-VAL TEL: 961 920 002	VALENCIA Torrent CC VICENTE BLASCO IBAÑEZ 4 TEL: 961 966 695	VALLADOLID CC AVENIDA TEL: 947 321 628	VIZCAYA Bilbao CC ARRIQUAR 4 TEL: 944 103 473	VIZCAYA Kategoria CC KATEGORIA TEL: 944 975 223	ZARAGOZA CC CANIC 14 TEL: 976 218 271	ZARAGOZA Arzobispo CC AUGUSTA AV. DE LA EUROPA S/N TEL: 976 312 966	ZARAGOZA Gran Casa CC GRAN CASA TEL: 976 312 966

Estas son Nuestras Nuevas Tiendas

MÁLAGA Fuengirola
SAN MIGUEL
MYRAMAR
SAN CAYETANO
CC MYRAMAR LOCAL B-26

MADRID M-40
CC ALVAREZ M-40
M-40 SALIDA 30

FRANQUICIAS Centromail

SI ERES UN PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es
Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente
Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cual podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:
España peninsular + 4 € Baleares + 5 €
PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75 € **EL PORTE ES GRATUITO** (Sólo Península y Baleares).
Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.
CentroMAIL - C/ Hormigueros, 124. Pta. 5, 5º F - 28031 MADRID

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



LOS MEJORES PACKS

PS2 SILVER

219.95€

NOVEDAD

PS2 AQUA

199.95€

AHORRA 63€

PS2 + M. OF H. RISING SUN

199.95€

VERSION EXTENDIDA

AHORRA 55€

PS2 + ESOL: EL RETORNO DEL REY + DVD LAS DOS TORRES

229.95€

AHORRA 50€

PS2 + EYE TOY + CÁMARA

199.95€



TODAS LAS NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



PRECIOS ESPECIALES

PRO BOLD 2002	TARZAN FREERIDE	BATMAN: MASCARA	BLOODBORN	HUNTER THE RECK WAYWARD	JURASSIC PARK: THE ANIMATED SERIES	JURASSIC PARK: THE ANIMATED SERIES	MAZE: CREAR LA
17.95€	17.95€	19.95€	19.95€	19.95€	19.95€	19.95€	19.95€
METAL GEAR	STUNTMAN	SUPER BUST A MOVIE 2	THE HULK	V-RALLY 3	THE HARD VENDETTA	HOBBIT	EL HOBBIT
19.95€	19.95€	19.95€	19.95€	19.95€	24.95€	24.95€	24.95€
BEYOND: CALLOUS HEART	BUFFY: CHAOS BLEEDS	DAKAR 2	JUDGE DREDD	KYA	MISSION IMPOSSIBLE	MORTAL KOMBAT	MORTAL KOMBAT
29.95€	29.95€	29.95€	29.95€	29.95€	29.95€	29.95€	29.95€
SPLINTER CELL	SWAT 3: GLOBAL STRIKE TEAM	TERMINATOR 3	VEZA	XIII	CLASH OF THE TITANS	CONTROL REMOTO DVD	CONTROL PAC
29.95€	29.95€	29.95€	29.95€	29.95€	29.95€	9.95€	9.95€

JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO

EXCLUSIVA CentroMAIL

Llévate **GRATIS** LA DEMO DE FORBIDDEN SIREN AL COMPRAR ARC KILL SWITCH o GHOST HUNTER

SUPER PRECIO

CONTROL REMOTO DVD 9.95€

CONTROL PAC 9.95€

pedidos por teléfono 9 0 2 1 7 1 8 1 9
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio



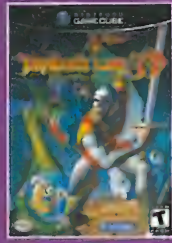
Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 15 de marzo al 15 de abril.
Impuestos incluidos

JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



+



EDICIÓN EXCLUSIVA (200 UDS.)

EDICIÓN LIMITADA

59.95 €

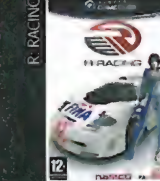
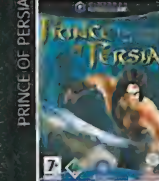
COMPRA FINAL FANTASY: CRYSTAL CHRONICLES Y LLEVATE UN CABLE DE CONEXIÓN GBA - GC GRATIS

EXCLUSIVA CentroMAIL

59.95 €

DRAGON'S LAIR 3D: SPECIAL EDITION

NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



LOS MEJORES PACKS

GAME CUBE

EXCLUSIVA CentroMAIL

AHORRA 19€



GAME CUBE + STAR WARS: ROGUE SQUADRON REBEL STRIKE

139.95 €

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)



99 €

PRECIOS ESPECIALES



14.95 €



17.95 €



17.95 €



17.95 €



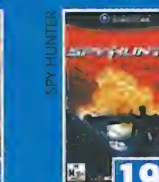
19.95 €



19.95 €



19.95 €



19.95 €



19.95 €



19.95 €



19.95 €



19.95 €



19.95 €



24.95 €

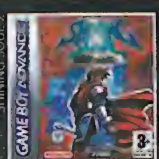
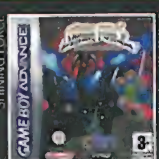


29.95 €



29.95 €

TODAS LAS NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



PRECIOS ESPECIALES



14.95 €



14.95 €



14.95 €



14.95 €



14.95 €



19.95 €



19.95 €



19.95 €



19.95 €



19.95 €



24.95 €



24.95 €

COMPRA SWORD OF MANA Y LLEVATE UNA LIBRETA GRATIS



EXCLUSIVA CentroMAIL



GAME BOY ADVANCE SP

DISPONIBLE TAMBIÉN EN:

SUPER PRECIO



8.95 €



19.95 €



8.95 €

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



XBOX CRISTAL + CALENDARIO HALO 2



199.⁹⁵ €

XBOX* + MIDTOWN MADNESS 3 + HALO + COMMUNICATOR + COUNTER STRIKE



AHORRA 160 €

239.⁹⁵ €

* AL COMPRAR CUALQUIERA DE ESTOS PACKS, 2 MESES DE PRUEBA DE LIVE GRATIS

LOS MEJORES PACKS

XBOX* + MIDTOWN MADNESS 3 + HALO + PROJECT GOTHAM 2



AHORRA 150 €

219.⁹⁵ €

XBOX* + MIDTOWN MADNESS 3 + HALO + TOP SPIN



AHORRA 160 €

209.⁹⁵ €

SÓLO LO CONSEGUIRÁS EN CentroMAIL

STEEL BATTALION

Line of Contact



EXCLUSIVA CentroMAIL

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW + XBOX LIVE STARTER KIT



EXCLUSIVA CentroMAIL

89.⁹⁵ €

TODAS LAS NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



PRECIOS ESPECIALES



NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



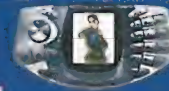
N-GAGE



N-GAGE + TOMB RAIDER + JAVA SPIDERMAN 254.⁹⁵ €



N-GAGE + TONY HAWK'S + JAVA MORTADELO YIN 254.⁹⁵ €



N-GAGE Disponible en:
Plata Verde

224.⁹⁵ €

GRATIS

POR LA COMPRA DE CUALQUIER N-GAGE, LLÉVATE DE REGALO UNO DE ESTOS JUEGOS



pedidos por teléfono
pedidos por internet

9 0 2 1 7 1 8 1 9
www.centromail.es

Servicio a domicilio



Si no encuentras lo que buscas,
llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de abril.
Impuestos incluidos

PLAYSTATION 2

007: Todo o Nada

LICENCIA PARA TECLEAR

En mitad de una partida, pausa e introduce estas combinaciones de botones, "beibi":

- MUNICIÓN DOBLE
- , ●, ✕, ●, ▲
- DAÑO DOBLE
- , ▲, ▲, ■, ●
- MOVIMIENTO MÁS FÁCIL EN EL VEHÍCULO
- , ✕, ✕, ■, ▲
- ARMA DORADA
- , ▲, ✕, ●, ▲
- BATERÍA MEJORADA
- , ■, ■, ✕, ●



EXTRAS PARA MULTIJUGADOR

Consigue las siguientes cantidades de puntos para tener más personajes y escenarios para el modo multijugador:

- NIVEL EXTRA 1
- 30 puntos
- BAREN SAMEDI
- 50 puntos
- ODD JOB

70 puntos

- COMANDANTE EGIPCIO

90 puntos

- GUARDIA HAZMAT

110 puntos

- MYA

130 puntos

- NIVEL EXTRA 2

160 puntos

- GUARDIA EGIPCIO

180 puntos

- COMANDANTE DEL SUR

210 puntos

- GUARDIA DE MOSCÚ

230 puntos

- LE ROUGE

260 puntos

- AGENTE 003

290 puntos

- KATYA

320 puntos

- SERENA

350 puntos

- NIVEL EXTRA 3

370 puntos

- DIAVOLO MOSCÚ

400 puntos

- MISS NAGAI

450 puntos

Baldur's Gate II

SUBIR DE NIVEL Y MÁS DINERO

Pulsa y mantén pulsados **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✕**. Mientras los mantienes pulsados, pulsa **L2**. Con ello,



subes a nivel 10, 45 puntos de experiencia y 500.000 de dinero.

PASAR DE FASE Y SALUD INFINITA

Mantén presionados **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✕** y, sin soltarlos, pulsa **Start**. Debería aparecer un menú con nuevas opciones.

MODO EXTREME

Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquear el modo Extreme.

ARTEMIS ENTERI

Pásate el juego en modo Extreme (ya lo has desbloqueado, ¿verdad?).

DRIZZT DO'URDEN

Completa el juego en cualquier nivel de dificultad para este último extra.

Cuestión de Honor

EXTRAS

Cumple estos requisitos si quieres conseguir

unos succulentos elementos extra:

- MODO DIFÍCIL

Completa el juego en nivel de dificultad normal

- TRAJES "ÉRASE UNA VEZ EN CHINA" Y "PUÑO DE LEYENDA"

Pásate el juego

- SECUENCIAS DEL JOVEN KIT YUN Y LA JOVEN MICHELLE

Completa el juego



Fallout: Brotherhood of Steel

MÁS PERSONAJES

PATTY

- Pásate el primer capítulo.

RHOMBUS

- Pásate el segundo capítulo.

VAULT DWELLER

- Pásate el juego.

EL JEFE FINAL

Vamos a acabar con este juego. Lo que hace principalmente el jefe final es correr por el nivel destrozando todo lo que encuentra. Corre hasta el punto rojo que hay en la pantalla y acaba con los tentáculos hasta que aparezca el ojo. Ya sabes lo que toca, dale "jarabe" del bueno al ojo. Tendrás que repetir esta mecánica durante un buen rato. Luego aparecerá su boca. En este caso has de preocuparte de dos cosas: dispararle como un condenado y mantener tu salud por encima de 240. Ese es el daño que te inflige si te succiona, así que mantente siempre por encima. Cuando hayas acabado, sube las escaleras. Ve al sur, luego al oeste y te enfrentarás a otra



boquita de piñón. Sube las escaleras, corre y habla con Patty. Consigue la llave y acaba con Patty. Pasa por la puerta, acaba con la última boca y sigue hacia el norte. Pasa de los enemigos que encontrarás. ¡El tiempo juega en tu contra! Finalmente, sigue hacia el sur y luego hacia el este. Llegarás al final de este apocalíptico juego.

Hack: Infection

JEFE EXTRA

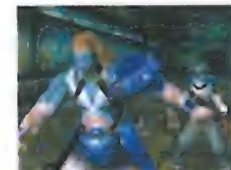
Tras pasarte el juego, recibirás un mail de la propia Bandai diciéndote la localización de la nave Mummy. Dentro de la nave Mummy hallarás un jefe para pelear.

DERROTAR A LOS GOBLINS

Equipa magia de madera. Comienza el combate y espera a que el goblin corra y se siente por unos momentos. En ese momento, utiliza la magia. Los goblins son débiles contra las magias de madera. Dos disparos bastarán para acabar con ellos.

LOS CETROS DE ACERO

Este es un ítem especialmente útil porque muchos personajes lo aceptan a la hora de comerciar. Algunos te pueden pedir hasta veinte cetros, pero ése es el máximo.



Cuando avances un poco serán menos aceptados, pero en las primeras fases te sirven muy bien para llevar a cabo el trueque.

INVOCACIONES

Puedes encontrar invocaciones de nivel 1 para cada tipo de elemento en los niveles 29 y 30 de la mazmorra. Evidentemente, no son tan poderosos como las magias de nivel 3, pero tienen un porcentaje alto de acierto.

RECUPERAR SP

Vale, es un truco un poco tonto, pero desde luego resulta útil. Si te acercas a un combate y tienes poco SP, simplemente camina un poco y tus puntos SP se irán recuperando poco a poco. Usa las salas vacías antes de los combates para ello.

Mafia

DESBLOQUEABLES

Cumple todos estos requisitos para tener algunos extras más útiles que la protección de la familia.

BIGFOOT

- Acaba el primero en todas las carreras del modo campeonato



SELECCIÓN DE COCHE

- Aprende cómo acceder a un coche durante las misiones para utilizarlo también en el modo Conducción Libre

MUNICIÓN ILIMITADA

- Debes pasarte el juego una vez e iniciar una nueva partida.

Manhunt

ESCENAS

Por cada tanda de cinco escenas que te pasas con una calificación de tres estrellas, recibirás una escena extra, que

PRO EVOLUTION SOCCER 3

SUBIR EL ESTATUS

Vaya, vaya, esta sí que es buena. En la pantalla de introducción de código (dentro del meda edición), escribe 1999. Con ello, todas las equipas recibirán un incremento de cinco puntos para cada una de los estatus de sus jugadores. Si en vez de esto escribes 2999, ocurrirá el efecto contrario.

NUEVO ESTADIO

Juega todos los partidos que puedas. Al ganarlos, acumulas puntos. Cuando tengas 500 puntos, podrás comprar el campo de entrenamiento y podrás jugarlo en el modo Exhibición.

BAJAR LOS ESTATUS DE LOS EQUIPOS CLÁSICOS

Para bajar en 5 puntos a estos equipos, escribe los siguientes códigos:

- Argentina Clásica	2056	- Alemania Clásica	2060
- Brasil Clásica	2057	- Italia Clásica	2061
- Inglaterra Clásica	2058	- Holanda Clásica	2062
- Francia Clásica	2059		



(A ver quién es el ganador ahora!)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com



Max Payne 2

■ TODOS LOS MODOS

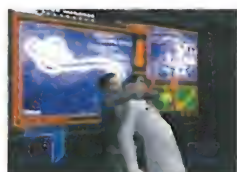
En mitad de una partida, pulsa **■, ■, ■, ✕, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✕, ←, →, ←, →**. Si ahora vas al apartado de partida nueva, verás que todos los modos están desbloqueados.



Mission Impossible: Operación Surma

■ EL JEFE FINAL: SIMON ALGO

Cuando lo encuentres, tendrá una especie de camuflaje. Acércate rápidamente por las escaleras cercanas para cubrirte detrás de un objeto. A pesar de su camuflaje, Algo es perfectamente visible, a excepción de cuando se mueve. Dispara cuando él te dispare y veas su arma flasheando. No utilices demasiado la FAAR-7, ya que te quedarás sin munición muy pronto. Usa el arma de francotirador para disparar a Algo en la cabeza cuando se vuelve visible y sigue cubriéndote. Cuando uses el FAAR-7, usa su arma como referencia para buscar un sitio donde disparar. Tras unos impactos, comenzará a correr. Síguelo, asegúrate de su posición y cúbrete. Sigue disparándole. Aún debería quedarte munición en el arma de francotirador, ¿no? Si te quedas sin ella, usa el FAAR-7 y utiliza la misma táctica de antes.



Volverá a correr y algunos malos te dispararán desde arriba. Si te quedas sin munición, usa una escalera cercana para llegar a la munición de IP-45 y el franco. Elimina a los malos y ve a las escaleras que hay a la izquierda. Pasa el ventilador y sigue avanzando por las plataformas. Más escaleras, más guardias y, finalmente, una puerta. Entra y coge el medikit y la munición para el FAAR-7. Llegarás a una sala con maquinaria girando. Podrás oír a Algo. Ve hacia la derecha y llegarás a un portón con escaleras ascendentes. Súbelas hasta arriba del todo y entra en la sala con maquinaria. Algo estará en frente de ti, un nivel por debajo. Ahora es más visible, porque su camuflaje está fallando. Ya sabes, usa toda la munición del FAAR-7 sobre él. Cuando muera, te habrás pasado el juego, machote.

MX Unleashed

■ TRUCOS VARIADOS

Dentro de la pantalla de trucos, escribe lo siguiente en el campo



correspondiente a cada truco:
SQUIRRELD OG
- Motos de 50cc.
SWAPPIN
- Física profesional.

Nightshade

■ ELEMENTOS OCULTOS

Cumple todos estos requerimientos para conseguir muchos extras, todos ellos más interesantes que un video de Letizia Ortiz esquiando.

HISUI

- Pásate el juego en el modo fácil.

HOTSUMA

- Pásate el modo normal usando una tarjeta de memoria en la que tengas una partida de «Shinobi» salvada. Tiene que estar registrado que te pasaste este último juego.

JOE MUSASHI

- Pásate 88 fases seguidas del juego.

SEGUNDO TRAJE DE HIBANA

- Pásate el juego en

modo Normal.

TERCER TRAJE DE HIBANA

- Pásate el juego en modo Difícil.

SEGUNDO TRAJE DE HISUI

- Consigue las 88 Monedas del Clan.

MÁS MISIONES

- A medida que vas consiguiendo Monedas del Clan secretas, consigues más fases para los modos Misión, Survival y Time Attack.



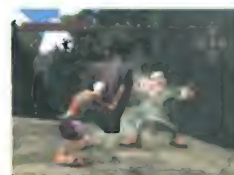
Pitfall: The Lost Expedition

■ COMBINACIONES EN EL TÍTULO

Cuando te encuentres en la pantalla de título del juego, mantén presionados **L1 + R1** y pulsa estas combinaciones de botones. Un mensaje te informará de que has introducido bien el truco.

CANTIMPLORA INFINITA

←, ■, ●, ↓, ■, ✕, ■, ●
- «PITFALL» ORIGINAL



EN LA PANTALLA DE SELECCIÓN DE MODO

●, ●, ←, →, ●, ■, ✕, ↑, ●

- «PITFALL 2: LOST CAVERNS» EN LA PANTALLA DE SELECCIÓN DE MODO

←, →, ←, →, ▲, ▲, ▲
- JUGAR COMO NICOLE
←, ↑, ↓, ↑, ●, ↑, ↑

SOCOM II

■ CONSEGUIR MÁS CANCIONES

Tienes que completar el juego con uno de los siguientes rangos (o uno superior) para conseguir estas canciones:

TENIENTE

"Dance of the Unknown", "Insertion Suite", "Infiltrator", "Contortion", "Tari Tari", "KGM", "Gnostec".

CAPITÁN

"Dark in Your Heart", "Beach Bossa", "Brazilicious", "SOCOM II Finale"

Además, cuando superes ciertos rangos irás consiguiendo otra serie de extras que también están muy bien. ¡A por todos!

TRUCOS A LA CARTA

Silent Hill 3

Johny (e-mail)

Hola, Hobby Consolas. Soy Johny y os escribo en nombre de mi abuelo (sí, de mi abuelo de 59 años) que, a pesar de tener la edad que tiene, le encanta jugar a mi play station y sobre todo a «Silent Hill 3». Por poco le dan 2 infartos, pero no escarmienta. Dice que si le podéis decir exactamente cómo conseguir los finales alternativos (yo tampoco sé cómo conseguirlos), si dependen del nivel de dificultad en que estés jugando y si empezar en el modo extra tiene alguna diferencia con el modo normal (en escenarios, monstruos o sustos o nada más que tienen las armas extra y los trajes de nuevo). Nada más que eso y deciros que os leemos desde hace 5 años y a ver si sigue mucho más. Adiosos. Caramba, abuelo, me fuere tanta la máquina que al final nos llevarán un disgusto. En fin, con respecto a tu pregunta, hay 3 finales distintos. Por un lado está el normal, por otro, el «posuendo». Para llegar a este has de matar a más de 100 enemigos, perdonar a Claudia en la iglesia y conseguir 2000 puntos de daño, el tercer final

es el clásico de la saga, el del OVNÍ. Para llegar hasta él, alcanza el apartamento de Heather matando a más de 30 enemigos con el rayo de Heather. Ah, ¿que no tienes el rayo de Heather? Pues para conseguirlo has de acumular un total de 333 muertes de enemigos. Sobre la otra pregunta, existen un par de sitios que añaden pequeñas retos en el juego extra, pero la principal novedad son las armas y los trajes que apuntas.

Tony Hawk 4

Alberto Ivarez (e-mail)

Saludos, megahobbymaestros de los trucos. Necesito ayuda sobre el juego «Tony Hawk's Pro Skater 4» para Playstation 2. Me gustaría saber algún truco que sirva para tener un equilibrio perfecto cuando grindo. Muchas gracias. No hay problema, colega. Cuando te encuentres en el menú de trucos, escribe las letras 558315 y obtendrás ese equilibrio en el «grind» que tanto buscabas. Por cierto, aquí tienes un truco extra. Si en vez de lo que has escrito pones MJLS ENPOWER, obtendrás un equilibrio perfecto cada vez que realices un manual. De nada, así se

MÁS ARMAS

Pásate todas las misiones con el rango que te indicamos para obtener algunas armas más. ¡Todas ellas relucientes y muy molonas!

ADMIRANTE

Armas OICW

ALFEREZ

Armas SEAL

CAPITAN

MGL

COMANDANTE

Armas SAS y Spesnaz

TENIENTE



Armas terroristas

PERSONAJES

ONLINE

¿No te sientes cómodo tal y como eres?

Tranquilo, porque en Corporación Hobby Consolas vamos a cambiar tu look para que te notes como nuevo. Haz lo que te indicamos a continuación para tener más personajes que puedes utilizar para la modalidad de juego online:

- PIUS PLATZ

Completa las misiones de Albania con rango Teniente o superior.

- OFICIAL ARGELINO

Completa las misiones de Argelia con rango Teniente o superior.

- VALESKA LUKANOVA

Completa las misiones

de Rusia con rango Teniente o superior.

- SABRE

Completa las misiones de Albania con rango Comandante o superior.

- QUIXA DA CRISTO

Completa las misiones de Brasil con rango Comandante o superior.

- REAVER

Completa las misiones de Argelia con rango Comandante o superior.

- FLATFOOT

Completa las misiones de Rusia con rango Comandante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

- FERAL

Para acabar, completa todas las misiones con rango Admirante o superior.

SALUD INFINITOS

↑, ↓, ←, →, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

- NECROPLASMA

INFINITO

↑, ↓, ←, →, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

- SIN SANGRE

↑, ↓, ←, →, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

- TODOS LOS COMICS

↑, ↓, ←, →, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

- TODAS LAS MISIONES

↑, ↓, ←, →, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

- ENCICLOPEDIA

↑, ↓, ←, →, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹



SSX3

PASSWORDS

Escribe estas contraseñas que te indicamos a continuación si quieres obtener un montón de ventajas que pueden interesarte mucho en tus invernales carreras ladera abajo:

- BOLAS DE NIEVE

betyouneverseen

- SKIN DE BRODI

zenmaster

- TENER TODOS

LOS DISEÑOS

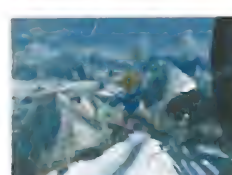
naturalkoncept

- TENER TODOS

LOS POSTERS

postnobills

- TENER TODAS



TRUCOS DE LOS LECTORES

Ghosthunter

¿Qué tal lo lleváis, amigos hobbyconsoleros? He leído en otra revista un dato que me gustaría desmentir porque no es correcto. Se trata del juego «Ghosthunter». Pues bien, en la fase del barco fantasma dicen que los astilleros (los gordos con metralleta) no se pueden capturar. No es cierto, sí que se puede. Una vez agotados hay que lanzarles una granada y verás una pequeña porción de vida. En ese momento, apunta a un pequeño bulto que tiene a un lado del cuerpo. Es un pequeño soldado que le despierta. Antes de que lo haga, dispárale y ya tendrás otro fantasmita para tu colección. Hasta pronto.

Juan Miguel (e-mail)



LAS TABLAS

graphicdelight

- DESBLOQUEAR

TODOS LOS PICOS

biggerthank7

- TENER TODAS

LAS CANCIONES

djsuperstar

- TENER TODOS

LOS JUGUETES

nogluerequired

- TENER TODAS

LAS TARJETAS

gotitgotitneedit

- PODER VER

TODOS LOS VÍDEOS

myeyesaredim

- DESBLOQUEAR

A EDDIE

worm

- GUTLESS

boneyardreject

- JURGEN

brokenleg

- LUTHER

bronco

- STRECHT

windmildunk

- SKIN DE BUNNY SAN

wheresyourtail

- SKIN DE HIRO

slicksuit

Tak y el Poder Juju

VENTAJAS

DURANTE EL JUEGO

Pausa la partida

e introduce estas

secuencias de botones

para tener ventajitas

- TODO

←, →, □, ■, ○, ●, ←, →

- TODAS LAS PLANTAS

■, ▲, ○, ←, ↑, →, ↓, ↵

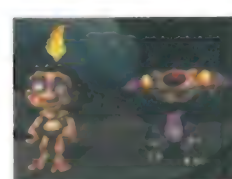
- 100 PLUMAS (VENGA,

DEJA LAS BROMITAS)

■, ▲, ○, □, ▲, ○, ■, ▲

- TODAS LAS PIEDRAS

▲, ▲, ■, ■, ○, ○, ←, →



- TODAS LAS MEJORAS

JUUU

↑, →, ←, ↓, ▲, ○, ■, ↓

- TODOS LOS YORBELS

↑, ▲, ←, ■, →, ○, ↓, ↑

ELEMENTOS

OCULTOS

Cumple los siguientes requisitos y ve al menú de extras para ver lo que has desbloqueado

DISEÑOS

- Consigue las

12 plantas

STORYBOARDS

- Consigue 200 Yorbels.

XIII

TODOS LOS NIVELES

Pausa una partida y presiona R1, ○, R1, L2, R1, L1, ■. Con esta sencilla combinación de botones tendrás disponibles todos los niveles del juego. No esta nada mal, ¿eh?

LOS DOCUMENTOS SECRETOS

Aquí tienes la lista de los documentos secretos y cómo conseguirlos:

- Attaché

Dentro de la caja del depósito, en la misión 3

- Documento del FBI

Al comienzo del nivel 4,

en la planta cercana a la primera puerta azul

- Documento de

la Casa Blanca

En la misión 8; en el

armario del cuarto de los guardas

- Documento XVII

En la misión 11, dentro del barco verde

- Documento XX

En la misión 14, dentro de la oficina del doctor Johanson. Cerca de su escritorio.

- Documento del Pentágono

En la misión 18; en la tienda beige, donde están los dos conspiradores hablando

- Documento VII

En la misión 22, en la cabina del capitán, después de derrotar a Edelbright

- Documento IX

En la misión 25, en el cadáver de Winslow

- Documento III

Al acabar la misión 31

- Documento II

Al acabar la misión 31

- Documento I

Al acabar la misión

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.

Eso es todo, soldado.



EL TONTOTRUCO

Final Fantasy X-2

UNA DE REFERENCIAS

Marchandnoo: Estos chicos de Square siempre están colocando detallitos que recuerdan a otros juegos de la casa. En una aventura tan alocada como esta, no podían faltar las referencias a verdaderos clásicos. Aquí tenéis algunas:

- Cuando sales por el Camino del Hongo, entras en el mabon. Es la misma que la sistema principal de Nintendo Triggere, que casi hace la tira de años para Super Nintendo.

- En la nave voladora, busca a un chico que está en el asiento del muro derecho del puente. Su nombre es Shion. Si has jugado a «Final Fantasy VII», reconocerás que era el nombre de la compañía con la que Cloud, Barret y Tifa tenían problemas al principio.

- Los miembros de algunas armas que sirven para las vueltas atrás aparecen en «Final Fantasy X», aunque con otros nombres. Por ejemplo, cuando Shion usa «Campeón del Mundo», usas una pelota como la que tenía Wakka. Yuna usa «Nirvana» para convertirse en Maga Negra. Si has jugado un poco de memoria, esa era su Arma Definitiva en «FFX». Otro ejemplo es «Mistarmum», la que usa Rikku para ponerse el traje de Caballero Negro; ese era el nombre de la bestia arma que utilizaba Auron. ¡Aquí hay para todos, amigos!

XBOX

Deus EX: Invisible War

NIVEL SECRETO

Cuando estés en las ruinas de UNATCO, verás una bandera en la primera habitación grande en la que entres. Recoge la bandera y ve a la sala que solía ser la oficina de Joseph Manderly. Echa un vistazo y verás un cuarto de baño. Pon la bandera de UNATCO en el suelo, de manera que se quede de pie. Ahora activa cisterna. del inodoro. Aparecerá un mensaje y serás transportado a una fase secreta en Club Vox.



GTA Pack Doble

TRUCOS PARA «GTA III»

Aquí tienes unos cuantos trucos muy curiosos para este juego. Debes introducirlos en mitad de una partida, sin pausar ni nada. Ah, las direcciones tienen que hacerse utilizando el pad direccional, no con el stick analógico.

- LOS TRANSEÚNTES COLISIONAN UNOS CON OTROS
- , Negro, B, R, Blanco, ↓, L, R
- TIEMPO DESPEJADO
- L, Blanco, R, Negro, Negro, R, Blanco, Y
- TIEMPO NUBOSO
- L, Blanco, R, Negro, Negro, R, Blanco, X
- NIEBLA
- L, Blanco, R, Negro, Negro, R, Blanco, A
- TIEMPO LLUVIOSO
- L, Blanco, R, Negro, Negro, R, Blanco, B

TRUCOS PARA «GTA VICE CITY»

Igual que con los anteriores, ¿ok?

- COCHES NEGROS
- B, Blanco, ↑, R, ←, A, R, L, ←, B
- COCHES ROSAS
- B, L, ↓, Blanco, ←, A, R, L, →, A
- POCA GRAVEDAD (PULSA ATRÁS EN EL STICK PARA VOLAR)
- , Negro, B, R, Blanco, ↓, L, R
- MÁS VELOCIDAD PUNTA PARA TU VEHÍCULO
- , R, Arriba, Blanco, Blanco, ←, R, L, R, R
- CONTROL PERFECTO
- Y, R, R, ←, R, L, Botón Blanco, L
- JUGAR COMO CANDY SUXXX
- B, Negro, ↓, R, ←, →, R, L, A, Blanco
- JUGAR COMO HILARY KING
- R, B, Negro, L, →, R, L, A, Negro
- JUGAR COMO KEN ROSENBERG
- , L, ↑, Blanco, L, →, R, L, A, R
- JUGAR COMO LANCE VANCE
- B, Botón Blanco, ←, A, R, L, A, L
- JUGAR COMO MERCEDES
- Negro, L, ↑, L, →, R, →, ↑, B, Y
- JUGAR COMO PHIL CASSADY
- , R, ↑, Negro, L, →,



- R, L, →, B
- APARECE UN TANQUE RHINO
- B, B, L, B, B, B, L, Blanco, R, Y, B, Y
- APARECE UN SABRE TURBO
- , Blanco, ↓, Blanco, Blanco, A, R, L, B, ←
- LOS TRANSEÚNTES TIENEN ARMAS (NO SE PUEDE DESHACER)
- Botón Negro, R, A, Y, A, Y, ↑, ↓
- FRENAR EL TIEMPO

Y, ↑, →, ↓, X, Negro, R

- ACELERAR EL TIEMPO
- B, B, L, X, L, X, X, L, Y, B, Y

Max Payne 2



TODOS LOS MODOS

En mitad de una partida, presiona X, X, X, A, ←, →, ←, →, X, X, X, A, ←, →, ←, →. Ahora, vuelve al menú principal para comprobar que todos los modos de juego están desbloqueados.

Mission Impossible: Operación Surma



VENCER A ALGO

No, no es un juego de palabras raro. Es que así se llama el jefe final del juego. Para saber cómo acabar con él, mira en la sección de PS2 los trucos para este mismo juego.

Pitfall: The Lost Expedition

COMBINACIONES MÁGICAS

Y tanto que lo son. Mientras mantienes pulsados los gatillos izquierdo y derecho, pon estas combinaciones de botones en la pantalla de título.

- CANTIMPLORA INFINITA
- ←, X, B, ↓, X, A, X, B
- «PITFALL» ORIGINAL



B, B, ←, →, B, X, A, ↑, B

- MODO HIPER PUÑETAZO
- ←, →, B, ↑, B, ←, →
- JUGAR COMO NICOLE
- ←, ↑, ↓, ↑, B, ↑, ↑

Prince of Persia

PRIMER NIVEL DEL «PRINCE» ORIGINAL

Nada más empezar una nueva partida (mientras el Príncipe está en el balcón), presiona el stick analógico izquierdo y pulsa rápidamente A, X, Y, B, Y, A, X, B. Entrarás en el primer nivel de «Prince of Persia», pero reconstruido en 3D. ¡Vaya lujo! Por cierto, los passwords que os hemos puesto en la sección de GameCube para este juego sirven también en la versión de Xbox.

«PRINCE» ORIGINAL

Pásate el juego y podrás jugar al primer «Prince of Persia», el que apareció hace nada menos que 14 años. Vaya, sí que ha pasado tiempo, sí.

«POP 2»

Cuando consigues la

espada que es capaz de romper muros (aproximadamente al acabar el primer tercio del juego), avanza hasta donde rompes la pared. El Príncipe comentará que hay una leyenda que dice que este castillo se construyó sobre las ruinas de otro. Cuando cruces a la siguiente sala, encontrarás un interruptor giratorio. Detrás de este interruptor hay un muro rompible, aunque parezca que no lo es.



Si lo golpeas tres veces llegarás a otra sala y recibirás un mensaje informándote de que el juego «Prince of Persia 2» está disponible en el menú de extras. Si rotas el interruptor para que apunte hacia la nueva sala, se abrirá una puerta y podrás jugar a «Prince 2» sin tener que salir al menú de extras.

Project Gotham 2

LOS COCHES OCULTOS

Esto es lo que tienes que hacer para conseguir los coches



ocultos que hay en este veloz juego:

DELFINO FEROCO

- Pásate el Desafío

Kudos con Acero.

FERRARI 250 GTO

- Pásate el Desafío

Kudos con Bronce.

MERCEDES CLK-GTR

- Pásate el Desafío

Kudos con Oro.

PORSCHE 911 GTI

- Pásate el Desafío

Kudos con Plata.

TVR CERBERA SPEED 12

- Pásate el Desafío

Kudos con Platino.

Spawn: Armageddon

SECUENCIAS ESPECIALES

Querido amigo no-muerto, mira en la sección de trucos para PS2 las combinaciones de botones para este juego. Por supuesto, también funcionan en la versión para Xbox.



EL TONTOTRUCO

Top Spin

MÁS PROVOCACIONES

¿Qué sería de las competiciones si no pudiéramos "pica" un poquito al contrario? Eso debieron de pensar los programadores de este juego, que metieron un trisquillo curioso. Con el stick izquierdo, pulsa Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha y presiona Blanco o Negro. Con ello, no solamente hará sus nuevas variaciones de sus provocaciones. ¡Eehh, pero toda con buen rollito!



Splinter Cell

■ TODAS LAS ARMAS

Ahora que nos llega la segunda parte, no viene mal darle un "repasito" a la aventura original. Durante la partida, presiona la secuencia **X, X, Y, A, Y, A** para conseguirlas todas.

■ NIVELES DISPONIBLES

Cuando tengas que escribir tu nombre,



escribe ¡lламаudite! en lugar de éste. Con ello desbloqueas todas los niveles. La verdad es que no está nada mal.

■ SALA SECRETA

En el primer nivel (el de entrenamiento), hay una sala secreta por encima

de donde tú empiezas. Nada más comenzar, mira a tu izquierda. Hay un filo. Sube hasta ahí, con el salto de muro. Ahora ve al teclado y presiona 5656. Entra para pasar a la famosa sala secreta... que ya ha dejado de serlo, claro.

■ CÓDIGOS

Aquí tienes la lista de todos los códigos que debes introducir en los diferentes teclados que aparecen en el juego, cortesía de nuestros espías, que se las saben todas, los tios:

Misión 1-Comisaría de la Policía

Teclado 1: 091772

Teclado 2: 5929

Misión 4-Cuartel General de la CIA

Teclado 1: 7687

Teclado 2: 110598

Teclado 3: 2019

Teclado 4: 110700

Teclado 5: 0614 (si

Dougherty pasa por

la puerta antes de

que tú lo hagas).

Misión 5-Kalinatek

Teclado 1: 97531

Teclado 2: 33575

Teclado 3: 1250

Misión 8-Embajada China, parte II

Teclado 1: 1436

Teclado 2: 9753

Teclado 3: 1456

Teclado 4: 1834

Teclado 5: 7921

Misión 9-Palacio Presidencial

Teclado 1: 2126

Teclado 2: 70021

Teclado 3: 66768

Spy Hunter 2

■ CÓDIGOS DURANTE EL JUEGO

Introduce estas combinaciones de botones tan útiles cuanto el juego esté pausado: -MUNICIÓN INFINITA



R1, L1, Negro, Negro, Blanco, R1, L1, Negro, Blanco

-INVENCIBLE

L1, L1, L1, Negro, L1, R1, R1, L1, Negro.

■ TODAS LAS MISIONES Y LAS ARMAS

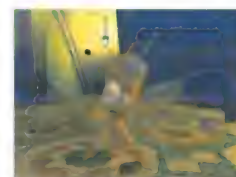
¿Es que no tienes suficiente con todo lo que te hemos dicho hasta ahora? Chico, eres insaciable. En ese caso, ve a la página del Menú Principal e introduce la siguiente secuencia de botones: **L1, Negro, Blanco, R1, R1, Blanco, Negro, L1**. Con ello tendrás desbloqueadas todas las misiones, así que no te quejes.

Voodoo Vince

■ EL PUZZLE DE LAS LUCIÉRNAGAS

A ver si arrojamos un poco de luz sobre este puzzle, que a priori parece complicadillo. Cuando te encuentres

en la Ciudad de la Cripta, tendrás que encontrar la manera de seguir adelante en el centro de la ciudad. En primer lugar, recoge el cazamariposas que flota. Luego, ve por los laterales hasta encontrar algunas luciérnagas. Como era de suponer, usa el cazamariposas para recoger algunas luciérnagas. Corre hasta el centro de la plaza y usa las luciérnagas atrapadas con el candil de la estatua. Se encenderá una potente luz. Sin embargo, esto no es suficiente. Has de dirigir esa luz hacia algún punto. Para ello, sube hasta los tejados (puede parecer complicado, pero puedes llegar a ellos saltando desde determinadas posiciones) y busca una especie de cristales en ellos. Hay tres en total. Al usarlos, pasarás a una visión en



perspectiva subjetiva y podrás dirigirlos. Apúntalos hacia la campana que destaca en el horizonete, en la parte superior de la torre. A medida que los apuntes, la campana empezará a repicar para avisarte de que estás resolviendo bien el puzzle. Cuando las tres luces punten a la campana, la puerta se abrirá y podrás pasar a la siguiente fase. Si no te da tiempo a ponerlos todos antes de que las luciérnagas escapen, no te preocupes. Coloca primero los cristales en la dirección correcta y luego utiliza las luciérnagas para encender la luz central. Al final el problemilla no era tan difícil, ¿verdad?

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad y debe tener stock.



SPY HUNTER 2

~~49,95~~ **44,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO



SPHINX Y LA M. MOMIA

~~59,95~~ **54,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO



S. CELL PANDORA TOMORROW

~~44,95~~ **39,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

5.00 €

DESCUENTO

NOMBRE
 APELLIDOS
 DIRECCIÓN
 POBLACIÓN
 CÓDIGO POSTAL
 PROVINCIA
 TELÉFONO MODELO DE CONSOLA
 TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO
 Dirección e-mail

• Rellena los datos de este cupón.
 • Llama para conocer tu CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.
 • Visita tu CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual).
 • Y si no hay un CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: CentroMAIL • Camino de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5º F • 28031 Madrid.
 Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).
 Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a CentroMAIL: Camino de Hormigueras, 124 portal 5 - 5º F. 28031 - Madrid.
 Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de CentroMAIL ☐

CADUCA EL 30/04/2004

NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

GB ADVANCE



Dragon Ball Z Taiketsu

MÁS LUCHADORES

Cumple estos requisitos si quieres conseguir más guerreros megapoderosos.

ANDROIDE C-16

- Completa el modo Reto contra reloj con 4 personajes.

BROLY

- Completa el modo Torneo con Buu.

BUU

- Completa el modo Torneo con todos los personajes.

CELL

- Completa el modo Torneo con el androide C-16.

FREEZER

- Completa el modo Torneo con todos los personajes.

GOTENKS

- Completa el modo Torneo con 4 personajes.

NAPPA

- Completa el modo Torneo con Vegeta.

RADITZ

- Completa el modo Torneo con cualquier personaje.

A veces varía el personaje necesario para desbloquear otro luchador. Para asegurarte, juega con

todos los personajes en los modos Torneo y Reto Contrarreloj, ¿vale?

Metroid: Zero Mission

■ TODOS LOS FINALES

Aquí tienes todo lo que has de hacer para ver los diferentes finales del juego:

SAMUS EN UN BAR CON UN TOP ROJO Y PANTALONES CORTOS

- Pásate el juego en menos de dos horas y consiguiendo un 100% en modo Normal.



SAMUS CON TOP ROJO Y PANTALONES CORTOS, CAMINANDO POR UNA CIUDAD

- Pásate el juego en un tiempo superior a dos horas, en modos Normal o Difícil.

SAMUS CON TODA SU ARMADURA, SENTADA SOBRE UNA ROCA

- Pásate el juego en Fácil o en un tiempo superior a cuatro horas y con un porcentaje superior al 15% en Normal o Difícil.

SAMUS CON SU TRAJE AZUL

- Pásate el juego en menos de dos horas

y con un porcentaje superior al 15% en Normal o Difícil.

SAMUS MIRANDO LA CIUDAD EN TOP ROJO Y PANTALONES CORTOS

- Pásate el juego en menos de dos horas, con un 100% y en nivel Difícil.

SAMUS SENTADA CERCA DE UNA VENTANA CON TOP ROJO Y PANTALONES CORTOS

- Pásate el juego con un porcentaje inferior al 15% en Normal.

SAMUS DE PIE CON TODA SU ARMADURA

- Pásate el juego con un porcentaje inferior al 15% en Difícil.

SAMUS SIN SU CASCO MIRANDO LA PUESTA DE SOL

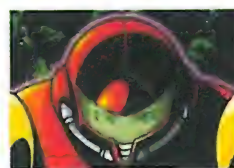
- Pásate el juego en 3 horas y con un porcentaje superior al 15% en Normal o Difícil.

■ ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Hay un montón de curiosidades que puedes conseguir si cumples lo que a continuación te indicamos:

GALERÍA FUSION

- Utiliza un cable Link para conectar tu GBA con otra que tenga un cartucho de «Metroid Fusion» conectado.



GALERÍA

- Pásate el juego una vez (las imágenes se añadirán cuando te vayas pasando el juego de diferentes maneras).

MODO DIFÍCIL

- Pásate el juego una vez.

METROID ORIGINAL

- Pásate el juego una vez.

SOUND TEST

- Pásate el modo difícil una vez.

MODO TIME ATTACK

- Pásate el juego una vez y empieza una nueva partida con un archivo de salvado de partida completa. El temporizador y los ítems recogidos aparecerán en la pantalla de mapa.

■ JEFE FINAL MÁS DIFÍCIL

Si consigues un 100% de ítems recogidos, el jefe final se volverá más complicadillo. Necesitarás 15 súper misiles para acabar con él y hará un 50% más de daño, que varía en función del nivel de dificultad que hayas escogido. ¿Seguro que te atreves con él?

■ PASSWORDS PARA EL «METROID» ORIGINAL

Si te pasas el juego, desbloqueas el

«Metroid» original. Aquí tienes unos passwords que puedes utilizar en él y tienen unos efectos realmente chulos.

- 255 misiles, todas las mejoras, sin traje

000000 000020 --y000

000001?

- Dificultad alta

999999 999999

KKKKKK KKKKKK

- Misiles infinitos, salud infinita y

todas las mejoras

NARPAS SWORD

000000 000000

- Samus sin traje

desde el principio

000000 000020 000000

000020

- Bola y bombas

desde el principio

000000 000000 4G0000

00000H

Splinter Cell: Pandora Tomorrow



■ CONSEJOS PARA SAM

- Recuerda utilizar los visores especiales con regularidad. El de proximidad te puede avisar si el campode visión de una cámara anda cerca. Por otro lado, el termal detecta las minas y los láseres, que son bastante comunes en este juego.

- A diferencia de la primera parte, en esta ocasión te van a sobrar bastantes balas, así que úsalas para destruir las cámaras de seguridad, que son bastante peligrosas.

- Muchos focos también se pueden destruir de un tiro. Con ellos apagados, algunas cámaras no podrán verte.

- Intenta golpear a los vigilantes por la



espalda. Así caerán directamente, mientras que por delante necesitarán varios impactos.

- Aunque sea una obviedad, oculta siempre que puedas los cuerpos de los enemigos derribados. Los otros centinelas correrán a dar la alarma si los ven.

- Si son vistos por una cámara, la alarma saltará directamente, así que cuidadín.

- Si se activa la alarma y vienen a buscarte, intenta ocultarte en zonas altas u oscuras, incluso cambia de habitación. Con suerte, llegarás a puntos guardias no pueden verte. Después de unos cuantos segundos, el estado de alarma desaparecerá.

- No noquees a los enemigos a la ligera. A veces te hace falta dejar uno consciente para que te diga la clave de algún ordenador. De hecho, si ese es el caso y derribas a todos los enemigos, la misión se considerará fracasada automáticamente.

¡Ten cuidado!
- Intenta aprender las rutinas de movimiento de los vigilantes. A no ser que te detecten, siempre siguen un mismo patrón. Además, suele haber un sitio en el que se paran por unos segundos, permitiéndote noquearlos o pasar de largo mientras te ocultas de ellos.

- Las caídas desde zonas altas te hacen daño y hasta pueden llegar a matarte. Procura descolgarte primero antes de dejarte caer. Más vale prevenir...

SONIC BATTLE

■ PASSWORDS ESPECIALES

Debes escribir estas contraseñas en el edificio del Sonic Team, en la Historia de Emert.

TARJETA COMBO DE AMY	alogK
TARJETA COMBO DE CHAOS	EkIta
TARJETA COMBO DE CREAM	ZAhAn
TARJETA COMBO DE KNUCKLES	yU3Da
TARJETA COMBO DE ROUGE	AhnVo
TARJETA COMBO DE SHADOW	Armla
TARJETA COMBO DE E-102	ISueT
TARJETA COMBO DE SONIC	75619
TARJETA COMBO DE TAILS	OTrOI



PLAYSTATION

Guilty Gear

■ OTROS COLORES PARA TU LUCHADOR

En la pantalla de selección de personaje, presiona **■, ▲, ● o ✕** para variar el color del personaje con el que vas a luchar.

■ NIVEL DE DIFICULTAD ESCONDIDO

Cuando aparezca el logo de PlayStation, presiona al mismo tiempo los botones **■ + R2 + L1 + ↓**. Mantén estos



botones presionados mientras el juego carga para desbloquear un nivel de dificultad extra.

■ JUGAR COMO TESTAMENT O JUICE

Completa el modo normal con cualquier personaje si quieres controlar a estos dos personajes ocultos, que son realmente poderosos en batalla.

■ JUGAR COMO BAIKEN

Completa el modo normal controlando a Sol o a Ky. Baiken aparecerá después de los créditos. Derrótaala para desbloquearla en los modos Versus y Entrenamiento. Sus movimientos especiales son los siguientes:

Carga: **→, ↓, ↘ + R1**
Tatami Gaeshi: **↓, ↘, → + patada en el aire**



Youzansen: **→, ↓, ↘ + golpe débil en el aire**
Kumaitachi: **→, ↓, ↘, → + golpe fuerte**
El supergolpe es Multi Slash: **↓, ↘, →, ↘, ↓, ↘, → + golpe fuerte**

■ ESCUCHAR LA BANDA SONORA

Coloca el disco de juego en un reproductor de CD. Ahora, selecciona la pista número 2 para escuchar la música del juego.

■ EL ARTE DE LOS COMBOS

Una clave importante para hacerse con la victoria es dominar los

combos. Puedes utilizar los puñetazos y las patadas de manera alternativa (el puñetazo es un poco más rápido),

hasta un total de cuatro o cinco golpes, o utilizar los ataques fuertes. Estos últimos tienen una animación diferente

si se hacen cerca del oponente. Con todo, se pueden cancelar realizando el mismo golpe contra el rival.



TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy IX

Carlos García (Tarragona)

¡Hola! Os escribo esta carta para preguntaros unas dudas sobre este juego. La pregunta es la siguiente: Cuando en el juego me mandan de Lindblum hacia Burmecia tengo que pasar por la gruta de Gizamaluke. Cuando en esta gruta el kupó te da la última campana para abrir la puerta de la izquierda, la abres y tienes que pelear contra el Gizamaluke. ¿Me podrían decir cómo puedo vencerlo, si hay algún truco o a qué

nivel tengo que estar, etcétera? Contestad, por favor. Gracias.

No te preocupes porque, aunque es bastante complicada de vencer, no es imposible. Estando en nivel diez tienes bastante para quitárselo de encima: usa la alabarda Antares. Con ella llegarás al enemigo y podrás evitar gran cantidad de sus ataques, aunque esto no servirá para las más fuertes. Después de derrotarlo, utiliza los ataques finales con Van y usa a Quina para curar. Ah, recuerda robar tres Páxos. No es imprescindible, pero te puede resultar bastante útil. Recuerda hacer cuando te pregunten ¿hango, y deberías salir con vida de esta

GB COLOR

El Regreso de la Momia

■ PASSWORDS

Aquí tienes las contraseñas para todas las fases de este juego tan aventurero.

- Nivel 1
1PW K47
- Nivel 2
K3J 178
- Nivel 3
X50 N0C
- Nivel 4
NON 1F1
- Nivel 5
B45 BL7
- Nivel 6
144 W88



- Nivel 7
NMO SNT
- Nivel 8
T3X ZOH
- Nivel 9
RDV 011
- Nivel 10
64P 51T

Yu-Gi-Oh! Duelo en las Tinieblas

■ PASSWORDS DE PERSONAJE

Después de pasarte el juego, ve al menú de passwords y escribe alguna de estas contraseñas. Sólo

puedes tener un personaje cada vez. Tienes que vencer a uno de ellos cinco veces para avanzar al siguiente.

65437205
- El abuelo te da una tarjeta después de cada combate que ganas
06987398
- Marik
43504084
- Nitemare
70592699
- Shadi
07119986
- Yami Bakora
70715281
- Yami Yugi
Además, escribes el password **42382443** para ver los créditos.



■ PASSWORDS... DE NIVEL

Aquí tienes las contraseñas para los primeros niveles:

- Nivel 2
15025844
- Nivel 3
76184692
- Nivel 4
88819587
- Nivel 5
15303296
- Nivel 6
41392891
- Nivel 7
87796900
- Nivel 8
14181608
- Nivel 9
40575313
- Nivel 10
87564352
- Nivel 11
13069066
- Nivel 12
40453765
- Nivel 13
72842870
- Nivel 14
18246479
- Nivel 15

45231177
- Nivel 16
71625222
- Nivel 17
08124921
- Nivel 18
44519536
- Nivel 19
07902349
- Nivel 20
70903534
- Nivel 21
33396948
- Nivel 22
70781052
- Nivel 23
06285791
- Nivel 24
32274490
- Nivel 25
69669405
- Nivel 26
05053103
- Nivel 27
32452818
- Nivel 28
68846917
- Nivel 29
04931562
- Nivel 30
31339260
- Nivel 31



67724379
- Nivel 32
94119974
- Nivel 33
30113682
- Nivel 34
66602787
- Nivel 35
46986414
- Nivel 36
29491031
- Nivel 37
66889139
- Nivel 38
06368038
- Nivel 39
28279543
- Nivel 40
55763552

■ DARKNITE

Para tenerlo, vence 5 veces a cada duelista en el Antiguo Egipto.

■ Claves para llegar al final de los mejores juegos

007: TODO O NADA

James Bond, el mejor espía al servicio de su Majestad, no ha alcanzado su fama sólo por sus dotes para ligar. En esta aventura nos demuestra que sabe disparar, pelear y conducir todo tipo de vehículos. ¡Acompañadle y veréis!

CONSEJOS PREVIOS

1 Combinad vuestros recursos. A veces, en medio de un asalto enemigo, es buena idea disparar a aquellos que estén a media o larga distancia, y librarse de los enemigos más cercanos luchando cuerpo a cuerpo.

2 El Sentido Bond es más útil de lo que parece. Recurrid a él en medio de una batalla difícil para encontrar blancos explosivos. O en caso de quedar atascados, para hallar un punto de interés.

3 El sigilo es un método siempre opcional. Aunque os puede dar acceso a varios Momentos Bond, eliminar a los enemigos en silencio puede no ser ventajoso. Si vais bien armados de munición y coraje, acabad con los enemigos cara a cara.

4 Pensad como Bond. Quiere decir que, ante una situación de riesgo, no optéis por la vía fácil, sino que busquéis un camino más espectacular o ingenioso para conseguir un Momento Bond.

5 Buscad blindaje a menudo. Pero si no lo necesitáis urgentemente, recordad su localización y volved por él cuando estéis "tocados".

6 Prestad gran atención al conducir para no perder de vista atajos, cualquier camino alternativo, rampas, objetivos o blancos que den lugar a nuevos Momentos Bond.

■ **ACCIÓN A LA MÁXIMA POTENCIA.** Es lo que os espera en «Todo o Nada», la nueva aventura de James Bond. Una intensidad que acompaña a situaciones totalmente variadas, que os llevan a correr en moto a toda velocidad en una autopista (¡y en sentido contrario!), conducir un tanque en pleno Kremlin, arrojaros por un precipicio sin paracaídas, derrotar a todo un ejército en un silo nuclear soviético...

Estas situaciones se superan de dos modos: a pié o manejando vehículos. Cuando Bond actúa "a patita", cuenta con un buen montón de recursos. Para empezar es un excelente luchador cuerpo a cuerpo, capaz de enlazar "combos", realizar llaves, esquivar golpes y hasta de atacar a enemigos en distintas

posiciones. Su arsenal tampoco es desdeñable, y puede disparar todo tipo de armas cubriéndose tras las esquinas, agachado o en movimiento. Por otro lado, el manejo de los vehículos (igualmente armados hasta los dientes) es sencillo, si bien la increíble velocidad que alcanzan os exigirá prestar atención.

El espectacular Estilo Bond

Tal vez el arma más eficaz de Bond sea él mismo, es decir, su capacidad para resolver situaciones complicadas de forma ingeniosa. Es lo que se conoce como Sentido Bond, y que se activa al pulsar la cruceta: la pantalla se vuelve azul,

la acción se ralentiza, y una serie de dianas aparecen frente a vosotros. Esos blancos no se refieren sólo a enemigos, sino que también señalan objetos que pueden hacer explosión (y así dañar a los "malos") o puntos donde usar el garfio, sin olvidar objetivos destacados. Son pistas que, en combinación con vuestro ingenio, dan lugar a Momentos Bond. Por ejemplo, obtendréis un Momento si, en lugar de matar uno por uno a los enemigos, liquidáis a todos provocando una explosión. La cantidad de Momentos Bond que consigáis, junto a vuestra destreza en cada nivel, darán lugar a categorías como Bronce, Plata, Oro y Platino, cada una recompensada con diversos premios. ¡Así que debéis emplearos a fondo, agentes!

LOS PERSONAJES

Quién es quién en «Todo o Nada»

JAMES BOND

Socarrón, arrogante, cínico... No es un modelo de conducta, pero si el mundo corre peligro, él estará ahí para evitarlo. Las mujeres no dejan de pasar por su cama, pero los años no pasan por James Bond.



TIBURÓN

Un viejo conocido de James Bond, y un terrible rival. Ser tenaz es lo suyo, ya que Jimmie tendrá que vérselas varias veces con él. Su torpeza es su punto flaco.



DIABLO

Su rostro os puede recordar al Duende Verde, pero en realidad se trata de un megalómano sin escrúpulos. Planea dominar el mundo con sus nanomáquinas, ¡y debéis impedirlo!



MYA

Agente secreta, cantante, experta en explosivos... sin duda una chica muy completa. Pero incluso ella necesita ser rescatada por Bond en el juego.



KATIA

Esta doctora puede ser una belleza, pero no es trigo limpio. Su doble juego la pondrá contra Bond... y eso es una mala elección.



SERENA

Pese a sus encantos, no está claro qué tipo de ayuda puede prestar Serena, ya que se limita a ser rescatada más de una vez por Mr. Bond.



El sucesor de M al frente de la armería del MI6 no es un gran fan de Bond. Aun así, le presta una ayuda vital gracias a sus inventos.



ACCIÓN CUERPO A CUERPO

Sutileza o rudeza

Si actuáis con sigilo, podéis aproximarnos a un enemigo y noquearlo pulsando Puñetazo. En cambio, si peleáis, recordad que podéis enlazar golpes, hacer presas (ambos puñetazos a la vez) y esquivar con Puñetazo y Acción a la vez.



LOS VEHÍCULOS

Tres monturas para Bond

Aunque eventualmente Bond puede conducir vehículos "no oficiales", como tanques o coches de rally, su mejor equipamiento es el que ofrece el MI6 y sus vehículos especiales. ¡Esto sí que es clase!

MOTO Q

Nuestro vehículo favorito es también el más rápido. Cuenta con batería de misiles, una escopeta para las distancias cortas, un tanzallamas y la capacidad de derrapar.



PORSCHE CAYENNE

Este es un vehículo lento pero seguro, el más pesado de la gama Q. Soporta todo tipo de colisiones y cuenta con batería de misiles y ametralladoras.



ASTON MARTIN

Un clásico por su belleza y fiabilidad. El coche favorito de Bond es muy rápido y maniobrable. También dispone de electroimán, ácido, misiles y metralletas.



ARMAS Y DISPOSITIVOS

El mejor equipamiento del MI6

El equipo general de Bond no es especialmente nutrido. Por defecto suele contar con un par de granadas (explosivas, cegadoras o EMP), alguna Araña Q, su garfio, la fiel PPK y una Pistola de Dardos. A medida que avanza el juego logra objetos tan útiles como el Nanotraje (que le hace invisible). El resto de las armas puede "tomarlas prestadas" a sus enemigos derrotados.

DRAGUNOV

Este fusil de francotirador ofrece una gran estabilidad y precisión. Lástima que cuente con poca munición.



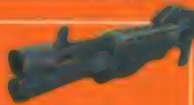
DESERT EAGLE

Por lo general las pistolas no son eficaces, pero la Desert puede abatir a cualquier enemigo con solo dos tiros.



SPAS

Aunque es un arma para las distancias cortas, esta escopeta puede causar un daño brutal.



MP5K

Una eficaz variante de la Uzi, capaz de disparar pequeñas ráfagas a gran velocidad y con alta precisión.



SIG 551

Fusil de asalto que también cuenta con mirilla. Gran capacidad de fuego, pero de escasa munición.



ARAÑA Q

Este robot puede manejarse de forma independiente. Puede acceder a rincones ocultos, y al explotar causa gran daño.



WALTHER

La clásica PPK con silenciador es una opción excelente para acabar con varios enemigos sin ser descubierto.



GARFIO

Se usa como un arma normal (apuntar y disparar), y permite llegar a zonas altas o descender de las mismas.



Todos los pasos para salvar el mundo al estilo Bond

Un nuevo maniaco amenaza el orden mundial. Sólo James Bond, el mejor agente del MI6, puede frustrar sus planes en una aventura en la que va a arriesgar todo... o nada.



1 EL ASALTO DEL PROLOGO
sirve para aprender a apuntar y disparar. ¡Y hay muchos enemigos con los que practicar!



2 PARA ABATIR A ESTE CAZA
os bastan tres impactos de misil. Procurad evitar sus disparos: necesitáis reservar energía.



Zona Cero

MOMENTOS BOND:

- Rapel desde el balcón
- Enemigos que hacen rapel

Acabad con unos cuantos enemigos **desde detrás de la columna (1)** y, tras la explosión, dirigíos al centro del patio. Disparad sin cesar hasta que alcancéis el maletín del dispositivo nuclear, justo en el centro. Cogedlo pulsando Acción y entrad por la puerta que hay justo enfrente. Abrió paso escaleras arriba y, tras armaros con el lanzacohetes AT-420, **derribad el Jet (2)** para que abra un agujero en el muro al explotar. Tras él, abatid a las torretas y a todos los enemigos antes de bajar. Arrojaos desde la terraza en rapel. Una vez abajo, en el balcón de enfrente aparecen una serie de

soldados: usad de nuevo vuestro AT-420 contra ellos mientras hacen rapel y conseguiréis un segundo Momento Bond. Acabad con las torretas y enemigos restantes, y escapad después por el agujero.

Entrenamiento

Lo primero es darle "cera" a un soldado **con una buena combinación de puñetazos (3)**. Aprended también a bloquear y el modo de hacer presas. Las clases de rapel también son sencillas. A continuación, familiarizaos con el modo en que Bond se puede agachar, y también con su "Sentido Bond". Bajad en rapel al siguiente nivel, para así practicar de nuevo los movimientos de disparo a cubierto. La siguiente zona os permite practicar con el ri-

fle de francotirador, mientras que el nivel que sigue os presenta un peculiar artefacto: la Araña Q, que debéis trasladar hasta la marca roja para que haga explosión.

Largo Descenso

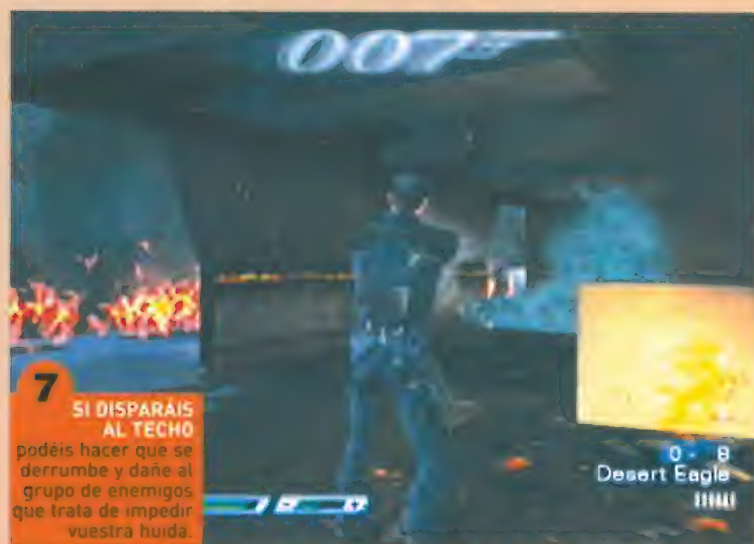
MOMENTOS BOND:

- Conseguid el rifle Dragunov
- Usad el vapor contra los soldados
- Usad la mesa como parapeto
- Noquead a los soldados con vapor
- Derribad el techo

Tras el espectacular inicio, **descended entre las llamas (4)**. Dirigíos a la izquierda y usad el Sentido Bond para localizar un punto de rapel en la pared contigua. Subid, coged el Dragunov y activad el primer Momento Bond. De nuevo abajo, acabad con el guardia bajo el arco y

corred hasta el panel de control: al encenderlo, **unos chorros de vapor (5)** atontarán al resto de los enemigos: es el segundo Momento Bond. Disparadles cuanto antes y buscad un conducto de vapor: pulsad Acción y Bond arrojará un explosivo.

Es hora de hacer rapel de nuevo: bajad evitando las explosiones y abriendo fuego sobre cualquier enemigo que aparezca en el camino. En el segundo saliente, entrad en el edificio. Corred hacia la derecha y pulsad Acción junto a una mesa: **Bond la usará como protección (6)** ante los enemigos que irrumpen por la ventana. Descended hasta la zona final. Las llamas os impiden seguir bajando: entrad en la sala semi derruida y continuad por la derecha. En la pared de enfrente hay un interruptor que activa vapor



para atontar a los enemigos. Buscad a la derecha el botón que apaga las llamas (7). Volved atrás y activad el Sentido Bond para poder ver unos puntos de disparo. Si abríis fuego sobre ellos, derribaréis el techo sobre los enemigos. ¡Via libre!

Persecución

MOMENTOS BOND:

- Derribad al helicóptero
- Saltad sobre los pilares
- Usad la rampa

Son dos las opciones que tenéis en este nivel: a la izquierda, usar el Porsche Cayenne. **A la derecha, vuestra motocicleta (8).** ¡Decidíos pronto! El primer Momento Bond tiene lugar tras cruzar un amplio túnel: seguid por la ruta de la izquierda y, tan pronto veáis un heli-

cóptero, **disparad sobre él vuestros misiles (9).** Ya en la zona desértica, usad la rampa de la izquierda para saltar **sobre los pilares derribados (10).** Por último, no perdáis de vista la rampa de la derecha, que da pie a otro momento Bond y os pone en la ruta del tren. **Acelerad para alcanzarlo (11).**

Una vieja amistad

MOMENTOS BOND:

- Usad el sigilo en tres vagones

Es fácil conseguir el primer Momento Bond: "sólo" tenéis que deshaceros de los tres guardias **de forma discreta (12).** Utilizad la llave inglesa o la P99 silenciada, empezando por el guardia de la derecha. **Destruid a continuación seis terminales de lanzamiento (13)** (usad

el Sentido Bond para hallarlas). **Ya en el siguiente vagón (14),** agachaos y acabad de un golpe con el guardia de la derecha, y a continuación con el de la parte central: habéis conseguido un Momento Bond.

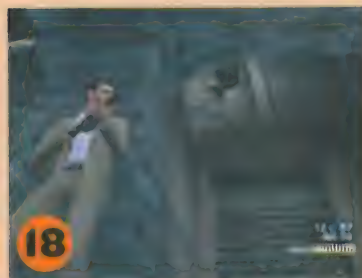
El próximo vagón está lleno de cajones, tras los que habéis de esconderos para seguir la ruta de los enemigos. Usad de nuevo el sigilo para liquidar a ambos guardias, obteniendo así el tercer Momento Bond. Un nuevo vagón os espera, éste con tres guardias. Acabad con sigilo con el de la izquierda, rodead la estructura central y eliminad al del otro extremo, dejando para el final al guardia del terminal. Otro vagón: **equipaos con la Visión Térmica (15)** y disparad a cuanto soldado veáis. Un viejo conocido os espera en el siguiente convoy: Tiburón. ►►

COMBATE ESPECIAL

El regreso de Tiburón



TIBURÓN es tan enorme como fuerte, pero resulta fácil de vencer. Por alguna extraña razón Bond no puede usar armas contra este "mastuerzo", así que sólo disponéis de vuestros puños. La táctica más adecuada es la siguiente: evitad que os alcance con sus golpes o al arrojaros columnas, y a continuación lo más adecuado es usar el viejo "uno-dos" de puñetazos y empujarle así hacia la corriente eléctrica. Tres impactos bastan para derribar a este gigantón.



Tormenta de Arena

MOMENTOS BOND:

- Destruid los botes
- Bombardead el puente de madera
- Esquivad las llamas

Como Bond es un chico apañadete, no tardaréis en haceros con el control del helicóptero. No escatiméis en misiles o bombas, sobre todo contra los tres botes o el puente de madera. A continuación, si esquiváis las llamas de las paredes, obtendréis el tercer Momento Bond. Tras cruzar las ruinas llegaréis a la base del general. **Abrid fuego sobre cada uno de los tres generadores (16)** para así desactivar el escudo que protege al general, y dadle su merecido.

Serena St. Germaine

MOMENTOS BOND:

- Destruid la fábrica
- Usad el camino oculto

Vuestro primer objetivo es sencillo: perseguid al jeep y lanzadle una buena ración de misiles para dejarlo fuera de juego. Después seguid el mapa hacia el punto azul, para

llegar al escondite de 003. Tras la secuencia, tenéis cuatro minutos para llegar al Hotel. Rodead los tanques si no queréis acabar carbonizados, y usad el camuflaje óptico del Porsche cada vez que os aproximéis a un puesto de vigilancia en el pueblo. Continúa hacia el punto azul y llegaréis a la fábrica de fuegos artificiales, que ofrece una distracción estupenda: dirigíos hacia el círculo azul. Pulsad Acción para activar el coche RC, subid las escaleras de la fábrica con él, usad el láser para acceder al conducto de ventilación y destruid las cajas de explosivos señaladas. ¡Menudo Momento Bond! Una vez hayáis despejado el camino, seguid ahora hacia el oeste, y no tardaréis en llegar al hotel de Serena.

Una vez Serena os acompañe, seguid sus indicaciones y **abrid paso entre los coches enemigos (17)**. Seguid hacia el Este y daréis con dos patrullas que os cierran el paso. En lugar de disparar sin más miramientos, lo más aconsejable es tomar la ruta de la izquierda y rodearlos para conseguir un nuevo Momento Bond. Continúa por el camino que sube hasta llegar al sendero que lleva a la fortaleza.

Vértigo

MOMENTOS BOND:

- Deshacedos con sigilo de los cuatro guardias iniciales
- Conseguir el lanzacohetes en la zona subterránea
- Acceded a la Armería
- Destruid el puente disparando a los tanques de gas

Los cuatro guardias del túnel inicial ofrecen un reto, además de un jugoso Momento Bond. Comenzad por entrar agachados por el túnel a oscuras, a la derecha, y noquead al primer guardia. Repetid el proceso con el segundo (siempre de espaldas), y usad la pistola de dardos para acabar con los dos restantes. Usad el garfio para subir al siguiente nivel y olvidaos de sigilo y zaran-dajas: ¡hora de disparar! Al intentar activar el ascensor recibiréis nuevas órdenes. Subid con el garfio al siguiente nivel. Disparad cuanto antes al **soldado que desciende en rapel (18)**, y usad el garfio para subir a la siguiente zona. La siguiente zona consta de vagonetes, raíles y un "plasta" que os lanza cohetes nada más veros. Agachaos y **empujad la vagoneta (19)** para avanzar hasta él y liquidarle. De nuevo, otro

soldado se deja caer a la fiesta. Antes de subir, descolgaos por la zona de enfrente, activad la Visión Térmica, acabad con los dos enemigos y coged el lanzacohetes: habéis conseguido otro Momento Bond. Ya podéis subir. Usad la Araña Q para abriros paso a la armería (cruzando la zona de los tablones), obteniendo de este modo otro Momento Bond.

Subid al siguiente nivel. ¿Veis esos soldados que os disparan desde el puente? Usad el Sentido Bond para abrir fuego **sobre los barriles explosivos (20)** que hay bajo la torre del radar, y mataréis dos pájaros de un tiro: los enemigos, ¡y también obtendréis un nuevo Momento Bond! En la sala de la derecha, entrad en la armería (que abristeis usando la Araña Q). Seguid después subiendo al próximo nivel con el Garfio y disponed a liquidar a tres enemigos. Coged el dispositivo y regresad abajo, **a la habitación con el servidor (21)** (interruptor rojo) que hay junto a la Armería. Ahora apuntad al radar (usad el Sentido Bond) y destruidlo con el lanzacohetes. Volved al ascensor abriéndos paso entre los enemigos, que os han tendido nuevas emboscadas en las vías.



22
PODEIS USAR
OBJETOS para
acabar de forma
silenciosa con el
enemigo. Nada
como un "lavazo"
en la cabeza, ¿eh?



23
EN LA TORRE
EN RUINAS
los enemigos os
asedian casi sin
descanso. Procurad
eliminarlos a todos
antes de avanzar.



24



25



26



27

La Torre

MOMENTOS BOND:

- Acabad sigilosamente con los dos primeros guardias
- Liquidad en silencio a los dos guardias de las ruinas
- Conseguid el fusil Dragunov
- Usad la Araña Q

Estos dos guardias no suponen un gran obstáculo: **usad la llave inglesa (22)** y la Pistola de Dardos para eliminarlos uno a uno. O bien, cuando el soldado de la izquierda se aproxime al de la derecha, usad vuestro Sentido Bond y disparad sobre el barril explosivo para liquidarlos. Salid al exterior. Escondeos tras las ruinas y acabad con los dos guardias usando la Pistola de Dardos. Localizad el punto de rapel que hay justo enfrente: subid y obtendréis un Rifle de Francotirador Dragunov. Los soldados os descubrirán de inmediato, así que es buena idea usar el fusil para despejar la zona antes de bajar. De nuevo en tierra firme, abrid paso por las rampas y **liquidad a todos los enemigos (23)**, especialmente a los que usan lanzacohetes. Seguid las vías y subid usando el Garfio por la empalizada. Si miráis por

la zona baja de las escaleras, veréis un pasadizo perfecto para una Araña Q. Si tomáis el camino de la derecha podréis liquidar a varios enemigos dejando caer la araña sobre ellos para que los liquide.

Bajad ahora las escaleras y usad los muros para disparar a los soldados que os esperan. Usad el Dragunov contra el soldado que dispara cohetes, y abrid camino hasta el montacargas con una vagoneta. **Activadlo (24)** y dejad caer por el agujero que abre. Utilizad la palanca a la izquierda. Seguid a la vagoneta y disparad a la dinamita.

Muerte de un Agente

MOMENTOS BOND:

- Usad la Araña Q
- Conseguid el lanzacohetes
- Disparad sobre el tanque
- Disparad a los tres explosivos mientras alcanzáis a Serena

Nada más comenzar, usad una Araña Q para, siguiendo el camino de la abertura de la izquierda, llegar **hasta el grupo de soldados (25)** y derribarlos con la explosión. Bajad las escaleras para dar con el Agente 003. ¡Está "pa'l arrastre" el

hombre! Como no hay nada que podáis hacer por él, escapad y **disparad a cuanto soldado aparezca (26)**. Ya en el túnel y tras las escaleras, avanzad hasta llegar a una pequeña sala con un hueco que conduce a un nutrido grupo de soldados. Acabad con todos y dejad caer por el hueco que hay a la derecha. Activad la Visión Térmica y seguid por la derecha. Acabad con los soldados y continuad ahora por la izquierda. Usad la caja como protección y avanzad por la derecha, hasta llegar a un pequeño reducto donde os espera un lanzacohetes.

Salid, seguid hacia delante y luego a la derecha. Avanzad a tiro limpio hasta llegar a unas escaleras con varias columnas luminosas a cada lado. Acabad con el comité de bienvenida y subid las escaleras para salir de las catacumbas. Hay una palanca a la derecha que, de ser activada, deja acceder a nuevos enemigos. Antes de activarla, avanzad un poco y, **ocultos tras la vagoneta (27)**, disparad sobre el barril de combustible para liquidar al resto de los soldados. Ya podéis activar la palanca y libraros de los enemigos con el lanzacohetes. Seguid las vías y saldréis de la fortaleza. ►►

RETO ESPECIAL

Caída libre tras Serena



¿QUÉ TAL SE OS DA ESO DE VOLAR? Tras escapar de la mina, debéis alcanzar a Serena en caída libre, esquivando los obstáculos que os puedan retrasar. Aquí también hay algunos Momentos Bond, tres en concreto, que os exigen usar el Sentido Bond para disparar con rapidez: sobre la caja de dinamita, sobre el tanque de propano blanco, y por último, sobre esos tanques de propano que podréis ver casi al final. Ah, y pillad a Serena. No la dejéis "tirada", jejeje.



28
LA POTENCIA DEL CAÑÓN
permite abrirse paso entre los puestos de guardia. Su pega es que resulta algo lento.



29
EN LA PLAZA DEL PUEBLO
seréis asaltados por un tanque y un jeep. Pese a su menor potencia, es mejor usar la metralleta.



30



31



32



33

» Demostración de Fuerza

MOMENTOS BOND:

- Destruid el jeep
- Haced explotar los barriles rojos
- Haced explotar con misiles la gasolinera
- Coged el atajo con la moto
- Usad la rampa de madera

Vaya poderío, ¡nada menos que un tanque! Podéis usar tanto el cañón como la metralleta, que incluye un útil zoom. Probad la potencia del cañón nada más empezar **sobre las puertas y el jeep (28)**. Libraos del helicóptero y seguid por el pueblo. Usad la metralleta contra los soldados, y el zoom de la misma para reventar los barriles explosivos rojos contiguos a un enemigo.

Tras la secuencia, un tanque y un jeep os asedian en la plaza, por lo que se hace vital el uso del cañón contra ellos. Seguid hacia delante, **disparad sobre el siguiente jeep (29)** y contra otro tanque. Avanzad un poco más y no disparéis hasta que la secuencia os muestre unos barriles rojos: ése es vuestro blanco, que da lugar a una bonita explosión. Una vez al volante de la Moto Triumph, id por la derecha y usad

los misiles para acabar con la resistencia. Seguid por el sendero de la derecha. Después, usad la rampa de madera a la derecha para evitar el callejón sin salida. Por último, basta con acelerar a tope y llegar hasta el avión de Q.

Caos en Mardi Grass

MOMENTOS BOND:

- Usad un atajo
- Introducid el coche en el camión
- Usad la tubería
- Detened con ácido al matón

Seguid el mapa y no tardaréis en llegar al parque, justo al norte. Tras la llamada telefónica, tenéis que conseguir un camión de transporte. Salid del parque e id por el camino de la derecha, hasta llegar a un callejón al lado de un **esqueleto de neón (30)**. Atravesad el edificio para conseguir un atajo y, cómo no, un nuevo Momento Bond. Seguid hasta llegar al parking con los camiones. Aparcad y... esperad, ¿es que os vais a llevar el camión sin más? ¡Nada de eso! Usad el interruptor de la parte trasera para abrir las compuertas y meted el coche dentro del camión. No sólo

conseguís un Momento Bond, sino que no dejaréis tirado vuestro cochazo, que os va a resultar muy necesario justo a continuación.

Conducid el camión hasta la fábrica, bajad y colocad el dispositivo de seguimiento en el camión contigo. Tras la secuencia, sacad vuestro coche del camión y perseguid al matón. Rodeando el primer edificio, introducíos dentro de la gran tubería para protagonizar un espectacular momento. A continuación, no os distraigáis y perseguid la limusina. **Utilizad el Electroimán para detenerle (31)**, seguido del Ácido para corroer sus neumáticos. Es, cómo no, un Momento Bond. Finalmente, seguid las indicaciones del mapa para llegar cuanto antes al Kiss Kiss Club, en el este.

El Kiss Kiss Club

MOMENTOS BOND:

- Masaje a la señorita
- Derribad las luces en el escenario
- Abatid al matón del piso superior

Bond será muy elegante, pero parece que no va a poder entrar como un cliente más. Id hacia la derecha y subid arriba usando el Garfio. La señorita tan "fresca" (por la poca

ropa que lleva, claro) quiere un masaje: **usad el botón Acción para complacerla (32)** y obtendréis el primer Momento Bond. Salid y continuad por la izquierda. Derribad sigilosamente al guardia que mira extasiado la pintura, activad el Nanotraje y entrad en la sala de vigilancia, a la izquierda. Con el botón Acción podréis abrir el acceso a las escaleras. Bajad hasta llegar a las puertas que llevan al bar.

Tras la secuencia, no os levantéis ni abandonéis la -escasa- protección que os ofrece la barra. En lugar de eso, buscad una palanca a la izquierda de la barra: activadla y tendrá lugar un Momento Bond, con las luces cayendo sobre los enemigos. Acabad con la resistencia que quede, **incluyendo los que disparan desde la planta superior (33)**. Usad el ascensor que hay a la derecha para subir, acabad con todos los enemigos (el Nanotraje es una buena alternativa) y entrad en la sala de la izquierda, donde habéis de coger la Tarjeta de Seguridad. Con ella en vuestro poder, volved abajo y usadla para acceder al camerino. Salid por la puerta oculta y, tras liquidar más enemigos, subid sin más las escaleras.



34
AL ENTRAR AL CEMENTERIO es mejor dejarse de sutilezas. Los enemigos abundan y hay que acabar con todos ellos.



35
EN EL TEJADO DE LA FÁBRICA podéis encontrar a uno de los dos francotiradores. Poneos a cubierto antes de liquidarle.



36



37



38



39

Al borde de la muerte

MOMENTOS BOND:

- Usad la Araña Q
- Evitad que se abra la puerta
- Matad al francotirador del campanario sin armas
- Destruid la caja de fusibles
- Provocad explosiones para derrotar a Le Rouge

Pese a lo que pueda parecer, el sigilo no es recomendable en este nivel. Disparad a los enemigos que os esperan tras la esquina, avanzad y protegedos tras la tumba mientras surge un matón a través de una ventana. **Tras acabar con el (34)**, coged el Dragunov de la tumba contigua y entrad el pasillo por el que surgió el enemigo. Usad una Araña Q para entrar por el pequeño conducto, conseguir blindaje y activar el primero de los Momentos Bond. Salid y usad el Nanotraje en combinación con el fusil Dragunov para acabar con **el francotirador del tejado de la fábrica (35)**, al Norte. Acabad con todos los enemigos del corredor contiguo para evitar que abran la puerta metálica, y usad el Garfio para alcanzar el campanario y acabar a puñetazos

con el segundo francotirador. Coged la Llave, dejaos caer y acabad con **los matones que ahora asaltan el campanario (36)**.

Volved a la zona donde usasteis la Araña Q. A la izquierda se encuentra la puerta que abre vuestra nueva llave. Tras abrirla, arrojad una granada antes de entrar. Equipaos con la Visión Térmica y abrid paso hasta el balcón superior. Desde allí, usad el Dragunov para destruir la caja de fusibles, en el otro extremo. Tras este nuevo Momento Bond, volved abajo. Os esperan un buen montón de enemigos en el camino al campanario, donde se encuentra **la puerta que habéis abierto (37)** al destruir los fusibles. Es hora de rescatar a Mya, siguiendo la estrategia indicada en el cuadro.

Batalla en el Big Easy

MOMENTOS BOND:

- Usad la cortina de humo
- Destruid la fábrica con el RC
- Llegad rápidamente al apartamento de Mya

La velocidad es ahora muy importante. Sin soltar el acelerador, girad a la derecha y, tras pasar al primer

enemigo, activad la pantalla de humo para conseguir el primer Momento Bond. Tras un par de giros más, evitad cualquier colisión hasta que Mya haya desactivado la bomba. Seguid el mapa hasta el refugio, aparcad y, tras cambiar de vehículo, volved a las calles. **Derribad a los coches enemigos (38)** y dirigíos a la fábrica. Una vez allí, usad el coche de Radiocontrol para entrar en ella y alcanzad, siguiendo las rampas, un dispositivo que debéis activar con el láser del mini coche y libraros de los guardias. Seguid por la rampa hasta llegar al **tanque de combustible (39)** y destruidlo. Tras este Momento Bond, abrid paso entre oleadas de coches enemigos para llegar al apartamento de Mya a toda velocidad.

Esplendor Apagado

MOMENTOS BOND:

- Derribad la lámpara
- Usad la Araña Q para acceder a la sala secreta.

La vigilancia es muy fuerte en esta mansión. Debéis comenzar por derribar al primer guardia en cuanto entre en vuestra habitación. ►►

COMBATE ESPECIAL

Un crematorio para Bond



LA CANTANTE CORRE SERIO PELIGRO. Debéis pulsar el interruptor central para evitar que acabe en el horno crematorio. En cuanto a Le Rouge, usad las columnas para protegeros de sus flechas explosivas y, para dañarle y también conseguir un nuevo Momento Bond, utilizad el Sentido Bond para disparar sobre las zonas explosivas cuando Le Rouge se encuentre junto a ellas. Después disparadle con la escopeta Spas 12 y así daréis buena cuenta de él.



40 LA VIGILANCIA EN LA MANSIÓN
Os exige acabar con cada enemigo, uno por uno. Usad la Pistola de Dardos con los primeros.



41 LA SALA DE COMUNICACIÓN
es vuestro objetivo final, pero la resistencia es alta. Usad los servidores como protección.



42



43



44



45

► Después, coged el Dragunov y **usad la Pistola de Dardos (40)** contra el segundo y tercer guardias. Ahora, activad el Nanotraje y usad el Dragunov contra el francotirador que hay justo arriba. Dirigíos a la sala de la izquierda y usad una Araña Q para entrar en el conducto, conseguir blindaje y derribar a un vigilante. De nuevo como Bond, usad el garfio para subir a la pasarela superior. Acabad con los enemigos de la zona de la izquierda. También podéis usar una Araña en la zona de la derecha para acabar con otro guardia por medio del entramado de vigas de madera.

Seguid por la izquierda y bajad las escaleras. Al llegar a la sala principal, usad vuestro Sentido Bond para romper el soporte de la lámpara de araña y que aplaste a vuestros enemigos. Bajad y fijaos en los pequeños cuartos bajo cada escalera: activad primero el de la derecha, preparaos para el ataque enemigo y, cuando hayáis despejado el lugar, activad el interruptor de la izquierda, donde encontraréis blindaje. Un nuevo asalto os espera, y además debéis alcanzar las puertas que habéis abierto en la pasarela superior. Una vez arriba, abrid

camino con granadas y Arañas Q. Ya tras la puerta, fijaos en el cuadro: tras él hay una sala con objetos, a la que podéis acceder por medio de una Araña Q, alcanzando así otro Momento Bond. Subid las escaleras y prestad atención al francotirador que hay arriba a la derecha. Usad el Garfio para alcanzar su posición y continuad hasta llegar a **una sala de ordenadores fuertemente protegida (41)**. Acabad con toda oposición y entrad en la guarida de Yayakov.

La Maquinaria del Mal

MOMENTOS BOND:

- **Activad el vapor**
- **Encontrad el lanzacohetes**
- **Usad una Araña Q para acceder a la cámara**

Para chafarle los planes a Yayakov, primero tenéis que destruir las cámaras de procesamiento. Una sucesión casi interminable de enemigos no está de acuerdo con vuestros propósitos, así que disparad sin cesar. La primera cámara que habéis de visitar está a la izquierda, en la parte baja. Esquivad con una voltereta la corriente y activad el in-

terruptor. De nuevo fuera, dirigíos a la cámara que hay a la izquierda de vuestra posición. Tras activar el interruptor, evitad la corriente eléctrica que os "espera" fuera, y bajad por la rampa que hay a la izquierda.

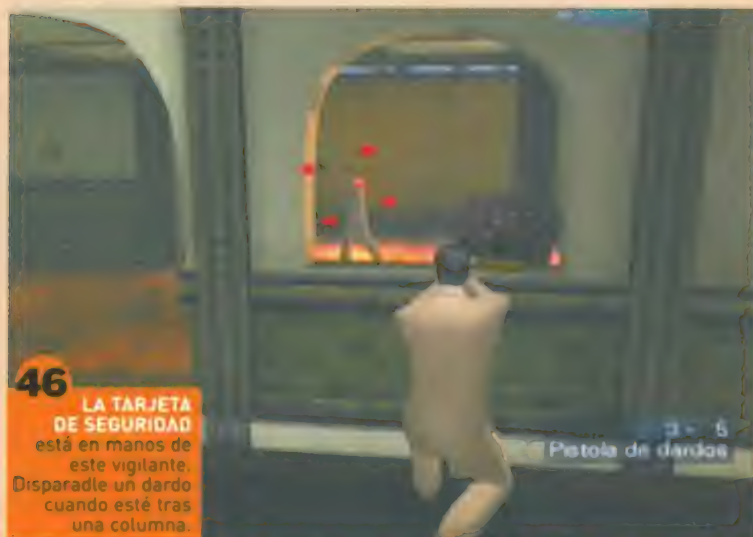
Preparaos para una serie de ataques enemigos, a los que podéis reducir si, usando el Sentido Bond, disparáis sobre las válvulas de vapor de la zona central (primer Momento Bond). En la parte izquierda podréis ver **dos tuberías de neón rojas: destruidlas (42)** para obtener un siempre eficaz lanzacohetes, junto al segundo Momento Bond. Ahora, subid por la rampa que hay al fondo a la derecha (sí, como los baños), y volved a la zona superior. Quedan dos cámaras: primero la más sencilla, a la izquierda de este extremo. Para la última es necesario utilizar el lanzacohetes para abrir su puerta... si bien podéis conseguir un Momento Bond regresando al piso inferior y abriendo la puerta de la cuarta cámara por medio de una Araña Q. Destruídas todas las cámaras, es hora de acabar con los **núcleos de transformación (43)**: usad el Sentido Bond para localizarlos (son las tubinas rojas de la zona central).

Portchartrain

MOMENTOS BOND:

- **Destruid la cabaña del pantano**
- **Saltad sobre la verja**
- **Saltad al otro carril**
- **Derrapad bajo el camión**

La moto de Bond es fantástica, pero procurad no "fliparos" con la velocidad y tomaos vuestro tiempo para evitar colisiones. Nada más comenzar, saltad sobre la verja y, poco después, derribad con vuestros misiles **la cabaña del pantano (44)**. Ya en la autopista, usad el lanzallamas contra los motoristas. Seguid por la izquierda y, por medio de las rampas, saltad al carril opuesto. Ir en dirección contraria es un suicidio, así que salid por el primer desvío. Usad cohetes contra coches y motoristas (enemigos eh, no los inocentes), y poco después tendrá lugar una escena en la que cae derribado un camión de combustible. Pulsad Acción nada más aparecer el icono en pantalla, y tendrá lugar el que, para nuestro gusto, es **el mejor Momento Bond del juego (45)**. Cuando alcancéis el camión de Tiburón, usad el lanzallamas para quemar sus neumáticos antes de que cambie de carril.



46
LA TARJETA DE SEGURIDAD
está en manos de este vigilante. Disparadle un dardo cuando esté tras una columna.



47
DEBEIS ACTUAR CON RAPIDEZ
para escapar de las amables caricias de estos matones. Un par de llaves acabarán con ellos.



48



49



50



51

Un sencillo intercambio

MOMENTOS BOND:

- Desactivad los láseres
- Descubrid el compartimento secreto tras el armario
- Desactivad las cámaras

Para llegar al dormitorio del corredor debéis desactivar antes los láseres de seguridad. Primero, usad la Pistola de Dardos sobre el primer guardia. Continúa hacia la sala de la izquierda, siempre atentos a las cámaras de seguridad (usad el Nanotraxe para evitarlas), **derribad al siguiente vigilante (46)**, coged su tarjeta de seguridad y activad el interruptor que vigilaba para conseguir un Momento Bond. Si desplazáis el armario de bebidas pulsando Acción, conseguiréis el segundo Momento Bond. Arrojad ahora una granada EMP y volved deprisa al vestíbulo inicial. Subid las escaleras ya desprotegidas, y acabad con dos guardias usando la Pistola de Dardos. Si desactiváis las cuatro cámaras superiores con granadas EMP, obtendréis otro Momento Bond. El dormitorio del corredor se encuentra al final del pasillo. Entrad y coged su uniforme.

Emboscada

MOMENTOS BOND:

- Destruid la caja de fusibles
- ¡Es hora de actuar! Dadle un par de "cates" a **los dos matones (47)**, coged la pistola y escapad. Acabad con todos los enemigos de esta planta, ya sea a tiros o a tortazo limpio. Recurrid al abundante blindaje de la zona. Bajad, pero no vayáis a la salida. Volved arriba y buscad el balcón que deja ver el patio inferior. **Disparad a la caja de fusibles (48)**. Regresad abajo y moved el armario para alcanzar la salida.

El paso elevado

MOMENTOS BOND:

- Usad La rampa
- Derrapad en el conducto

El coche de Rally no es un vehículo adecuado, pero al menos os permite llegar hasta la Q-Moto. Usad la rampa para esquivar el puesto de vigilancia. Al llegar al círculo azul se os muestra la entrada a la mina. Entrad y saltad de tejado en tejado hasta llegar a un conducto de piedra. Al final hay un hueco demasiado estrecho para pasar... **salvo si derrapáis bajo él (49)**.

El plan de Diavolo

MOMENTOS BOND:

- Derritad a todos los enemigos de la pasarela
- Conseguid el blindaje
- Usad una Araña Q para desactivar los láseres

Sólo un tipo como Bond se las tiene que ver con un taladro gigante, ¡y sin armas! **Usad la granada EMP (50)** para lograr huir. Coged vuestro equipo y escapad. Cuando entre el obrero, disparadle un dardo y coged la Llave del Armario para recuperar un AK-47 y la Araña Q. Corred hacia la derecha para activar el ascensor, que se encuentra a la izquierda. Usad las cajas como protección y subid arriba. Abatid a los hombres de la pasarela, disparando sobre el barril explosivo. Para no ser aplastados en la cinta transportadora, disparad a las válvulas rojas. Ya en las escaleras, prestad atención a los enemigos que descienden en rapel. En cada extremo hay **un panel amarillo (51)**: son los dispositivos de ventilación que debéis destruir. Subid con el Garfio. Entrad por las puertas dobles y acabad con todos los guardias hasta llegar a la sala de control. ►►

RETO ESPECIAL

La Línea Roja



BOND NO ES CARLOS SAINZ, pero se apaña bastante bien. Aunque el control del coche es estupendo, no os engañéis: vuestros rivales pueden dejaros atrás si os dormís en los laureles. Por tanto, procurad alcanzar la primera posición nada más comenzar el recorrido, y mantenédla hasta el final. Esta carrera consta de tres vueltas y un Momento Bond si tomáis el camino de la derecha, al final del circuito. Ah, y cuidado con los barriles rojos: ¡explotan! También se os premiará que toméis las curvas lo más cerradas que os sea posible.



52

AL ACTIVAR EL PANEL se inicia una cuenta atrás. Debeis abriros paso y volver a las puertas de la escalera.



53

EN LA GALERÍA COMERCIAL que conduce al Kremlin tenéis que usar el cañón de plasma contra los soldados de Diavolo.



54



55



56



57

► Antes de activar la autodestrucción en el panel central, usad una Araña Q para pasar bajo los barrotes que ocultan Blindaje. Tras activar el panel **se activa una cuenta atrás de autodestrucción (52)**, debéis huir, no sin antes acabar con los enemigos y usar una Araña para que pase bajo los láseres y, explotando junto al panel de la derecha, los desactive. Entrad y coged el lanzacohetes. Escapad y huid por las puertas dobles que hay junto a las escaleras, para después utilizar el ascensor y huir finalmente.

La guerra del platino

MOMENTOS BOND:

- Derribad el arco de piedra
- Destruid el camión
- Derribad la estatua de Diavolo

Abriros paso a cañonazos en el muro. Girad a la derecha y equipaos con las nanomáquinas para derribar el arco de piedra, y al infeliz tanque que hay bajo él. Tras este Momento Bond, usad el cañón de plasma para destruir el camión. **Abriros camino por la galería comercial (53)**, derribando a los enemigos de las pasarelas. Ya en el ex-

terior, destruid los tanques y entrad en el Kremlin por las puertas traseras. Seguid de frente para destruir los pilares maestros con las nanomáquinas, y repetid ese procedimiento para acabar con la bomba que hay a la derecha, en el siguiente corredor. Volved al exterior e ignorad los tanques: tenéis que usar las nanomáquinas contra el soporte de la grúa que lleva la **estatua de Diavolo (54)**. El tamaño de su ego sirve para aplastar los tanques.

Descenso peligroso

MOMENTOS BOND:

- Matad al guardia con una Araña Q
- Detened los láseres
- Matad a tres guardias usando una Araña Q

Antes de descender en rapel, echad un vistazo a las cajas de la derecha: os espera un útil lanzacohetes. Ahora, descendad con cuidado entre los láseres: bastan un par de "toques" para caer muertos. Aunque también podéis hacerlo al estilo Bond: más allá de donde se encuentra el lanzacohetes podéis introducir una Araña Q, que llega (tras destruir la caja que cierra su

paso, bien disparando o con una araña previa), a un panel de control que detiene los láseres al explotar.

Si usáis otra Araña Q en el hueco contiguo a las escaleras iniciales, podréis conseguir otro Momento matando al guardia. Ya podéis descender con menos peligro. **No gastéis mucha munición con las torretas (55)**, limitaos a esquivarlas rápidamente. Una vez en el suelo, activad el panel de control que hay en el garaje, y acabad con los enemigos. Precaución, pues varios cuentan con armamento pesado. Usad el Sentido Bond para disparar a la hélice del suelo, y mandad una Araña Q hasta allí. Al final del pasillo os esperan tres enemigos que caerán ante el explosivo poder de la Araña. Activad el segundo panel del ascensor para descender.

Ante la emboscada, lo mejor es disparar a los frenos del ascensor, en cada esquina de la plataforma. Tras la explosión os vuelve a visitar el bueno de Tiburón, esta vez equipado con un lanzallamas. **Rodad y saltad para esquivar su fuego (56)**, y disparad al tanque de combustible de su espalda. Cuando esté a punto de caer, corred hacia la cabina del avión para ponerlos a salvo.

El Subterráneo Rojo

MOMENTOS BOND:

- Conseguid el Dragunov
- Abrid fuego sobre la pasarela
- Tomad control de un tanque
- Usad el Spray de Platino

Debéis subir usando el Garfio, y entraréis en un búnker gigantesco. Lo primero es ese "pringaillo" de la pasarela. **Derribad al máximo de soldados (57)** desde esa posición, y usad la plataforma móvil de la pasarela para llegar al fusil Dragunov. El tanque que hay justo debajo puede ser "hackeado" con la Pistola de Red. Usad su cañón para derribar al "pesao" del lanzacohetes, al fondo del búnker, y a cuantos enemigos podáis llevaros por delante.

Hora de bajar. Usad los tanques que podáis "hackear" para abriros paso, y el resto debéis liquidarlos a tiro limpio. Bajad por la rampa que hay al fondo a la izquierda, destruid la barricada explosiva y prestad mucha atención, pues algunos enemigos van equipados con Nanotrajés: no os vendrá mal la Visión Térmica. Usad el ascensor y entrad en la cabina de control. Hay un botón que activa el Spray de Platino: es-



58
ACTUAD CON MUCHA RAPIDEZ al acabar con estos dos soldados, ya que os espera otro contingente que no tarda en abrir fuego.



59
EL CUARTO DISPOSITIVO del módulo está obstruido. Usad una Araña Q para dar con el problema y destruirlo.



60



61



62



63

perad a que se aproxime un enemigo y activadlo para que el incauto se churruque. Activad la palanca que hace descender el puente, matad a los dos soldados y escapad.

La Última Carta

MOMENTOS BOND:

- **Destruid la torreta**

La fiesta comienza con **dos matones bastante "afectuosos" (58)**. Acabad con ellos y abrid fuego inmediatamente contra el resto de los enemigos. Tras la escena, es hora de recurrir de nuevo a la Pistola de Red. Rodead uno de los cañones usad la Pistola sobre su parte trasera: sólo así podréis "hachearla". Usad este cañón para derribar a su gemelo, y también para destruir el fortín de Diavolo. Prestad atención a la secuencia y buscad cada uno de los cuatro dispositivos del módulo. Dos de ellos están en la misma plataforma en que os hayáis, mientras que los dos restantes están a ambos extremos de la alfombra roja. El último de ellos no funciona: debéis usar una Araña Q para que entre por el conducto y llegue **hasta la obstrucción (59)**. Tras hacerla explotar, es hora

de huir por la entrada principal... justo en el otro extremo. No os precipitéis y acabad con todos enemigos antes de huir. ¡Venga, que Diavolo espera en su jet!

Todo o Nada

MOMENTOS BOND:

- **Abrid acceso a la sala de armas**
- **Acceded a la sala de armas**

Los enemigos parecen interminables en este nivel. Acabad con la primera oleada, incluyendo el "rezagado" tras las cajas de la izquierda. Usad una Araña Q y seguid el sendero para abrir paso con una detonación. En la siguiente sala, liquidad a todos los enemigos, incluyendo el que os dispara a través de la ventanilla. **En la parte superior (60)** podéis encontrar blindaje y un Dragunov, con el que derribar al soldado con lanzacohetes que veis por la ventanilla, junto a otros dos esbirros. Entrad en la sala que abrió la Araña y coged cuanto necesitéis. Continúad y abatid a los dos soldados siguientes, además del francotirador que hay sobre las cajas. Tras la siguiente esquina, actuad con rapidez y **disparad sobre el barril explosivo (61)**. Nada más

entrar en la siguiente sala, derribad al soldado con lanzacohetes. El Nanotraje es indispensable. Al pasar al otro extremo, un soldado surge desde un contenedor superior. Tened cuidado no sólo con él, sino también con los francotiradores, el tipo con lanzacohetes, **los asaltantes con escopeta (62)** y los enemigos con Nanotrajes. ¡Buf, no bajéis la guardia! Ya junto al edificio, corred mientras se levantan las verjas. Acabad con el resto de los enemigos. Aún queda otro tipejo con camuflaje óptico. Por último, usad un par de Arañas Q para despejar la zona y llegar a las puertas rojas.

Parece que Diavolo no dijo su última palabra... Esquivad sus misiles y poneos en posición: a la derecha de su torreta y pegados a la entrada a otra torreta. **Bastan un par de disparos (63)** para derribar a Diavolo, pero aun así tiene tiempo de activar el misil. Las llamas son peligrosas, pero por suerte estáis al lado de la torreta. Disparad sobre el misil y destruidlo antes de que despegue. Aunque vuestra misión no acaba aquí, sino que sigue en privado con Serena... pero eso es ya un trabajo para el propio James Bond. ¡Enhorabuena, agentes! **HC**

COMBATE ESPECIAL

Un "diávolo" volador



DIABOLO NO ESTÁ DISPUESTO A RENDIRSE: ahí tenéis al muchacho, atacando con todo un jet ¡y en un ascensor! El objetivo principal es esquivar sus misiles con volteretas, y utilizad las cajas cuando use las metralletas. Tenéis munición suficiente como para lanzarle varios misiles, procurando que pasen entre las vigas del ascensor. Acabad con sus misiles izquierdo, y derecho y con su nanobomba, y este megalómano pasará por fin a la historia... ¿o no?

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Estoy harto de que me pidan autógrafos por la calle. A partir de ahora pienso ir "de incógnito", con un disfraz discretito, para que no me reconozca nadie.

Zombis, arañas, y hasta mafiosos

@ Hola, somos Antonio y Paloma de Madrid. Somos poseedores de una PlayStation 2 y vuestra revista nos encanta. Esperamos que nos contestéis ya que es la segunda vez que escribimos:

■ ¿Se sabe algo sobre una tercera parte de la saga «Medevil»?

No me parece nada probable.

■ Hace mucho que no se habla sobre «Metal Gear Solid 3», ¿cuál es su fecha de salida?

Pues por eso nosotros hemos decidido hablar este mes en el reportaje que ha visto. ¿La fecha? Pues, que como poco a final de año...si no más.

■ ¿En «Spiderman 2» se podrá recorrer la ciudad libremente?

Pues sí, ya que la habilidad para lanzar telas de araña dará más libertad para moveros por los edificios, y también se podrá



KILLZONE Aún tendremos que esperar hasta septiembre de este año para ver en acción desarrollado por el grupo Guerrilla Games, perteneciente a Sony. Algunos lo han calificado como el «Halo» de PS2... ¿Será para tanto la cosa?

recorrer la ciudad a pie, buscando incluso misiones secundarias aparte del argumento principal.

■ ¿Con qué juego creéis que se puede comparar más a «Driver 3», con el juego «The Getaway» o con la serie de los «GTA»?

Las pretensiones realistas del argumento acercarán su estilo más a «The Getaway», aunque parece que tendrá menos misiones a pie que este juego.

■ ¿Creéis que «Killzone» llegará a igualar al juego «Halo»?

Yo diría que en varios aspectos lo superará, sobre todo debido al tiempo -y los adelantos tecnológicos- que lo separan, empezando más que nada por la inclusión del juego online. El gran rival por la hegemonía de los shooters subjetivos seguramente será su secuela, el gran «Halo 2». Antonio y Paloma (Madrid)

Los deseos de un nintendero

✉ ¡Hola Yen! ¿Qué tal? Sigo vuestra revista desde hace más de 3 años, y soy un nintendero bastante veterano (tengo una

NES, Super NES, Game Boy, Nintendo64 y GameCube).

■ ¿Hay algún juego de rol nuevo en el horizonte para GameCube?

Varios, aunque sus lanzamientos en España son bastante inciertos: «Harvest Moon» (muy difícil que llegue), «Tales of Symphonia» (éste parece que tiene posibilidades), y «Phantasy Star Online III C.A.R.D. Revolution» (que parece que también saldrá, pero no se sabe cuándo).

■ ¿Y alguno de coches en plan «Gran Turismo 4»?

Poca cosa. La gran esperanza en velocidad puede ser la nueva entrega de «Need for Speed».

■ ¿Por qué se acabó cancelando «Driv3r» para GameCube?

En palabras de un portavoz de Atari, "era extremadamente importante que, cuando saliera a la venta, el juego alcanzara una calidad incomparable en todos los aspectos. Por ello decidimos centrar los esfuerzos en maximizar el potencial de Driv3r en Xbox y PS2, y no lanzar el juego en GC." Saca tus conclusiones...

■ ¿Tendremos los nintenderos algún juego de terror nuevo que no

La pregunta del mes

¿Cuándo llegará la próxima entrega de la saga «Tekken»?

■ ¿Qué tal Yen? Soy un gran aficionado a la saga de lucha «Tekken», al que le gustaría mucho saber cuándo tiene previsto Namco sacar la próxima entrega de este juego. ¿Me puedes explicar qué novedades traerá esta secuela?

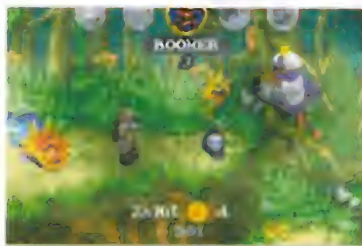
De momento Namco no ha hecho ningún anuncio respecto a la futura entrega de la saga, así que todavía habrá que esperar. De todos modos, si te puedo adelantar que me han llegado rumores que dicen que quizá Namco tenga previsto sacar pronto en versión arcade «Tekken 5». Parece que todo apunta a que el juego saldrá a los salones recreativos durante el año fiscal de 2004 (o sea, en cualquier mes entre marzo de 2004 y marzo de 2005), y es de suponer que algunos meses después ya lo tendríamos en PS2... ¿y quién sabe si en más consolas? Nada, habrá que echarle paciencia.

Raúl Moreno (Madrid)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Los Vascos n.º 17, 28040 Madrid
Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonarojo.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com



SABRE WULF Los programadores de Rare volverán a programar para una consola de Nintendo cuando traigan a GBA esta nueva versión del clásico plataformas de los 80, protagonizado por un explorador.

sea «Resident Evil 4», quizá una secuela de «Eternal Darkness»?

De momento no se ha dicho nada sobre esa continuación de la que hablas. Aunque no es de terror, en temática adulta tendrás un título como «Killer 7».

■ ¿Hay posibilidades de que el propio «GT4» se pasee por GC?

Teniendo en cuenta que se trata de un juego de Sony... no.

■ ¿Crees que Rare podría volver

guntas que tengo para ti:

■ ¿Qué juego es mejor, «Splinter Cell» o «Mission Impossible»?

Pese al atractivo de estar basado en una peli de éxito, «Splinter» supera a «Mission Impossible» en calidad técnica y en variedad de situaciones.

■ ¿Qué te han parecido los juegos «007 Agente en Fuego Cruzado» y «007 NightFire»? ¿Qué puntuación recibieron?

Muy completos ambos, especialmente el segundo, que a mí me gusta mucho. Los dos se llevaron, curiosamente, sendos 84.

■ ¿Qué shoot'em up subjetivo me recomendarías para PS2? Ya tengo «XIII», «TimeSplitters 2» y los dos «Medal of Honor».

Chico, te falta el «Half-Life».

■ ¿Qué opinión te merece el juego de PS2 «WRC3»?

Ha conseguido mejorar bastante el control de los coches, y gráficamente es muy impresionante, aunque se ha echado de

«SEGÚN ATARI, PARA QUE «DRIV3R» ALCANZARA UNA «CALIDAD INCOMPARABLE», DECIDIERON CENTRARSE EN PS2 Y XBOX, Y DEJAR GC»

a trabajar para Nintendo? Es que se les echa mucho de menos...

Sí... pero no como lo esperas. Ahora mismo tienen un proyecto para Nintendo, pero no en GC, sino en GBA: «Sabre Wulf», la vuelta de uno de los juegos de plataformas más legendarios. En cuanto a las consolas de 128 bits, a día de hoy Rare sólo trabaja para Xbox; de hecho, han anunciado que sacarán a principios de 2005 tres títulos para ella.

■ ¿El próximo «Banjo Kazooie» será para GC o para Xbox?

De salir alguno, sería para Xbox (o para GBA, claro).
Jorge Sacristán (Madrid)

Preguntas a discreción

✉ ¡Hola Yen! Tengo 12 años, una PS2 y un montón de revistas vuestras. Me gustaría que me respondieses a estas pre-

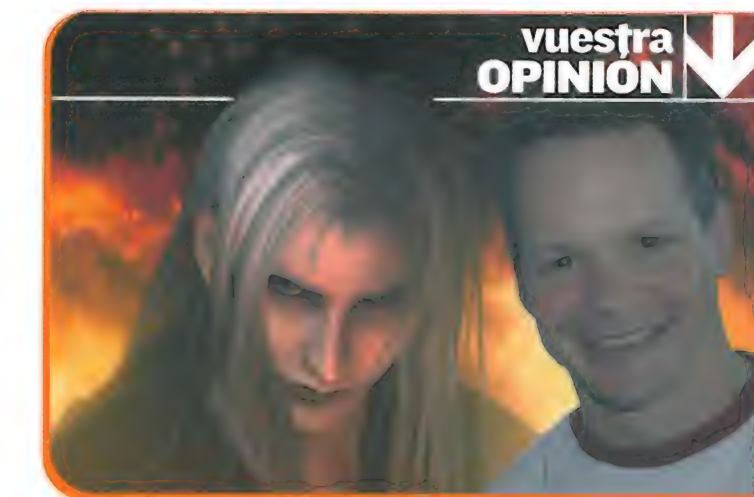
menos que no incluya ya la opción de juego online, que por por fin aparecerá en «WRC4» (sí, ya está en desarrollo).

■ ¿Qué juegos de terror en primera persona van a salir dentro de poco para PlayStation 2?

En el género del terror, pero en tercera persona (no son muy comunes los juegos de miedo con vista subjetiva) te recomiendo que eches un vistazo al preestreno de este mes de «Obscure».

■ He oído rumores que hablaban del desarrollo de sendas segundas partes para «True Crime» y «Dead to Rights». ¿Son ciertos?

Pues sí, parece que Activision está muy contenta con el éxito de «True Crime», y tiene previsto hacer varias secuelas en los próximos años, basando cada una de ellas en una ciudad distinta. Por otro lado, Namco también ha hecho público el próximo «Dead to Rights 2: Hell to Pay»,



vuestra
OPINIÓN

que saldrá en PS2 y Xbox a finales de año, y hasta puedes conseguir un fondo de escritorio en la siguiente dirección de Internet: www.deadtorigths2.com.
Javier Castro (Lugo)

¿Cómo le va a Miyamoto?

@ Buenas Yen, me llamo Pablo. Tengo una Master System II, una Mega Drive, una GBC, una PS, una Dreamcast y una GC. Aquí van unas preguntas:

■ ¿Puedes darme información sobre «Geist» para GameCube?

Es un shoot'em up subjetivo en el que tienes la posibilidad de poseer a otros personajes para utilizar sus habilidades físicas y mentales, y así avanzar en el juego. Hay que usar muchas armas, técnicas de infiltración, y llegará en otoño a GameCube.

■ ¿Está dirigido por Miyamoto, o no es de Nintendo?

Es de Nintendo, pero no tiene la mano de Miyamoto, sino de n-Space, un grupo de programación norteamericano, concreta-



GEIST El modo multijugador será uno de los atractivos de este nuevo shoot'em up subjetivo, que contará con la curiosidad de poder poseer a los rivales del escenario para así adquirir sus habilidades y poderes.

Esperando a «Advent Children»

David Fernández Fernández (Granada)

Estoy deseando que saquen «FF7 Advent Children» para restregárselo por la cara a los que decían que «FF7» era un mal juego sólo por tener malos gráficos, que cuando salió eran de lo mejorcito. Con el pedazo de argumento que tiene, es la mejor obra de Square, y si no fuera por los gráficos, tendría un 99 bien merecido. Cuando saquen «Advent Children», todo el mundo verá «FF7» con los mejores gráficos de la historia. Entonces si cambiarán de opinión, y querrán comprar el «FF7» original, pero tendrán que aguantarse porque ya no queda ni uno, sólo pueden conseguirse de segunda mano. De todas formas, yo creo que «FF7 Advent Children» debería llevar el argumento original de «FF7», así si que fliparían todos los que decían que era un mal juego sólo por sus gráficos. Porque el argumento es genial, la historia es la mejor que he leído en mi vida, el sonido excelente y la diversión lo es también. Vamos, que creo que «FF7» es el rey del rol y uno de los mejores juegos del mundo. Gracias, Square, por dar a conocer al mundo esta fascinante historia, aunque muchos se hayan negado a conocerla sólo por sus gráficos.

Yen: Todo esto suponiendo que Square lo saque en España.





Un fan de la velocidad

Jon Ugarte Moso (Guipúzcoa)

Este e-mail está dirigido sobre todo a los amantes de la velocidad. Sólo de la velocidad: no de los coches ni de las motos, sólo a los amantes de la velocidad. Lo que me ha empujado a escribirla ha sido un juego, un juegazo con todas sus letras: «F-Zero GX». Quiero decir a todos a los que le gusta la velocidad, aunque sea un poquito, que se lancen de cabeza a por este juego, aunque sea una vez, porque merece la pena sólo ver moverse a esas naves por los increíbles circuitos envueltos en una música acorde con el estilo de juego.

Y no exagero si digo que es el juego con mejor sensación de velocidad, de riesgo, de vértigo. Y para rematar nos regalan un modo historia e infinidad de extras. También decir que aunque le dieras 88 en gráficos, son comparables a los del «Metroid Prime» en calidad, velocidad, y en funcionalidad. Además en cada circuito se pueden ver una cantidad de efectos alucinante. Y es un juego que, pese a su simplicidad, cuanto más lo juegas más te gusta. Gracias, Nintendo por crear este saga, y a Amusement Vision por hacer posible el sueño de cualquier amante de la velocidad en una consola.

Yen: La nota que le dimos en gráficos está acorde con la complejidad de los mismos, ya que, aunque se mueven a una velocidad bestial, la calidad y variedad de las texturas es un más discreta de lo esperado.

ción norteamericano, concretamente situado en Florida.

■ **¿En qué trabaja ahora mismo Shigeru Miyamoto? ¿Y el grupo de programación de «Star Wars Rebel Strike»?**

Miyamoto-san no habla mucho de sus proyectos aunque se sabe que está metido en el desarrollo de los nuevos «Mario», «Zelda» y «Pikmin». Por su lado, los chicos de Factor 5 están, supuestamente, creando un título muy enigmático llamado «Thornado», del que no se sabe más que la imagen que muestran en su página web, <http://www.factor5.com/thornado.shtml>

■ **¿Que tal van las ventas de «Final Fantasy Crystal Chronicles» y «Metal Gear Twin Snakes»?**

En Japón funcionaron muy bien, y en España nada más salir «FF Crystal Chronicles» se ha puesto de número 1.

■ **¿Sigues apoyando Square Enix a Nintendo? ¿Algún proyecto?**

En GBA seguro, y en GameCube esperarán a ver como funciona «Crystal Chronicles». Yo creo que seguirán colaborando.

Pablo Rico Alonso (e-mail)

Detalles del mundo rolero

@ Hola Yen, soy un chaval de 22 años y tengo unas dudas, espero que me puedas responder:

■ **Hace ya algún tiempo se dijo que el «Final Fantasy IX» iba a ser una especie de precuela de «Final Fantasy VIII». ¿Por qué no salió a la luz al final este proyecto? ¿Saldrá algún día?**

Fue un leve rumor que se escuchó por un tiempo, pero ya ves que al final no se convirtió en realidad. Y ya no lo hará, claro.

■ **Dime algún RPG que sea bueno y traducido aparte de los «Final Fantasy» y «Zelda», por favor.**

¿En GameCube? Probablemente, tú única opción sea «Phantasy Star Online».

■ **¿Crees que llegará a salir alguna secuela de «Vagrant Story»?**

De momento, no. De hecho, los creadores de aquel juego son justo los que ahora están inmersos en crear «Final Fantasy XII».

■ **¿Y del «Legend of Dragoon»?**

Tampoco.

■ **¿Qué se sabe de «Fable»? ¿Se podrá jugar online?**

tiempo. ¡Bastante tendrá la consola con gestionar el mundo de un sólo personaje principal!

■ **¿Cuándo sale a la venta aquí el «Kingdom Hearts 2»?**

Todavía no lo ha anunciado Square, aunque lo normal sería que llegara a finales de año.

Turokman (e-mail)

Una de continuaciones

✉ **¡Hola Yen! Me llamo Javi y tengo unas preguntas sobre mis consolas -PlayStation 2 y GameCube- que nadie parece saber contestarme... ¡excepto tú!**

■ **¿Se sabe algo de un nuevo «Tomb Raider»?**

« LOS PROGRAMADORES DEL NUEVO «TOMB RAIDER» SERÁN CRYSTAL DYNAMICS, NO CORE, LO QUE SIGNIFICA QUE VA A HABER CAMBIOS »

En principio parece que no, supongo que la naturaleza tan compleja del juego (en el que cada acción y decisión que toméis cambiará la evolución del personaje, la historia, etc.), haría casi imposible permitir interactuar a miles de personajes al mismo

Pues sí, los programadores ya no serán los chicos de Core, ya que Eidos ha decidido prescindir de ellos después de «El Ángel de la Oscuridad», sino Crystal Dynamics, creadores de sagas como «Legacy of Kain». Y ya han anunciado que será un juego con



TOMB RAIDER EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD La última entrega no ha logrado los éxitos requeridos por los dueños de la licencia, Eidos, quienes han decidido apartar a los creadores de Lara, Core, del desarrollo de las próximas entregas.

más acción y menos puzzles, más adulto -puede que incluso para mayores de 18 años-, y con una Lara mucho más sensual.

■ **¿Y de la posibilidad de un «Commandos 3» en PS2 o GC?**

No hay nada oficial, pero yo apostaría por una futura conversión a Xbox... y quizá PS2.

■ **¿El estudio Cambridge de Sony tiene entre sus planes el desarrollo de las secuelas de «Primal»?**

No vendió como se esperaba, y una secuela parece complicada.

■ **Tengo entendido que la compañía Cryo cerró sus oficinas. ¿Las licencias de sus juegos las va a desarrollar otra empresa, o qué va a pasar ahora con ellas?**

La compañía Dreamcatcher, que sacaba los juegos de Cryo en EE.UU. y Canadá, fue quien se quedó con las operaciones de Cryo, y ya ha sacado juegos como «Arx Fatalis» para Xbox, un juego de rol que tampoco es para tirar cohetes, por cierto.

Javier Jiménez (Madrid)

Un consolero poco agradecido

@ **Hola Yen, ¿qué tal estás?** Me llamo Adrián, tengo 13 años y soy de Elche. Tengo una PlayStation 2, y es la cuarta vez que te escribo, sigo siempre vuestra revista y por vuestra culpa me quedo un poco pelao de dinero (pero eso no me importa). A ver si me contestas a algunas dudas.

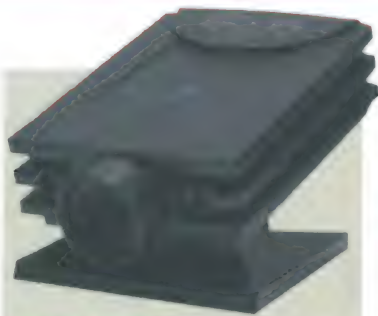
■ **¿Por qué no habéis regalado póster el mes pasado?**

¡Anda, ésta sí que es buena! En vez de agradecer la pedazo de guía del «Final» que os dimos...

■ **¿Se van a unir Nintendo y Microsoft para hacer la competencia directa a Sony?**



ARX FATALIS Este juego de rol de Xbox combina una ambientación medieval con muchos enemigos de fantasía, y ha sido lanzado por la compañía que ha tomado las riendas de Cryo, Dreamcatcher.



CÁMARA USB Este periférico está teniendo tal éxito, que no solo Sony tiene previsto lanzar nuevos títulos para él, sino que hasta EA incluirá un modo de juego adicional en su próximo «Harry Potter» para PS2, que se jugará con esta cámara.

No creo, al fin y al cabo, ya se la están haciendo, aunque sea cada una por separado.

■ **Estoy dudando en comprarme «El Retorno del Rey» o «Prince of Persia», ¿cuál me recomendáis?**

Si te compraste «Las Dos Torres», te recomiendo «Prince of Persia», así tienes una aventura diferente y muy innovadora.

■ **¿Sabes si van a sacar más juegos de la cámara «EyeToy»?**

Con el éxito que está teniendo, seguro que sí; por ahora está previsto «EyeToy: Play 2»; y además, títulos como «Harry Potter y el Prisionero de Azkaban» van a sorprender con modos adicionales que harán uso de ella.

■ **¿Por qué no sacarán «Final Fantasy XI» en España?**

«UNA WEB AMERICANA PUSO EN SU PORTADA UNA OPCIÓN PARA RESERVAR «MOTO GP 4». QUIZÁ SE LES ESCAPÓ LA INFORMACIÓN»

Nadie ha confirmado todavía que no lo vayan a sacar, pero en caso de no hacerlo sería debido a los problemas que ocasiona el escaso desarrollo tecnológico de juego en red en España, y el alto precio de la cuota, que no asegura unas buenas ventas.

■ **¿Cuándo saldrá «Moto GP 4»?**

No ha habido anuncio oficial, pero es curioso que hace unos días una tienda web americana puso en su portada una opción para reservar «Moto GP 4». ¿Puede ser que se les escapó la información antes de lo debido? Quizá, pero el caso es que ellos

ya lo han quitado, y Namco no ha dicho nada al respecto.

Adrián Rodríguez (Elche)

Preguntas que «erizan» el pelo

✉ **¡Hola Yen! Me llamo Álvaro, tengo una GC y una GBA, tengo 11 años y soy un fan del erizo azul. Vayamos al grano:**

■ **Aparte del «Sonic Heroes» de GC, PS2 y Xbox, ¿saldrá otro juego de Sonic para GameCube?**

Todavía no, pero alguno caerá.

■ **¿Saldrá algún juego nuevo de la mascota azul para GBA?**

Pues, ¿no te había hablado hasta ahora de «Sonic Advance 3»?

■ **¿Cómo será el nuevo título de «Zelda» para GameCube?**

Hazme esta misma pregunta de nuevo después del E3, y verás.

■ **¿Hay alguna posibilidad de que salga otro juego con «cel-shading» para GameCube?**

Pues claro, de hecho títulos como «Killer 7» y otros similares los seguirán utilizando.

■ **¿Merece la pena comprar el «Sonic Mega Collection»?**

Sí, si tu interés es recordar viejos tiempos, porque si pretendes compararlo con juegos de hoy...

Álvaro Serrano Sierra (Valencia)

vuestra OPINIÓN

¿El prefiere jugar a solas

Miguel Vibaño (e-mail)

Como sabéis, la situación del juego on-line es bastante desconcertante. Es un hecho la fuerte campaña publicitaria de algunas compañías para lanzar este nuevo sistema, sin embargo, también es cierto que no está teniendo la acogida esperada. Yo me considero «anti-online» no me atrae el compartir mis aventuras con personas del resto del mundo, para mí un videojuego es una cosa entre la consola y yo, una complicidad entre jugador y máquina llena de emoción, intensidad y sinsabores. Porque cuando te metes en la piel de un personaje, te olvidas de todo y vives la aventura, y solo estás tú y tu consola, te identificas con el personaje y exprimes el videojuego al máximo. Esa intimidad no se logra con el juego «online», sino a solas en tu casa. Que quede claro que no rechazo jugar en compañía, ¿quién no ha pasado tardes con 4 amigos jugando al «Mario Kart» o al «FIFA»?, lo que ocurre es que se pierde gran parte de esa magia. Quizá cuando tengamos una buena red el juego online se imponga, pero muchos seguiremos viviendo aventuras solos, en la intimidad de nuestras casas... como haría Snake.

Yen: Pues jugar por Internet también tiene su gracia, ¿eh?



¿QUÉ? NO QUERRÁN QUE PARA JUGAR ONLINE CON EL VECINO PAGUE LA CUOTA DE INTERNET, ¿NO?



vuestra OPINION

Quiere más crudeza

Ferrán Adzara (e-mail)

COLABORADORES
HOBBY
HOBBY CONSOLAS

Las compañías se preocupan más por los escenarios y los personajes que por los efectos, que son bastante mediocres en general. Por ejemplo, en los «Medal of Honor», al disparar a una pared no salta polvo, sino sólo escombros, y si disparas a un soldado, no sale sangre, sino polvo; y es que el sistema de impactos es bastante simple. También pasa con las explosiones, en las que no se queda la neblina ni el humo. ¡Que ya estamos en la era de los 128 bits, y eso se tiene que notar! ¿Por qué no aparece sangre, ni hay mutilados por las deflagraciones? ¿Por qué los cadáveres desaparecen? Es como las películas de Hollywood, pero en un combate real no escuchas música (yo sólo la pondría en momentos concretos en que estuviera muy justificada). Tampoco hay dramatismo, ni horror, ni crudeza, y como decía Spielberg en «Salvar al Soldado Ryan», «la guerra no tiene ningún glamour». En mi opinión, sólo «Max Payne 2» y «Call of Duty» tienen un nivel de realismo en los efectos adecuado.

Yen: Tampoco hay que ser tan sádico, ¡no vaya a ser que te manches de sangre al jugar!



ALTERED BEAST. Este "remake" del clásico beat 'em up de Sega os pondrá en la piel de un militar encerrado en un mundo lleno de criaturas infernal, y para sobrevivir debe hacer uso de su habilidad para transformarse en varias bestias.

De juegos antológicos

@ Hola Yen, soy Jesus, tengo una PS2, una GBA y otras consolas, hace más o menos un año y medio que compro Hobby

■ Hace tiempo que oigo hablar acerca del juego «Altered Beast» para PS2. El juego me encanta desde los tiempos de Mega Drive, así que me gustaría saber cómo será, de qué tratará y cuándo se pondrá a la venta más o menos.

«ALTERED BEAST» SE RETRASÓ DEBIDO A "CIERTOS CAMBIOS INTERNOS EN LOS ESTUDIOS DE DESARROLLO", SEGÚN SEGA AMERICA

Consolas cada mes, y esta es la primera vez que te escribo, ya que hay algunas dudas que me gustaría que me resolvieses:

El desarrollo del juego sigue en marcha, aunque se retrasó debido a "ciertos cambios internos en los estudios de desarrollo", según palabras de un portavoz de Sega América (a saber qué pasaría...). El caso es que será un beat 'em up en tres dimensiones, y podrás realizar hasta ocho tipos de transformaciones distintas. La fecha de salida, por el momento, es bastante incierta.

■ Me gustó mucho «Metroid Fusion» para GBA. ¿Qué tal es el «Metroid Zero Mission»?

Igual de bueno o más, con más acción y bastante más largo.

■ ¿Habrá algún remake de «Streets of Rage» o «Golden Axe»?

Ojalá, pero de momento no.

■ ¿Qué diferencias había entre el «Resident Evil» de PlayStation y el de Saturn? ¿Cuál era mejor?

El de Saturn salió un año después, aunque su única novedad eran unos gráficos con algo más de resolución y velocidad y un modo de juego adicional, que era un "battle" en el que había que matar zombis uno tras otro.

■ ¿Cuáles eran los cambios entre el «Resident Evil» y el «Resident Evil Director's Cut» de PS?

Nuevos ángulos de cámara, objetos cambiados de sitio, trajes nuevos, y se recuperaron vídeos FMV que en la primera parte fueron excluidos por su crudeza (anda, que si hubieran visto los juegos de terror actuales...).

■ ¿El «Metal Gear VR. Missions», funciona en PS2? Oí decir que no, pero me gustaría asegurarme ya que quisiera comprarlo.

El problema lo plantea en realidad el segundo disco de «MGS», que al abrir la bandeja de PS2 para meterlo, se resetea el juego y no se puede continuar... (e-mail anónimo)

Fantasia y horror

@ Buenas Yen, soy un chico de 15 años, cuyas consolas en posesión son una fantástica PS2 y la original GameCube. Soy un fan de esta revista desde hace tiempo, y tengo unas dudas que sólo tú me podrías resolver:

■ Me gustaría saber más sobre el juego «Psi-Ops». ¿Me puedes contar algo sobre él? ¿Saldrá sólo para PS2 o también en GC?

Al principio fue conocido como «ESPionage», pero al final Midway decidió cambiarle el nombre a «Psi-Ops». Su fecha de salida es el próximo verano, y por cierto, saldrá en PS2 y... Xbox.

■ En un número anterior dijisteis que no habría zombis en «Resi-



PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY Los juegos de acción recibirán un soplo de aire fresco con este título, en el que podréis usar diferentes poderes mentales para avanzar y acabar con rivales.





ILLBLEED Este juego de Climax Graphics (creadores también de títulos como «Blue Stinger»), fue uno de los primeros juegos de terror al estilo actual, por detrás de «Resident Evil» y «Silent Hill».

dent Evil 4». ¿Eso lo restará puntos a este genial juego?

Ni mucho menos. Va a ser el mejor «Resident» de la historia.

■ **En el juego de «Harry Potter y el Prisionero de Azkaban», ¿qué personaje será el segundo jugador en el modo multijugador?**

Los tres protagonistas estarán en los minijuegos multijugador. (Betzenhuja)

Unas cuantas joyas para Xbox

@ **Hola Yen, me llamo Ángel Abraham y tengo unas cuantas preguntas que hacerte:**

■ **He leído que se está haciendo un «Star Wars: Caballeros de la Antigua República 2». ¿Qué me puedes decir sobre esto?**

Hace tiempo se oyeron rumores, pero no se han confirmado. Dicen que un grupo llamado Obsidian Entertainment (responsable de «MDK 2» y «Baldur's Gate») estaría programando esta secuela en lugar de BioWare, y que el argumento tendría lugar muchos años después del primer «SW: CAR», con un elenco de personajes completamente nuevo. Hasta le han puesto fecha: principios de 2005, pero de momento no se puede asegurar.

■ **Me gustaría saber si el juego «Illbleed» para Dreamcast salió en su día a la venta, o si saldrá renovado para alguna consola de las de nueva generación.**

Sí que salió, allá por finales de 2001, aunque para entonces Dreamcast ya no estaba para muchos trotes... Sin embargo, es curioso que Sega ha lanzado una -bueno, varias- líneas de juegos clásicos renovados, y entre ellas

está una llamada «CoolCool» para Xbox, entre cuyas filas de títulos se encuentra una versión, ya en el mercado, de «Illbleed»... que nunca veremos aquí.

■ **¿Cuándo saldrá «Sudeki»?**

Según mis últimas noticias, como mínimo después de verano.

■ **Me he enterado de que «Silent Hill 4» saldrá en Xbox. Pero como «Silent Hill 2» también salió... ¿qué pasa con «Silent Hill 3»?**

Aunque parezca ilógico, lo cierto es que por ahora no hay planes de que sea versionado.

■ **¿«Resident Evil Outbreak» podrá jugarse con tres amigos más en la misma consola?**

Me temo que no, la única posibilidad de jugar con amigos es mediante la conexión online.

Ángel Abraham (e-mail)

«KONAMI VA A SACAR EN OCTUBRE LA SIGUIENTE ENTREGA DE SU «PRO EVOLUTION SOCCER», COMO EN LOS ÚLTIMOS AÑOS»

Secretos de un «pajarito»

@ **Hey, qué pasa Yen, me llaman Teban, tengo 20 años, una PS2 y una GameCube, a ver si me puedes hacer un «wekecito» para responder a mis preguntas:**

ten por seguro que ni Capcom ni Mikami van a «cargarse» la saga.

■ **Me ha dicho un pajarito que en Japón van a sacar un juego de una peli de anime llamada «Appleseed». La película es impresionante pero, ¿existe ese juego?**

¿Seguro? Yo no he oído nada. Esteban Rodríguez (e-mail)



WINNING ELEVEN 7 INTERNATIONAL. Konami acaba de lanzar esta nueva versión de su saga de fútbol «Pro», que en realidad es casi un clon del «Pro Evolution 3» que ha salido aquí. En octubre llegará la esperada nueva entrega.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **¿ES CIERTO QUE VA A SALIR UN JUEGO QUE APROVECHARÁ TODO EL POTENCIAL DE PS2?**
Yen: Pues chico, digo yo que algún día lo harán...

✕ **¿«FF CRYSTAL CHRONICLE» ES COMPATIBLE CON EL «FINAL X-2»?**
Yen: Claro, si quieres te puedes comprar los dos, y no habrá problema.

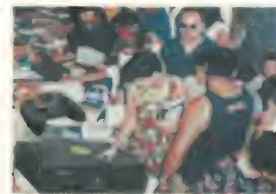
@ **HE LEÍDO POR AHÍ QUE EL PRÓXIMO «ZELDA» SE LLAMARÁ: «ZELDA: THE SLEEP AND RUN».**
Yen: El argumento sería que Link se quedaría dormido y tendría que darse prisa para llegar al trabajo. ¡Qué realismo!

✕ **MI MADRE ME QUIERE OBLIGAR A PONER EL CHIP DE «PIRATEACIÓN» A MI PS2. ¿PUEDE HABER PROBLEMAS?**
Yen: Es posible que, al ir a la tienda, si lo pide con ese nombre, el tendero se parta de la risa.

@ **¿UN AMIGO MÍO OYÓ QUE EN JAPÓN YA HA SALIDO PLAYSTATION 3!**
Yen: Pues qué oído tan agudo, porque no se han enterado ni en Japón.

@ **A VER, DI UN PUÑADO DE JUEGOS COMO «DEVIL MAY CRY».**
Yen: Allá voy: «Un puñado de juegos como «Devil May Cry». ¿Y ahora qué?

@ **¿CUÁNTO PUEDE COSTARME UNA XBOX?**
Yen: Depende de si sabes regatearle lo suficiente al tipo del «mercadillo».



@ **¿QUE «LA TRAICIÓN DE ISENGARD» HA SIDO CANCELADO, Y DESDE ENTONCES SIGO LAS NOTICIAS SOBRE SU SALIDA. ¿QUÉ SE SABE?**
Yen: Que está cancelado, y por tanto... no hay noticias sobre su salida.

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

DVD



The Italian Job

- Género **Acción**
- Protagonistas **Mark Wahlberg, Charlize Theron, Edward Norton...**
- Director **F. Gary Gray**
- Precio **23,95 €** (3.985 ptas.)
- También en VHS: **14,95 €** (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★
EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: Una banda de criminales amantes de los coches tiene problemas cuando uno de los componentes les traiciona. Los demás deciden vengarse robándole el dinero, pero parece que el traidor siempre va un paso por delante de ellos...

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Reportajes "Escuela de Conducción", "Los Minis" y más, Cómo se Hizo, Escenas de Acción y Eliminadas, Trailers, etc.



28 Días Después

- Género **Terror**
- Protagonistas **Alex Palmer, Bindu De Stoppani, Jukka Hiltunen...**
- Director **Danny Boyle**
- Precio **21,99 €** (3.659 ptas.)
- También en VHS: **14,95 €** (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★
EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: En sólo 28 días, un virus devastador asola aparentemente todo el planeta, convirtiendo a los infectados en horribles asesinos descontrolados por un permanente estado de cólera homicida. En estas circunstancias, los escasísimos humanos sanos apenas logran sobrevivir escondidos, mientras buscan solución a la posible extinción de la humanidad.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Escenas Inéditas, Vídeo Musical, Galería de Fotos, Trailers de TV y más.



Master and Commander

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Russell Crowe, Paul Bettany, James D'Arcy...**
- Director **Peter Weir**
- Precio **21,99 €** (3.659 ptas.)
- También en VHS: **14,95 €** (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★
EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: Jack "El Afortunado" es capitán del Surprise, una de las mayores embarcaciones de la Armada Británica, que un día sufre una humillante derrota. Para recuperar su honor, el capitán se embarcará en una peligrosa persecución del enemigo, en una misión que puede decidir el destino de la guerra entre sus naciones... o destruirle para siempre.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Galerías de Fotos, Trailers, Escenas Eliminadas y Multiángulo, Reportajes y otros.

MÚSICA

El Canto del Loco

Este "alocado" grupo de pop rock español, que ya tuvo un gran éxito de ventas con su anterior disco, se está volviendo ahora con este nuevo trabajo, que se titula "Estados de ánimo" y les sirve para demostrar que no sólo saben hacer canciones para las quinceañeras.

■ Campaña BMG ■ Precio **20,95 €** (3.486 ptas.)



LIBROS

Bastard Samurai

¿Os gustó la peli "El Último Samurai"? Pues esta novela cuenta la historia contraria, o sea, la de un samurái llamado Jiro que se va a vivir a Occidente, y allí descubre que la vida no es siempre así y cómo le enseñó su "sensei".

■ Editorial Planeta ■ Precio **7,50 €** (1.248 ptas.)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD

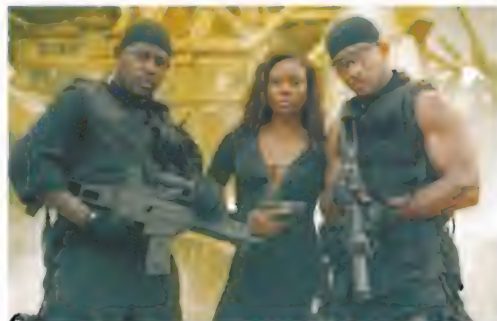


Dos Policias Rebeldes 2

- Género **Acción**
- Protagonistas **Will Smith, Martin Lawrence, Jordi Mollá...**
- Director **Michael Bay**
- Precio **24,00 €** (3.993 ptas.)
- También en VHS: **14,99 €** (2.494 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★
EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: El español Jordi Mollá hace de malo en la secuela de esta divertida peli, protagonizada por dos polis de Miami. Esta vez tienen 72 horas para confiscar un alijo, pero todo se lío cuando Will Smith empieza a salir con la hermana de Lawrence.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Eliminadas, Vídeo Musical, Reportajes sobre Secuencias, Efectos Especiales, Jordi Mollá, Cómo se Hizo, Trailers, etc.



El Monje

- Género **Acción**
- Protagonistas **Chow Yun-Fat, Seann William Scott, Karel Roden...**
- Director **Paul Hunter**
- Precio **18 €** (2.995 ptas.)
- También en VHS: **11,99 €** (1.995 ptas.)

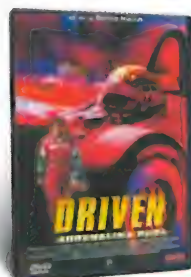
VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★
EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: El "Monje" ha usado sus conocimientos de artes marciales desde hace años para proteger un antiguo y poderoso pergamino, capaz de conceder un poder ilimitado. Pero llega la hora de nombrar a un guardián sucesor, y según una profecía éste será un moderno joven estadounidense. Claro está, el chico no se espera la que le viene encima...

EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Imágenes del Rodaje, Entrevistas, Escenas Eliminadas, Trailers y más.



Driven

- Género **Acción**
- Protagonistas **Sylvester Stallone, Burt Reynolds, Cristian de la Fuente...**
- Director **Renny Harlin**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS: **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★
EXTRAS ★★★★★



ARGUMENTO: El piloto Jimmy Bly está fracasando en las carreras debido a la presión de su ambicioso hermano y los problemas con la novia de su rival. Ante eso, el jefe del equipo llama a Joe Tanto, un antiguo campeón, para que vuelva a los circuitos para ayudarles. Con esta maraña sentimental, la única solución será pisar bien a fondo el acelerador.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Escenas Eliminadas y Ampliadas, Efectos, También en DVD y más.



CINE

Scary Movie 3

Vuelve esta saga de terror, que se cachondea de las películas de miedo más famosas. Esta entrega, además, incluye parodias de otras tan conocidas como "Harry Potter" o "El Señor de los Anillos", así que ya podéis prepararos, porque os quieren matar... de risa.

■ Productora Buena Vista ■ Estreno 2 de abril



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



LEE SU NUEVO LIBRO, JUEGA CON SUS FIGURAS

El bueno de Harry Potter está arrasando una vez más en las librerías con "La Orden del Fénix", así que seguro que la fiebre por todos sus productos de merchandising va a estar en auge otra vez... ¡y ya van cinco! Por eso aprovechamos para recomendaros esta figura de Harry jugando al Quidditch, creada por la empresa Mattel, con la que podréis completar vuestra colección del mago.

Lo encontraréis en: Toys'r Us
Precio: 9,99 € (1.662 ptas.)

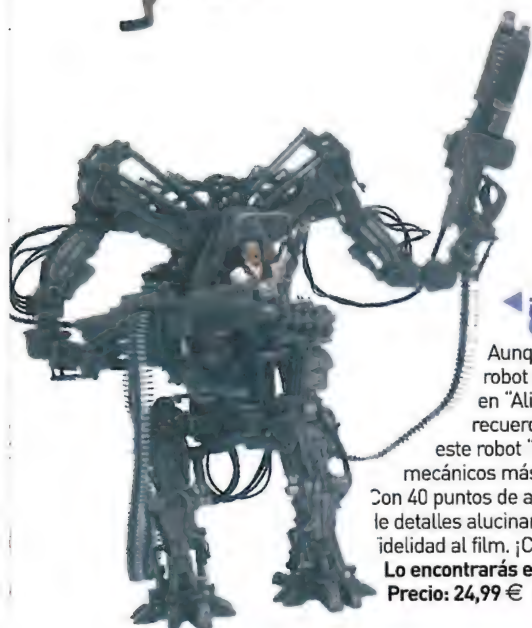


MI SENTIDO ARÁCNIDO DETECTA UNA NUEVA FIGURA DE ACCIÓN

Dejad por un momento de hacer cálculos para ver cuánto queda para que estrenen la nueva peli de "Spider-Man", y echadle un vistazo a una de las nuevas figuras que han aparecido sobre este personaje, creada por la empresa Toy Biz.

El muñeco tiene 30 puntos de articulación, mide unos 15 cm. de alto y está representado saliendo de una cornisa de esas donde siempre se coloca en los cómics, junto a las gárgolas, para divisar Manhattan.

Más información en: www.etoys.com
Precio: 8,99 € (1.496 ptas.)



¿A VER QUIÉN ES EL LISTO QUE SE METE CONMIGO!

Aunque en un primer vistazo se parezca al robot con el que Ripley luchaba con la reina en "Aliens", y encima tenga un nombre que recuerda a un personaje de "Los Simpsons", este robot "APU" en realidad es uno de los engendros mecánicos más impresionantes de "Matrix Revolutions". Con 40 puntos de articulación, 30 cm. de altura y una cantidad de detalles alucinante, esta figura impresiona por su calidad y fidelidad al film. ¡Comparadlo cuando salga el DVD, ya veréis!

Lo encontraréis en: El Corte Inglés
Precio: 24,99 € (4.158 ptas.)



UN DISFRAZ DE JEFE MAESTRO TAN REAL... COMO INACCESIBLE

¿Tenéis 3.500 euros y no sabéis qué hacer con ellos? Pues en ese afortunado caso, entrad en la página de Internet que os indicamos abajo, y flipad con esta réplica a tamaño real de la armadura de «Halo» que ha creado un fan llamado Brian Boling utilizando aluminio y fibra de vidrio en color "Verde espacial". ¡Si hasta tiene unas luces azules en el casco y visera reflectante, como el Jefe Maestro! Eso sí, como es una auténtica obra artesanal, el precio es elevadísimo, aunque sale un pelín más barata si adquirís las piezas sueltas y las pintáis vosotros.

Lo encontraréis en: www.nightmarearmor.com
Precio: 3.500 € (582.351 ptas.)



UN HÉROE CLÁSICO CON GENIO... Y FIGURA

Últimamente han llegado noticias de que el legendario Mega Man vuelve a las consolas con varios títulos (incluidas versiones de 128 bits), así que no nos extraña que hayan comenzado una nueva línea de figuras de acción con el personaje en varias versiones. Aquí podéis ver una de las más básicas, de 15 cm. de tamaño, aunque hay otras con más armas y distintas armaduras.

Más información en: www.amazon.com
Precio: 6,99 € (1.163 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

La Bruja Gris

La conocida saga "Record of Lodoss War" vuelve a la vida con una nueva serie, en la que aparecen de nuevo personajes tan carismáticos como Parn y Deedlit. En esta ocasión, el creador Ryo Mizuno os desvelará cómo llegaron a conocerse ambos.

Lo encontraréis en: NORMA Editorial
Precio: 9 € (1.497 ptas.)



Wadatsumi

Después de una hecatombe mundial, casi todo el planeta ha quedado bajo el nivel del mar y unos piratas se han hecho con el control de la población. Un joven llamado Wadatsumi, que posee una gran fuerza, se enfrentará a ellos.

Lo encontraréis en: NORMA Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)



JUEGOS PARA MÓVILES

Los juegos que os traemos este mes seguro que le suenan a todo el mundo. Tenemos a la inigualable Lara Croft, superhéroes famosos a la gresca, batallas en miniatura y "skaters" patinando por teléfono.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: EIDOS
■ género: AVENTURA ■ dónde descargarlo: <http://live.vodafone.es>

■ MÓVILES COMPATIBLES
PANASONIC X60, NOKIA 3650, 7650, SHARP GX10, GX10i, GX20...



1. DESLIZARSE por cables es un buen recurso para alcanzar lugares difíciles. Pero mucho cuidado, pues el trayecto puede hacerse un poco "movidito" si nos descuidamos.
2. MOVER BLOQUES es el principal ingrediente de todos los puzzles. Si sabemos moverlos en el orden correcto, tendremos vía libre.



LA ARQUEOLOGÍA ES SU VIDA

TOMB RAIDER: EL CÓDICE DE OSIRIS

Dejad ya de llamar a Lara para pedirle una cita. A ver si os enteráis de que a ella lo que mola son las antigüedades.

■ **ENCANTADOS DE VERLA, SEÑORITA CROFT**, sobre todo si se ofrece a acompañarnos a todos lados "a bordo" de nuestro móvil. Lo que Lara anda buscando esta vez es un legendario código, que la lleva a investigar un templo de lo más misterioso. Menos mal que se ha traído sus ya míticas pistolas, y que además en su camino encontrará otras "ayuditas", como un par de ametralladoras o cartuchos de dina-

mita. No en vano, la acción es parte fundamental de esta aventura, sin olvidar los puzzles y una buena dosis de plataformas.

→ **LA AVENTURA SE DESARROLLA EN 15 ZONAS** del templo, lo que convierte a «El Código de Osiris» en el juego más largo de su género con diferencia. Para triunfar tenemos que combinar todas las acciones de Lara, que van desde saltar o trepar, hasta

mover bloques o deslizarse por cables. Ante semejante despliegue de habilidades, los centinelas tienen que sudar la gota gorda para detenernos, aunque en algunas zonas serán ellos los que nos pondrán las cosas realmente difíciles. Pese a lo movido del desarrollo, Lara se sigue viendo tan estupenda, aunque es una pena que no aparezca con un modelo más grande. De ser así, nadie le tosería a este juegazo. **MC**

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	89
■ DURACIÓN	94
■ DIVERSIÓN	90

Valoración: Está claro que esta aventura triunfa donde se lo proponga, pues sus habilidades "móviles" son casi tan deslumbrantes como en consola, pese a tener personajes algo pequeños.

PUNTUACIÓN FINAL 90

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: MFORMA
 ■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100 3510 3650 4100 6410 7210 7250 7610



LOS BOTIQUINES nos reponen energía, pero suelen estar muy custodiados.



LOS INGENIEROS pueden eliminar los obstáculos con una carga explosiva.

MOVILIZA TUS TROPAS CALL OF DUTY

Quién les iba a decir a los aliados que planearon lo de Normandía que con sólo tres soldados habría bastado.

LA GUERRA HA EMPEZADO, y nos toca partir al frente, chicos. Pero antes tenemos que elegir a los 3 soldados que van a cumplir cada una de estas 6 misiones, pues los ingenieros ponen explosivos, los de infantería lanzan granadas... El juego recuerda a clásicos como «Commando», pero cambiar el control de un hombre a otro y ordenar a los demás que nos sigan o se cubran consigue hacer que se multiplique la diversión.

valoración Su desarrollo es bastante simple, pero el poder controlar a cinco clases de soldados y dar algunas órdenes lo hace más divertido.

85

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: JAMDAT
 ■ género: DEPORTIVO ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100 3510 3650 4100 6410 7210 7250 7610



LOS ESCENARIOS nos llevan de Nueva York hasta la mismísima Plaza Roja.



ESTA FLECHA debe permanecer en el centro para no perder el equilibrio.

PASIÓN POR EL SKATE TONY HAWK UNDERGROUND

Lo malo de hacer piruetas con el monopatín es que se nos caiga el móvil y nos quedemos sin poder seguir la partida.

ESTE MUCHACHO Y SU TABLA son ya unos clásicos de los juegos, y ahora usan su habilidad en esto del skate para cumplir diferentes misiones, como pegar carteles o colar a un amigo en un concierto. Y si lo hacemos con estilo sumamos puntos, así que ya podéis luciros saltando o "grindando". Pese a ello, su desarrollo no engancha mucho, pues consiste en recorrer los escenarios cogiendo ítems o golpeando objetos.

valoración Ni cumplir las misiones ni practicar piruetas resulta muy atractivo, aunque al menos sus amplios escenarios nos dan libertad.

74

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: MFORMA
 ■ género: LUCHA ■ dónde descargarlo: <http://live.vodafone.es>

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3450 7450 9450 9460 9470 9480 9490



MAGNETO es el rival más difícil al que nos enfrentamos. ¡Magnetiza esto!



SALTAR es útil a la hora de atacar, pero también para esquivar algunos golpes.

PELEAS CLASIFICADAS X X MEN 2

No hay quien entienda a estos mutantes. Son pocos y se dedican atizarse entre ellos. ¡Luego dirán que no son raros!

LA PATRULLA MÁS FAMOSA DEL CÓMIC se enfrenta a cualquiera que impida convivir a humanos y mutantes. Ahora lo hacen en peleas uno contra uno, para las que elegimos a Lobezno, Tormenta o Rondador Nocturno. Contamos con un sólo golpe, que podemos hacer de pie, desde el aire o agachados, más un súper-ataque que ejecutaremos al llenar nuestra "barra de poder". Una lástima que los rivales se limiten sólo a cuatro.

valoración Este juego tiene un gran lastre, que es su escasísima duración, pero los personajes molan y los combates tienen cierta emoción.

76

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

La campaña i-mode



■ ¿De qué va eso del i-mode que vimos tanto en la tele estas navidades?

El i-mode es el paso intermedio entre la actual tecnología (GPRS) y la que está por extenderse (UMTS). En España sólo Telefónica ofrece este servicio y sus usuarios disfrutan de una navegación más rápida por internet y la posibilidad de hacer compras o reservar entradas a través del teléfono.

Héctor González Castillo (Valencia)

■ Tengo un Sony Ericsson T610. ¿Qué juegos de los buenos («Splinter Cell», «XIII», «POP»...) me puedo bajar?

En Gameloft.com encontrarás títulos conocidos, como «Prince of Persia: Harem Adv.», «XIII» o «Rayman Golf». También hay juegos en la web de Sony Ericsson de varios géneros (shooters, plataformas, fútbol...), aunque sólo algunos de renombre, como «V-Rally».

Fco. Manuel Martínez Nieto (Jaén)



LISTAS

Nuestros favoritos

- ▶ 1 Tomb Raider: El Código de Osiris
- ▶ 2 Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- ▶ 3 Rayman 3
- ▶ 4 Spiderman
- ▶ 5 Call of Duty
- ▶ 6 Marcel Desailly
- ▶ 7 Movistar Racing
- ▶ 8 Prince of Persia: Harem Adventures
- ▶ 9 XIII
- ▶ 10 Splinter Cell: Extended OPS



La llegada de Lara Croft a los teléfonos móviles no podría haber sido más sonada. Es cierto que sus gráficos no son todo lo detallados que deberían, pero os aseguramos que por posibilidades y duración es la opción más completa para Java.

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

- ▶ 1 Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- ▶ 2 Splinter Cell
- ▶ 3 Rayman 3
- ▶ 4 XIII
- ▶ 5 Siberian Strike: Episode I
- ▶ 6 Prince of Persia: Harem Adventures
- ▶ 7 Speed Devils
- ▶ 8 Marcel Desailly Pro Soccer
- ▶ 9 Rayman Bowling
- ▶ 10 Skate & Slam



Tras una ardua lucha, este popular príncipe se ha hecho con el trono (con el del Java, que el Persia aún no le total derrocando a Sam Fisher y su «Splinter Cell»). Y es que sus excelentes gráficos y variedad pueden enganchar a cualquiera.

Los móviles recomendados por HC



1 SHARP GX10
399 €
(66.388 ptas.)



2 NOKIA 7450
399 €
(66.388 ptas.)



3 SHARP GX20
449 €
(74.707 ptas.)



4 NOKIA 3650
350 €
(58.235 ptas.)



5 MOTOROLA T720i
340 €
(56.571 ptas.)



6 MOTOROLA V300
350 €
(58.235 ptas.)



7 SONY-ERICSSON T610
500 €
(83.193 ptas.)

NOTICIAS MÓVILES

NUEVOS PANASONIC

Si os gustó el diminuto G50, ahora vais a poder flipar con el G51, igual de pequeño, con un vistoso acabado metálico y una pantalla de 4.076 colores. Por su parte, el G70 es el primer modelo pensado para el mercado femenino, con forma de polvera, un espejo en la tapa y un precio que rondará los 250 euros.

COCHE SONY-ERICSSON

Aunque parezca increíble, Sony-Ericsson ha lanzado un accesorio para móvil en forma de coche teledirigido, que podremos controlar usando nuestro móvil a modo de mando a través de Bluetooth. El invento es del tamaño de una caja de cerillas, responde al nombre de CAR-100, y

por el momento sólo está disponible para los modelos T630 y Z600.

NIÑOS Y MÓVILES

Según un reciente estudio, el 34,3 por ciento de los chavales españoles de 10 a 14 años tienen teléfono móvil. Esta proporción es mayor en las niñas que en los niños, y también cuando se trata de hijos únicos. Al parecer son los niños asturianos los más enganchados al móvil y los del País Vasco los menos.

JUEZ DREDD

Pronto podréis repartir justicia con el juego Java del Juez Dredd, el personaje de cómic y de la peli de Sylvester Stallone. La acción se desarrollará en la ciudad Mega-City, y podremos usar hasta seis armas diferentes para deshacernos de los maleantes. Además, contará con un modo multijugador a través de Bluetooth.

SERVICIO UMTS

La tecnología de la tercera generación de móviles ya está en nuestro país. Telefónica y Vodafone eligieron el mes de febrero como fecha de lanzamiento de este servicio, que sustituye al actual GPRS y permite transmitir datos a una velocidad de 384 kb por segundo. De momento, el UMTS sólo se está utilizando para clientes empresariales de ambas compañías telefónicas.

SAM FISHER Y SU MÓVIL

Ubi Soft y Sony Ericsson han llegado a un acuerdo para que en el esperado «Splinter Cell: Pandora Tomorrow» Sam Fisher utilice dos teléfonos de esta compañía, como son el P900 y el T637. Los podremos utilizar entre misión y misión para consultar distintos datos. Si queréis conocer el juego más de cerca, pasaos por nuestra sección de análisis para ver la versión de Xbox.

DESAFÍO VODAFONE

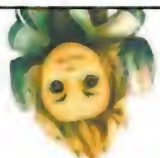
Aprovechando el primer Gran Premio de la temporada de F-1, Schumacher y Barrichello decidieron «picarse» primero echando unas partidillas a varios juegos deportivos de Vodafone Live! Basket, Fútbol, golf y, por supuesto, automovilismo fueron las disciplinas con las que los espectadores y los dos pilotos lo pasaron en grande, como podéis ver en la foto de debajo.



HOBBY SHOPPING



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



en g*
next
Engine Technology System

TEL.: 902 364 463

FAX: 913 801 912



EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS E INFORMÁTICA QUE NECESITAS

- **POR PRODUCTO:**
MÁS DE 3.000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES.
- **POR SERVICIO:**
ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS. CONSULTAS A TRAVÉS DE INTERNET.
- **POR PRECIO:**
EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

PlayStation.2

GAME BOY ADVANCE

N-GAGE



Pedidos Servicio en menos de 24 Horas Sin Recambios
Teléfono de Pedidos:
902 012 172
Horario Atención Telefónica Lunes a Viernes: 10:00 a 14:30

Pedidos desde Web:
www.gbamedia.com



GBA EZF 2 PowerStar: DVD+R / DVD-R 8X-4X RITEK-RICOH
256M: 95,00 Eur
EZ 128M: 55,00 Eur



¡ Desde 0,93 Eur !
Más Ofertas en nuestra Web.
¡ YA DISPONIBLE !
PS2 SWAP MAGIC 3.0
¡ Desde... 12,00 Eur !

Precios Iva Incluido



Av. de Somosierra 12-B 1º K
28700 S.S. de los Reyes (Madrid)
Llámanos: 91 659 16 25 / Fax: 91 663 60 08
Visítanos: www.multicocioevoe.com
E-mail: evoe@multicocioevoe.com

TENEMOS LO QUE NECESITAS

- Nuevo distribuidor a nivel nacional de consolas, videojuegos, PC, periféricos, etc. de todas las marcas.
- Información anticipada de las novedades y próximos lanzamientos por teléfono, Fax o e-mail.
- Promociones y ofertas especiales continuas.
- Multiplica las posibilidades de tu negocio incorporando nuevos productos.
- Haz tu pedido ya y lo recibirás en 24 horas.

Infinity Games
Videojuegos & Accesorios
91.355.06.65
C/ Bejar, 7 - Local
28028 Madrid
-M-Diego de Leon
11-14 / 17:30- 21
FIGURAS IMPORTACION

COMPRAMOS, VENDEMOS Y CAMBIAMOS
Calle San Pere, 35.
08201 Sabadell
(Barcelona).
Tel. 93 725 91 78
MERCAJOCOS
VEN A CONOCER MERCAJOCOS,
LA PRIMERA TIENDA
ESPECIALIZADA EN
VIDEOJUEGOS DE 2ª MANO
www.mercajocos.com

TE OFRECEMOS
• Más de 1.500 juegos en stock
• Ofertas en juegos de PlayStation, DreamCast,
Nintendo 64, Game Boy Color, Neo Geo, Megadrive,
Super Nintendo y 8 bit
• Más de 1000 CD-ROMs, DVD-R, etc.

Multi G
GAMES

www.multi-games.com

**VENTA EXCLUSIVA
A TIENDAS Y VIDEOCLUBS**



ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.

VENTA DE JUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y PELÍCULAS DVD.

ENVÍOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.

INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.

AMPLIA EXPOSICIÓN.

**-NUESTRA EXPERIENCIA ES
NUESTRA MEJOR GARANTIA-**

PINTOR MAELLA, 13 - 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
E-MAIL: info@multi-games.com

HOBBY SHOPPING



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

DREAM GAMES
Plz. del Callao, 1. 1ª planta, 28013 Madrid
Horario: 10.30 a 14.00 y de 16.30 a 20.30
De lunes a sábados.
Teléfono de pedidos: 91 523 20 87
www.dreamgames.net

GAMECUBE
METAL GEAR (USA)
PICO II (USA)
POKEMON COLISEUM
WARRIOR WARE
DONKEY KONG 2

GAME BOY ADVANCE
FANCOM SP
METAL SLUG
KING OF FIGHTER 2002

GRADIUS V
K.O.F. 2002
FINAL FANTASY XI (USA)
MONSTER HUNTER
HOKUTO NOKEN
SAMURAY ZERO
SEVEN SAMURAY XX
SHAMAN KING
NINJA GADEN
DINO CRISIS 3

2 X 1 EN JUEGOS

MODIFICACION Y REPARACION PS2 Y XBOX
JUEGOS RPG, PSX USA

GAME OVER

Especialistas en Dragon Ball Z y GT.

- Juegos, Promos y consolas
- Videojuegos de Rol
- Libro de Ilustraciones de Metal Gear
- Nintendo 64 y todo tipo de accesorios.
- Neo geo CD, Cancho y Pocket
- Mercado de Segunda Mano

C/ Teodora Lamadrid, 52-60
08022 Barcelona. Tl. y Fax: (93) 4185960

GAME SOFT

INFORMACION 91 521 20 77
Atención Telefónica L-V 9:00 a 14:00
www.cibergamesoft.com

**VIDEOJUEGOS - VIDEOCONSOLAS - CD'S - DVD'S
MODCHIPS - SERVICIO TECNICO - WARHAMMER
FIGURAS - MAGIC - MERCHANDISING**

MODIFICACION MULTISISTEMA

- Nueve Centros en Madrid.
- Distribución a tiendas.
- Franquicias.
- Venta Online.
- Más de seis años de experiencia.

DIGITAL Dreams

ESPECIALISTAS EN JUEGOS Y ACCESORIOS DE IMPORTACION
VENTA Y ALQUILER DE ULTIMAS NOVEDADES
COMPRA - VENTA Y CAMBIO EN JUEGOS DE 2ª MANO

C/ Reina Constanza 10 2b. Local 7
07006 Palma de Mallorca. Teléfono 973 77 06 33
www.digitaldreams.es

CHOLLO GAMES

- VIDEOJUEGOS
- BANDAS SONORAS
- MERCHANDISING

**COMPRAMOS JUEGOS DE PLAYSTATION 2
GAME CUBE
GAME BOY
ADVANCE**

TFN. 915232393
WWW.CHOLLOGAMES.ES

canadian games
distribuidor oficial

PSone PlayStation 2 NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE PC CD-ROM XBOX

MAYORISTA EN VIDEOJUEGOS

- ♦ MÁS DE 10 AÑOS DE EXPERIENCIA
- ♦ ASESORAMIENTO EN NUEVAS APERTURAS
- ♦ INFORMACIÓN DE TODAS LAS NOVEDADES

Gran Vía Fernando el Católico, 2
46008 VALENCIA ANGEL GUIMERÀ
Tel. 96 394 30 57

PRODEMAX GAMEWARE

Mayoristas en Consolas y Gameware

C/ Francisco Cidón 16, Bajos
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.

SERVICIO TECNICO

Reparación y modificación de consolas PS2, X-BOX, PSX
Venta de Repuestos
Compra y Venta de juegos de 2da Mano
Recepción y envíos a toda España
Descuentos especiales a tiendas

San Julio 9 (28002) Madrid
Tel: 915640837
e-mail: serviconsolas@hotmail.com

CHOLLO GAMES

WWW.CHOLLOGAMES.ES

TODO JUEGOS USADOS

MODIFICACIONES MULTISISTEMA Y REPARACIONES

C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA
28013 - MADRID
TFN. 915232393
(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)

Discovi

DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS

MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.

- LO TENEMOS TODO PARA: PLAYSTATION, DREAMCAST, NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.
- VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.
- ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

DISCOVI, S.L.
MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA
TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es

¡¡HAZTE SOCIO!!

Tlf de adopciones:
915447376
www.anaaweb.org

ANAA

Asociación Nacional Amigos de los Animales

Todos los perros se entregan en adopción esterilizados, vacunados, desparasitados y con microchip. Sólo en la provincia de Madrid.

A ZARCO después de 7 largos años adoptado le han devuelto porque su dueño ha tenido un accidente y no puede mantenerlo bien. Es un perro lo más tranquilo bastante mal en la jaula, es un perro activo que necesita atención y espacio.

GARVIN es guapísimo, pero le abandonaron por no caerle. Es un perro muy cariñoso y activo. Le gusta mucho pasear y jugar.

Para hacerte socio y colaborar con nosotros, recorta y envía este cupón a:

ANAA
Avenida de Canarias 335
28100 Alcobendas (Madrid)

Nombre y Apellidos:
Dirección:
Población: C.P.: Provincia:
Teléfono: e-mail:

Nº de cuenta: Cantidad que deseas aportar: € cada mes
 € cada semestre
 € cada trimestre
 € cada año

Entidad: Oficina: D.C.: Nº de cuenta:

CADENA
DE
OCIO

VIDEO - MANIA



...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes



CONSOLES NINTENDO GAMECUBE

CONSOLES NINTENDO GAMECUBE



CONSOLES XBOX



Empresa lider en el sector del Video y Vending
a que esperas para tu
tienda de ocio 24 horas!

EN ESPAÑA PORTUGAL ANDORRA E ITALIA

DISTRIBUIDOR AUTOMATICO

24 h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h

Horario: 24h



TIENDAS



informate
627470198
627470194
tel. 963937100
fax. 963937666



COPYPLAY

La primera
CD COPIADORA
Por Monedas

COPYPLAY CD
DE CD A CD
AUDIO Y DATOS

EL PRIMER ESTUDIO
DE GRABACION
RECREATIVO

Informese:
TELF.: 96 369 82 62
600 034 573

The Music Factory Team

UNETE

A la Red Nacional de Colocación Artística y Organización de Eventos

Amplio soporte logístico:
Sonido e Iluminación, Carpas,
Escenarios, WC, Catering, Globos,
Producción Audio Visual,
Karaoke, Récorderos.

Exclusividad de zona

Disponemos de 1.200 Artistas,
Orquestas, Animación,
Espectáculos, y Entertainment.

Proveedor Global de Instituciones
Públicas y Privadas

Organización de Celebraciones,
Bodas, Convenciones, Fiestas

INFORMESE:

96 559 21 36

625 14 35 15

www.promusicfactory.com

e-mail: info@promusicfactory.com

EVENTOS
promusicfactory

PON TU LOS "PLECLOS" "NOSOTROS" TE LOS "MEJOLAMOS" *



PS2 + Dual Shock
+ Esto Es Futbol 2004
199,90 €

Sólo lo necesitas a él
para comprar sin moverte de casa

www.diver-tienda.com

Proxima Apertura en Coruña

PlayStation 2

PC
CD
ROM

DVD
VIDEO
XBOX
GAMEBOY ADVANCE
NOKIA

Únete al Club Diver
y disfruta de sus ventajas

Central de Oficinas y Almacén:
Tlf. 952 36 42 24

Tiendas distribuidas por:



- | | |
|---|---|
| CARTAGENA
Alfonso XIII. 66 - 968 12 16 78 | ALHAURIN DE LA TORRE
Av. Del Medterráneo. 2 - 952 41 66 34 |
| CABRA
Doña Leonor. 35 - 957 82 57 82 | ARROYO DE LA MIEL
Avda. Constitución sin - 952 44 06 71 |
| LOGROÑO
Huesca. 35 - 94 11 22 10 08 | VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquía)
Camino de Málaga. 10 (C.C. Zorra Joven)
952 50 76 86 |
| GUADALAJARA | ESTEPONA
El Cid. 13 Bajo - 952 80 67 92 |
| AZUQUECA DE HENARES
Vadocid 2 - 943 34 85 29 | PUERTO DE LA TORRE
Lope de Rueda. 59 - 952 43 21 91 |
| MÁLAGA | COIN
Manuel García. 12 - 952 45 15 70 |
| CASABLANCA
Av. Juan Sebastián Elcano. 155
952 29 76 97 | ANTEQUERA
Ronda Intermedia. esq. Miguel de Cervantes
952 70 11 85 |
| EL TORCAL
José Palanca 1 - Urb. El Torcal
952 35 54 05 | ALHAURIN EL GRANDE
Gerard Brian. 82 - 952 59 95 92 |
| FRANJU
Av. Carril de Albornoz. 6
952 29 75 00 | ARROYO DE LA MIEL |
| ALHAURIN DE LA TORRE
Almendros. 22 - 952 41 66 34 | DIVERTIENDA DIABLO II
Av. Tivoli. Jardines de Benamar. 952 57 57 20 |



*Promoción válida para publicaciones en prensa y revistas de carácter nacional. Se excluyen los precios publicados en web. Para validar la promoción, el cliente deberá mostrar la publicación en la que aparece el producto ofertado. La promoción es válida siempre que se cumplan las normas de la promoción, en caso contrario, se le aplicará el P.V.P. del establecimiento. Promoción válida salvo error en la publicación mostrada. Promoción no acumulable a otras ofertas o promociones.

Microsoft

XBOX

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /49pms URGENTE: 6€ /99pms)

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO CLUB DEL CAMBIO
COMPRVENTA USADOS JUEGOS EN RED

A CORUÑA

c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA
881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

AVILA

c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA - GASTEIZ
945 120 927 EMAIL: vitona@gameshop.es

ALBACETE

c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
967 50 77 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

ALBACETE

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

ALBACETE

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
967 17 61 62

ALBACETE

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA
967 34 04 20

BARCELONA

c/Santiago Rusinol, 31 - BAJOS - 08870 SITGES
93 894 20 01

BARCELONA

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDÉS 93 892 33 22

BARCELONA

Boulevard Diana, Escolapios, 12 Local 1B - 08800
ILANOVA I LA GELTRÚ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CADIZ

c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ
956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

CANTABRIA

c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIANO - MURIEDAS
942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CORDOBA

c/Llaneta de San Agustín, 1 - 14900 LUCENA
957 51 52 74

GRANADA

c/Arabal frente Hipercor - 18004 GRANADA
958 80 41 28

JAEÉN

c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES
953 65 74 00

LAS PALMAS

c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" - L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) 928 546 118

LEÓN

c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

LLEIDA

c/Trinitatis, 4 Bajo - 25001 LLEIDA
973 200 499 EMAIL: lleida@gameshop.es

MURCIA

la. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 968 89 28 30
a. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN 968 15 40 05

TARRAGONA

c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS
977 33 83 42

TENERIFE

c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
RONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TORREDO

c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA
925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VIZCAYA

c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
94 447 87 15 EMAIL: bilbau@gameshop.es

Avenida Antonio Miranda, 3 - 48902 BARACALDO
94 418 01 09



LLÉVATE CON TU XBOX 2 MESES DE CONEXIÓN GRATIS A XBOX LIVE!



SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFORMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

CONSOLA SONY PLAYSTATION2 + UN JUEGO DE REGALO A ELEGIR ENTRE SIETE TÍTULOS

199€

PRINCE DE PERSIA
JAK Y NIMFADO
LORDS OF THE RING
BUSCANDO A NEMO
FORMULA ONE 2003
ESTO ES FUTBOL 2004
THE WAY PLAY - JAMANA

PS2 + TIME CRISIS 3 + GCON2 229€	PS2 + DVD LAS DOS TORRES 199€	PS2 SILVER + DUALSHOCK2 219€	PS2 + EL RETORNO DEL REY + DVD LAS DOS TORRES (EXT) 229€	PS2 AUNA 199€
DUALSHOCK 2 29€	MANDO INALAMBRICO 59€	MEMORIA 8MB PS2 29€	MEMORIA 8MB 2X1 44€	MANDO DVD SONY 29€
HEADSET COMMUNICATOR 39€	VOLANTE SPEEDSTER 3 79€	VOLANTE SPEEDSTER 3 99€	GUNSTATION2 29€	MULTITAP PS2 SONY MULTITAP BIGBEN 200 45€
				CABLE RGB/DVD 15€
				VGA BOX 59€

007 TODO O NADA PlayStation 2 63€	ALIAS PlayStation 2 59€	FORMULA ONE 2003 +MEMORY SONY 8MB: 50€ PlayStation 2 29€	FINAL FANTASY X 2 PlayStation 2 65€	FORBIDDEN SIREN PlayStation 2 59€	GHOST RECON JUNGLE STORM +COMMUNICATOR: 44€ PlayStation 2 29€
HACK VOL 1 PlayStation 2 59€	HITMAN CONTRACTS +CAMISETA RESERVA PlayStation 2 59€	RAINBOW SIX 3 PlayStation 2 59€	R-RACING PlayStation 2 63€	R TYPE FINAL PlayStation 2 39€	SOCOM II +COMMUNICATOR: 79€ PlayStation 2 59€

BALDRICK DATE 2 PlayStation 2 59€	CAT IN THE HAT PlayStation 2 44€	CASTLEVANIA PlayStation 2 59€	COIN MALL 3 PlayStation 2 29€	OF GUILLS PlayStation 2 59€	ENTER MATRIX PlayStation 2 29€	ESTO ES FUTBOL 2004 PlayStation 2 59€	FIREFIGHTER F.D 18 PlayStation 2 59€	FIGHT NIGHT 2004 PlayStation 2 63€	GLADIUS ROBE PlayStation 2 63€	GOLIN COMMANDER PlayStation 2 49€
GRAN TURISMO 3 PlayStation 2 26€	IRON BLOOD PlayStation 2 49€	THE SIMS PlayStation 2 29€	MAFIA PlayStation 2 64€	MANAGER LIGA 2004 PlayStation 2 59€	MELAMAN X2 PlayStation 2 63€	MTX MULTITAP PlayStation 2 59€	NEWTHACK PlayStation 2 44€	RATCHET & CLANK PlayStation 2 26€	QUEST OF MINOR PlayStation 2 59€	WARRIORS 3 KING OF PlayStation 2 59€
RSII PlayStation 2 63€	SINGSTAR PlayStation 2 59€	TROUBLE PlayStation 2 29€	YENCHU PlayStation 2 29€	YENCHU PlayStation 2 26€	YENCHU PlayStation 2 59€	YENCHU PlayStation 2 29€	YENCHU PlayStation 2 59€	YENCHU PlayStation 2 63€	YENCHU PlayStation 2 26€	YENCHU PlayStation 2 26€

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€/1499pts. URGENTE: 6€/998pts.)



especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES

**DE REGALO CON TU GAMECUBE EL DISCO
ZELDA COLLECTOR'S EDITION CON 5 JUEGOS**
ABERTA CON TODOS LOS PRECIOS. VÁLIDA HASTA FIN DE EXISTENCIA.



596

HAZ TU RESERVA

60€

Nintendo®

ADAP. AURICULARES

8€

GAME BOY ADVANCE
49€

WE BOY ADVANCE

39€ 

NOKIA

44€

¡Y ahora además con la compra de cualquier pack Nokia N-Gage te regalamos un juego!!
(A elegir entre Splinter Cell, Rayman o Red Faction)

OFERTAS VÁLIDAS HASTA FIN DE EXISTENCIAS CON IN-GAGE BÁSICA Y PACKS

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:

Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARÍAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y M^a Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Oscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez, Javier Pulido.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,
E-mail: monima@hobbypress.es
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.

DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:
José Aristondo.
DIRECTORA DE DISEÑO DE PUBLICACIONES
DE VIDEOJUEGOS: Paola Procell.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:
Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vacos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: ESPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir,
Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 6/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO
Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal.
C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 62 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoja, 220
Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo.
03400 México, D.F. Tlf. 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr. José Espírito Santo,
Lote 1-A. 1910 Lisboa. Tlf. 877 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final
Avda. San Martín. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11

Printed in Spain
HOBBY CONSOLAS no se hace
necesariamente solidaria de las opiniones
vertidas por sus colaboradores en los
artículos firmados. Prohibida la reproducción
por cualquier medio o soporte de los
contenidos de esta publicación, en todo o en
parte, sin permiso del editor.
Esta revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por

Hobby Press es una empresa de

axel springer

Desde los bajos fondos de las consolas llegan... **LOS NUEVOS TIPOS DUROS**

Nos pasamos al otro
lado de la ley para
conocer a los tipos más
duros que van a actuar en
nuestras consolas durante los
próximos meses. Los mafiosos
de «**The Getaway 2**» tendrán
que ajustar cuentas con
los matones de «**Killer 7**»
o «**100 Balas**» para ver quién
se convierte en el rey del hampa.

y además...

■ Por fin descubrimos cuáles han
sido **LOS MEJORES DE 2003**.
Hemos contado todos los votos y
ya estamos listos para premiar a
vuestros favoritos del año pasado.

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por
circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las
molestias que se pudieran ocasionar.

POLIFÓNICAS

Envía el texto **HP** más el código del logo o tono al **7202** o llama al **806.52.60.70**

84040 Con dos camas vacías	83883 Fraggie Rock	83821 Sacramento	82364 Chiquilla
84039 So nice	83585 Libertine	83892 Stand by me Ben	83918 Where is the love
84038 Mala gente	83797 Mas que nada	83601 Un emozione per sempre	80131 Buffy the Vampire Slayer
84037 Ozu	82284 Color Esperanza	82060 Alegría de Vivir	83619 Semos diferentes
84036 New killer star	80174 Expediente X	83866 Bajo del mar	80321 Hard Rock Unforgiven
84035 Get busy	83849 Molinos de viento	83923 De vuelta	82361 Chihuahua
84034 Uno mas uno son siete	80062 In The End	83908 Right thurr	80051 Top Gun
84033 Guilty	83598 Mariposa traicionera	83784 Unchained Melody	83814 Satisfaction
84032 Me against the music	84046 Take on me	83901 Zorba el griego	83661 Axel F 2003
84031 If you come to me	83609 Ven ven ven	82113 Aranjuez	82403 Déjame Olvidarte
82172 Barcelona	82123 Athletic De Bilbao	84017 Blue monday	83648 La familia Munster
80277 Nothing else matters	80041 Heaven DJ Sammy feat	83855 Cant hold us down	81459 Smoke on water
83662 Crazy in love	81685 Tu es foutu	80270 Forest Gump	83884 El principe de Bel air
83604 Loca	80014 James Bond	80074 The A Team	83834 La abeja maya
80001 In Da Club	80111 Sweet Child of Mine	83874 Wildest dreams	83934 Te necesito
83808 Himno de España	83809 Guardia Civil	83649 Business	83654 Just cant get enough
82935 Noches de bohemia	83786 Desenchantees	83921 Layla	82886 Ni más, ni menos
80024 The Matrix	83902 Son de amores	82737 Malaga Himno oficial	83258 Sevilla F.C.
83675 Flight 673	82740 Maldito Duende	82448 Se Llamaba Lola	83881 White flag
80043 The Terminator	83642 No te escaparas	83833 El jinete	80158 Ring Ring Normal
80002 Lose Yourself	80025 Mortal Kombat	83861 Faint	83607 Besa mi piel
80096 Pulp Fiction	81687 Puedes contar conmigo	84034 Uno mas uno son siete	80078 Billy Jean
81690 Bye Bye	83863 Fallin high	83882 Whats this?	80007 Dilemma
83655 Thunders truck	81691 Jaleo	83875 Where is the hood at?	81686 Sambame
82380 Dame Veneno	82813 Mi Jefe	82054 Ain't no mountain high enough	83858 Alive
82004 A Dios le pido	83430 Tú sigue así	80186 Ally McBeal	83477 Valencia Himno oficial
80065 Friends	80197 Sandstorm	83823 Andalucía Himno	83806 Another night
80269 Freestyler	83886 Caprichosa	80028 It just wont do	80023 Austin Powers
83850 Las Tapitas	83650 Saint Anger	83950 Moonlight shadow	83641 Calavera
80093 Equador	80336 MacGyver	80430 Are you gonna go my way	80478 Crazy
83914 No es lo mismo	82440 Dime	83859 California Dreaming	82341 Cuando tú vas
80108 Benny Hill	80217 I can't get no satisfaction	83645 El Superagente 86	83844 Get it together
80293 Its my life	80137 Enter Sandman	80933 Freak on a leash	83836 Heidi
80298 H Master of Puppets	83933 Rosas	83887 Intuition	83657 Start me up
82124 Atletico De Madrid	80091 20th Century Fox	83358 Te dejo Madrid	80285 Charlie's Angels
83856 20 de enero	80067 Bellissima	80195 Angel	83605 Viva la noche
80472 Every breath you take	80029 Jenny from the Block	80114 Armageddon	82605 Es Una Lata El Trabajar
83658 Star Wars	81664 Children	80208 Disco Inferno	82612 Escondidos
82835 Miñente	83873 Going Under	83949 dolce vita	80073 No good for me
80143 Pink Panther	83578 Hasiendo el amor	83880 El libro	83895 Quiero besarte
82430 Devuélveme la Vida	83907 Slow	80249 Futurama	83297 Sobe Son
80056 Insomnia	83667 Jogi	83904 Music reach	80139 Another one bites the dust
83580 Weekend	82436 Digale	80296 Star Trek	80366 Living on a Prayer
83290 Sin Miedo a Nada	83638 Eyes of the truth	83794 Un attimo di pace	83905 Out of space
80045 Without Me	83885 Numb	83903 Ying Yang	80084 Time to fight
81684 Mundian to bach ke	80554 One more time	80345 All that she wants	83896 Europa
80642 Enjoy the silence	80012 Sk8er Boi	82247 Cannabis	83586 Somewhere I belong
80239 Final Countdown	83653 All the things she said	84029 Cantina Star Wars	83666 Hollywood
80044 Rocky	82190 Betis Himno oficial	83837 Cocacola	80831 Jammin

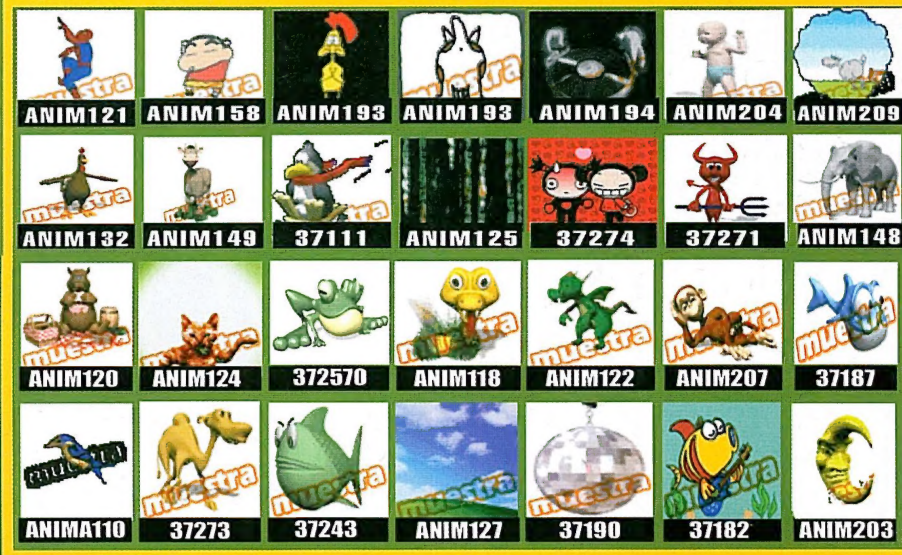
FONDOS

Envía el texto **HI** más código del logo o tono al **7202** o llama al **806.52.64.86**



FONDOS ANIMADOS

Envía el texto **HI** más el código del logo o tono al **7202** o llama al **806.52.64.86**



MELODÍAS Y LOGOS

Envía el texto **HL** más el código del logo o tono al **7202** o llama al **806.52.60.69**

NOVEDADES	CINE	ANIMALES
55022 Els segadors - Himno	04104	03520
60002 Cant del Barca - Himno	04122	03004
64127 Me against the music - Britney Spears	04125	03051
53386 Guilty - Blue	04132	03383
60641 Everything will flow - Suede	04136	03422
64126 Sexed Up - Robbie Williams	04139	03039
64125 Addicted - Enrique Iglesias	04140	03629
53385 If you come to me - Atomic Kitten	04145	03015
54407 Tengo - Queco	04152	03503
54406 Juramento - Ricky Martin	04153	03584

JUEGOS

Envía el texto **HJ** más el código del logo o el tono al **7202** o llama al **806.52.60.50**



También puedes bajarte desde la web: www.movilatin.com

EL BUSCADOR

Encuentra tus canciones preferidas

Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959

Nuevo!

Quieres saber si tu pareja te pone los CUERNOS...??? ENTERATE YA!

Envía: **CUERNOS al 7202**

Nuevo!

AUN NO PUEDES BAJARTE IMÁGENES. JUEGOS...??? CONFIGURATELO YA!

Envía: **WAP al 5959**

MOBILES COMPATIBLES PARA LOGOS Y MELODÍAS: NOKIA 1110, 1111, 1112, 1113, 1114, 1115, 1116, 1117, 1118, 1119, 1120, 1121, 1122, 1123, 1124, 1125, 1126, 1127, 1128, 1129, 1130, 1131, 1132, 1133, 1134, 1135, 1136, 1137, 1138, 1139, 1140, 1141, 1142, 1143, 1144, 1145, 1146, 1147, 1148, 1149, 1150, 1151, 1152, 1153, 1154, 1155, 1156, 1157, 1158, 1159, 1160, 1161, 1162, 1163, 1164, 1165, 1166, 1167, 1168, 1169, 1170, 1171, 1172, 1173, 1174, 1175, 1176, 1177, 1178, 1179, 1180, 1181, 1182, 1183, 1184, 1185, 1186, 1187, 1188, 1189, 1190, 1191, 1192, 1193, 1194, 1195, 1196, 1197, 1198, 1199, 1200, 1201, 1202, 1203, 1204, 1205, 1206, 1207, 1208, 1209, 1210, 1211, 1212, 1213, 1214, 1215, 1216, 1217, 1218, 1219, 1220, 1221, 1222, 1223, 1224, 1225, 1226, 1227, 1228, 1229, 1230, 1231, 1232, 1233, 1234, 1235, 1236, 1237, 1238, 1239, 1240, 1241, 1242, 1243, 1244, 1245, 1246, 1247, 1248, 1249, 1250, 1251, 1252, 1253, 1254, 1255, 1256, 1257, 1258, 1259, 1260, 1261, 1262, 1263, 1264, 1265, 1266, 1267, 1268, 1269, 1270, 1271, 1272, 1273, 1274, 1275, 1276, 1277, 1278, 1279, 1280, 1281, 1282, 1283, 1284, 1285, 1286, 1287, 1288, 1289, 1290, 1291, 1292, 1293, 1294, 1295, 1296, 1297, 1298, 1299, 1300, 1301, 1302, 1303, 1304, 1305, 1306, 1307, 1308, 1309, 1310, 1311, 1312, 1313, 1314, 1315, 1316, 1317, 1318, 1319, 1320, 1321, 1322, 1323, 1324, 1325, 1326, 1327, 1328, 1329, 1330, 1331, 1332, 1333, 1334, 1335, 1336, 1337, 1338, 1339, 1340, 1341, 1342, 1343, 1344, 1345, 1346, 1347, 1348, 1349, 1350, 1351, 1352, 1353, 1354, 1355, 1356, 1357, 1358, 1359, 1360, 1361, 1362, 1363, 1364, 1365, 1366, 1367, 1368, 1369, 1370, 1371, 1372, 1373, 1374, 1375, 1376, 1377, 1378, 1379, 1380, 1381, 1382, 1383, 1384, 1385, 1386, 1387, 1388, 1389, 1390, 1391, 1392, 1393, 1394, 1395, 1396, 1397, 1398, 1399, 1400, 1401, 1402, 1403, 1404, 1405, 1406, 1407, 1408, 1409, 1410, 1411, 1412, 1413, 1414, 1415, 1416, 1417, 1418, 1419, 1420, 1421, 1422, 1423, 1424, 1425, 1426, 1427, 1428, 1429, 1430, 1431, 1432, 1433, 1434, 1435, 1436, 1437, 1438, 1439, 1440, 1441, 1442, 1443, 1444, 1445, 1446, 1447, 1448, 1449, 1450, 1451, 1452, 1453, 1454, 1455, 1456, 1457, 1458, 1459, 1460, 1461, 1462, 1463, 1464, 1465, 1466, 1467, 1468, 1469, 1470, 1471, 1472, 1473, 1474, 1475, 1476, 1477, 1478, 1479, 1480, 1481, 1482, 1483, 1484, 1485, 1486, 1487, 1488, 1489, 1490, 1491, 1492, 1493, 1494, 1495, 1496, 1497, 1498, 1499, 1500, 1501, 1502, 1503, 1504, 1505, 1506, 1507, 1508, 1509, 1510, 1511, 1512, 1513, 1514, 1515, 1516, 1517, 1518, 1519, 1520, 1521, 1522, 1523, 1524, 1525, 1526, 1527, 1528, 1529, 1530, 1531, 1532, 1533, 1534, 1535, 1536, 1537, 1538, 1539, 1540, 1541, 1542, 1543, 1544, 1545, 1546, 1547, 1548, 1549, 1550, 1551, 1552, 1553, 1554, 1555, 1556, 1557, 1558, 1559, 1560, 1561, 1562, 1563, 1564, 1565, 1566, 1567, 1568, 1569, 1570, 1571, 1572, 1573, 1574, 1575, 1576, 1577, 1578, 1579, 1580, 1581, 1582, 1583, 1584, 1585, 1586, 1587, 1588, 1589, 1590, 1591, 1592, 1593, 1594, 1595, 1596, 1597, 1598, 1599, 1600, 1601, 1602, 1603, 1604, 1605, 1606, 1607, 1608, 1609, 1610, 1611, 1612, 1613, 1614, 1615, 1616, 1617, 1618, 1619, 1620, 1621, 1622, 1623, 1624, 1625, 1626, 1627, 1628, 1629, 1630, 1631, 1632, 1633, 1634, 1635, 1636, 1637, 1638, 1639, 1640, 1641, 1642, 1643, 1644, 1645, 1646, 1647, 1648, 1649, 1650, 1651, 1652, 1653, 1654, 1655, 1656, 1657, 1658, 1659, 1660, 1661, 1662, 1663, 1664, 1665, 1666, 1667, 1668, 1669, 1670, 1671, 1672, 1673, 1674, 1675, 1676, 1677, 1678, 1679, 1680, 1681, 1682, 1683, 1684, 1685, 1686, 1687, 1688, 1689, 1690, 1691, 1692, 1693, 1694, 1695, 1696, 1697, 1698, 1699, 1700, 1701, 1702, 1703, 1704, 1705, 1706, 1707, 1708, 1709, 1710, 1711, 1712, 1713, 1714, 1715, 1716, 1717, 1718, 1719, 1720, 1721, 1722, 1723, 1724, 1725, 1726, 1727, 1728, 1729, 1730, 1731, 1732, 1733, 1734, 1735, 1736, 1737, 1738, 1739, 1740, 1741, 1742, 1743, 1744, 1745, 1746, 1747, 1748, 1749, 1750, 1751, 1752, 1753, 1754, 1755, 1756, 1757, 1758, 1759, 1760, 1761, 1762, 1763, 1764, 1765, 1766, 1767, 1768, 1769, 1770, 1771, 1772, 1773, 1774, 1775, 1776, 1777, 1778, 1779, 1780, 1781, 1782, 1783, 1784, 1785, 1786, 1787, 1788, 1789, 1790, 1791, 1792, 1793, 1794, 1795, 1796, 1797, 1798, 1799, 1800, 1801, 1802, 1803, 1804, 1805, 1806, 1807, 1808, 1809, 1810, 1811, 1812, 1813, 1814, 1815, 1816, 1817, 1818, 1819, 1820, 1821, 1822, 1823, 1824, 1825, 1826, 1827, 1828, 1829, 1830, 1831, 1832, 1833, 1834, 1835, 1836, 1837, 1838, 1839, 1840, 1841, 1842, 1843, 1844, 1845, 1846, 1847, 1848, 1849, 1850, 1851, 1852, 1853, 1854, 1855, 1856, 1857, 1858, 1859, 1860, 1861, 1862, 1863, 1864, 1865, 1866, 1867, 1868, 1869, 1870, 1871, 1872, 1873, 1874, 1875, 1876, 1877, 1878, 1879, 1880, 1881, 1882, 1883, 1884, 1885, 1886, 1887, 1888, 1889, 1890, 1891, 1892, 1893, 1894, 1895, 1896, 1897, 1898, 1899, 1900, 1901, 1902, 1903, 1904, 1905, 1906, 1907, 1908, 1909, 1910, 1911, 1912, 1913, 1914, 1915, 1916, 1917, 1918, 1919, 1920, 1921, 1922, 1923, 1924, 1925, 1926, 1927, 1928, 1929, 1930, 1931, 1932, 1933, 1934, 1935, 1936, 1937, 1938, 1939, 1940, 1941, 1942, 1943, 1944, 1945, 1946, 1947, 1948, 1949, 1950, 1951, 1952, 1953, 1954, 1955, 1956, 1957, 1958, 1959, 1960, 1961, 1962, 1963, 1964, 1965, 1966, 1967, 1968, 1969, 1970, 1971, 1972, 1973, 1974, 1975, 1976, 1977, 1978, 1979, 1980, 1981, 1982, 1983, 1984, 1985, 1986, 1987, 1988, 1989, 1990, 1991, 1992, 1993, 1994, 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 23

忠肝義膽

JET LI
CUESTIÓN DE HONORTM

EL MÁS HONORABLE. EL MÁS LETAL.



También disponible el Pack Especial JET LI, que incluye Cuestión de Honor + la película en DVD Hero, nominada a los Oscar como mejor película extranjera y protagonizada por el propio Jet Li.

¿quién se apunta?

PlayStation[®] 2

www.risetohonour.com

16+

"D" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS2" is a trademark of Sony Corporation. Rise to Honour is a trademark of Sony Computer Entertainment America. © 2004 Sony Computer Entertainment America. Developed by Sony Computer Entertainment America. Published by Sony Computer Entertainment Europe.